V-JUMP SPECIAL BOOK
遊☆戯☆王
オフィシャルカードゲーム
デュエルモンスターズ

MASTER GUIDE 2

Yu-Gi-Oh!
Official Card Game Duelmonsters

V-JUMP SPECIAL BOOK

遊☆戯☆王
オフィシャルカードゲームデュエルモンスターズ

『遊☆戯☆王』の歴史を紐解け!!

まだまだ続く『遊☆戯☆王』ワールド

“マスタールール”の登場により、OCGはこれまで以上のスピードで進化するぞ!! これから登場するOCGアイテムを使い、キミが新しい決闘の歴史を創り上げるのだ!!

2008年3月15日

「マスタールール」施行

ジャンク・ウォリアー

スターターデッキ2008発売!

決闘に新要素が追加され、ますますヒートアップするぞ!!

2007年8月4日

第5回世界大会開催

優勝賞品

CHIMAERA,THE MASTER OF BEASTS

舞台をアメリカに戻して開催された第5回大会。栄光を手にしたOCG決闘者はチリの選手だった!!

2008

発売日	商品名
2008年1月12日	DUELIST PACK COLLECTION
2008年2月23日	LIGHT OF DESTRUCTION
2008年3月15日	STARTER DECK 2008
	—
	—
	—
	—
	—
	—
	—
	—
	—
	—
	—
	—
	—

2007

発売日	商品名
2007年1月18日	BOOSTER PACK COLLECTORS TIN 2007
2007年2月15日	FORCE OF THE BREAKER
2007年3月8日	ストラクチャーデッキ−暗闇の呪縛−
2007年3月15日	MASTER COLLECTION Volume 3
2007年3月22日	STARTER DECK 2007
2007年5月12日	TACTICAL EVOLUTION
2007年6月23日	ストラクチャーデッキ−巨竜の復活−
2007年7月21日	GLADIATOR'S ASSAULT
2007年9月22日	EXPERT EDITION Volume 4
2007年10月20日	デュエリストパック−十代編3−
2007年10月20日	デュエリストパック−ヨハン編−
2007年11月23日	PHANTOM DARKNESS
2007年12月15日	ストラクチャーデッキ−帝王の降臨−
2007年12月22日	PREMIUM PACK 11
	—
	—

主なできごと

2004年7月25日

第2回世界大会開催

アメリカ・ロサンゼルスで開催された今大会では、見事日本の決闘者が優勝を果たした。

2005年8月6日

第3回世界大会開催

初の日本開催となった第3回大会。OCGはギリシャ、GAMEでは日本の選手が優勝した。

2005年12月17日

Vジャンプ2月号にて『遊☆戯☆王GX』連載開始

アニメ『GX』とは一味違う十代を目撃できる、新感覚ストーリーだ!

2004年4月21日

Vジャンプ6月号にて『遊☆戯☆王R』連載開始

『遊☆戯☆王』のアナザー・ストーリーを描く決闘マンガだ!

2004年10月6日

アニメ『遊☆戯☆王デュエルモンスターズGX』放送開始

新主人公・遊城十代が活躍する決闘アニメ!!

2006年8月5日

第4回世界大会開催

2年連続の日本開催。GAME大会は日本代表が連覇達成!!

発売されたブースターパック・構築済みデッキ

2004

発売日	商品名
2004年1月22日	BOOSTER PACK COLLECTORS TIN 2004
2004年2月26日	ファラオの遺産
2004年3月25日	STRUCTURE DECK－マリク編－
2004年5月27日	SOUL OF THE DUELIST
2004年6月24日	BEGINNER'S EDITION 1
2004年8月5日	PREMIUM PACK 7
2004年8月5日	RISE OF DESTINY
2004年9月23日	EXPERT EDITION Volume.1
2004年11月25日	FLAMING ETERNITY
2004年12月9日	BEGINNER'S EDITION 2
2004年12月9日	ストラクチャーデッキ－デラックスセット－Volume.2
2004年12月9日	ストラクチャーデッキ－ドラゴンの力－
2004年12月9日	ストラクチャーデッキ－アンデットの脅威－
2004年12月18日	PREMIUM PACK 8
―	
―	

2005

発売日	商品名
2005年1月20日	BOOSTER PACK COLLECTORS TIN 2005
2005年1月20日	ストラクチャーデッキ－灼熱の大地－
2005年2月24日	THE LOST MILLENNIUM
2005年3月17日	EXPERT EDITION Volume.2
2005年3月17日	MASTER COLLECTION
2005年3月17日	ストラクチャーデッキ－海竜神の怒り－
2005年5月26日	CYBERNETIC REVOLUTION
2005年6月16日	ストラクチャーデッキ－戦士の伝説－
2005年8月11日	ELEMENTAL ENERGY
2005年9月22日	ストラクチャーデッキ－魔法使いの裁き－
2005年10月20日	デュエリストパック－十代編－
2005年10月20日	デュエリストパック－万丈目編－
2005年11月17日	SHADOW OF INFINITY
2005年12月8日	EXPERT EDITION Volume 3
2005年12月8日	ストラクチャーデッキ－守護神の砦－
2005年12月17日	PREMIUM PACK 9

2006

発売日	商品名
2006年1月19日	BOOSTER PACK COLLECTORS TIN 2006
2006年2月16日	ENEMY OF JUSTICE
2006年3月16日	MASTER COLLECTION Volume 2
2006年3月16日	ストラクチャーデッキ－烈風の覇者－
2006年3月23日	STARTER DECK
2006年5月18日	POWER OF THE DUELIST
2006年6月22日	ストラクチャーデッキ－恐竜の鼓動－
2006年8月10日	CYBERDARK IMPACT
2006年9月14日	ストラクチャーデッキ－機械の叛乱－
2006年10月26日	デュエリストパック－十代編2－
2006年10月26日	デュエリストパック－ヘルカイザー編－
2006年10月26日	デュエリストパック－エド編－
2006年11月16日	STRIKE OF NEOS
2006年12月14日	ストラクチャーデッキ－閃光の波動－
2006年12月16日	PREMIUM PACK 10
―	

2003年8月10日

第1回世界大会開催！

記念すべき第1回の世界大会が開催!! この大会から世界大会は毎年恒例の決闘者最大の祭典となった。熱きデュエルの末、初優勝の栄冠は香港の決闘者の手に渡ったのだった。

2002年5月16日より

OCGカード フォーマット変更

2002年5月16日発売「新たなる支配者」から変更

この時期より現在とほとんど変わらない仕様に変更された。

2000年8月20日

アジアチャンピオンシップ開催

優勝賞品

青眼の究極竜

『遊☆戯☆王』はついに日本を飛び出し世界を舞台に!! 初の海外大会となったアジアチャンピオンシップでは、アジア各国から強豪決闘者たちが集い頂点を目指して戦った。優勝賞品は特別Verの「青眼の究極竜」だぞ。

2000年4月

アニメ『遊☆戯☆王 モンスターズ』放

武藤遊戯たちの戦いを描く『
アニメがスタート！ 原作で
たオリジナルストーリーも登
送期間が4年にも渡る一大巨

2003

発売日	商品名
2003年1月16日	BOOSTER PACK COLLECTORS TIN
2003年1月23日	DUELIST LEGACY Volume.4
2003年2月20日	闇魔界の脅威
2003年4月24日	DUELIST LEGACY Volume.5
2003年4月24日	混沌を制す者
2003年5月22日	STRUCTURE DECK －遊戯編－ Volume.2
2003年7月17日	暗黒の侵略者
2003年8月7日	STRUCTURE DECK －城之内編－ Volume.2
2003年11月20日	天空の聖域
2003年12月11日	STRUCTURE DECK －海馬編－ Volume.2
2003年12月11日	ストラクチャーデッキ －デラックスセット－
2003年12月20日	PREMIUM PACK 6
—	
—	
—	
—	

2002

発売日	商品名
2002年1月24日	STRUCTURE DECK －海馬編－
2002年3月21日	Pharaonic Guardian －王家の守護者－
2002年3月21日	STRUCTURE DECK －ペガサス・J・クロフォード編－
2002年5月16日	新たなる支配者
2002年6月20日	DUELIST LEGACY Volume.1
2002年7月18日	ユニオンの降臨
2002年8月22日	DUELIST LEGACY Volume.2
2002年9月19日	黒魔導の覇者
2002年11月21日	ガーディアンの力
2002年12月12日	DUELIST LEGACY Volume.3
—	
—	
—	
—	
—	
—	

2001

発売日	商品名
2001年2月22日	鋼鉄の襲撃者 －METAL RAIDERS－
2001年4月19日	Spell of Mask －仮面の呪縛－
2001年6月28日	STRUCTURE DECK －遊戯編－
2001年7月12日	Labyrinth of Nightmare －悪夢の迷宮－
2001年8月30日	Booster Chronicle
2001年9月20日	Struggle of Chaos －闇を制する者－
2001年10月25日	STRUCTURE DECK －城之内編－
2001年11月29日	Mythological Age －蘇りし魂－
2001年12月22日	PREMIUM PACK 5
—	
—	
—	
—	
—	
—	
—	

発売日
2000年
2000年
2000年
2000年
2000年 －LEGE
2000年
2000年
2000年
2000年
2000年
2000年
2000年 －REV
2000年
2000年
2000年
2000年

OCG CHRONICLE

オフィシャルカードゲーム クロニクル

OCGのブースター&構築済みデッキを完全網羅！

初登場の「Vol.1」から現在までに発売されたすべてのブースター&SDを、その時の主な出来事と共に掲載したぞ!! 長きに渡る『遊☆戯☆王』の歴史を、その目で確かめるのだ!!

主なできごと

1996年9月16日

週刊少年ジャンプ42号にて『遊☆戯☆王』連載開始

すべてのデュエルは、この超大作から始まった……!! 武藤遊戯や城之内、海馬といった今では伝説となっている決闘者たちの、熱きデュエルが楽しめるOCGの礎なのだッ！

1999年8月26日

第1回全国大会 IN東京ドーム開催

優勝賞品

青眼の究極竜

全国規模の大会としては史上初めて開催された記念すべきイベントで、日本各地から大勢の決闘者が集結し、デュエルの腕を競い合った。優勝者には世界に数枚しかない特別な「青眼の究極竜」が贈呈されたのだ!!

…18日

…デュエル…送開始

…『遊☆戯☆王』の…は描かれなかっ…場し、なんと放…編となった。

発売されたブースターパック・構築済みデッキ

1996 / 1997 / 1998

1999

発売日	商品名
1999年2月4日	Vol.1
1999年3月1日	BOOSTER 1
1999年3月18日	STARTER BOX
1999年3月27日	Vol.2
1999年5月	BOOSTER2
1999年5月27日	Vol.3
1999年7月	BOOSTER3
1999年7月22日	Vol.4
1999年8月	BOOSTER4
1999年8月26日	PREMIUM PACK 1
1999年9月23日	Vol.5
1999年10月	BOOSTER5
1999年11月18日	Vol.6
1999年12月	BOOSTER6
1999年12月16日	EX
1999年12月18日	PREMIUM PACK 2

2000

発売日	商品名
…1月27日	Vol.7
…3月	BOOSTER7
…3月23日	DARK CEREMONY EDITION
…4月20日	Magic Ruler －魔法の支配者－
…5月18日	青眼の白龍伝説 …ND OF BLUE EYES WHITE DRAGON－
…6月23日	Booster R1
…7月13日	Pharaoh's Servant －ファラオのしもべ－
…8月10日	PREMIUM PACK 3
…8月10日	幻の召喚神－PHANTOM GOD－
…9月9日	Booster R2
…9月28日	Curse of Anubis －アヌビスの呪い－
…10月26日	暗黒魔竜復活 …IVAL OF BLACK DEMONS DRAGON－
…11月27日	EX－R
…11月27日	Booster R3
…12月14日	Thousand Eyes Bible －千眼の魔術書－
…12月23日	PREMIUM PACK 4

V-JUMP SPECIAL BOOK
YU-GI-OH!
OFFICIAL CARD GAME
DUELMONSTERS
MASTER GUIDE 2

CONTENTS

コンテンツ

CHAPTER 01

OCG COMPLETE DATA

オフィシャルカードゲーム コンプリートデータ

011

CHAPTER 02

TREND DECK ANALYZE

トレンドデッキアナライズ

105

CHAPTER 03

WORLD CHAMPIONSHIP HISTORY

ワールドチャンピオンシップヒストリー

137

CHAPTER 04

DUEL TACTICS THEORY

デュエルタクティクスセオリー

153

CHAPTER 05

DUELMONSTERS STORY

デュエルモンスターズストーリー

179

CHAPTER 06

RULE SOS

ルールエスオーエス

201

CHAPTER 07

OCG ALL CARDLIST

オフィシャルカードゲームオールカードリスト

217

V-JUMP SPECIAL BOOK
YU-GI-OH! OFFICIAL CARD GAME
DUELMONSTERS
MASTER GUIDE 2
CHAPTER 01 OCG COMPLETE DATA
page from 011 to 104

OCG COMPLETE DATA

オフィシャルカードゲーム コンプリートデータ

前書「マスターガイド」発売後に登場したカードを完全掲載！　なつかしのブースターや最新の限定系カードまで、5年の間に登場したすべての『遊☆戯☆王』が、再び蘇るッ!!

※データは発売当時のものなので、すでに販売されていないものがあります。

FLAMING ETERNITY

Booster pack

ブースターパック　フレイミング・エターニティ

Pack data パックデータ

2004年11月25日発売　1パック5枚入り　価格150円(税込)

種類	枚数
通常モンスター	4枚
効果モンスター	30枚
融合モンスター	2枚
儀式モンスター	0枚
通常魔法	4枚
速攻魔法	1枚
永続魔法	4枚
装備魔法	2枚
儀式魔法	0枚
フィールド魔法	1枚
通常罠	11枚
永続罠	1枚
カウンター罠	0枚

※パックの詳細はP219へ

定番カードが目白押し!!

強力な獣族系モンスターが多数収録されているが、獣族系デッキの強化だけでなく、新たなデッキコンセプトを打ち出したパック。特に「ネフティスの鳳凰神」は、このカードを主軸にしたデッキが組まれるほど、決闘者たちを魅了した。また「賢者ケイローン」や「ライトニング・ボルテックス」などは、多くの決闘者が好んで使用している。強力なドロー効果を持つ「ゴブリンのやりくり上手」もこのパックに収録された。

The main concept of pack　パックのメインコンセプト

「ネフティスの鳳凰神」とサポートカード!!

「ネフティスの鳳凰神」を使いこなすためには、サポートカードである「ネフティスの導き手」も見逃せない。また、「鳳凰」の力を持ったカードを戻す効果にも注目していきたい。

何度でも蘇る業炎の不死鳥!!

レベルの割に攻撃力は低いが、特筆すべきはその効果。カードの効果によって破壊された場合、次のターンに特殊召喚される。この方法で特殊召喚された場合、「大嵐」と同様の効果を発動するのだ。自分のカード効果で破壊しても、この効果は発動される。

専用サーチカード

ネフティスの導き手

このカード+1体のモンスターで、デッキか手札から「ネフティスの鳳凰神」を特殊召喚可能。トークンの使用も可能なのだ。

鳳凰の力を再現!!

鳳凰神の羽根

墓地にあるカードを1枚デッキの上に戻す。手札を1枚捨てる必要があるが、次のターンほぼ確実に、自分の選んだカードをドローできる。墓地再利用の効果としてはかなり優秀なカードだ。

鳳翼の爆風

こちらも効果発動のために手札が1枚必要になるが、相手フィールド上のカードを戻す強力な効果を持つ。モンスターや罠など、カードの種類に関係なくデッキに戻せるのがこの効果の強み。

●ピックアップカード

Pick up card

融合呪印生物－光

融合デッキの強い味方!!

融合素材の代わりとして使用可能。また、フィールドから融合素材と一緒に生け贄に捧げる事で、光属性の融合モンスターを特殊召喚可能なのだ。

相性のいいカード

光属性の強力な融合モンスターを、融合デッキに用意。「融合呪印生物－光」を利用すれば、融合モンスターの特殊召喚が楽になるぞ。

01 ●Card name サイバー・エンド・ドラゴン ●Collection pack EXPERT EDITION Volume 4

02 ●Card name 青眼の究極竜 ●Collection pack ストラクチャーデッキデラックスセット

●ピックアップカード

Pick up card

剣聖－ネイキッド・ギア・フリード

装備魔法で破壊を狙え!!

特殊召喚するのに2枚のカードが必要になるが、モンスター破壊効果を持った頼もしいカード。装備カードで、簡単に相手モンスターを破壊できるのだ。

相性のいいカード

「名工 虎鉄」や「泉の精霊」を使えば、手札に装備魔法カードがなくても安心だ。上手に使って強力なコンボを決めよう。

01 ●Card name 名工 虎鉄 ●Collection pack EXPERT EDITION Volume. 1

02 ●Card name 泉の精霊 ●Collection pack EXPERT EDITION Volume. 1

●ピックアップカード

Pick up card

ゴブリンのやりくり上手

「やりくり上手」で超ドロー!

墓地にある「やりくり上手」の枚数＋1枚分カードをドローできる。しかし、手札のカードを1枚デッキの下に戻さなければならないのだが…。

相性のいいカード

「やりくり上手」を発動させた後、下の2枚を発動。1枚も「やりくり上手」が墓地になくても、墓地にある状態で効果が発動する。

01 ●Card name 非常食 ●Collection pack BEGINNER'S EDITION 2

02 ●Card name サイクロン ●Collection pack BEGINNER'S EDITION 1

●ピックアップカード

Pick up card

竜魔人 キングドラグーン

ドラゴン軍団を編成しよう!

対象を取る効果から、ドラゴン族を守る効果を持つ。またレベルに関係なく、1ターンに一度手札からドラゴン族モンスターの特殊召喚が可能だ。

相性のいいカード

「龍の鏡」を使用すれば、素早い融合召喚が可能。また、「DNA改造手術」で種族を変更すれば、すべてのモンスターを守れるぞ。

01 ●Card name 龍の鏡 ●Collection pack EXPERT EDITION Volume 4

02 ●Card name DNA改造手術 ●Collection pack BEGINNER'S EDITION 1

THE LOST MILLENNIUM

Booster pack

ブースターパック　ザ・ロスト・ミレニアム

Pack data パックデータ

2005年2月24日発売　1パック5枚入り　価格150円(税込)

種類	枚数
通常モンスター	4枚
効果モンスター	28枚
融合モンスター	2枚
儀式モンスター	2枚
通常魔法	6枚
速攻魔法	0枚
永続魔法	2枚
装備魔法	2枚
儀式魔法	2枚
フィールド魔法	0枚
通常罠	9枚
永続罠	1枚
カウンター罠	2枚

※パックの詳細はP224へ

アニメ『GX』のカードが初登場！

アニメ『遊☆戯☆王GX』で、遊城十代が使用する「E・HERO」が大量登場！　十代のカードだけでなく、クロノス教諭が使用する「古代の機械」も収録され、アニメで使用されているデッキの構築が可能になった。また、このパックには「メガロック・ドラゴン」や「ワイトキング」など、切り札に使用できるモンスターや、「洗脳－ブレインコントロール」や「天よりの宝札」などの、強力なカードが多数収録されている。

The main concept of pack　パックのメインコンセプト

十代の「E・HERO」とクロノス教諭の「古代の機械」

アニメ『GX』で登場したカードたちは、本当に強いのだろうか？という決闘者の声もあったが、そんな心配をよそに、これらのカードが新たなデッキ構築の道を切り開いたぞ。

産まれたばかりの「E・HERO」の実力は…!?

このデッキに収録されている融合前の「E・HERO」は全て通常モンスターで、融合前は弱小モンスターと言っても過言ではない。若干使いづらく感じるが、融合後の「E・HERO」が強力な効果を持っているため、融合召喚を狙う価値が十分にあったのだ。

E・HERO サンダー・ジャイアント

助けて！　E・HERO！

ヒーロー・シグナル

戦闘によってモンスターが破壊された時、手札かデッキからレベル4以下の「E・HERO」を特殊召喚できる罠カード。

「古代の機械」始動!!

このパックには3種類の「古代の機械」と名の付くモンスターカードが収録されている。どのモンスターにも相手の魔法、罠の発動を抑制させる効果が搭載。特に注目すべきは「古代の機械巨人」だ。特殊召喚こそできないが、攻守共に3000という強力なステータスを持っている。さらに、このモンスターは、守備モンスターがいてもダメージを与えられる貫通能力も持っているのだ。

古代の機械獣

古代の機械巨人

●ピックアップカード

Pick up card

電池メン―単三型

合計9000ダメージ!?

表側攻撃表示で3体そろえば、1体の攻撃力は3000。相手のフィールドがガラ空きの場合、なんと合計9000ものダメージを与える事ができるのだ。

相性のいいカード

単体では攻撃力が低いので、一気にそろう事が望ましい。「充電器」や「地獄の暴走召喚」を使い分けて「単三型」をそろえよう。

01 ●Card name 地獄の暴走召喚 ●Collection pack デュエリストパック―万丈目編―

02 ●Card name 充電器 ●Collection pack EXPERT EDITION Volume 3

●ピックアップカード

Pick up card

モアイ迎撃砲

攻防一体の便利効果!

守備力の高いレベル4モンスター。リバースや反転召喚での効果はないが、1ターンに1度裏側にできるので、壁としての利用価値が高いモンスターだ。

相性のいいカード

下の2枚のカードは特殊召喚時に攻撃表示になってしまうが、「モアイ迎撃砲」は自身の効果で裏側守備表示にする事ができるぞ。

01 ●Card name リビングデッドの呼び声 ●Collection pack BEGINNER'S EDITION 1

02 ●Card name 早すぎた埋葬 ●Collection pack BEGINNER'S EDITION 1

●ピックアップカード

Pick up card

異次元の生還者

除外するカードと相性バツグン!!

除外されたターンのエンドフェイズ時に特殊召喚されるモンスター。除外されないと効果を発動しないが、状況によってはかなり強力な効果である。

相性のいいカード

墓地に行かず、除外されてしまうカード効果を上手く利用しよう。一度除外されてしまっても、エンドフェイズに特殊召喚されるぞ。

01 ●Card name 次元の裂け目 ●Collection pack EXPERT EDITION Volume4

02 ●Card name ビッグバン・シュート ●Collection pack EXPERT EDITION Volume.1

●ピックアップカード

Pick up card

洗脳―ブレインコントロール

ただ奪うだけじゃつまらない!!

相手モンスターを1体、1ターンの間奪う事ができる強力な魔法。発動するためにはLPが800必要になるので、使いどころにはくれぐれも注意だ。

相性のいいカード

次のターンには、相手フィールドに戻ってしまうので、上級モンスターの生け贄や、カード発動のコストなどに使ってしまおう。

01 ●Card name 雷帝ザボルグ ●Collection pack EXPERT EDITION Volume.2

02 ●Card name カタパルト・タートル ●Collection pack BEGINNER'S EDITION 2

CYBERNETIC REVOLUTION

Booster pack

ブースターパック　サイバネティック・レボリューション

Pack data パックデータ

2005年5月26日発売　1パック5枚入り　価格150円(税込)

種類	枚数
通常モンスター	4枚
効果モンスター	28枚
融合モンスター	4枚
儀式モンスター	0枚
通常魔法	8枚
速攻魔法	2枚
永続魔法	0枚
装備魔法	1枚
儀式魔法	0枚
フィールド魔法	1枚
通常罠	11枚
永続罠	1枚
カウンター罠	0枚

※パックの詳細はP229へ

機械大量生産！

強力な効果を持った機械族モンスターが大量に収録されているパック。現在でも多くのデッキで採用されている「サイバー・ドラゴン」や「サイバー・エンド・ドラゴン」、アニメ『GX』で丸藤翔が使っていた「ロイド」モンスターが登場したぞ。また、「パワー・ボンド」や「ミラクル・フュージョン」、「龍の鏡」といった融合をサポートする効果を持ったカードが数多く登場し、たくさんの決闘者から注目されたパックでもある。

The main concept of pack　パックのメインコンセプト

「サイバー・ドラゴン」と、その融合に注目!!

単体で使用しても強力な「サイバー・ドラゴン」だが、融合させる事によってさらに強力なモンスターへと変貌する。このパックだけで、強力な融合コンボを発動する事ができるのだ。

死角の少ない「サイバー・ドラゴン」たち!!

融合させ墓地に行った「サイバー・ドラゴン」は、「融合回収」で手札に回収して再利用する。また、一気に勝負を決めたい時は、「パワー・ボンド」から「サイバー・エンド・ドラゴン」を呼び出して攻撃するのだ！

パワー・ボンド

瞬殺！

サイバー・ドラゴン

回収！

融合回収

3体融合!!

2体融合!!

サイバー・エンド・ドラゴン

サイバー・ツイン・ドラゴン

●ピックアップカード

Pick up card

パワー・ボンド

機械族融合の定番カード！

「融合」を使わずに機械族モンスターを融合させる。さらに融合モンスターの攻撃力を上げる効果も持っているぞ。ただし、ダメージを受けるので注意。

相性のいいカード

エンドフェイズ時にダメージを受けてしまうので、そのターンで勝負を決められるようなモンスターを呼び出すのがオススメだ。

01
Card name スーパービークロイド－ジャンボドリル
Collection pack POWER OF THE DUELIST

02
Card name ガトリング・ドラゴン
Collection pack EXPERT EDITION Volume3

●ピックアップカード

Pick up card

ドリルロイド

相手の壁をガリガリ削る！

どんなに高い守備力を持ったモンスターでも、守備表示ならダメージ計算無しに破壊する。壁対策モンスターとしては、かなり優秀といえるだろう。

相性のいいカード

邪魔なモンスターを守備表示にしてしまえば、「ドリルロイド」のダメージ計算無しに破壊する効果で簡単に破壊する事ができるぞ。

01
Card name エネミーコントローラー
Collection pack EXPERT EDITION Volume.2

02
Card name 月の書
Collection pack BEGINNER'S EDITION 2

●ピックアップカード

Pick up card

地霊術－「鉄」

4属性の中でも使いやすい一枚！

レベル4以下の地属性モンスターを墓地から特殊召喚できる。地属性はレベル4以下でも、強力な効果を持ったモンスターが多いので使い勝手がよい。

相性のいいカード

「スケープ・ゴート」を利用すればほぼデメリット無しに、効果を利用できる。「ならず者」の効果を再度使用できるのもポイント。

01
Card name スケープ・ゴート
Collection pack STARTER DECK 2007

02
Card name ならず者傭兵部隊
Collection pack BEGINNER'S EDITION 2

●ピックアップカード

Pick up card

ディメンション・ウォール

モンスターは守れないが…

自分が受ける戦闘ダメージを、相手に移すという効果。ただし、戦闘によるモンスターの破壊は防げないので、注意して発動するようにしよう。

相性のいいカード

「キラー・トマト」で攻撃力の低いモンスターを特殊召喚した直後や「阿修羅」が手札に戻ってフィールドががら空きになった時も安心。

01
Card name キラー・トマト
Collection pack BEGINNER'S EDITION 1

02
Card name 阿修羅
Collection pack BEGINNER'S EDITION 2

ELEMENTAL ENERGY

Booster pack

ブースターパック　エレメンタル　エナジー

Pack data パックデータ

2005年8月11日発売　1パック5枚入り　価格150円(税込)

種類	枚数
通常モンスター	5枚
効果モンスター	24枚
融合モンスター	7枚
儀式モンスター	0枚
通常魔法	7枚
速攻魔法	1枚
永続魔法	2枚
装備魔法	2枚
儀式魔法	0枚
フィールド魔法	0枚
通常罠	9枚
永続罠	2枚
カウンター罠	1枚

※パックの詳細はP231へ

「暗黒界」&「E・HERO」が主体！

このパックで初めて登場した「暗黒界」シリーズ。他のカード効果によって手札から墓地に捨てられた時に特殊召喚できる、その独特な特殊召喚方法が注目され専用のデッキも組まれたぞ。また、このパックにはアニメ『GX』で活躍した強力な「E・HERO」の融合モンスターも多数収録されている。そのほかに、現在でもデュエリストに人気がある「ハイドロゲン」や「貪欲な壺」などが収録されているのもこのパックだ。

The main concept of pack　パックのメインコンセプト

「暗黒界」の恐ろしき悪魔軍団！

手札から捨てる事によって、高レベルモンスターが簡単に特殊召喚される「暗黒界」。さらに「暗黒界」専用の蘇生魔法「暗黒界に続く結界通路」で、墓地からも簡単に特殊召喚が可能。

手札を捨てる効果を使い、特殊召喚を狙っていこう！

デッキ構築のポイントは、とにかく手札を捨てるサイクルを作る事。手札を捨てる事ができれば、1ターン目で高レベルモンスターの特殊召喚が可能だ。手札破壊デッキに対しては、無敵の効果と言っても過言ではない。

暗黒界の武神 ゴルド

サポートカード！

闇の取引

相手の発動した通常魔法を"手札を捨てる"効果に変えてしまう。「ゴルド」などを捨てさせれば強力な効果が発動できるのだ!!

暗黒界の軍団紹介

全体的にあまり攻撃力が高くないが、それを上回る展開の早さで相手を圧倒できる。さらに、「暗黒界」モンスターは特殊召喚能力だけでなく、相手のカード効果によって捨てられた時、追加効果を発動するモンスターも存在するのだ。

暗黒界の軍神 シルバ

暗黒界の狩人 ブラウ

暗黒界の尖兵 ベージ

●ピックアップカード

Pick up card

ハイドロゲドン

展開力は天下一品！

戦闘によって相手モンスターを破壊した時、同名カードをデッキから特殊召喚できる。攻撃力も低くないので、主力としても使う事ができるぞ。

相性のいいカード

「ハイドロゲドン」の効果ではデッキからしか特殊召喚できないので、墓地や手札に来てしまった時には、デッキに戻してやろう。

01
●Card name カードトレーダー
●Collection pack STRIKE OF NEOS

02
●Card name 貪欲な壺
●Collection pack EXPERT EDITION Volume4

●ピックアップカード

Pick up card

E・HEROシャイニング・フレア・ウィングマン

「E・HERO」の切り札的カード！

自分の墓地にいる「E・HERO」分、攻撃力が上がる。また、戦闘で破壊したモンスターの攻撃力分相手にダメージを与える強力な効果を持つ。

相性のいいカード

融合素材の代わりになる「魔神王」や、墓地の素材を利用できる「ミラクル・フュージョン」で、素早い融合召喚を目指そう。

01
●Card name 沼地の魔神王
●Collection pack EXPERT EDITION Volume.2

02
●Card name ミラクル・フュージョン
●Collection pack EXPERT EDITION Volume4

●ピックアップカード

Pick up card

レベル調整

LVモンスター専用蘇生カード！

相手に2枚ドローさせてしまうが、墓地から「LV」モンスターを特殊召喚できる。強力な攻撃力や効果を持つ「LV」を蘇生させてやろう。

相性のいいカード

強力な「LV」モンスターである「黒炎竜」を蘇生させよう。また、ドローのデメリットは「便乗」を使えば帳消しになるぞ。

01
●Card name ホルスの黒炎竜 LV6
●Collection pack EXPERT EDITION Volume3

02
●Card name 便乗
●Collection pack DUELIST LEGACY Volume.1

●ピックアップカード

Pick up card

連弾の魔術師

バーンデッキの新境地を開拓！

自分が魔法を発動するたびに、相手のLPに400のダメージを与える。攻撃力はそれほど高くないのでこのモンスターを守るカードと一緒に使いたい。

相性のいいカード

効果発動の度に、「悪夢の拷問部屋」で追加ダメージ！ また、「トゥーンのもくじ」を1ターンに3枚発動させ大ダメージを狙え。

01
●Card name 悪夢の拷問部屋
●Collection pack EXPERT EDITION Volume.1

02
●Card name トゥーンのもくじ
●Collection pack BEGINNER'S EDITION 2

SHADOW OF INFINITY

Booster pack

ブースターパック　シャドウ・オブ・インフィニティ

Pack data パックデータ　2005年11月17日発売　1パック5枚入り　価格150円(税込)

種類	枚数
通常モンスター	0枚
効果モンスター	33枚
融合モンスター	1枚
儀式モンスター	2枚
通常魔法	5枚
速攻魔法	1枚
永続魔法	2枚
装備魔法	3枚
儀式魔法	1枚
フィールド魔法	0枚
通常罠	10枚
永続罠	0枚
カウンター罠	2枚

※パックの詳細はP234へ

伝説の三幻魔降臨！

そのカードが1枚フィールドに出れば、デュエルの流れを変えてしまえるほど強力な「三幻魔」が収録されているパック。また意外に強力な昆虫族モンスターも収録されており、このパックの出現で昆虫族デッキが飛躍的に強化された。さらにこのパックには、久しぶりに登場した儀式モンスターが2枚収録されている。効果もかなり強力であったため、多くの決闘者が注目した。アニメ『GX』に登場したカードも大量に収録しているぞ。

The main concept of pack　パックのメインコンセプト

「三幻魔」&サポートカードを分析！

召喚条件が厳しい「三幻魔」だが、ひとたびフィールドに出てくれば強力な効果を発揮する。また「SOI」には「古代の機械」や儀式モンスターをサポートするカードが豊富に収録されているぞ。

神炎皇ウリア

召喚に成功すれば、攻撃力は最低3000。永続罠を墓地に送れば1枚につき攻撃力は1000上昇するのだ。

降雷皇ハモン

永続魔法を3枚墓地に送って、特殊召喚。相手の攻撃をこのカードに集中させる効果もあるぞ。

幻魔皇ラビエル

召喚には悪魔族が3体必要。召喚後は攻撃力の高いモンスターを生け贄にして、相手に大ダメージだ！

各種デッキをガッチリ支えるサポートカードが充実！

「古代の機械」や「クラン」と「ピケル」、儀式モンスターなどをサポートするカードたちも収録されている。普段はあまり使用しないカードたちも、これらのカードと組み合わせれば、新たなコンセプトのデッキを組む事も可能である。

古代の機械城

⬆「アンティーク・ギア」の強化と、生け贄の代わりになる効果を持つ。

⬇儀式モンスターの生け贄に使用したモンスターが、デッキに戻ってくる。

輪廻転生

王女の試練

⬆特定モンスターの強化と、特定モンスターの特殊召喚を行えるのだ。

●ピックアップカード

Pick up card

終焉の王デミス

デュエルの終焉を告げる王！

フィールド上全てのカードを、たったの2000LP支払うだけで一掃してしまう強力な効果。効果を発動させれば、直接攻撃がほぼ決定するのだ。

相性のいいカード

墓地を利用しての特殊召喚や、破壊された時トークンを生み出すカードをセットするなど、破壊効果をメリットに変えてしまおう。

01 ●Card name デビルドーザー ●Collection pack EXPERT EDITION Volume4

02 ●Card name 黄金の邪神像 ●Collection pack BEGINNER'S EDITION 2

●ピックアップカード

Pick up card

黄泉ガエル

上級モンスターのお供！

墓地に行っても状況次第で、自分のスタンバイフェイズにフィールドに戻ってくる生け贄要員。高レベルモンスターを扱うデッキには必須カードだ。

相性のいいカード

生け贄1体で召喚できる強力なモンスターと相性がいい。また、手札にない時はデッキから直接墓地に送るのも、一つの手だ。

01 ●Card name 氷帝メビウス ●Collection pack EXPERT EDITION Volume3

02 ●Card name おろかな埋葬 ●Collection pack SD巨竜の復活

●ピックアップカード

Pick up card

電動刃虫

上級モンスターも軽々撃破！

レベル4で攻撃力2400という、かなり強力な破壊力を持つモンスター。攻撃すると相手にドローさせてしまうが、デメリット以上に活躍するぞ。

相性のいいカード

相手にドローさせる効果をなくす「スキルドレイン」。また、ドロー効果をメリットに変える「グリード」とは相性バツグン。

01 ●Card name スキルドレイン ●Collection pack EXPERT EDITION Volume1

02 ●Card name グリード ●Collection pack EXPERT EDITION Volume3

●ピックアップカード

Pick up card

プロト・サイバー・ドラゴン

サイバー・ドラゴンがデッキに6枚!?

攻守はあまり高くないが、「サイバー・ドラゴン」としてカウントされるカード。多くの決闘者たちから融合素材として愛用されている。

相性のいいカード

フィールドに表側で存在しないと効果は発揮されない。攻守が低く、破壊される可能性が高いので、特殊召喚でそろえよう。

01 ●Card name シャインエンジェル ●Collection pack BEGINNER'S EDITION 1

02 ●Card name 地獄の暴走召喚 ●Collection pack DP万丈目編

ENEMY OF JUSTICE

Booster pack

ブースターパック　エネミー・オブ・ジャスティス

Pack data パックデータ　2006年2月16日発売　1パック5枚入り　価格150円(税込)

種類	枚数
通常モンスター	0枚
効果モンスター	31枚
融合モンスター	5枚
儀式モンスター	0枚
通常魔法	7枚
速攻魔法	3枚
永続魔法	1枚
装備魔法	0枚
儀式魔法	0枚
フィールド魔法	1枚
通常罠	7枚
永続罠	4枚
カウンター罠	1枚

※パックの詳細はP239へ

D-HERO VS E・HERO

このパックで登場した「D-HERO」は、アニメ『GX』で「遊城十代」のライバル「エド・フェニックス」が使用したカード。同じ「HERO」ということもあり、「E・HERO」と比較されることが多い。このパックには強力な「D-HERO」&「E・HERO」モンスターと、それらをサポートするカードが多数収録されている。このパックの出現により、「D-HERO」デッキという、新たなコンセプトを持ったデッキも誕生した。

The main concept of pack　パックのメインコンセプト

新ヒーローの実力は如何に?

このパックには4種類の「D-HERO」が収録。どれも攻撃力は高くないのだが、高い潜在能力を秘めたカードたちだ。これらのカードが、これからの「D-HERO」の出現を期待させたぞ。

D-HEROの切り札

D-HERO ドレッドガイ

「幽獄の時計塔」の効果で特殊召喚した場合、強力な効果を発動するぞ。この「D-HERO」は特殊召喚されないと、ほとんどの効果が発動されないので、通常召喚は避けるようにしよう。

戦線維持とドロー補助

D-HERO ダイヤモンドガイ

自分のデッキの一番上を確認して、通常魔法だった場合墓地に送り、次のターンに効果を発動できる。確実に発動させたい場合は他のカードの効果で通常魔法を一番上に置くようにしよう。

味方を蘇生!

D-HERO ダイハードガイ

別の「D-HERO」が戦闘で破壊された場合、そのモンスターを蘇生させる効果を持つ。ただし、自身の攻守が低いので、破壊されないように守るカードと併用して使っていこう。

相手モンスターを除外!

D-HERO デビルガイ

戦闘が行えなくなるが、2ターンの間相手モンスターを除外できる。たった2ターンの間だが、戦況を変えるにはじゅうぶん。一回限りの使い捨て感覚でデッキに入れても活躍できるはずだ。

●ピックアップカード

Pick up card

E・HEROシャイニング・フェニックスガイ

「E・HERO」の防御の要！

戦闘によっては破壊されない、強力な耐性を持った「E・HERO」。自分の墓地にある「E・HERO」の分だけ攻撃力が上がる効果も持っている。

相性のいいカード

攻撃力に不安が残る時は「おろかな埋葬」で墓地に「E・HERO」を送ろう。また、素早い融合召喚を狙うなら「魔神王」は必須。

01 Card name おろかな埋葬 / Collection pack SD巨竜の復活

02 Card name 沼地の魔神王 / Collection pack EXPERT EDITION Volume.2

●ピックアップカード

Pick up card

次元の裂け目

相手の墓地戦略を破壊！

お互いに墓地に行くモンスターは除外される。相手のデッキコンセプトが墓地利用だった場合、このカード1枚で戦略を崩す事ができてしまうのだ。

相性のいいカード

カードが除外される度にＬＰが回復する「魂吸収」。除外されたエンドフェイズ時に特殊召喚される「異次元の偵察機」との相性がバツグン。

01 Card name 魂吸収 / Collection pack EXPERT EDITION Volume.2

02 Card name 異次元の偵察機 / Collection pack EXPERT EDITION Volume.2

●ピックアップカード

Pick up card

キックバック

相手の動きを制限

モンスターの召喚と反転召喚を無効にし、手札に戻すカウンター罠。手札に戻すので、高レベルモンスターの生け贄召喚に合わせて使うのが良いだろう。

相性のいいカード

カウンター罠と相性の良い天使族モンスターと一緒に使おう。相手の召喚を無効にするだけでなく、強力効果を発揮してくれるぞ！

01 Card name 豊穣のアルテミス / Collection pack EXPERT EDITION Volume 4

02 Card name 救済のレイヤード / Collection pack EXPERT EDITION Volume 4

●ピックアップカード

Pick up card

光神機－桜火

使い捨てだが破壊力抜群！

このモンスターは生け贄なしでの召喚が可能。エンドフェイズには墓地へ送られてしまうが、ある程度のモンスターなら破壊できる強力な攻撃要員だ。

相性のいいカード

ダメージを与えて「門前払い」で手札に戻す。攻撃後に、「強制転移」で相手モンスターと入れ替えるなどで、デメリットをなくそう。

01 Card name 門前払い / Collection pack EXPERT EDITION Volume.2

02 Card name 強制転移 / Collection pack BEGINNER'S EDITION 2

POWER OF THE DUELIST

Booster pack

ブースターパック パワー・オブ・ザ・デュエリスト

Pack data パックデータ 2006年5月18日発売 1パック5枚入り 価格150円(税込)

通常モンスター	2枚
効果モンスター	28枚
融合モンスター	6枚
儀式モンスター	0枚
通常魔法	6枚
速攻魔法	0枚
永続魔法	2枚
装備魔法	1枚
儀式魔法	0枚
フィールド魔法	3枚
通常罠	8枚
永続罠	4枚
カウンター罠	0枚

※パックの詳細はP242へ

新融合、コンタクト融合とは?

「E・HERO ネオス」と「N」が初登場し、コンタクト融合という新たなデッキコンセプトを打ち出したパック。「E・HERO」だけでなく、強力な「D-HERO」も登場しており、専用デッキの強化が行われた。さらに他には、恐竜族や「エーリアン」モンスター、それらのサポートカードも充実している。また、たくさんの決闘者たちを魅了した「キメラテック・オーバー・ドラゴン」が収録されているのもこのパックだ。

The main concept of pack パックのメインコンセプト

「E・HERO ネオス」とそのコンタクト融合

「ネオス」と「N」を融合させる事をコンタクト融合と呼ぶ。コンタクト融合は従来の融合と違い、融合素材をデッキに戻す。また融合召喚されたモンスターは1ターンしか存在できないのだ。

様々なコンタクト融合を活用せよ!!

1ターンでデッキに戻ってしまうというデメリットをなくすために、「ネオスペース」はデッキに必須のカードと言えるだろう。「フェイク・ヒーロー」を使用すれば、高レベルの「ネオス」も簡単にフィールドに出せるぞ。融合素材がそろったら、いざコンタクト融合だ!

E・HERO フレア・ネオス

ネオスペース

コンタクト!

E・HERO ネオス

コンタクト!

E・HERO アクア・ネオス

フェイク・ヒーロー

●ピックアップカード

Pick up card

キメラテック・オーバー・ドラゴン

機械族の切り札始動!!

「サイバー・ドラゴン」と機械族モンスターで簡単に融合召喚可能。融合素材に使ったモンスターの数で、攻撃力と攻撃回数が決まる強力な効果だ！

相性のいいカード

「未来融合」を使って召喚する時は「オーバーロード・フュージョン」もセットで使おう。守備モンスターには「ヒートハート」で攻撃。

01
●Card name 未来融合－フューチャー・フュージョン
●Collection pack POWER OF THE DUELIST

02
●Card name H－ヒートハート
●Collection pack EXPERT EDITION Volume 4

●ピックアップカード

Pick up card

D-HERO ダッシュガイ

「D-HERO」大幅強化！

攻撃力を3100に上げる事ができる強力な「D-HERO」。墓地にいる時、ドローしたモンスターを特殊召喚できるという効果も持っているぞ。

相性のいいカード

攻撃後守備表示になってしまうのが難点。戦闘で破壊されないように、「D－カウンター」や「ミスト・ボディ」などで身を守ろう。

01
●Card name D－カウンター
●Collection pack DPエド編

02
●Card name ミスト・ボディ
●Collection pack PREMIUM PACK 9

●ピックアップカード

Pick up card

死皇帝の陵墓

上級モンスターのベストパートナー！

LPを支払う事で、生け贄の代わりにできるフィールド魔法。便利な効果だが、1体の代わりに1000ポイントなので、使いすぎには注意しよう。

相性のいいカード

通常モンスターの召喚よりも、効果モンスターの召喚を優先しよう。使用するたびにLPが減っていくので、終盤の発動には注意だ。

01
●Card name 混沌の黒魔術師
●Collection pack EXPERT EDITION Volume.2

02
●Card name 八俣大蛇
●Collection pack BEGINNER'S EDITION 2

●ピックアップカード

Pick up card

サブマリンロイド

ビークロイドデッキ必須の一枚！

守備力が1800とかなり高めなので、攻撃後守備表示にして身を守ろう。また、超強力な融合モンスター「ジャンボドリル」の融合素材でもあるぞ。

相性のいいカード

単体での攻撃だけでなく、余裕があったら融合召喚を狙ってみよう。また、ダメージを与えた時に発動するカードとも相性がいいぞ。

01
●Card name スーパービークロイド－ジャンボドリル
●Collection pack POWER OF THE DUELIST

02
●Card name 追い剥ぎゴブリン
●Collection pack BEGINNER'S EDITION 2

CYBERDARK IMPACT

Booster pack

ブースターパック　サイバーダーク・インパクト

Pack data パックデータ　2006年8月10日発売　1パック5枚入り　価格150円(税込)

種類	枚数
通常モンスター	0枚
効果モンスター	34枚
融合モンスター	2枚
儀式モンスター	0枚
通常魔法	6枚
速攻魔法	4枚
永続魔法	2枚
装備魔法	0枚
儀式魔法	0枚
フィールド魔法	0枚
通常罠	9枚
永続罠	1枚
カウンター罠	2枚

※パックの詳細はP244へ

チェーンの回数やゾーンの位置に関連するカードが出現

チェーンの回数によって効果が変わる、テクニカルなカードが登場。また、チェーンだけでなくカードの位置によって効果が変化するモンスターも登場したぞ。全体的にはチェーンが絡んだカードが多く、今までは存在しなかった新しいデッキが誕生した。また、特殊召喚を封じるカードも多数収録。今まで大量に登場していた「HERO」系のカードはこのパックには収録されていない。

The main concept of pack　パックのメインコンセプト

「サイバー・ダーク」とチェーンカードで勝ち抜け!!

召喚に成功した時、自分の墓地にあるドラゴン族を装備できる「サイバー・ダーク」モンスター。また、チェーンを重ねる事で、強力な効果を発動するカード。これらがこのパックのメインコンセプトである。

低レベルの「サイバー・ダーク」は自分の墓地にいるレベル3以下のドラゴン族を装備。3体を融合させて召喚される「鎧黒龍」は、自分の墓地にいるドラゴン族ならレベル関係無しに装備可能だ。

サイバー・ダーク・ホーン

サイバー・ダーク・エッジ

サイバー・ダーク・キール

鎧黒龍−サイバー・ダーク・ドラゴン

チェーンを積むほど効果が強力になるカードや、ある一定のチェーンを積んだ時に発動できるカード。相手のLPにダメージ、自分のLPの回復、カードドローなど様々な効果を持っている。罠や速攻魔法を使って、チェーンを積んでいこう。

チェーン・ヒーリング

積み上げる幸福

連鎖爆撃

●ピックアップカード

Pick up card

虚無魔人

特殊召喚を封印!

特殊召喚を封じる高レベルモンスター。自分も特殊召喚できなくなるので、自分にはデメリットが少なくなるようなデッキ構築をしておく事が重要だぞ。

相性のいいカード

早い段階での召喚に成功した時は、「ポールポジション」で相手の魔法も封じて、さらに「王宮のお触れ」で罠も封じてしまおう!

01
●Card name ポールポジション
●Collection pack EXPERT EDITION Volume 3

02
●Card name 王宮のお触れ
●Collection pack BEGINNER'S EDITION 2

●ピックアップカード

Pick up card

スナイプストーカー

万能のカード破壊効果!

2/3の確率で選んだカードを破壊する。何度でも発動できるが、その度に手札が1枚必要になるぞ。手札と運しだいで、相手を一掃する事も可能だ。

相性のいいカード

「おジャマジック」を使えば、デッキから3枚カードを手札に加えられる。また「強制接収」を使えば、相手の手札を破壊できるぞ。

01
●Card name おジャマジック
●Collection pack EXPERT EDITION Volume 4

02
●Card name 強制接収
●Collection pack BEGINNER'S EDITION 1

CYBERDARK IMPACT

公認大会開催店限定パック

サイバーダーク・インパクト
こうにんたいかいかいさいてんげんていパック

Pack data パックデータ

2006年8月10日発売
2パック+特典カード入り
価格300円(税込)

公認大会開催店限定で、ノーマルパラレルレア仕様のプロモーションカードがセットになって販売された。セットになっていたのは青色の「羊トークン」だったぞ。

Promotion card

プロモーションカード

トークン(羊・青)

●ピックアップカード

Pick up card

縮退回路

手札に戻す効果が除外に!

手札に戻るモンスターカードは除外されるので、専用のデッキを構築して相手モンスターを手札に戻せばどんどん除外する事ができるのだ。

相性のいいカード

ダメージを与えたモンスターを手札に戻す「門前払い」や、毎ターンモンスターを戻せる「守護者スフィンクス」などを使おう。

01
●Card name 門前払い
●Collection pack EXPERT EDITION Volume2

02
●Card name 守護者スフィンクス
●Collection pack BEGINNER'S EDITION 2

STRIKE OF NEOS

Booster pack

ブースターパック　ストライク・オブ・ネオス

Pack data パックデータ

2006年11月16日発売　1パック5枚入り　価格150円(税込)

種類	枚数
通常モンスター	3枚
効果モンスター	28枚
融合モンスター	3枚
儀式モンスター	2枚
通常魔法	2枚
速攻魔法	2枚
永続魔法	1枚
装備魔法	2枚
儀式魔法	3枚
フィールド魔法	2枚
通常罠	8枚
永続罠	3枚
カウンター罠	1枚

※パックの詳細はP248へ

儀式モンスターなどの専用デッキが大幅強化！

フィールドにそろう事によってその真価を発揮する「六武衆」シリーズが初登場。魔法、罠の破壊や二回攻撃など、フィールドにそろえる事で、多様な効果を生み出す事ができるのだ。また、新たな「N」が加わり、コンタクト融合をコンセプトにしたデッキも強化できたぞ。通常モンスターだが、生け贄1体でデメリット無しでは最高の攻撃力を誇る「フロストザウルス」にも注目したい。

The main concept of pack　パックのメインコンセプト

初登場の「六武衆」と強化された「ネオス」！

様々な効果を持った「六武衆」モンスターは種類も多く、それ専用のデッキを構築する事も可能。また、多数収録された新たな「N」と「E・HERO」のサポートカードも使いこなそう。

自分のフィールドに「六武衆」と名の付く、別名カードがいる事で効果を発動するカードが多い。低レベルのモンスターが多く、フィールドにそろいやすいのが特徴。サポートカードも充実しているぞ。

大将軍 紫炎

六武衆－ヤイチ

漆黒の名馬

N・グラン・モール

「グラン・ネオス」の融合素材であるが、特筆すべきは単体の効果。戦闘を行ったモンスターをダメージ計算なしで手札に戻す。対象も取っておらず、リバース効果も発動しないので、ほとんどのモンスターを戻す事ができるぞ。

摩天楼2－ヒーローシティ

「E・HERO」をサポートするフィールド魔法。戦闘で破壊された「E・HERO」を墓地から特殊召喚できるぞ。1ターンに一度しか使用できないが、「E・HERO」デッキには欠かす事のできないサポートカードだ。

●ピックアップカード

Pick up card

D.D.クロウ

墓地利用対策に！

相手の墓地のカードを1枚除外する。相手ターンでも発動できるぞ。相手が墓地からモンスター蘇生や、魔法・罠の回収を行う時に合わせて発動しよう。

相性のいいカード

相手が墓地を利用しない場合は、無理に効果を使用する必要はない。何かのコストに使用したり、モンスターを強化するのに使おう。

01 ●Card name 死のデッキ破壊ウイルス ●Collection pack SD暗闇の呪縛

02 ●Card name ナイトメアテーベ ●Collection pack EXPERT EDITION Volume.2

●ピックアップカード

Pick up card

高等儀式術

最高の儀式魔法！

全ての儀式魔法の代わりになるカード。デッキから通常モンスターを墓地に送る事で儀式が行えてしまうぞ。儀式モンスターを使用するデッキには必須だ。

相性のいいカード

「デミス」などの強力儀式モンスターも、このカードで呼び出せる。使用した通常モンスターは「闇の量産工場」などで再利用しよう。

01 ●Card name 終焉の王デミス ●Collection pack EXPERT EDITION Volume 4

02 ●Card name 闇の量産工場 ●Collection pack EXPERT EDITION Volume 3

STRIKE OF NEOS

公認大会開催店限定パック

ストライク・オブ・ネオス
こうにんたいかいかいさいてんげんていパック

Pack data パックデータ

「STON」が2パックと、特典カードが付いたお得アイテム。このパックのセットになっていたプロモーションカードは、黄色の「羊トークン」カードだったぞ。

2006年1月18日発売
2パック＋特典カード入り
価格300円(税込)

Promotion card
プロモーションカード

●ピックアップカード

Pick up card

古のルール

通常モンスター強化！

レベル5以上の通常モンスターを、手札から特殊召喚できるという単純な効果。単純だが、攻撃力の高いモンスターを生け贄なしで召喚できてしまうぞ。

相性のいいカード

手札に高レベルモンスターがいない時は、「召喚師のスキル」を使おう。オススメは、通常モンスター最強の「青眼の白龍」だ！

01 ●Card name 召喚師のスキル ●Collection pack TACTICAL EVOLUTION

02 ●Card name 青眼の白龍 ●Collection pack BEGINNER'S EDITION 1

FORCE OF THE BREAKER

Booster pack

ブースターパック　フォース・オブ・ザ・ブレイカー

Pack data パックデータ　2007年2月15日発売　1パック5枚入り　価格150円(税込)

種類	枚数
通常モンスター	0枚
効果モンスター	30枚
融合モンスター	0枚
儀式モンスター	0枚
通常魔法	6枚
速攻魔法	2枚
永続魔法	4枚
装備魔法	1枚
儀式魔法	0枚
フィールド魔法	2枚
通常罠	10枚
永続罠	5枚
カウンター罠	0枚

※パックの詳細はP250へ

フィールド魔法サーチが容易になった!!

魔法&罠ゾーンに置く事ができるという、斬新な効果を持ったモンスター「宝玉獣」シリーズが初登場したパック。アニメ『GX』では、十代のライバルであるヨハンが使用していたカードだぞ。このパックは「宝玉獣」専用のサポートカードも、魔法、罠共に充実しており、専用のデッキを構築する事も可能となっているのだ。また手札から墓地に捨てる事で、特定のフィールド魔法をサーチできるモンスターカードも登場した。

The main concept of pack　パックのメインコンセプト

「宝玉獣」と「ヴォルカニック」が充実

モンスターと専用カードが充実した「宝玉獣」以外にも、炎族モンスターである「ヴォルカニック」が登場している。「ヴォルカニック」は直接ダメージがメインの戦術となっているぞ。

切り札

宝玉の氾濫

「宝玉獣」モンスターの攻守はそれほど高くないが、一気にフィールドに並ぶ展開力が魅力なのだ。

宝玉獣 サファイア・ペガサス

手札、デッキ、墓地のいずれから、「宝玉獣」モンスターを、魔法&罠ゾーンにセットできる。

虹の古代都市－レインボー・ルイン

魔法&罠ゾーンに存在する「宝玉獣」の枚数が増えるほど、発動できる効果も増えていくぞ。

コントロール

ヴォルカニック・エッジ

ブレイズ・キャノン

ヴォルカニック・バレット

フィニッシャー

ヴォルカニック・デビル

相手のLPに直接ダメージを与えるだけでなく、高い攻撃力を持ったモンスターも存在する。

●ピックアップカード

Pick up card 天魔神 ノーレラス

凶悪なリセット能力!!

召喚条件はかなり厳しいが、フィールドと手札を一掃する効果を持っている。自分だけドローできるのが、最大のポイントといえるだろう。

相性のいいカード

「鳳凰神の羽根」を使えば、自分のドローを操作できるぞ。また守りたいモンスターを「転送装置」でいったん除外するのも効果的。

●Card name 鳳凰神の羽根
●Collection pack EXPERT EDITION Volume 3

●Card name 亜空間物質転送装置
●Collection pack SD巨竜の復活

●ピックアップカード

Pick up card 風帝ライザー

ドローを1回無駄にする!

生け贄召喚に成功した時、フィールド上のカードを1枚デッキの上に戻せるぞ。相手のフィールドにある嫌なカードをデッキに戻してしまおう。

相性のいいカード

効果を発動させるためには、生け贄召喚を行わなければならないぞ。生け贄を素早く確保できるカードをデッキに投入していこう。

●Card name 黄泉ガエル
●Collection pack EXPERT EDITION Volume 4

●Card name クロス・ソウル
●Collection pack SD帝王の降臨

FORCE OF THE BREAKER
公認大会開催店限定パック

フォース・オブ・ザ・ブレイカー
こうにんたいかいかいさいてんげんていパック

Pack data

2007年4月26日発売
2パック+特典カード入り
価格300円(税込)

プロモーションカードとしてオレンジ色の「羊トークン」がセットになった、お得な「FOTB」の公認大会開催店限定2パックセットも発売されたのだ。

Promotion card
プロモーションカード

●ピックアップカード

Pick up card 集団催眠

「エーリアン」デッキの切り札!

相手モンスターを一気に3体奪う事ができる、「エーリアン」専用罠。発動前に、奪いたいモンスターにAカウンターを乗せる事を忘れないように。

相性のいいカード

「「A」細胞散布爆弾」を使えば、一気にAカウンターを乗せる事が出来るぞ。攻撃時は「団結の力」で強化して、勝負を決めよう。

●Card name 団結の力
●Collection pack BEGINNER'S EDITION 1

●Card name 「A」細胞散布爆弾
●Collection pack STRIKE OF NEOS

TACTICAL EVOLUTION

Booster pack

ブースターパック　タクティカル・エボリューション

Pack data パックデータ

2007年5月12日発売　1パック5枚入り　価格150円(税込)

種類	枚数
通常モンスター	5枚
効果モンスター	34枚
融合モンスター	5枚
儀式モンスター	0枚
通常魔法	10枚
速攻魔法	2枚
永続魔法	1枚
装備魔法	4枚
儀式魔法	0枚
フィールド魔法	1枚
通常罠	14枚
永続罠	2枚
カウンター罠	2枚

※パックの詳細はP252へ

カードの種類が80種に大増量!!

新コンセプトである「デュアル」が登場。「デュアル」とは、最初は通常モンスターだが、もう一度召喚することによって効果を得るモンスターの事だ。このカードの出現により、デッキ構築の幅が広がったぞ。また、宝玉獣の頂点に立つ「レインボー・ドラゴン」や強力な効果を持つ「ヴェノミナーガ」なども収録。今までのパックと圧倒的に違うのは、収録枚数が80枚になり「ホログラフィックレア」という、新しいレア度が誕生したことだ。

The main concept of pack　パックのメインコンセプト

「ヴェノム」の毒で決闘を制す!!

相手に戦闘ダメージを3回与える事によって、デュエルに勝利する脅威の効果を持つ「毒蛇神ヴェノミナーガ」。専用の爬虫類族デッキを構築すれば、この方法で勝利することも夢ではない!?

「ヴェノミナーガ」は「蛇神降臨」を使用しないと、フィールドに出す事はできない。召喚条件は難しいが、戦闘による破壊以外はほぼ無敵のモンスター。デッキ次第では、高い攻撃力も期待できる。

毒蛇王ヴェノミノン

蛇神降臨

毒蛇神ヴェノミナーガ

ダメージ=レプトル

「ヴェノム・スネーク」などは比較的攻撃力が低いので、このカードで特殊召喚しやすいぞ!

ヴェノム・スネーク

相手モンスターにヴェノムカウンターを乗せることができる。「ヴェノム・スワンプ」と一緒に使おう。

ヴェノム・スワンプ

ヴェノムカウンターが乗ったモンスターの攻撃力を下げ、攻撃力が0になったモンスターを破壊する。

●ピックアップカード

Pick up card

究極宝玉神 レインボー・ドラゴン

「宝玉獣」専用フィニッシャー!

「宝玉獣」デッキには欠かす事ができない、切り札カード。召喚条件が多少難しいが、フィールドに出してしまえば、デュエルの主導権を握れるぞ。

相性のいいカード

「サファイア・ペガサス」でデッキの「宝玉獣」をサーチし、「宝玉の氾濫」で相手フィールドをがら空きにしてから召喚するのだ!!

●Card name 宝玉獣 サファイア・ペガサス
●Collection pack FORCE OF THE BREAKER

●Card name 宝玉の氾濫
●Collection pack FORCE OF THE BREAKER

●ピックアップカード

Pick up card

氷炎の双竜

強力なモンスター破壊効果

手札を捨てる事によって、フィールド上のモンスターを破壊できる効果を持っている。破壊するモンスターの表示形式を問わないのが、最大の強みだ。

相性のいいカード

「LV8」で相手の魔法を封じ、一方的に相手モンスターを破壊できる。また、除外されたモンスターは「次元融合」で特殊召喚だ。

●Card name ホルスの黒炎竜 LV8
●Collection pack EXPERT EDITION Volume 3

●Card name 次元融合
●Collection pack EXPERT EDITION Volume 2

TACTICAL EVOLUTION

公認大会開催店限定パック

タクティカル・エボリューション こうにんたいかいかいさいてんげんていパック

Pack data パックデータ

2007年7月13日発売
2パック+特典カード入り
価格300円(税込)

この公認大会開催店限定パックとセットになったプロモーションカードは、ピンク色の「羊トークン」。トークンカードがセットになるのは、このパックが最後となっている。

Promotion card
プロモーションカード

●ピックアップカード

Pick up card

灼熱王パイロン

初のデュアルモンスター

相手のLPに1000のダメージを与える効果を持つ、デュアルモンスター。再度召喚してしまえば、毎ターン1000のダメージを与える事ができるぞ。

相性のいいカード

レベル5だが、「UFOタートル」からの特殊召喚が可能。攻撃力が低いので「平和の使者」などを使って戦闘から守っていこう。

●Card name UFOタートル
●Collection pack BEGINNER'S EDITION 1

●Card name 平和の使者
●Collection pack BEGINNER'S EDITION 1

GLADIATOR'S ASSAULT

Booster pack

ブースターパック　グラディエイターズ・アサルト

Pack data パックデータ　2007年7月21日発売　1パック5枚入り　価格150円(税込)

通常モンスター	2枚
効果モンスター	33枚
融合モンスター	9枚
儀式モンスター	0枚
通常魔法	5枚
速攻魔法	5枚
永続魔法	4枚
装備魔法	3枚
儀式魔法	0枚
フィールド魔法	1枚
通常罠	11枚
永続罠	5枚
カウンター罠	2枚

※パックの詳細はＰ254へ

「E・HERO」のダークサイドを収録!!

アニメ『GX』で活躍した「E-HERO」がこのパックから初登場！　またデッキから特殊召喚することで様々な効果を発動する「剣闘獣」や、戦闘によっては破壊されない「雲魔物」など、新たなコンセプトを持ったカードが多数収録された。そのほかにも、「六武衆」や「エーリアン」、「E・HERO」の新作カードも登場。新たなデッキコンセプトだけでなく、特定のデッキ強化にも使用できるカードが豊富に収録されたパックである。

The main concept of pack　パックのメインコンセプト

「E-HERO」と「剣闘獣」が参戦！

このパックが初登場となる「E-HERO」と「剣闘獣」。実戦に耐えられるかという不安の声も上がったが、専用のデッキを構築すれば、大会でも通用する実力を持っていることが判明した。

融合モンスターの「E-HERO」の融合素材は「E・HERO」だが、「ダーク・フュージョン」を使わないと融合できない。「E・HERO」と同等か、それ以上の効果を持っているぞ。

ダーク・フュージョン

「E-HERO」を融合召喚させるために必要。魔法・罠・モンスターの効果から守れるぞ。

E-HERO マリシャス・エッジ

相手のフィールドにモンスターがいれば、生け贄1体で召喚する事ができる高レベルモンスター。

E-HERO ヘル・ゲイナー

自身を除外して、悪魔族に2回攻撃の能力を与える。自身は2ターン後フィールド上に戻るぞ。

ほかの「剣闘獣」の効果によって、特殊召喚されると効果を得られるモンスターが多い。デッキからの特殊召喚を軸にしているため、手札に来てしまったキーカードは「休息する剣闘獣」などでデッキに戻すのだ。同様に、墓地に落ちた時の対策カードもデッキに入れておくようにしよう。

剣闘獣ヘラクレイノス

剣闘獣ラクエル

剣闘獣セクトル

切り札は、魔法と罠を手札1枚で完全に封じ込める「剣闘獣ヘラクレイノス」。早い段階で召喚して主導権を握ろう。

●ピックアップカード

Pick up card

スパルタクァの呪術師

特殊召喚でダメージ!!

デッキからモンスターが特殊召喚される度に、相手LPに500ダメージを与える。「剣闘獣」デッキと、非常に相性がいいカードといえるだろう。

相性のいいカード

戦闘によって破壊された時、デッキからモンスターを特殊召喚できるカード。これらのカードをデッキに入れることで真価を発揮する。

01
●Card name 素早いモモンガ
●Collection pack BGINNER'S EDITION 1

02
●Card name 巨大ネズミ
●Collection pack BGINNER'S EDITION 1

●ピックアップカード

Pick up card

六武衆の御霊代

「六武衆」を強力サポート！

「六武衆」をサポートするユニオンモンスター。装備モンスターの攻守を500ポイント上げ、モンスターを戦闘で破壊した時、カードをドローできるぞ。

相性のいいカード

「諸刃の活人剣術」で特殊召喚した「六武衆」も「御霊代」を装備する事で破壊から守れる。ＬＰへのダメージを防げるのだ！

01
●Card name 諸刃の活人剣術
●Collection pack GLADIATOR'S ASSAULT

02
●Card name 六武衆－イロウ
●Collection pack STRIKE OF NEOS

GLADIATOR'S ASSAULT

公認大会開催店限定パック

グラディエーターズ・アサルト
こうにんたいかいかいさいてんげんていパック

Pack data パックデータ

2007年9月28日発売
2パック＋特典カード
価格300円（税込）

公認大会開催店限定パックのプロモーションカードに付いたのは、「剣闘獣ゲオルディアス」のノーマルパラレル仕様。強力な効果を持つ「剣闘獣」モンスターだ。

Promotion card
プロモーションカード

剣闘獣ゲオルディアス

●ピックアップカード

Pick up card

雲魔物－アイ・オブ・ザ・タイフーン

強力な表示形式変更効果！

攻撃宣言時に「雲魔物」以外の、表側表示モンスターの表示形式を変更する。攻撃力が低いモンスターを攻撃表示にして、大ダメージを与えてやろう。

相性のいいカード

表示形式の変更によって、効果を発動するカードをデッキに組み込もう。上手くいけば、相手のモンスターを一掃できる可能性も!?

01
●Card name 断頭台の惨劇
●Collection pack EXPERT EDITION Volume 3

02
●Card name ブレードラビット
●Collection pack EXPERT EDITION Volume 3

PHANTOM DARKNESS

Booster pack

ブースターパック　ファントム・ダークネス

Pack data パックデータ　2007年11月23日発売　1パック5枚入り　価格150円(税込)

通常モンスター	2枚
効果モンスター	39枚
融合モンスター	3枚
儀式モンスター	0枚
通常魔法	3枚
速攻魔法	7枚
永続魔法	3枚
装備魔法	4枚
儀式魔法	0枚
フィールド魔法	1枚
通常罠	11枚
永続罠	5枚
カウンター罠	2枚

※パックの詳細はP260へ

闇の力を解き放つ!!

アニメ『GX』で活躍したカードが多数収録されているパック。十代だけでなく、ヨハンやユベルが使用したカードも収録されているぞ。また、パック名の通り、闇属性に絡んだ効果を持つカードが多い。特に注目すべきは「ダーク」モンスター。過去に登場したモンスターが闇属性になり、効果も一新して登場しているのだ。強力な効果を持っているのだが、全て闇属性がらみなので、専用のデッキを組まないと真価は発揮されないぞ。

The main concept of pack　パックのメインコンセプト

ダークモンスターと「ユベル」がメイン!

高レベルモンスターでありながら、攻守共に0のモンスター「ユベル」。また過去に登場したモンスターが闇属性になった「ダーク」モンスター。パックのメインであるこれらのカードを使いこなそう。

共通サポート

闇の幻影

「ダーク」モンスターは、自分の墓地にいる闇属性が絡んだ効果が多い。そこで「終末の騎士」の効果を使って、デッキから闇属性モンスターを墓地に送ろう。フィールドにいる闇属性モンスターは、「闇の幻影」で守るのだ。

終末の騎士

ダーク・ホルス・ドラゴン

ユベル－Das Extremer Traurig Drachen

終焉の焔

「ユベル」はレベルが10のため、通常召喚する場合は2体の生け贄が必要。しかし、攻撃力が0なので「キラー・トマト」や「ダメージ・コンデンサー」で簡単に特殊召喚できるぞ。「ユベル」を維持するためのコストは、「終焉の焔」で用意するのだ。最終的には上級「ユベル」である「ユベル－Das Extremer Traurig Drachen」の召喚を目指そう。

●ピックアップカード

Pick up card

ダーク・アームド・ドラゴン

決闘を制する闇の龍

闇属性モンスターを墓地から1体除外することによって、フィールド上のカードを1枚破壊できる。最低でも、3回は効果を発動できるはずだぞ。

相性のいいカード

墓地のカードを操作して、闇属性モンスターを3体にしよう。効果発動には「偵察機」を使って、エンドフェイズに特殊召喚だ！

●Card name おろかな埋葬
●Collection pack SD巨竜の復活
01

●Card name 異次元の偵察機
●Collection pack EXPERT EDITION Volume.2
02

●ピックアップカード

Pick up card

レインボー・ネオス

超強力融合モンスター!!

4500という高い攻撃力を持ちながら、強力な効果を三つも搭載している、脅威の融合モンスター。召喚に成功すれば、もはや勝利したも同然か!?

相性のいいカード

融合素材のモンスターは「創世の預言者」で墓地から手札に。「レインボー・ネオス」が破壊されたら「リバース・オブ・ネオス」だ。

●Card name 創世の預言者
●Collection pack SD巨竜の復活
01

●Card name リバース・オブ・ネオス
●Collection pack TACTICAL EVOLUTION
02

PHANTOM DARKNESS

公認大会開催店限定パック

ファントム・ダークネス
こうにんたいかいかいさいてんげんていパック

Pack data パックデータ

2007年12月29日発売
2パック＋特典カード入り
価格300円(税込)

闇属性を生け贄に捧げて相手のLPにダメージを与える、「プリーステス・オーム」の貴重なノーマルパラレル仕様が、パックのプロモーションカードとなったぞ。

Promotion card
プロモーションカード

プリーステス・オーム

●ピックアップカード

Pick up card

超古深海王シーラカンス

魚族を統べる王

魚族の最強の攻撃力を誇るモンスター。レベル4以下の魚族モンスターをデッキから特殊召喚でき、生け贄に捧げる事で、魔法・罠から身を守れるぞ。

相性のいいカード

特殊召喚された魚族は攻撃できないので、「カタパルト」の効果で射出！「シーラカンス」は「アトランティス」で強化しよう。

●Card name カタパルト・タートル
●Collection pack BEGINNER'S EDITION 2
01

●Card name 伝説の都 アトランティス
●Collection pack BEGINNER'S EDITION 2
02

LIGHT OF DESTRUCTION

Booster pack

ブースターパック　ライト・オブ・デストラクション

Pack data パックデータ

2008年2月23日発売　1パック5枚入り　価格150円(税込)

種類	枚数
通常モンスター	0枚
効果モンスター	41枚
融合モンスター	3枚
儀式モンスター	0枚
通常魔法	9枚
速攻魔法	2枚
永続魔法	3枚
装備魔法	1枚
儀式魔法	0枚
フィールド魔法	3枚
通常罠	8枚
永続罠	8枚
カウンター罠	2枚

※パックの詳細はP262へ

光の使徒「ライトロード」登場!!

高い攻撃力や強力な効果を持ち、それと引き換えに自分のデッキのカードを墓地に送る「ライトロード」が初登場! さらに「GX」にて斎王琢磨が使用した「アルカナフォース」がOCGに本格参戦! 光属性の強力なモンスターのほかにも、「電池メン」や「ガエル」等のモンスターが久しぶりに収録されているのだ! また、一風変わったドロー加速効果を持つ「閃光の宝札」や、強力な魔法・罠封じである「血の沼地」にも要注目!!

The main concept of pack　パックのメインコンセプト

運命を統べる「アルカナ」とすべてをのみこむ「裁きの龍」!!

強力な特殊召喚モンスターである「裁きの龍」と、コイントスの結果次第で違う効果を発揮する「アルカナフォース」を使いこなせ!

墓地に「ライトロード」と名の付くモンスターが4種類ないと召喚出来ない特殊召喚モンスター。召喚条件は厳しいものの、「ライトロード」はデッキのカードを墓地に送る効果を持っているので、速攻召喚も可能。さらに、1000ポイントのライフでフィールドを一掃するという、超強力な効果を持っているぞ!

裁きの龍

ライトロード

ライトロード・パラディン ジェイン

自分のデッキを消耗しながら戦うのが「ライトロード」だ。このパックには合計8種類の「ライトロード」が収録されているぞ!

召喚制限がなく、ATK、DEF共に3100という、とてつもない数値を誇るエースモンスター。召喚時のコイントスによって、効果が変わるのだ!!

アルカナフォースXXI－THE WORLD

相手が2ドローするか自分が2ドローするか、確率は1/2。使いどころを見極めよう。

カップ・オブ・エース

「アルカナフォース」の弱点である、コイントスの裏が出た時の効果を逆転可能な強力カードだ!!

逆転する運命

●ピックアップカード

Pick up card

始祖神鳥シムルグ

最強の鳥獣族!!

これまでに登場した鳥獣族の中でもっとも攻撃力が高いモンスター。風属性モンスターサポートと、強力な除去効果は風属性に変革をもたらす!

相性のいいカード

手札にある間は通常モンスターなので、「ウィンドフレーム」の効果で生け贄召喚可能。通常モンスターサポートが有効なのだ!

01
●Card name ウインドフレーム
●Collection pack PHANTOM DARKNESS

02
●Card name 凡骨の意地
●Collection pack EXPERT EDITION Volume2

●ピックアップカード

Pick up card

オネスト

戦闘ダメージUP!

自分の光属性モンスターが戦闘をするときに手札から捨てると直接攻撃と同じだけのダメージが期待できる強力カード。自身を手札に戻す効果も持つぞ。

相性のいいカード

「シャイニング・フレア・ウィングマン」で大ダメージを狙える他にも、「XX03」で強力なトークンを生産することも可能になるぞ!

01
●Card name E・HEROシャイニング・フレア・ウィングマン
●Collection pack EXPERT EDITION Volume 4

02
●Card name ビクトリー・バイパーXX03
●Collection pack EXPERT EDITION Volume 4

LIGHT OF DESTRUCTION

公認大会開催店限定パック

ライト・オブ・デストラクション
こうにんたいかいかいさいてんげんていパック

Pack data パックデータ

2008年3月6日発売
2パック+特典カード入り
価格300円(税込)

2パックセットに同梱されているのはフィールド上のカードをどれでも1枚破壊可能な「ライコウ」。墓地のカードを増やす効果も持っているので積極的に墓地を活用だ!

Promotion card
プロモーションカード

ライトロード・ハンター ライコウ

●ピックアップカード

Pick up card

イレカエル

「ガエル」達の救世主!?

フィールド上のモンスターとデッキの「ガエル」を入れ替える効果を持つ。回数制限が無いので、何度も効果を発動し、デッキ圧縮をすることも可能だ。

相性のいいカード

何度でも復活する「黄泉ガエル」や、「ガエル」モンスターの中でも攻撃力の高い「デスガエル」との相性がバツグンだぞ!

01
●Card name 黄泉ガエル
●Collection pack EXPERT EDITION Volume 4

02
●Card name デスガエル
●Collection pack EXPERT EDITION Volume 4

STRUCTURE DECK

ストラクチャーデッキ

STRUCTURE DECK
―デラックスセット― Volume.2

ストラクチャーデッキ　―デラックスセット― ボリューム　2

data データ　2004年12月9日発売　価格3000円(税込)

すぐにゲームが始められる！プロテクターも付いたお得セット!!

ストラクチャーデッキが2個ついたとってもお得なデラックスセット！第2弾は初心者向けの海馬編と上級者向けのマリク編がセットになっており、経験者が未経験者にルールを教えながら遊ぶのに最適だぞ！

- ストラクチャーデッキ　海馬編Volume.2
- ストラクチャーデッキ　マリク編
- ビギナーズエディション1
- エキスパートエディション Volume.1
- 特製カードプロテクター(パープルメタリック)50枚
- 特製カードプロテクター(ネイビーメタリック)50枚
- 「ヴィクトリー・ドラゴン」アルティメットレア仕様

STRUCTURE DECK マリク編

ストラクチャーデッキ マリクへん

良カードを多数収録！やや上級者向けのデッキ！

マリク編は相手の動きを封じるデッキになっていて、やや上級者向けのストラクチャーデッキだ。必須カードといわれる強いカードが多く収録されており、熟練者も要チェックなストラクチャーだ！

STRUCTURE DECK 海馬編Volume.2

ストラクチャーデッキ かいばへん ボリューム 2

ドラゴン族が中心の使いやすいストラクチャー！

原作のカードがたくさん投入されており『遊☆戯☆王』の雰囲気そのままに遊べるストラクチャーデッキだ。分かりやすいカードが揃っているので、初めて遊ぶ人でも楽しみながらルールを覚えられるぞ!!

EXPERT EDITION Volume.1

エキスパートエディション ボリューム1

テーマデッキを組むのに最適！種族カードを多数収録!!

魔法使い族や悪魔族といったモンスターを多く収録したパックだ。種族以外にも「アマゾネス」「ガーディアン」といったシリーズもののカードが多数収録されているので、このブースターを集めれば面白いテーマデッキを組めるぞ！

BEGINNER'S EDITION 1

ビギナーズエディション1

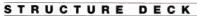
決闘者必携のカードが揃ったビギナー用パックだ！

決闘者になりたてのビギナー向けのブースターがこのパック。デッキを組むのに欠かせないカードが多く収録されており、ここからカードを集め始めるといいぞ。熟練者もこのパックを買い足して足りない必須カードを補充しておこう。

STRUCTURE DECK

ドラゴンの力

ストラクチャーデッキ　ドラゴンのちから

data データ

2004年12月9日発売／価格1000円(税込)／構築済みデッキ1セット(40枚入り)／公式ルールブック1冊／デュエルフィールド1人分／プレイングガイド1枚

巨大ドラゴンでガンガン攻めろ!!

カッコよく、力強いモンスターに描かれることが多いドラゴン族。底知れぬパワーを持つこの種族の力を存分に発揮できるように作られたのが、このストラクチャーだ。メインカードである「真紅眼の闇竜」は、「真紅眼の黒竜」から召喚でき、墓地にドラゴン族がいればいるほど強力なパワーを発揮してくれる。「竜の逆鱗」や「スタンピング・クラッシュ」など、ドラゴン族のサポートカードが満載のデッキだぞ。

新カードリスト New card list

真紅眼の闇竜
—
—
—
—
—
—
—

※デッキの詳細はP223へ

The main combo in deck

デッキのメインコンボ

真紅眼の闇竜の底力を見せろ!!

このデッキのエース「真紅眼の闇竜」は召喚条件は難しいが、ドラゴン族デッキにふさわしい攻撃力上昇の効果を持つ。ドラゴン族サポートカードと組み合わせれば威力は倍増するぞ!!

真紅眼の闇竜

強大な攻撃力を生かす!!

竜の逆鱗

守りながら攻撃力アップ!

ドラゴン族の高い攻撃力を無駄にしないための一枚。このカードで一気に押し切ることも可能。

ドラゴンの宝珠

このカードの発動コストにドラゴン族を使えば、「真紅眼の闇竜」の攻撃力もアップするぞ!

相性のいいカード

Card name ボマー・ドラゴン
Collection pack 遊戯王デュエルモンスターズ ワールドチャンピオンシップ2007 同梱カード

Card name デコイドラゴン
Collection pack SD巨竜の復活

Pick up card 仮面竜

デッキからドラゴン族を特殊召喚できるサーチカード。何でも特殊召喚できるわけではないが「ボマー・ドラゴン」や「デコイドラゴン」を選ぶと効果的。

相性のいいカード

Card name D-HERO ダッシュガイ
Collection pack POTD

Card name アームド・ドラゴン LV7
Collection pack EE3

Pick up card アームド・ドラゴン LV5

破壊対象は限定されるがモンスターを破壊カードにしてしまう効果は強力。墓地にあると効果を発揮するモンスターをコストとして捨てれば一石二鳥!

STRUCTURE DECK

アンデットの脅威

ストラクチャーデッキ アンデットのきょうい

data データ 2004年12月9日発売／価格1000円(税込)／構築済みデッキ1セット(カード40枚入り)／公式ルールブック1冊／デュエルフィールド1人分／プレイングガイド1枚

新カードリスト New card list

ヴァンパイアジェネシス
—
—
—
—
—
—
—

※デッキの詳細はP223へ

どこからでも現れる恐怖のアンデット軍団

「ヴァンパイア・ロード」からのみ特殊召喚できる「ヴァンパイアジェネシス」だが、召喚条件が難しいだけあって強力な効果を持っているぞ。低レベルモンスターも、墓地からの特殊召喚が容易なアンデット族で固められているため、簡単にフィールドを制圧できる。さらに「ミイラの呼び声」を使えば、手札からいきなり高レベルモンスターを召喚できるぞ！

The main combo in deck デッキのメインコンボ

「ピラミッド・タートル」から2種のフィニッシャーにつなげろ!!

「ピラミッド・タートル」をうまく使って色々なアンデット族をフィールドに出して攻撃だ！モンスターがやられてしまっても、アンデット族専用のサポートカードですぐに復活できるぞ。

ピラミッド・タートル

ヴァンパイア・ロード

ヴァンパイアジェネシス

「ヴァンパイア・ロード」からの派生がこのルート。「ヴァンパイアジェネシス」は攻撃力が高いが再生能力がないので注意！

ダブルコストン

闇より出でし絶望

こちらは「ダブルコストン」からの派生。相手の手札破壊やデッキ破壊でも特殊召喚できるぞ。こちらも上手に使おう！

相性のいいカード Pick up card

魂を削る死霊

戦闘で破壊されない強力な効果を持つ守備的モンスター。魔法・罠・効果モンスターの効果対象になった時には破壊されるので、使い方に注意しよう。

Card name ピラミッド・タートル
Collection pack BE2 ビギナーズ・エディション2

Card name 死のデッキ破壊ウイルス
Collection pack SD暗闇の呪縛

相性のいいカード Pick up card

生還の宝札

専用蘇生カードや自己再生能力を持つモンスターの多いアンデット族にはとても相性のいいカードだ。豊富な手札を使って物量作戦を展開していこう！

Card name ヴァンパイア・ロード
Collection pack BE2 ビギナーズ・エディション2

Card name 雲魔物－タービュランス
Collection pack GLAS グラディエイターズ・アサルト

STRUCTURE DECK

灼熱の大地

ストラクチャーデッキ　しゃくねつのだいち

data データ　2005年1月20日発売／価格1000円(税込)／構築済みデッキ1セット(カード40枚入り)／公式ルールブック1冊／デュエルフィールド1人分／プレイングガイド1枚

新カードリスト New card list

ヘルフレイムエンペラー
—
—
—
—
—
—
—

※デッキの詳細はP224へ

あの手この手で焼き尽くせ!!

炎属性のモンスターたちと火を司るカードが揃った熱きSD。直接ダメージ効果で対戦相手を一気に焼き尽くす事もできるぞ。攻撃だけでも十分強力だが「レベル制限B地区」などの防御的なカードも投入されていて、相手の行動を封じてじっくりとLPを減らす事もできる。「きつね火」や「超熱血球児」といった低レベル炎属性モンスターをサポートするカードも用意されていて、完成度の高いデッキとなっている。

The main combo in deck　デッキのメインコンボ

ダメージカードの火力UP戦術を支える大黒柱!!

攻撃以外でダメージを与えることが比較的多いこのデッキでは「悪夢の拷問部屋」が効果的だ。1回の効果は決して大きくないが、積み重なれば無視できない数値になるぞ。1枚でかなりのダメージを期待できるこのカードは、このデッキの要であり、隠れたキーカードなのだ!

悪夢の拷問部屋

組み合わせは無限大!!どんどん使って豪快にいこう!!

「悪夢の拷問部屋」の効果を発動させるためには、戦闘以外でダメージを発生させなければならない。このデッキには戦闘以外にダメージを与える手段が豊富に用意されているので、引いたら迷わずにドンドン使っていって速攻で勝利を決めるのだ!!

超熱血球児

デス・メテオ

プロミネンス・ドラゴン

相性のいいカード

Card name スキルドレイン
Collection pack EE1 エキスパートエディション1

Card name 生還の宝札
Collection pack BE1 ビギナーズエディション1

Pick up card きつね火

便利な自己再生能力を持っているので、「生還の宝札」でドローを繰り返すことが可能。また、「スキルドレイン」があっても自己再生できるので相性がいい。

相性のいいカード

Card name サクリファイス
Collection pack BE1 ビギナーズエディション1

Card name 逆巻く炎の精霊
Collection pack EE3 エキスパートエディション3

Pick up card レベル制限B地区

たいていのアタッカーはレベル4以上。このカードで相手の攻撃の手が止まることは目に見えているぞ。こちらはレベル3以下のモンスターで攻めよう。

STRUCTURE DECK

海竜神の怒り

ストラクチャーデッキ　かいりゅうしんのいかり

data データ
2005年3月17日発売／価格1000円(税込)／構築済みデッキ1セット(カード40枚入り)／公式ルールブック1冊／デュエルフィールド1人分／プレイングガイド1枚

新カードリスト New card list

海竜神－ネオダイダロス
—
—
—
—
—
—
—

※デッキの詳細はP227へ

伝説の都で大暴れ

広大な海に生息する多様な「水属性」のモンスターを中心に構築されたデッキだぞ。基本的に「海竜神－ネオダイダロス」を筆頭にパワーのあるモンスターで相手を攻撃していくことになるのだが、それだけでなく、「伝説の都 アトランティス」を使ったからめ手も内包しており、臨機応変な対応ができるぞ。そのときの状況を読みきって、デュエルに対応していこう。正確な状況分析と判断力がキミを勝利に導く。

The main combo in deck デッキのメインコンボ

海竜神－ネオダイダロス

海竜－ダイダロス

生け贄軽減

レベル4モンスターで暴れる！

グラヴィティ・バインド－超重力の網－

伝説の都 アトランティス

「伝説の都 アトランティス」を中心にしたコンボが満載!!

「伝説の都 アトランティス」が出ていれば、レベル5や7のカードなら生け贄が軽減される上に「グラヴィティ・バインド」の制限をレベル4が抜けられ、戦闘で有利になる！

相性のいいカード

Card name 終焉のカウントダウン
Collection pack EE1 エキスパートエディション1

Card name お注射天使リリー
Collection pack BE2 ビギナーズエディション2

Pick up card グラヴィティ・バインド－超重力の網－

モンスターの攻撃を封じる罠カードだが、攻撃表示にすることはできる。低レベルデッキか、間接的な勝利条件を満たすデッキで使うと相性良好。

相性のいいカード

Card name アビス・ソルジャー
Collection pack 「遊戯王カプセルモンスターコロシアム」攻略本 同梱カード

Card name 沼地の魔神王
Collection pack EE2 エキスパートエディション2

Pick up card サルベージ

水属性のモンスターを2枚も回収できる優良カード。水属性デッキではもちろん、「沼地の魔神王」を回収して融合に使用するなんてのもアリ！

STRUCTURE DECK

戦士の伝説

ストラクチャーデッキ　せんしのでんせつ

2005年6月16日発売／価格1000円(税込)／構築済みデッキ1セット(カード40枚入り)／公式ルールブック1冊／デュエルフィールド1人分／プレイングガイド1枚

新カードリスト New card list

- ギルフォード・ザ・レジェンド
- 荒野の女戦士
- 神剣－フェニックスブレード
- —
- —
- —
- —
- —

※デッキの詳細はP230へ

歴戦の戦士たちの力を見よ！

百戦錬磨、一騎当千の歴戦の戦士族たちの集ったデッキがこのストラクチャーだッ！「神剣－フェニックスブレード」や「稲妻の剣」といった装備魔法カードがふんだんに投入されており、さらにそのカードを最大限に活かせる「ギルフォード・ザ・レジェンド」がメインカードとして登場した。「増援」や「戦士の生還」など、戦士族のサポートカードを上手に使えば、その展開力の速さで相手を圧倒できるはずだ！

The main combo in deck

デッキのメインコンボ

装備カードを上手に使い、相手を圧倒せよ!!

戦士族は装備魔法カードを装備することによって爆発的な攻撃力を得ることができる。装備魔法カードは最大で5枚まで装備させる事ができるぞ。一気にパワーアップさせて、一撃必殺を狙う戦術も有効だ！

神剣－フェニックスブレード

稲妻の剣

融合武器ムラサメブレード

＋

制圧！

剣聖－ネイキッド・ギア・フリード

装備カードを装備すると相手のモンスターを破壊できる効果を持つ。装備カードを多く備えたこのデッキにとってとても便利な効果になっている!!

瞬殺！

重装武者－ベン・ケイ

装備カードの分、攻撃回数が増える。攻撃力を底上げする装備カードをたくさん装備できれば、相手を1ターンで倒すことすら可能な強力効果だ!!

相性のいいカード

Card name ならず者傭兵部隊
Collection pack BE2 ビギナーズ・エディション2

Card name 異次元の戦士
Collection pack SD帝王の降臨

Pick up card

荒野の女戦士

地属性で低レベルの戦士族は強力な効果を持ったカードが多い。「荒野の女戦士」で特殊召喚してやれば、いきなりその効果を発揮できるのだ！

相性のいいカード

Card name 閃光の双剣－トライス
Collection pack EE1 エキスパート・エディション1

Card name 名工 虎鉄
Collection pack EE1 エキスパート・エディション1

Pick up card

ギルフォード・ザ・レジェンド

攻撃力が高いので、装備魔法カードの1枚は「閃光の双剣－トライス」にして攻撃回数を増やそう。また、欲しい装備カードの入手は「名工 虎鉄」を活用！

STRUCTURE DECK

魔法使いの裁き

ストラクチャーデッキ　まほうつかいのさばき

2005年9月22日発売／価格1000円(税込)／構築済みデッキ1セット(カード40枚入り)／公式ルールブック1冊／デュエルフィールド1人分／プレイングガイド1枚

新カードリスト

New card list

新カードリスト
黒魔導の執行官
魔導獣ケルベロス
マジックブラスト
—
—
—
—
—

※デッキの詳細はP232へ

魔導の知識をフル活用せよ!!

魔力カウンターを主軸に戦う魔法使い族デッキだ。魔法カードを発動させる度に、さまざまな能力を発揮してくれるぞ。メインモンスターである「黒魔導の執行官」の召喚には「ブラック・マジシャン」が必須なのでサポートカードで素早く召喚しよう。また新カードの「マジックブラスト」は条件を満たせば何度も使う事ができるので、魔力カウンターを貯める手段としては最適だ。魔法使い族の効果を活用するのだ!!

The main combo in deck　デッキのメインコンボ

魔力カウンターを使いこなし、切り札の登場につなげ!!

使いまわしできる「マジックブラスト」などの魔法カードを複数使用し、魔力カウンターを貯めよう。ドローや除去、バトル、切り札の登場などすべてに魔力カウンターが関係している！

マジックブラスト → 魔力カウンター蓄積 → 熟練の黒魔術師 → ブラック・マジシャン → 黒魔導の執行官

黒魔導の執行官

その他サポート

魔導獣 ケルベロス

王立魔法図書館

相性のいいカード

Card name：トゥーンのもくじ
Collection pack：BE2 ビギナーズ・エディション2

Card name：転生の予言
Collection pack：STON ストライク・オブ・ネオス

Pick up card　魔法吸収

魔法を使って魔力カウンターを貯めるこのデッキの場合は驚くほどのライフを回復する事ができる。その他にもバーンデッキなどと相性がとてもいい。

相性のいいカード

Card name：混沌の黒魔術師
Collection pack：EE2 エキスパート・エディション2

Card name：暗黒プテラ
Collection pack：POTD パワー・オブ・ザ・デュエリスト

Pick up card　ディメンション・マジック

手札の魔法使い族の特殊召喚ができ、さらに相手モンスターを1体破壊できるという、まさに魔法使いデッキのためにあるような強力カードだ。

OCG COMPLETE DATA

STRUCTURE DECK

守護神の砦

ストラクチャーデッキ　しゅごしんのとりで

data データ

2005年12月8日発売／価格1000円(税込)／構築済みデッキ1セット(カード40枚入り)／公式ルールブック1冊／デュエルフィールド1人分／プレイングガイド1枚

新カードリスト New card list

守護神エクゾード
グレート・スピリット
断層地帯
—
—
—
—
—

※デッキの詳細はP238へ

鉄壁の守備を誇る、ガチガチの守りデッキ！

デッキ名のイメージ通り、高い守備力を誇るカードを多く採用した守備的なデッキだ。反転召喚すると効果を発揮するモンスターが多く収録され、コンボしだいでは相手に何もさせずに勝利できるぞ！　メインモンスターの「守護神エクゾード」を召喚する時は「グレート・スピリット」とセットにしておくと効果的だ。守備重視の戦いで、相手を倒すのだ!!

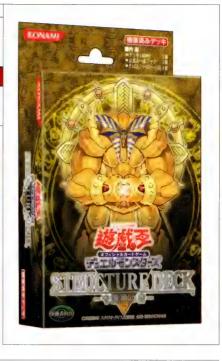
The main combo in deck　デッキのメインコンボ

メガロック・ドラゴン

一撃必殺切り札カード

高守備力モンスター

グレート・スピリット　番兵ゴーレム　モアイ迎撃砲　守護者スフィンクス

高守備力モンスターを使って守りを固めろ！　最後はメガロック・ドラゴンだ!!

自身の効果によって裏側守備表示になれるモンスターを使いこなそう。キチンと使えば攻防一体の頼もしいモンスターたちだ！　相手のエースモンスターがでてきたら、攻撃はせず守備に専念。最後の切り札「メガロック・ドラゴン」が手札に来るのを待ってから反撃だ！

相性のいいカード

Card name　ウェポンサモナー
Collection pack　EE1 エキスパートエディション1

Card name　縮退回路
Collection pack　CDIP サイバーダーク・インパクト

Pick up card　守護者スフィンクス

「ウェポンサモナー」でサーチできるのをぜひ覚えておこう！　「縮退回路」を使えば、毎ターン相手モンスターをすべて除外する恐ろしいカードとなる。

相性のいいカード

Card name　クリッター
Collection pack　BE2 ビギナーズエディション2

Card name　右手に盾を左手に剣を
Collection pack　BE2 ビギナーズエディション2

Pick up card　守護神エクゾード

守備力は高いが、攻撃力がなんと0。「クリッター」でサーチできてしまう！　「右手に盾を左手に剣を」を使った攻撃も面白いが、攻撃後のターンに注意！

STRUCTURE DECK

烈風の覇者

ストラクチャーデッキ れっぷうのはしゃ

data データ

2006年3月16日発売／価格1000円(税込)／構築済みデッキ1セット(カード40枚入り)／公式ルールブック1冊／デュエルフィールド1人分／プレイングガイド1枚

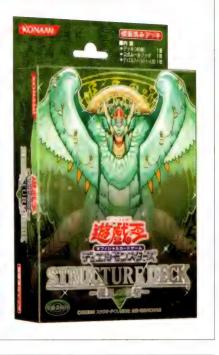
新カードリスト

New card list

- 神鳥シムルグ
- ソニック・シューター
- ヒステリック・パーティー
- —
- —
- —
- —
- —

※デッキの詳細はP240へ

空を切り裂く風の王者たち！

大空を翔る鳥獣たちや素早い動きの忍者など、風属性モンスターがメインになっているデッキだ。「ハーピィ・レディ」を強力にサポートする「ヒステリック・パーティー」も収録されている。風属性モンスターは魔法・罠カードを破壊したり手札に戻す効果を持っているので、相手のセットカードを気にせずに攻撃できる。上手く状況を整えれば「神鳥シムルグ」の効果で相手のLPはどんどん減っていくぞ！

デッキのメインコンボ

The main combo in deck

ジャマな罠・魔法カードを除去して攻撃だ！

豊富な魔法・罠除去カードを使って、相手の戦術を破壊し、自分のペースに持ち込め！ 伏せカードを除去した後は、「神鳥シムルグ」の特殊効果で相手のLPを効率よく削っていく。「ソニック・シューター」を使用したダイレクトアタックも強烈なダメージソースになるぞ！

豊富な罠・魔法除去カード

ハーピィの狩場　女忍者ヤエ

除去後のアタッカーたち！

神鳥シムルグ

ソニック・シューター

相性のいいカード

Pick up card

アクアの合唱

Card name ハーピィ・レディ1
Collection pack EE3 エキスパートエディション3

Card name 転生の予言
Collection pack STON ストライク・オブ・ネオス

「ハーピィ・レディ1」に限らず、同じ名前のカードを大量に使用するようなカードと相性がいい。「転生の予言」で、同名カードの回収もしておこう。

相性のいいカード

Pick up card

女忍者ヤエ

Card name 忍法 変化の術
Collection pack EE2 エキスパートエディション2

Card name 霞の谷の大怪鳥
Collection pack EE3 エキスパートエディション3

効果発動のために「霞の谷の大怪鳥」を捨てるとデッキに戻る。後に「忍法 変化の術」でこのカードを生け贄にすると「霞の谷の大怪鳥」が特殊召喚可能！

STRUCTURE DECK

恐竜の鼓動

ストラクチャーデッキ　きょうりゅうのこどう

data データ
2006年6月22日発売／価格1050円(税込)／構築済みデッキ1セット(カード40枚入り)／公式ルールブック1冊／デュエルフィールド1人分／プレイングガイド1枚

新カードリスト New card list

- 超伝導恐獣
- 大進化薬
- テールスイング
- ジュラシックワールド
- 狩猟本能
- 生存本能
- 大噴火
- 大地震

※デッキの詳細はP243へ

巨大なパワーで踏みつぶせ!!

巨大な恐竜の鼓動が聞こえてくるような、パワフルな戦術をコンセプトとしたデッキだ。新カードが大幅に増えており、その中でも「超伝導恐獣」の効果は強力。「暗黒プテラ」をコストに使う事で最大限に発揮されるぞ！　低レベルモンスターではあるが、恐竜族を特殊召喚できる「奇跡のジュラシック・エッグ」は守備力も高く、このデッキのメインエンジンとなっている。強力な上級モンスターを素早く召喚しよう！

The main combo in deck　デッキのメインコンボ

恐竜族専用サポートカードを活用し、強力上級モンスターを速攻で召喚せよ!!

恐竜族専用の「大進化薬」、「化石発掘」を用いて「超伝導恐獣」などの上級モンスターを速やかに特殊召喚して攻撃に移ろう。そのままでも十分な破壊力だが、「巨大化」や「フォース」などでさらに攻撃力を底上げしてやれば、一気に相手を追いつめることができるぞ！

巨大化
フォース

さらに強化!!

超伝導恐獣

召喚　大進化薬
特殊召喚　化石発掘

SPECIAL SET

SD恐竜の鼓動スペシャルセット

data データ　ストラクチャーデッキ きょうりゅうのこどうスペシャルセット

- 2006年9月14日発売
- 価格2100円(税込)
- 公式ルールブック1冊
- デュエルフィールド1人分
- プレイングガイド1枚
- CYBERNETIC REVOLUTION1パック
- ELEMENTAL ENERGY1パック
- SHADOW OF INFINITY1パック
- POWER OF THE DUELIST1パック
- カードプロテクター60枚
- 「超伝導恐獣」アルティメットレア仕様1枚

相性のいいカード

Card name 狩猟本能
Collection pack SD恐竜の鼓動

Card name 溶岩魔神ラヴァ・ゴーレム
Collection pack EE1 エキスパートエディション1

俊足のギラザウルス

相手の特殊召喚を逆手に取って「狩猟本能」で高レベルを特殊召喚したり、「ラヴァ・ゴーレム」の生け贄にすると有効に効果を活用できるぞ！

STRUCTURE DECK

機械の叛乱

ストラクチャーデッキ　きかいのはんらん

data データ

2006年9月14日発売／価格1050円(税込)／構築済みデッキ1セット(カード40枚入り)／公式ルールブック1冊／デュエルフィールド1人分／プレイングガイド1枚

新カードリスト New card list

- 古代の機械巨竜
- 古代の機械合成獣
- 古代の機械工兵
- 古代の機械戦車
- 古代の機械爆弾
- 古代の機械掌
- 起動兵士デッドリボルバー
- 古代の整備場

※デッキの詳細はP245へ

機械族が決闘者に迫る！

戦闘中の相手の魔法・罠の発動を封じる「古代の機械」たちがメインモンスター。最上級カードである「古代の機械巨竜」や「古代の機械合成獣」は、3色の「ガジェット」を生け贄に捧げる事で真価を発揮するぞ。新カードには「古代の機械」をサポートするカードがずらりと並ぶ。中でも墓地の「古代の機械」を再利用できる「古代の整備場」は、特殊召喚ができない高レベルモンスターにぴったりのカードだ。

デッキのメインコンボ

The main combo in deck

古代の機械掌

古代の機械戦車

強化！

古代の機械巨竜　古代の機械合成獣

強化！

グリーン・ガジェット

レッド・ガジェット

「古代の機械」専用サポートと「ガジェット」で強化しよう！

「ガジェット」モンスターは攻撃にも防御にも優秀。エースモンスター「古代の機械巨竜」を召喚する際の生け贄に使用すれば、能力も飛躍的にアップ。縦横無尽の活躍を見せる！

SPECIAL SET

SD機械の叛乱スペシャルセット

Privilege card

古代の機械巨竜

data データ　ストラクチャーデッキ きかいのはんらんスペシャルセット

- 2006年9月14日発売
- 価格2100円(税込)
- 公式ルールブック1冊
- デュエルフィールド1人分
- プレイングガイド1枚
- CYBERNETIC REVOLUTION1パック
- ENEMY OF JUSTICE1パック
- POWER OF THE DUELIST1パック
- CYBERDARK IMPACT1パック
- カードプロテクター60枚
- 「古代の機械巨竜」アルティメットレア仕様1枚

相性のいいカード

Card name 魔貨物車両 ボコイチ
Collection pack EE3

Card name 起動兵士デッドリボルバー
Collection pack SD機械の叛乱

Pick up card

機械複製術

複数召喚すれば効果が上がるモンスターと組み合わせれば効果は絶大。生け贄用モンスター確保にも一役買ってくれる、超万能カードだ。

STRUCTURE DECK

閃光の波動

ストラクチャーデッキ　せんこうのはどう

data データ　2006年12月14日発売／価格1050円(税込)／構築済みデッキ1セット(カード40枚入り)／公式ルールブック1冊／デュエルフィールド1人分／プレイングガイド1枚

新カードリスト
New card list

- 天空勇士ネオパーシアス
- 天空聖者メルティウス
- 智天使ハーヴェスト
- 勝利の導き手フレイヤ
- コーリング・ノヴァ
- ホーリー・ジェラル
- ジェルエンデュオ
- 女神の加護

※デッキの詳細はP248へ

天使降臨！ その神々しい姿を見よ!!

神の使いとも言われる天使族をメインにした優雅なデッキ。カウンター罠を主体とした戦術で、コストを支払えば相手の行動を次々と封じていけるぞ。「天空の聖域」もこのデッキのキーカードで、攻撃力の高くない天使族で戦う時には必須ともいえるフィールド魔法だ。「天空勇士ネオパーシアス」は召喚条件は難しいが状況次第で攻撃力が飛躍的に上がるぞ。

The main combo in deck　デッキのメインコンボ

天空勇士ネオパーシアス　力の代行者 マーズ

トドメ！

天空の聖域

強化！

天使族主体のパーミッションデッキ

対戦相手の行動を封じられるが、すべてを無効にできるわけではない。相手のデッキをすばやく察知してキーカードを見抜き、ピンポイントで無効化していくプレイングが必要だ！

SPECIAL SET
SD閃光の波動スペシャルセット

data データ　ストラクチャーデッキ せんこうのはどうスペシャルセット

- 2006年12月14日発売
- 価格2100円(税込)
- 公式ルールブック1冊
- デュエルフィールド1人分
- プレイングガイド1枚
- ENEMY OF JUSTICE1パック
- POWER OF THE DUELIST1パック
- CYBERDARK IMPACT1パック
- STRIKE OF NEOS1パック
- カードプロテクター60枚
- 「天空勇士ネオパーシアス」アルティメットレア仕様1枚

Privilege card
天空勇士ネオパーシアス

相性のいいカード

Card name シャインエンジェル
Collection pack BE1 ビギナーズ・エディション1

Card name 天空の聖域
Collection pack EE2 エキスパート・エディション2

Pick up card

コーリング・ノヴァ

「天空の聖域」が出ていれば、わざと攻撃して破壊させる戦略が使えるぞ。同じ天使族の「シャインエンジェル」となら相互に特殊召喚できる点も良い。

STRUCTURE DECK

暗闇の呪縛

ストラクチャーデッキ　くらやみのじゅばく

data データ　2007年3月8日発売／価格1050円(税込)／構築済みデッキ1セット(カード40枚入り)／公式ルールブック1冊／デュエルフィールド1人分／プレイングガイド1枚

新カードリスト New card list

- 魔王ディアボロス
- 死王リッチーロード
- 闇王プロメティス
- ミストデーモン
- 疫病狼
- 悪夢再び
- サクリファイス・ソード
- 闇のデッキ破壊ウイルス

※デッキの詳細はP251へ

闇、死、魔…これぞまさに「悪」のデッキ！

3枚の悪を代表する王が集った、闇属性モンスターが主体のデッキだ。相手のデッキを破壊する3枚の「デッキ破壊ウイルス」は豊富な闇属性を生け贄に捧げる事で発動できるぞ。特に「疫病狼」は普段は「死のデッキ破壊ウイルス」の生け贄に、効果を発動すれば「魔のデッキ破壊ウイルス」の生け贄にもできるという、優れたモンスターとなっている。

The main combo in deck　デッキのメインコンボ

あらゆる手を尽くし、相手を絶望の淵に追い込め!!

相手の行動を逆手に取るカードを使いこなして心理的にロック。「あのカードがあるかも？」と疑心暗鬼にさせれば完璧。動きが鈍ったところに闇の王が降臨し、絶望した相手にトドメ！

各種ウイルスで手札ロック

死のデッキ破壊ウイルス　闇のデッキ破壊ウイルス

攻撃封じ

悪夢の鉄檻　ディメンション・ウォール

じっくり構え、終焉に導け！

フィニッシャー

魔王ディアボロス　死王リッチーロード

相性のいいカード

Card name 死霊騎士デスカリバー・ナイト
Collection pack ザ・ヴァリュアブル・ブック8 付属カード

Card name 熟練の黒魔術師
Collection pack EE1 エキスパートエディション1

Pick up card

サクリファイス・ソード

生け贄予定のアタッカーに装備して、繰り返し発動しよう。「熟練の黒魔術師」の魔力カウンター供給に使って、後で回収するという手段にも使える！

相性のいいカード

Card name ジャイアント・オーク
Collection pack EE1 エキスパートエディション1

Card name ワイトキング
Collection pack EE3 エキスパートエディション3

Pick up card

悪夢再び

一見、回収できるカードの条件が厳しいように見えるが、このデッキには回収できるカードが多い。コンボパーツとしてとても優秀だぞ！

STRUCTURE DECK

巨竜の復活

ストラクチャーデッキ　きょりゅうのふっかつ

data
2007年6月23日発売／価格1050円(税込)／構築済みデッキ1セット(カード40枚入り)／公式ルールブック1冊／デュエルフィールド1人分／プレイングガイド1枚

新カードリスト
New card list

フェルグラントドラゴン
ダークブレイズドラゴン
創世の預言者
デコイドラゴン
トレード・イン
―
―
―

※デッキの詳細はP254へ

巨大ドラゴンの咆哮が今、蘇える！

高レベルモンスターを通常召喚するには生け贄モンスターが必要だが、それを墓地からの特殊召喚で補おうというのがこのデッキ。手札の高レベルは「死皇帝の陵墓」で通常召喚してもいいが、状況によっては「トレード・イン」のコストにしてしまおう。モンスターを墓地に送るカードも豊富に収録されているので「デコイドラゴン」で簡単に特殊召喚できる。

The main combo in deck デッキのメインコンボ

墓地を経由して特殊召喚を目指せ！

「トレード・イン」「メタモルポット」などで墓地のカードを増やしていこう。同時に特殊召喚用カードやサポートカードを手札に満たしていく。条件がそろったら墓地からドラゴンを復活させ、サポートカードを使いながら攻撃を繰り出せ！

フィニッシュ!!

相性のいいカード Pick up card

Card name 光の護封剣
Collection pack BE1 ビギナーズ・エディション1

Card name 溶岩魔神ラヴァ・ゴーレム
Collection pack EE1 エキスパートエディション1

アヌビスの裁き

「光の護封剣」は相手の攻撃を封じつつモンスターを表側表示にする効果も持ち、好相性。相手のフィールドに召喚する「溶岩魔神ラヴァ・ゴーレム」も使える。

相性のいいカード Pick up card

Card name 守護天使 ジャンヌ
Collection pack EE2 エキスパートエディション2

Card name フェルグラントドラゴン
Collection pack SD巨竜の復活

カイザー・シーホース

高レベル光属性の生け贄にする際に有効なカードだ。このデッキならば「フェルグラントドラゴン」や「守護天使 ジャンヌ」などの生け贄召喚に使える！

STRUCTURE DECK

帝王の降臨

ストラクチャーデッキ　ていおうのこうりん

data データ

2007年12月15日発売／価格1050円(税込)／構築済みデッキ1セット(カード40枚入り)／公式ルールブック1冊／デュエルフィールド−1人分／プレイングガイド1枚

新カードリスト

New card list

- 邪帝ガイウス
- 次元合成師
- カイザー・サクリファイス
- D・D・R
- エンペラー・オーダー
- ―
- ―
- ―

※デッキの詳細はP261へ

環境を席巻する「帝」のストラクチャー！

「帝」モンスターをメインに据えたデッキがデュエル界で多く使われているが、その迫力をそのままストラクチャーデッキにしてしまったのがこの商品だ。今までの「帝」モンスターたちに加え、新たに「邪帝ガイウス」を収録。これまでのストラクチャーにはない高い潜在能力を秘めている。デッキをしっかり理解し使いこなせば、このデッキで連勝も不可能ではない！

デッキのメインコンボ

The main combo in deck

"次元帝"のコンセプトで作成された高ポテンシャルデッキを極めろ!!

カードが除外される準備を整えてから本領発揮。除外されるとフィールドに戻るモンスターを生け贄にして「帝」モンスターを召喚。そのまま有利な状況で相手を攻撃していこう！

帰還準備！

次元の裂け目　マクロコスモス

生け贄用モンスター

異次元の生還者　異次元の偵察機

生け贄召喚

各種帝モンスター

風帝ライザー　邪帝ガイウス

アドバンテージを取りつつ、ビートダウン！

相性のいいカード

Pick up card

エンペラー・オーダー

- Card name 雷帝ザボルグ　Collection pack EE2 エキスパートエディション2
- Card name 王虎ワンフー　Collection pack BE2 ビギナーズエディション2

召喚時に発動する効果を無効にできる。「王虎ワンフー」とコンボさせると、自分だけが攻撃力1400以下のモンスターを召喚可能になるぞ！

相性のいいカード

Pick up card

カイザー・サクリファイス

- Card name 増援　Collection pack BE2 ビギナーズエディション2
- Card name 地帝グランマーグ　Collection pack EE3 エキスパートエディション3

生け贄に繰り返し使える便利なモンスター。次々と「帝」モンスターを召喚して優位に立てるぞ。戦士族なので、「増援」でサーチ可能なのも嬉しい。

STARTER DECK

スターターデッキ

STARTER DECK

STARTER DECK

スターターデッキ　スターターデッキ

data データ　2006年3月23日発売　価格945円(税込)／構築済みデッキ1セット(カード40枚入り)／ルールブック1冊／プレイングガイド1部／デュエルフィールド1人分

SPECIAL SET スペシャルセット

2006年3月23日発売 価格1785円(税込)／構築済みデッキ1セット(カード40枚)／ルールブック1冊／プレイングガイド1部／デュエルフィールド1人分／DVDデュエルマスターズガイド／「E・HERO スパークマン」(エド・フェニックスバージョン)

お得なスペシャルセットには特別バージョンの「スパークマン」が同梱！「E・HERO」の素材として非常に優秀なモンスターだ。

E・HEROスパークマン

OCGの基礎が詰まった初心者向けのデッキ!!

複雑な要素がまったくなく、これからOCGを始める人にも分かりやすいデッキだ。このデッキを使っていれば自然にOCGのルールが理解できる。入門に最適なスターターだ！

※デッキの詳細はP241へ

The main combo in deck　デッキのメインコンボ

迎撃準備

装備モンスターを裏側守備表示に

リバース効果を再利用

聖なる魔術師

墓地から特殊召喚

破壊されたら回収

早すぎた埋葬

便利な魔法カードを「聖なる魔術師」で回収。その後、「迎撃準備」を用いて「聖なる魔術師」のリバース効果をもう一度使うことが可能だ。状況にあわせて回収する魔法カードを選べ！

相性のいいカード

Card name 縮退回路
Collection pack CDIP サイバー・ダーク・インパクト

Card name 強制転移
Collection pack BE2 ビギナーズ・エディション2

Pick up card　強制脱出装置

単体で使用しても使いどころには困らない万能なカードだが、「縮退回路」や「強制転移」などとセットで使えばさらなる効果が発揮できる。工夫次第だ！

相性のいいカード

Card name E・HERO エアーマン
Collection pack Vジャンプ2006年10月号付録

Card name ならず者傭兵部隊
Collection pack BE2 ビギナーズ・エディション2

Pick up card　戦士の生還

破壊されてしまった戦士族のカードを手札に戻せる。強力な効果を持つ戦士族である「E・HERO エアーマン」や「ならず者傭兵部隊」を使いまわせ！

STARTER DECK

STARTER DECK 2007

スターターデッキ　スターターデッキ2007

2007年3月22日発売　価格945円（税込）／
構築済みデッキ1セット（カード40枚入り）／ルールブック1冊／
プレイングガイド1部／デュエルフィールド1人分

※デッキの詳細はP252へ

強力カードを多数収録！コレを基礎にデッキを組もう!!

「E・HERO」を中心にした初心者用デッキだ。複雑な戦術やコンボは投入されておらず、基本に忠実な作りになっているぞ。デッキ作成に必要な強力なカードも多数収録され、デッキ構築の素材にも最適な商品なのだ。

SPECIAL SET スペシャルセット

2007年3月22日発売　価格1785円（税込）／
構築済みデッキ1セット（カード40枚）／ルールブック1冊／
プレイングガイド1部／デュエルフィールド1人分／
DVDデュエルマスターズガイド／
「E・HERO ネクロダークマン」（ノーマルパラレルレア仕様）

E・HERO ネクロダークマン

上級モンスターとしては攻撃力・守備力ともに低めだが高レベル「E・HERO」を生け贄なしで召喚できる効果はかなり便利。墓地に送って効果を使おう。

The main combo in deck　デッキのメインコンボ

巨大ネズミ

特殊召喚

岩石の巨兵

守備固め

攻撃されたら発動！

ジャスティブレイク

高い守備力のモンスターカードで守備を固め、相手のモンスターを除去してから攻撃を開始するという基本に忠実なデッキになっているぞ。特に「ジャスティブレイク」を発動した後は反撃のチャンス！　手痛い攻撃をお見舞いしよう！

相性のいいカード

Card name 月の書　Collection pack BE2 ビギナーズ・エディション2

Card name 闇の護封剣　Collection pack EE3 エキスパート・エディション3

Pick up card

ドリルロイド

守備表示のモンスターを問答無用で破壊する効果は超強力だ！「月の書」や「闇の護封剣」を併用して無理やり守備表示に変更すれば確実に破壊できる！

相性のいいカード

Card name 闇のデッキ破壊ウイルス　Collection pack SD 暗闇の呪縛

Card name 魔のデッキ破壊ウイルス　Collection pack EE3 エキスパート・エディション3

Pick up card

突進

速攻魔法なので相手に攻撃宣言を受けた後にも発動できる。さらに攻撃力の低い闇属性に使う事で「魔のデッキ破壊ウイルス」などの生け贄にできるぞ！

STARTER DECK

STARTER DECK 2008

スターターデッキ　スターターデッキ2008

2008年3月15日発売　価格1050円(税込)／
構築済みデッキ1セット(カード43枚入り)／ルールブック1冊／
プレイングガイド1部／デュエルフィールド1人分

※デッキの詳細はP263へ

初のマスタールール対応セット！新次元のルールをマスターせよ!!

シンクロモンスターが初登場！　同時にルールがマスタールールとなり、それに対応した初めての商品となっているぞ。シンクロモンスターは、チューナーモンスターとその他のモンスターとのレベルの合計を合わせる事で召喚が可能になるのだ。今後のデュエル界で必須となるシンクロ召喚をこのデッキでマスターするのだ！

新カードリスト New card list

- チューン・ウォリアー
- ウォーター・スピリット
- ロードランナー
- ジャンク・シンクロン
- スピード・ウォリアー
- 炎龍
- マジカルフィシアリスト
- シンクロ・ヒーロー
- 精神同調波
- コモンメンタルワールド
- くず鉄のかかし
- ミニチュアライズ
- ジャンク・ウォリアー
- 大地の騎士ガイアナイト
- ギガンテック・ファイター

Pick Up New Card

ギガンテック・ファイター

召喚の時に戦士族を墓地に送れば攻撃力アップ！シンクロ召喚にうってつけの効果を持っている！

The main combo in deck　デッキのメインコンボ

チューナーと呼ばれるモンスターと他のモンスターを墓地に送り、エクストラデッキからシンクロモンスターを召喚するのがシンクロ召喚だ。このデッキには強力なシンクロモンスターが用意されているので、シンクロ召喚で勝利せよ！

切り込み隊長

特殊召喚

チューン・ウォリアー

大地の騎士ガイアナイト

速攻シンクロ召喚!!

相性のいいカード

Card name 召喚僧サモンプリースト
Collection pack LE8 リミテッドエディション8

Card name 戦士の生還
Collection pack BE2 ビギナーズエディション2

Pick up card

ならず者傭兵部隊

「召喚僧サモンプリースト」でデッキから特殊召喚してすぐに効果を使えばデメリットは気にならない。効果使用後は「戦士の生還」で再利用するのだ！

相性のいいカード

Card name 異次元トレーナー
Collection pack EE1 エキスパートエディション1

Card name サウザンドエナジー
Collection pack EE2 エキスパートエディション2

Pick up card

ジャンク・シンクロン

シンクロ召喚に便利な能力だが、高い守備力を持つ「異次元トレーナー」や、レベル2通常モンスターを選んで「サウザンドエナジー」の効果を使おう。

BEGINNER'S EDITION & EXPERT EDITION

ビギナーズエディション & エキスパートエディション

BEGINNER'S EDITION 2

※パックの詳細はP 220へ

ビギナーズエディション2

Pick Up Cards
ピックアップカード

聖なるバリアーミラーフォースー

相手フィールドの攻撃表示モンスターを全て破壊する、強力な罠カード。多くの決闘者がこのカードに魅了されデッキに投入した。その強力さゆえ、制限カードと禁止カードの間を行き来している。

月の書

表側表示のモンスターを裏側にするという単純な効果だが、かなり汎用性の高いカード。相手の攻撃を無効にしたり、リバース効果を再発動できたりなど、単純ながら強力な効果を発揮するのだ。

Pack data

2004年12月9日発売
1パック12枚入り
価格300円(税込)

初期の強力カードを多数収録!!

「DUELIST LEGACY Vol.3」から「DUELIST LEGACY Vol.5」までのカードを厳選して集めた初心者向けのパック。「ダーク・ネクロフィア」や「ウィジャ盤」、「双頭の雷龍」など、懐かしくも強力なカードが250種類も収録されているぞ。デッキを強化するためには欠かせないパックだ。

EXPERT EDITION Volume.2

※パックの詳細はP 225へ

エキスパートエディションボリューム2

Pick Up Cards
ピックアップカード

凡骨の意地

ドローフェイズでドローしたカードが通常モンスターだった場合、再度ドローができる永続魔法。通常モンスターを大量に組み込んだ、専用のデッキを構築することによって、大量のドローが可能だぞ。

レベル制限B地区

レベル4以上のモンスターを全て守備表示にする永続魔法。低レベルモンスターがメインのデッキや攻撃を主体としないデッキなどと相性がいい。相手モンスターの攻撃を制限できる優秀な魔法である。

Pack data

2005年3月17日発売
1パック12枚入り
価格300円(税込)

豊富なサポートカードが嬉しいパックだ!

「混沌を制す者」「暗黒の侵略者」「天空の聖域」「ファラオの遺産」から厳選されたカードを再収録している。「サルベージ」や「DNA移植手術」など、コンボに使用するサポートカードが多く、「BE」よりも若干上級者向きのパックといえるだろう。

EXPERT EDITION Volume 3

※パックの詳細はP235へ

エキスパートエディションボリューム3

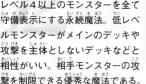
Pack data

2005年12月8日発売
1パック12枚入り
価格300円（税込）

LVアップモンスターなどの強力モンスターが満載！

「SOD」「RDS」「FET」「TLM」のカードを再録したパック。現在でもメインで活躍している「LV」モンスターや「古代の機械」、「E・HERO」などが多数収録されている。強力なモンスターが多く、デッキの構築に役立つパックだ。

Pick Up Cards

ピックアップカード

ホルスの黒炎竜 LV6

ホルスのこくえんりゅうレベル6

魔法の効果を受け付けない、ドラゴン族の「LV」モンスター。高レベルモンスターにしては若干攻撃力は低いが、魔法の効果を受けないため強化ができない。罠などを使って戦闘で破壊されないような対策をしておこう。

古代の機械巨人

アンティーク・ギアゴーレム

攻守が3000という、すぐれたステータスを持つモンスター。さらに、このモンスターには貫通能力も備わっているぞ。特殊召喚ができないので、生け贄を素早く用意できるようなデッキを組む事をオススメする。

EXPERT EDITION Volume 4

※パックの詳細はP255へ

エキスパートエディションボリューム4

Pack data

2007年9月22日発売
1パック12枚入り
価格300円（税込）

融合補助カードや5枚のゲーム付属カードを収録!!

「CRV」「EEN」「SOI」「EOJ」のカードを再録。さらにこのパックには、ゲームに同梱されていた「ギルフォード・ザ・ライトニング」や「正義の味方 カイバーマン」なども収録されているぞ。再収録するにあたってレア度が変更されている点も見逃せない。

Pick Up Cards

ピックアップカード

D.D.アサイラント

ディー・ディー・アサイラント

ゲームに同梱されていた、レベル4の戦士族モンスター。戦闘によって破壊された時、このカードと破壊した相手モンスターをゲームから除外する。攻撃力も高く、主力の攻撃要員として活躍が望めるモンスターだ。

龍の鏡

ドラゴンズ・ミラー

ドラゴン族専用の融合サポートカード。フィールドか墓地から融合素材を除外する事で、ドラゴン族の融合モンスターを呼び出す事ができる。ドラゴン族の融合モンスターを使用するなら、必ずデッキに投入したい。

DUELIST PACK

デュエリストパック

DUELIST PACK －十代編－

※パックの詳細はP233へ

デュエリストパック －じゅうだいへん－

Pick Up Cards

ピックアップカード

ハネクリボー

戦闘ダメージを0にする効果を持っている。フィールド上で破壊された時なので、戦闘以外のカード効果で破壊されても発動する。自分の魔法や罠などで破壊して、ダメージを0にすることもできるぞ。

E・HERO スチーム・ヒーラー

エレメンタルヒーロースチーム・ヒーラー

このパックが初登場となる「E・HERO」。戦闘によって破壊したモンスターの攻撃力分LPを回復する。攻撃力が若干低めなので、装備カードやフィールド魔法などで強化して使うようにしよう。

Pack data

2005年10月20日
1パック5枚入り
価格150円(税込)

「E・HERO」が眼を覚ます!!

アニメ『遊☆戯☆王GX』で遊城十代が使用していたカードを中心としたパック。モンスターは「E・HERO」が多数収録されており、「E・HERO」デッキを使う決闘者には欠かせないパックだった。「E・HERO」以外にも、「戦士の生還」や「攻撃の無力化」など、様々なデッキで活躍できるカードも充実。

DUELIST PACK －万丈目編－

※パックの詳細はP233へ

デュエリストパック －まんじょうめへん－

Pick Up Cards

ピックアップカード

アームド・ドラゴン LV10

アームド・ドラゴンレベル10

手札を1枚捨てる事によって、相手フィールド上に存在する、表側表示のモンスターを全て破壊する効果を持っている。このモンスターを使用する時は、LVモンスターのサポートカードを忘れずに!

地獄の暴走召喚

じごくのぼうそうしょうかん

攻撃力1500以下のモンスターを一気に特殊召喚することができる。手札、デッキ、墓地、どこからでも特殊召喚できるぞ。ただし、相手も同様にモンスターを特殊召喚できる事を忘れないように。

Pack data

2005年10月20日発売
1パック5枚入り
価格150円(税込)

様々な戦術を展開可能だ!!

「アームド・ドラゴン」の「LV3」から「LV10」までが収録されている。また、このパックでユニオンモンスターの原点ともいうべき、「Y－ドラゴン・ヘッド」や「Z－メタル・キャタピラー」なども入手可能。「おジャマ」もこのパックで手に入ったぞ。キミもこのパックで万丈目デッキを操れ!!

DUELIST PACK −十代編2−

※パックの詳細はP246へ

デュエリストパック −じゅうだいへん2−

Pick Up Cards ピックアップカード

カードガンナー

デッキからカードを墓地に送る事で、攻撃力が上がるモンスター。元々の攻撃力は低いが、3枚墓地に送れば攻撃力は1900になり、アタッカーとしてじゅうぶんに活躍できる。墓地を利用するデッキとの相性もよい。

異次元からの埋葬

ゲームから除外されているカードを墓地に戻す速攻魔法。墓地除外を頻繁に使うデッキは、このカードを投入してカードを再利用しよう。また、相手が除外カードを利用する時に使えば、その効果を無効にする事も可能。

Pack data

2006年10月26日発売
1パック5枚入り
価格150円(税込)

宇宙の力を手に、「HERO」達が飛び立つ!

「E・HERO ネオス」をはじめ、「N」や「C」といったコンタクト融合を中心としたモンスターを収録。また、コンタクト融合をサポートする「コンタクト」や「フェイク・ヒーロー」などのサポートカードも充実。十代のような「E・HERO」専用デッキを構築するには欠かせないパックだ。

DUELIST PACK −ヘルカイザー編−

※パックの詳細はP246へ

デュエリストパック −ヘルカイザーへん−

Pick Up Cards ピックアップカード

サイバー・ドラゴン

相手にモンスターがおり、自分のフィールドにはいない時、手札から特殊召喚できる。後攻の時もこのカードが手札にあれば安心できる強力な効果。ただのアタッカーではなく、生け贄要員としても優秀である。

ヘル・ドラゴン

このパックで初登場したドラゴン族モンスター。攻撃後に破壊されてしまうが、自分フィールド上のモンスターを生け贄に捧げれば、墓地から特殊召喚できる。トークンを利用すれば、デメリットを感じなくなるぞ。

Pack data

2006年10月26日発売
1パック5枚入り
価格150円(税込)

収録されているモンスターには、ほとんど「サイバー」という名前が入っている。強力な効果を持つ「サイバー・ドラゴン」や「キメラテック・オーバー・ドラゴン」もこのパックで入手できた。融合召喚をメインに戦うデッキ構築にも便利なカードが満載だ。ほかにも「強制転移」や「リミッター解除」などを収録。

DUELIST PACK －エド編－

※パックの詳細はP246へ

デュエリストパック －エドへん－

Pick Up Cards

ピックアップカード

デステニー・ドロー

「D-HERO」を手札から捨てる事によって、デッキからカードを2枚ドローできる。墓地に送る事で効果を発揮できる「D-HERO ディスクガイ」などを捨てる事により、デメリットは全くなくなるのだ。

D-HERO ディアボリックガイ

墓地から除外する事によって、デッキから同名カードを特殊召喚できる。「デステニー・ドロー」などで墓地に送るのがオススメ。召喚のための生け贄だけでなく、「死のデッキ破壊ウイルス」の生け贄にも使えるぞ。

Pack data

2006年10月26日
1パック5枚入り
価格150円（税込）

「HERO」同士の戦いが幕を上げる!!

収録されているモンスターは全て「HERO」系。特に「D-HERO」が充実したパックだ。強力な「D-HERO」モンスターが収録されているので、このパックを元に専用デッキを構築する事も可能。また、「D-HERO」のサポートカードとして、「デステニー・ドロー」などの超強力なカードも収録されている。

DUELIST PACK －十代編3－

※パックの詳細はP259へ

デュエリストパック－じゅうだいへん3－

Pick Up Cards

ピックアップカード

E-HERO ダーク・ガイア

悪魔族モンスターと岩石族モンスターを「ダーク・フュージョン」で融合させて召喚する。融合素材はなるべく攻撃力が高いモンスターを選ぼう。攻撃力次第では、デュエルの流れを大きく変える事ができるはずだ。

ダーク・コーリング

墓地に存在するモンスターも素材として活用できるため、簡単に融合「E-HERO」を召喚できるぞ。「おろかな埋葬」などであらかじめ墓地に素材を送ってから、強力な「E-HERO」を融合召喚していこう!!

Pack data

2007年10月20日発売
1パック5枚入り
価格150円（税込）

闇に堕ちた「HERO」がすべてを蹂躙する!!

「E-HERO」が中心に収録されているパック。当然「ダーク・フュージョン」などの、「E-HERO」のサポートカードも充実しているぞ。ちなみにこのパックに収録されている「キャプテン・ゴールド」と「アナザー・ネオス」は、テレビアニメには登場していない、OCGのオリジナル「E・HERO」なのだ。

DUELIST PACK －ヨハン編－

※パックの詳細はP259へ

デュエリストパック－ヨハンへん－

Pick Up Cards

ピックアップカード

宝玉の解放

「宝玉獣」モンスター専用の装備カード。攻撃力を上げるだけでなく、このカードが破壊された時、デッキから「宝玉獣」モンスターを、魔法＆罠ゾーンにセットできるぞ。デッキ圧縮にもつながる、強力な効果だ。

幻銃士

召喚、反転召喚した時、フィールド上のモンスターの数分トークンをフィールドに出せる。また攻撃はできなくなるが「銃士」モンスターの数だけ、相手のLPにダメージを与えられるぞ。「強制転移」との相性もいい。

Pack data

2007年10月20日発売
1パック5枚入り
価格150円（税込）

宝玉の力を極限まで引き出せ!!

アニメ『遊☆戯☆王GX』でヨハンが使用する「宝玉獣」モンスターを中心に収録しているパック。「宝玉獣」をメインとしたデッキの構築や、強化をしたいデュエリストは、是非とも入手したいパックだ。また、「手札断殺」や「激流葬」など、様々なデッキでの活躍が期待できるカードも、多数収録されているぞ。

DUELIST PACK COLLECTION

デュエリストパックコレクション

data データ　2008年1月12日発売　価格1050円（税込）

デュエルアイテムの保管に便利なスペシャル缶パッケージ!!

2008年3月28日現在までに発売された「DUELIST PACK」が各種1パックずつ収録されている嬉しいセット。また、特別なレア度の「ユベル」もここで入手できるのだ。これらを収録した缶は、カードの保管にも使えて便利だぞ。

- デュエリストパック－十代編－
- デュエリストパック－万丈目編－
- デュエリストパック－十代編2－
- デュエリストパック－ヘルカイザー編－
- デュエリストパック－エド編－
- デュエリストパック－十代編3－
- デュエリストパック－ヨハン編－
- 「ユベル」アルティメットレア仕様

ここでしか手に入らない、アルティメットレアバージョンの「ユベル」。相手から攻撃を受ける事によって真価を発揮する、強力なレベル10モンスターだッ！

LIMITED EDITION

リミテッドエディション

LIMITED EDITION 7

※パックの詳細はP219へ

リミテッドエディション7

Pack data パックデータ

2004年10月21日受付開始　1パック4枚入り　非売品

『R』オリジナルカードOCG化第一弾!!

このパックから「LIMITED EDITION」の全員サービスが、週刊少年ジャンプからVジャンプに変わったのだ。このパックに収録されているカードは全てVジャンプで連載していた『遊☆戯☆王R』に登場したカード。このパックで初めてOCG化されたぞ。

01 キャッスル・ゲート

高い守備力をもった岩石族モンスター。レベル5以下のモンスターを生け贄に捧げる事で、相手に元々の攻撃力分ダメージを与える強力な効果を持っている。

02 カース・オブ・ヴァンパイア

戦闘で破壊された場合500LPを支払う事で、墓地から特殊召喚できる。その際このモンスターの攻撃力は500上がるのだ。LPがある限りフィールドに戻す事ができるぞ。

相性のいいカード good compatibility Card
生還の宝札 Collection pack BEGINNER'S EDITION 1

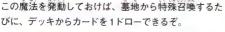
この魔法を発動しておけば、墓地から特殊召喚するたびに、デッキからカードを1ドローできるぞ。

相性のいいカード good compatibility Card
スピリットバリア Collection pack EXPERT EDITION Volume 3

効果発動時には攻撃表示にしなければならない。この罠が発動していれば、ダメージは0になるぞ。

03 所有者の刻印

相手に奪われているカード、逆に奪っているカードなどはこのカードの効果で元の所有者へと戻る。「ラヴァ・ゴーレム」なども自分のフィールドに戻す事ができるぞ。

04 ユニオン・アタック

自分フィールド上にいるモンスターの攻撃力を1体のモンスターに集める。ほかのモンスターは攻撃できなくなるが、強力なモンスターを粉砕できるのだ!

相性のいいカード good compatibility Card
阿修羅 Collection pack BEGINNER'S EDITION 2

相手フィールドのモンスター分攻撃できるので、強化した状態ならフィールドを一掃する事も可能だ!

相性のいいカード good compatibility Card
トーチ・ゴーレム デュエリストパック-ヨハン編-

このモンスターは相手のフィールドに特殊召喚されるが「所有者の刻印」を使えば自分のものになる。

LIMITED EDITION 8

※パックの詳細はP230へ

リミテッドエディション8

Pack data パックデータ　2005年6月21日受付開始　1パック4枚入り　非売品

『R』の遊戯VS月行戦をOCGで再現!!

『遊☆戯☆王R』で展開された遊戯と月行のデュエル。このデュエルで使用されたカードがOCG化されたぞ。遊戯の使った切り札カード「アルカナ ナイトジョーカー」を含め、月行の使った「方舟の選別」などが収録されている。「アルカナ ナイトジョーカー」は強力な効果を持ったモンスターだが、専用デッキを組まないと召喚が難しい。

01 アルカナ ナイトジョーカー

3800という高い攻撃力をもった戦士族モンスター。効果も強力で、手札次第ではかなりの難関を切り抜けられるぞ。しかし決められた3枚のカードでなければ融合召喚できないため、召喚は難しい。

02 方舟の選別

はこぶねのせんべつ

同種族のモンスターがいる時発動できるカウンター罠。同種族モンスターの召喚、反転召喚、特殊召喚を無効にするぞ。同種族で固めているデッキに対しては、かなりの効果を発揮するはずだぞ。

相性のいいカード　DNA改造手術　Collection pack　BEGINNER'S EDITION 1

フィールド上に同種族がいないと「方舟」は発動できない。そこで、相手が使用してくるカードを見極め、自分のモンスターの種族を変えておくのだ。

相性のいいカード　増援　Collection pack　BEGINNER'S EDITION 2

このカードで融合素材である「キングス」か「クィーンズ」をデッキからサーチ。「クィーンズ」がフィールドにいる時に「キングス」を召喚しよう。

03 召喚僧サモンプリースト

しょうかんそうサモンプリースト

レベル4モンスターをデッキからサーチして特殊召喚できる。ただし、この効果を使うためには、手札から魔法カードを捨てなければならないぞ。状況に応じて、捨てる魔法を考える事が大切だ。

04 闇よりの罠

やみよりのわな

自分の墓地にある通常罠の効果をコピーする。強力な効果だが、発動条件を満たすのが困難。LP3000以下でさらにコストとして1000LPかかる。使う事に気を取られ、LPが少なくならないように!

相性のいいカード　死のデッキ破壊ウイルス　Collection pack　ストラクチャーデッキ-暗闇の呪縛-

強力な効果を持つ「死のデッキ破壊ウイルス」。このカードをコピーした場合、発動条件はコピーされないので、モンスターの生け贄は必要なくなるぞ。

相性のいいカード　レアメタル・ドラゴン　Collection pack　Tournament Pack 4

レベル4では最高クラスの2400という攻撃力を持つ。このモンスターは特殊召喚以外では召喚できないので、「サモンプリースト」との相性バツグンだ。

LIMITED EDITION 9 アルティメットセブンパック

※パックの詳細はP243へ

リミテッドエディション9　アルティメットセブンパック

2006年5月21日受付開始　1パック4枚入り　非売品

強力なレベル7モンスターで構成！

パック名の通り、収録カードがレベル7のモンスターで統一されているパック。ここに収録されているモンスターは全て、相手の行動によって効果を発動する受け身の効果となっている。流行のデッキを分析して、自分のデッキに組み込むのがよいだろう。相手の行動を逆手にとることによって、デュエルを有利に運ぶ事ができるはずだぞ。

02 ゼータ・レティキュラント

LIMITED EDITION 9 Card

墓地にいる時、相手フィールドのモンスターが除外されると、トークンを生み出す効果を持つ。生み出されたトークンを使用すれば、1体を生け贄に捧げるだけで特殊召喚する事ができるのだ。

相性のいいカード　混沌の黒魔術師

Collection pack　EXPERT EDITION Volume.2

戦闘によって破壊したモンスターを除外する効果を持っている。この除外効果を使えば、次々と大量のトークンを生み出す事ができるのだ。

01 サイバー・ダイナソー

LIMITED EDITION 9 Card

レベルの割には頼りない攻撃力のように感じるが、相手の行動次第では、簡単に特殊召喚できる。相手が「サイバー・ドラゴン」など、手札からの特殊召喚を行うようなら、このカードで対抗しよう。

相性のいいカード　誘発召喚

Collection pack　FORCE OF THE BREAKER

相手が手札以外から特殊召喚した時、このカードで手札からの特殊召喚を誘おう。相手の行動次第では、「サイバー・ダイナソー」を特殊召喚できるぞ。

04 パペット・キング

LIMITED EDITION 9 Card

相手がサーチ系のカードでデッキからカードを手札に加えた時、このモンスターを手札から特殊召喚できる。「クリッター」や「増援」など、条件を満たすカードは多くの決闘者が使っている。

相性のいいカード　戦士の生還

Collection pack　BEGINNER'S EDITION 2

自身の効果を使って特殊召喚した場合、エンドフェイズ時に破壊されてしまう。しかし「戦士の生還」を使えば、墓地から回収して再利用できるぞ。

03 竜の騎士

ドラゴン・ナイト

LIMITED EDITION 9 Card

相手のモンスター効果でこちらのカードが破壊の対象になった時、そのカードを墓地に送る事で特殊召喚できる。結果的に対象になったカードは墓地に行く事になるが、強力なモンスターを召喚できる。

相性のいいカード　巨竜の羽ばたき

Collection pack　BEGINNER'S EDITION 2

「竜の騎士」は簡単に特殊召喚できるので、手札に戻してもさほどデメリットはない。「大嵐」と同様の効果を発動できてしまうのだ。

CHAPTER

LIMITED EDITION 10 CHAOS BLACK

※パックの詳細はP253へ

リミテッドエディション10　カオスブラック

2007年5月21日受付開始　1パック4枚入り　非売品

アニメ『GX』で活躍した強力モンスター達!!

アニメ『遊☆戯☆王GX』で活躍した強力なモンスターを4枚収録。4枚のうち3枚はレベル8以上という、上級モンスター。条件を満たさないと召喚できないが、デュエルの流れを一気に変えてしまうほどの、強力な効果を持ったモンスターだ。残り1枚はレベル3の下級モンスターだが、様々なデッキで活躍できる効果を持っている。

01 混沌幻魔アーミタイル

こんとんげんまアーミタイル

10000という規格外の攻撃力をもったモンスター。一撃でデュエルを終わらせる攻撃力を持っているが、召喚条件がかなり厳しい。三幻魔を全て自分のフィールド上にそろえなければならないぞ。

相性のいいカード good compatibility Card

E・HERO プリズマー

Collection pack　アカデミーデュエルディスク オシリスレッド 同梱

三幻魔を全てフィールド上そろえるのは非常に難しい。融合素材と同名カードとして扱える、「プリズマー」を使用することで、多少緩和できるぞ。

02 アルカナフォースEX-THE LIGHT RULER

アルカナフォースエクストラ－ザ・ライト・ルーラー

攻守が4000あり、特殊召喚時にコイントスで効果を決める。召喚には自分のフィールド上に3体以上のモンスターが必要だ。「カイザー・シーホース」の効果やトークンでは代用できないぞ。

相性のいいカード good compatibility Card

逆転する運命

Collection pack　LIGHT OF DESTRUCTION

コイントスで半ば強制的に決められてしまう「アルカナ」の効果。この罠を使えば、効果を変える事ができるぞ。状況に応じて、効果を使い分けよう。

03 青氷の白夜龍

ブルーアイズ・ホワイトナイツ・ドラゴン

このカードを対象にする、魔法と罠を無効にする。さらに、自分のフィールドにある魔法か罠を墓地に送る事で、攻撃対象を変更することもできる。攻撃力も高く、汎用性の高いモンスターだ。

相性のいいカード good compatibility Card

大波小波

Collection pack　EXPERT EDITION Volume 3

「青氷の白夜龍」は水属性なので、「大波小波」での特殊召喚が可能。ただし自分のフィールドに、水属性モンスターを用意する必要があるぞ。

04 カードブロッカー

攻守共に頼りないが、召喚、反転召喚、特殊召喚時に守備表示になる。攻撃対象をこのカードに移す事ができ、デッキからカードを墓地に送る事で、自身の守備力を最高1900まで上げる事ができる。

相性のいいカード good compatibility Card

メガロック・ドラゴン

Collection pack　EXPERT EDITION Volume 3

地属性デッキを構築し、「カードブロッカー」のデッキから墓地に送る効果を利用。墓地に岩石族モンスターが貯まったら、「メガロック」を召喚だ！

LIMITED EDITION 10 HOLY WHITE

※パックの詳細はP253へ

リミテッドエディション10　ホーリーホワイト

Pack data パックデータ　2007年5月21日受付開始　1パック4枚入り　非売品

漫画『GX』、『R』からエースモンスターが集合!!

Vジャンプで連載していた『遊☆戯☆王R』と、現在絶賛連載中の『遊☆戯☆王GX』に登場したモンスターがOCG化されたパック。レベル8以上の上級モンスターが3枚と、レベル4の下級モンスターが1枚収録されている。収録されたモンスターのそれぞれが、強力かつ独特な効果を持っており、デュエリストの注目を集めた。

01 The splendid VENUS

ザ・スプレンディッド・ヴィーナス

天使族以外のモンスターを弱体化させる、永続効果を持つ。天使族以外と戦闘する時は実質攻撃力は3300となる。また、魔法と罠の発動が無効化されなくなるので、相手のカウンター罠を無駄にできる。

相性のいいカード good compatibility Card　王宮のお触れ

BEGINNER'S EDITION 2

「王宮のお触れ」を発動させても、自分の罠は「VENUS」の効果で使用可能。相手の罠だけ封じるという、かなり強力なコンボが生まれるぞ。

02 デモニック・モーター・Ω

デモニック・モーター・オメガ

エンドフェイズ時に攻撃表示で「モータートークン」が特殊召喚されるので、次のターン大ダメージを受けないような工夫をしよう。1度だけ、攻撃力を3800にして攻撃できる効果も持っている。

相性のいいカード good compatibility Card　リミッター解除

BEGINNER'S EDITION 1

「Ω」の効果で攻撃力を3800にしてから「リミッター解除」を発動すれば、攻撃力は7600になる。ダイレクトアタックが決まれば、ほぼ勝ったも同然。

03 神獣王バルバロス

しんじゅうおうバルバロス

攻撃力3000の上級モンスターだが、生け贄無しでの召喚も可能。その場合攻撃力は1900になってしまうが、使用タイミングを使い分けられるのが強み。フィールド一掃の効果も備わっているぞ。

相性のいいカード good compatibility Card　亜空間物質転送装置

EXPERT EDITION Volume.1

生け贄無しで召喚した場合、攻撃力は1900になってしまうが、「亜空間物質転送装置」を使用する事により、攻撃力を3000に戻す事ができるぞ。

04 コールド・エンチャンター

攻撃力1600と少々低めだが、召喚時に手札が1枚でもあれば、攻撃力を1900にすることができる。この効果は手札が続く限り発動できるので、状況によってはこのカードでトドメを刺す事も可能!!

相性のいいカード good compatibility Card　アイス・ブリザード・マスター

第3回Vジャンプ定期購読特典

アイスカウンターが乗ったモンスターを破壊する「ブリザード・マスター」。「コールド・エンチャンター」の効果でモンスターの一掃が可能だぞ。

LIMITED EDITION 11

※パックの詳細はP259へ

リミテッドエディション11 Pack data パックデータ

◉2007年10月20日受付開始
1パック5枚入り 非売品

5種類の超強力な高レベルモンスターを収録

しばらく4枚だった収録枚数が、久しぶりに5枚になったLE。アニメ『GX』と、漫画の『R』、『GX』から選ばれたモンスターがOCG化。

レッドアイズ・ダークネスメタルドラゴン 01

自分フィールド上のドラゴン族モンスターを、1体除外するだけで特殊召喚できてしまう。攻撃力も2800と高いが、効果が強烈！　1ターンに1度ドラゴン族モンスターを特殊召喚できるのだ！

相性のいいカード good compatibility Card　未来融合－フューチャー・フュージョン　POWER OF THE DUELIST

墓地からの特殊召喚を行えるので、墓地にドラゴン族モンスターを送り込もう。「未来融合」を使えば、簡単に墓地のモンスターを増やす事ができるぞ。

地球巨人 ガイア・プレート 02

ちきゅうきょじん ガイア・プレート

墓地の岩石族モンスターを2体除外するだけで、手札から特殊召喚できる。相手モンスターの攻守を半分にする強力な効果を持っているが、維持コストが必要だぞ。専用の岩石族デッキを組もう。

相性のいいカード good compatibility Card　異次元からの埋葬　デュエリストパック－十代編2－

「ガイア・プレート」を維持するために、墓地の岩石族を毎ターン除外しなければならない。「異次元からの埋葬」で除外モンスターを墓地に戻そう。

竜脚獣ブラキオン 03

りゅうきゃくじゅうブラキオン

生け贄にするモンスターが恐竜族だった場合、1体で召喚できる。相手がこのカードに攻撃した場合、ダメージが倍になるぞ。また、反転召喚によって、全てのモンスターを裏側守備表示にできるのだ。

相性のいいカード good compatibility Card　うごめく影　EXPERT EDITION Volume 3

相手に攻撃をさせて大ダメージを与えたいが、バレている時は難しい。そこで、裏守備モンスターを何体か用意し、シャッフルして攻撃を誘おう。

軍神ガープ 04

ぐんしんガープ

フィールド上のモンスターを全て表側攻撃表示にする上、表示形式を変更できなくなる。リバース効果は発動しないのも強み。また、手札の悪魔族モンスターを相手に見せるだけで攻撃力が上がるぞ。

相性のいいカード good compatibility Card　おジャマトリオ　EXPERT EDITION Volume.1

「おジャマトリオ」を発動させ、トークンを攻撃表示にしてやろう。直接攻撃と同じ効果が得られる上、トークンの効果で追加ダメージも与えられる。

光神テテュス 05

こうしんテテュス

ドローカードが天使族モンスターだった場合、再度ドローする事ができる。ドローフェイズという縛りがないので、いつでも効果の発動が可能なのだ。ドローカードと組み合わせて使うのがよいだろう。

相性のいいカード good compatibility Card　豊穣のアルテミス　EXPERT EDITION Volume 4

カウンターで相手の行動を制限しつつ、「アルテミス」の効果でドロー。そのカードが天使族モンスターだった場合、「テテュス」の効果でさらにドローだ!!

PREMIUM PACK
プレミアムパック

PREMIUM PACK 8

※パックの詳細はP224へ

◉ 2004年12月18日～19日限定発売
1パック5枚入り 300円(税込)

「E・HERO」が初めてOCG化した!!

アニメ『遊☆戯☆王GX』で遊城十代が使用するメインモンスター、「E・HERO」系が初めて登場した、記念すべきパックとなっているぞ。

01 E・HERO フェザーマン
エレメンタルヒーローフェザーマン

攻守共に1000で、なんの効果も付いていない通常モンスター。一見使い勝手が悪そうに思えるが、様々な「E・HERO」と融合できる、すぐれた融合素材である。

フェザー・ウィンド
EXPERT EDITION Volume 4

「フェザーマン」がフィールドにいないと使用できない専用罠。魔法か罠をコスト無しでカウンターできる。

02 E・HERO バーストレディ

「フェザーマン」よりも若干攻撃力が高い「E・HERO」。こちらも通常モンスターだが、強力な「E・HERO」の融合素材となるので、融合を狙っていこう。

相性のいいカード

バースト・リターン
デュエリストパック－十代編－

「バーストレディ」が自分フィールドにいる時、「バーストレディ」以外の「E・HERO」を手札に戻す。

03 E・HERO フレイム・ウィングマン
エレメンタルヒーローフレイムウィングマン

「フェザーマン」と「バーストレディ」を融合素材に使う、融合モンスター。相手モンスターを破壊した時、その攻撃力分のダメージを相手のLPに与えるぞ。

摩天楼－スカイスクレイパー－
EXPERT EDITION Volume 4

自分より攻撃力が高いモンスターと戦闘を行う時は、攻撃力はなんと3100にまで跳ね上がるのだ。

04 ブラッド・サッカー

戦闘ダメージを与えた時、相手のデッキの一番上のカードを墓地に送る。相手が「鳳凰神の羽根」などで、カードをデッキの上に置いた時、このカードの効果を使おう。

相性のいいカード
good compatibility Card

ピラミッド・タートル
BEGINNER'S EDITION 2

アンデット族なので、サポートカードは豊富。「ピラミッド・タートル」でデッキからサーチしよう。

05 威圧する魔眼
いあつするまがん

攻撃力2000以下のアンデット族モンスターに、直接攻撃能力を与える通常魔法。この魔法発動後に攻撃力を強化して2000以上にしても、直接攻撃ができるのだ。

朽ち果てた武将
EXPERT EDITION Volume.1

直接攻撃に成功した時相手の手札をランダムに捨てさせる。ダメージを与えて、手札破壊ができるぞ。

PREMIUM PACK 9

※パックの詳細はP238へ

プレミアムパック9　Pack data パックデータ

◉ 2005年12月17日〜18日先行発売
1パック5枚入り 300円(税込)
◉ 2006年3月16日発売

「マシンナーズ」と「ドラゴニュート」を収録

マンガ『遊☆戯☆王R』で活躍したカードが収録カードの大半を占めるパック。「マシンナーズ」シリーズはこのパックに全て収録されている。

ミスト・ボディ

Pick Up Cards 01

モンスターに装備させる事によって、戦闘による破壊から身を守れる装備魔法。攻撃力は低いが、強力な効果を持っているモンスターに装備させたい。効果で破壊されるまで、効果を使えるぞ。

相性のいいカード　ネコ耳族

Collection pack EXPERT EDITION Volume.1

相手の攻撃力を200にするため、相手を一方的に破壊できる。本来なら相打ちになるはずだが、「ミスト・ボディ」で「ネコ耳族」だけ生き残るのだ。

アックス・ドラゴニュート

Pick Up Cards 02

レベル4でありながら、2000という高い攻撃力を持ったドラゴン族モンスター。攻撃した後に守備表示になってしまうので、状況次第では攻撃をせずに、壁として使用する事も考えられるぞ。

相性のいいカード　魔のデッキ破壊ウイルス

Collection pack EXPERT EDITION Volume 3

攻撃後は次のターンに破壊される可能性が高い。そこで、守備表示になった「アックス」は、「魔のデッキ破壊ウイルス」などの生け贄にしてしまおう。

クリボーを呼ぶ笛

クリボーをよぶふえ

Pick Up Cards 03

デッキまたは手札から、「クリボー」もしくは「ハネクリボー」を手札に加えるか、フィールドに特殊召喚できる。速攻魔法のため、セットしておけば、相手のターンにも使用する事ができるのだ。

相性のいいカード　クリボー

Collection pack BEGINNER'S EDITION 2

相手の攻撃に合わせて「クリボー」をサーチすれば、戦闘ダメージを0にする事ができる。「ハネクリボー」の場合はフィールドに特殊召喚しよう。

ランサー・ドラゴニュート

Pick Up Cards 04

貫通能力を持ったレベル4のドラゴン族モンスター。攻撃力は若干低いが、逆に様々なカードでデッキからサーチする事ができるのだ。ドラゴン族デッキには欠かせない、主力モンスターである。

相性のいいカード　追い剥ぎゴブリン

Collection pack BEGINNER'S EDITION 2

貫通能力は、相手に戦闘ダメージを与えやすい。そこで、戦闘ダメージを与えた時に効果を発動するカードと組み合わせて使用するのが理想である。

マシンナーズ・フォース

Pick Up Cards 05

攻撃力4600という、脅威の破壊力を持ったモンスター。自身を生け贄に捧げる事で、素材となったモンスターを特殊召喚できるぞ。召喚条件がかなり厳しいが、強力な効果を持ったモンスターだ。

相性のいいカード　リミッター解除

Collection pack BEGINNER'S EDITION 1

攻撃力を倍の9200に！　さらにエンドフェイズに破壊されてしまうデメリットは、自身を生け贄に捧げ、素材を3体特殊召喚すれば回避できるのだ。

PREMIUM PACK 10

※パックの詳細はP249へ

プレミアムパック10 Pack data パックデータ

◉ 2006年12月16日〜17日先行発売
1パック5枚入り 300円（税込）
◉ 2007年3月8日発売
1パック5枚入り 300円（税込）

マンガ『GX』で活躍した「HERO」を収録!!

このパックに収録されているモンスターは全て、Vジャンプで好評連載中の『遊☆戯☆王GX』で登場した、「E・HERO」モンスターだ。

01 E・HERO ザ・ヒート

エレメンタルヒーロー ザ・ヒート

自分フィールド上の「E・HERO」分攻撃力が上がる。自身も「E・HERO」なので、召喚すれば攻撃力は1800になる。レベル４以下の「E・HERO」では、トップクラスの攻撃力だぞ。

相性のいいカード good compatibility Card

ヒーロー・シグナル
Collection pack EXPERT EDITION Volume 3

戦闘によってモンスターが破壊された時、「E・HERO」を特殊召喚できる。「E・HERO」以外が破壊された時に使用して、「ザ・ヒート」を強化しよう。

03 E・HERO レディ・オブ・ファイア

エレメンタルヒーロー レディ・オブ・ファイア

攻撃力はあまり高くないが、自分のエンドフェイズに、自分フィールドの「E・HERO」分相手にダメージを与える。このモンスターのみでは200ダメージだが、最高1000のダメージを狙えるぞ。

相性のいいカード good compatibility Card

バックファイア
Collection pack EXPERT EDITION Volume.2

「バックファイア」は戦闘によっての破壊以外でも、ダメージを与える事ができる。状況によっては自ら破壊してダメージを与える事も考えていこう。

02 E・HERO フォレストマン

エレメンタルヒーロー フォレストマン

墓地から「融合」魔法カードを回収できる効果を持つ。「E・HERO」に限らず、「融合」を使用するデッキに投入しても活躍が望めるぞ。守備力が高く、壁としても優秀なモンスターだ。

相性のいいカード good compatibility Card

E−エマージェンシーコール
Collection pack EXPERT EDITION Volume 4

デッキから「E・HERO」をサーチできる効果を持つ。墓地の「融合」カードを回収したい時には、まずこのカードで「フォレストマン」をサーチだ。

05 E・HERO ジ・アース

エレメンタルヒーロー ジ・アース

生け贄に捧げた「E・HERO」の攻撃力分、エンドフェイズまで攻撃力がアップする！ 素材が融合サポートを行えるカードなので、強力な効果を持ちながら意外と簡単に融合召喚が行えるのだ。

相性のいいカード good compatibility Card

アース・グラビティ
Collection pack PREMIUM PACK 10

レベル４以下の攻撃を「ジ・アース」に集中させる。攻撃の意志がないモンスターでも、このカードでムリヤリ攻撃をさせてしまう事ができるのだ。

04 E・HERO クノスペ

エレメンタルヒーロー クノスペ

自分のフィールド上に「E・HERO」がいれば、直接攻撃ができる上に攻撃力が100アップする。さらに攻撃対象にもならないのだ。守備力の高い「E・HERO」とフィールドに並べて使いたい。

相性のいいカード good compatibility Card

地獄の暴走召喚
Collection pack デュエリストパック−万丈目編−

単体ではかなり貧弱なモンスターだが、フィールドに２体そろう事により、相手の攻撃を完全に封じるぞ。「地獄の暴走召喚」で一気に特殊召喚しよう。

アテナ *01

1ターンに一度、天使族モンスターを特殊召喚できる効果を持つ。さらに、天使族モンスターが召喚されるたび、相手LPにダメージを与えるぞ。天使族デッキでは切り札になり得るモンスター。

相性のいいカード good compatibility Card
天空の聖域
EXPERT EDITION Volume.2

ダメージを受けてしまうが「シャインエンジェル」を利用すれば、一気に1800のダメージを与えられる。自らのダメージは「天空の聖域」でカバーだ。

PREMIUM PACK 11

※パックの詳細はP262へ

プレミアムパック11 Pack data パックデータ

◉ 2007年12月22日～23日先行発売
1パック5枚入り 300円（税込）
◉ 2008年2月1日JUMP SHOPにて発売
1パック5枚入り 300円（税込）

マンガ『GX』の十代以外のカードが初登場!!

「E・HERO」系や「ロイド」系、天使族など、様々なコンセプトを持ったカードが収録されている。切り札クラスのカードも満載だぞ。

シャトルロイド *03

攻撃対象になった時、自身を除外でき、この効果で除外した場合、次のスタンバイフェイズに特殊召喚され、相手のLPに1000のダメージを与える。効果を使う時は、戦闘ダメージに注意しよう。

相性のいいカード good compatibility Card
冥府の使者ゴーズ
遊☆戯☆王R 3巻 同梱

自身の効果で「シャトルロイド」を除外し、直接攻撃を誘おう。相手の直接攻撃が決まったら、手札から「冥府の使者ゴーズ」を特殊召喚だ。

神の居城－ヴァルハラ *02

自分のフィールドにモンスターがいない事が前提だが、高レベルの天使族モンスターを、簡単にフィールドに出せる。この魔法で特殊召喚後、通常召喚を行えば一気にモンスターをそろえられるぞ。

相性のいいカード good compatibility Card
光神テテュス
LIMITED EDITION 11

ドローしたカードが天使族の場合、再度ドローできる、天使族デッキに欠かせないモンスター。序盤でフィールドに出れば、かなりの活躍が期待できる。

E・HERO ボルテック *05

戦闘ダメージを与えた時、除外されている自分の「E・HERO」を特殊召喚できる。攻撃力が高くないので、強化をするか、がら空きの時を狙っていこう。

相性のいいカード good compatibility Card
ミラクル・フュージョン
EXPERT EDITION Volume 4

「ミラクル・フュージョン」を使って融合すれば、素材モンスターが除外されるぞ。その除外された素材の「E・HERO」を特殊召喚するのだ。

馬頭鬼 *04

墓地から自身を除外する事で、墓地からアンデット族モンスターを特殊召喚する効果を持つ。攻撃力も1700と低くないので、アンデット族デッキの主力モンスターとしても活躍できるだろう。

相性のいいカード good compatibility Card
異次元からの埋葬
デュエリストパック－十代編2－

除外して効果を使った時は、「異次元からの埋葬」を発動しよう。墓地に戻す事によって、簡単に「馬頭鬼」の効果を再利用する事ができるのだ。

Booster Pack Collector's Tin

ブースターパック コレクターズ ティン

Booster Pack Collector's Tin 2005

ブースターパック　コレクターズティン2005

data データ　2005年1月20日発売 価格1050円(税込)

Pick Up Card ピックアップカード

エンド・オブ・アヌビス

墓地に依存したカードを封じるモンスター。その効果のおよぶ範囲はとてつもなく広い！

5種類のパックを特製缶パッケージに!!

これまでのブースターパックを缶に詰め込んだ、超豪華なアイテム。カッコいいデザインの缶を小物入れやデッキ入れなどに活用でき、無駄がなくてヨシ！

Booster Pack Collector's Tin 2006

ブースターパック　コレクターズティン2006

data データ　2006年1月19日発売 価格1050円(税込)

Pick Up Card ピックアップカード

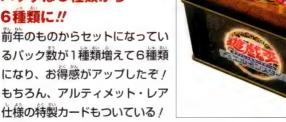
E・HEROスチーム・ヒーラー

「E・HERO」の中では数少ない「簡易融合」で召喚できる融合モンスターなのだ！

パックは5種類から6種類に!!

前年のものからセットになっているパック数が1種類増えて6種類になり、お得感がアップしたぞ！もちろん、アルティメット・レア仕様の特製カードもついている！

Booster Pack Collector's Tin 2007

ブースターパック　コレクターズティン2007

data データ　2007年1月18日発売 価格1050円(税込)

Pick Up Card ピックアップカード

F・G・D

超絶な攻撃力と防御力を誇るドラゴン族だ。召喚するのがキツイのでデッキに工夫が必要。

入手の難しかった「F・G・D」を封入!!

入手困難だった「F・G・D」が封入されているのが最大の目玉だ！封入パックは種類こそ減ったが、2パック封入されているシリーズがあり、お得感はさらに増した。

MASTER COLLECTION

マスターコレクション

MASTER COLLECTION

マスターコレクション

data データ 2005年3月17日発売／価格2500円（税込）

Pick Up Card ピックアップカード

ホルスの黒炎竜 LV8

魔法カードを相手だけ一方的に封じる強力なカードだ。召喚条件も厳しくなく、超優秀！

カードコレクションに最適なアイテム!!

4つの超大型モンスターがシークレットレア仕様で封入された、カードコレクター必携のアイテム!! 黄金に輝くパッケージがまぶしい、上級決闘者の証ともいえる一品！

●ブースターパック×8 ●「ホルスの黒炎竜 LV8」（シークレットレア仕様）●「創世神」（シークレットレア仕様）●「ネフティスの鳳凰神」（シークレットレア仕様）●「古代の機械巨人」（シークレットレア仕様）

MASTER COLLECTION Volume 2

マスターコレクション ボリューム2

data データ 2006年3月16日発売／価格2500円（税込）

Pick Up Card ピックアップカード

サイバー・エンド・ドラゴン

もはやフィニッシャーの定番とも言えるこのカードがシークレットレア仕様で再登場ッ！

豪華絢爛な銀のファイルにデュエルフィールドを装備

お得なコレクション第2弾登場！ 第2弾はバインダーに入れて持ち歩けるデュエルフィールドがセットになった！ いつでもどこでもフィールドを展開して決闘開始！

●ブースターパック×8 ●デュエルフィールド ●収録シート×5 ●「サイバー・エンド・ドラゴン」（シークレットレア仕様）●「E・HERO シャイニング・フレア・ウィングマン」（シークレットレア仕様）●「幻魔皇ラビエル」（シークレットレア仕様）●「E・HERO シャイニング・フェニックスガイ」（シークレットレア仕様）

MASTER COLLECTION Volume 3

マスターコレクション ボリューム3

data データ 2007年3月15日発売／価格2500円（税込）

Pick Up Card ピックアップカード

鎧黒竜－サイバー・ダーク・ドラゴン

墓地のドラゴン族を装備した最強の「サイバー・ダーク」で強力な一撃を繰り出すのだ!!

通常パック7種と「PREMIUM PACK10」をセットに!!

Vol.3は同梱されているパックに「PREMIUM PACK10」が含まれ、その質が大幅に向上！ もちろん、これまでセットになっていたシークレットレア仕様のカードも同梱！

●ブースターパック×8 ●デュエルフィールド ●収録シート×5 ●「E・HERO ブラック・ネオス」（シークレットレア仕様）●「鎧黒竜－サイバー・ダーク・ドラゴン」（シークレットレア仕様）●「E・HERO エアー・ネオス」（シークレットレア仕様）●「ヴォルカニック・デビル」（シークレットレア仕様）

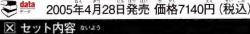
BEGINNER'S PACK 2005 & 遊☆戯☆王 WORLD CHAMPIONSHIP 2006 SET

ビギナーズパック2005 & ゆうぎおうワールドチャンピオンシップ2006セット

BEGINNER'S PACK 2005

ビギナーズパック2005

data 2005年4月28日発売 価格7140円（税込）

セット内容

- GBA「遊☆戯☆王デュエルモンスターズインターナショナル2」
- STRUCTURE DECK －ドラゴンの力－
- STRUCTURE DECK －アンデットの脅威－
- ティーチングDVD
- 「遊☆戯☆王ONLINE」ゲームディスク
- 「遊☆戯☆王ONLINE」BEGINNER'S PACK 2005限定デュエルパス

デュエルを始めるためにピッタリのセットだ!!

OCGをスタートするのにうってつけのセットがこれだ！ 1人ならばGBAソフトやONLINEで、2人ならばSDを2つ使ってデュエルができるぞ!!

遊☆戯☆王デュエルモンスターズインターナショナル2

世界選手権2005でも使用されたGBAのソフトだ。これさえあれば1人でも本格的なデュエルが楽しめる！

SD －ドラゴンの力－

ドラゴンをメインにすえたSD。こちらはセットになっているアンデットの脅威とは違い、強力なドラゴンを召喚して攻める構築になっている。

SD －アンデットの脅威－

死者たちをフューチャーしたSDだ！ ありとあらゆる場所から特殊召喚可能なアンデット族を操って、相手を物量で圧倒する戦術が魅力的だぞ！

遊☆戯☆王WORLD CHAMPIONSHIP 2006 SET

ゆうぎおうワールドチャンピオンシップ2006セット

data 2006年2月23日発売 価格7140円（税込）

セット内容

- 遊☆戯☆王デュエルモンスターズエキスパート2006
- STRUCTURE DECK －戦士の伝説－
- STRUCTURE DECK －魔法使いの裁き－
- 特典カード「真紅眼の闇竜」「ヴァンパイアジェネシス」「ヘルフレイムエンペラー」「海竜神－ネオダイダロス」
- 「遊☆戯☆王ONLINE」ゲームディスク
- 遊☆戯☆王ONLINE デュエルパス Phase3

上級決闘者納得の豪華セット！

4枚もの特典カードが同梱された豪華なセット。当時の最新ゲームや「ONLINE」のデュエルパスも入っていて、これ1つで充実した決闘ライフが送れるのだ!!

遊☆戯☆王デュエルモンスターズエキスパート2006

初めて2006年世界大会公式ソフトに認定された！ このソフトを使った世界大会ももちろん開催されたぞ！

SD －戦士の伝説－

セットになっている魔法使いSDに対してこちらは戦士族のデッキだ。強力なカードが多数収録されているので、決闘者は要注目な内容だぞ。

SD －魔法使いの裁き－

「魔導戦士 ブレイカー」などのカードが復刻された強力なSD。不足しているカードを補充するのも、デッキの基盤にするのもOKな優れたデッキだぞ！

DUEL DISK

デュエルディスク

DUEL DISK

デュエルディスク

data データ 2005年10月13日発売 価格4800円（税込）

特典カード

ブロックマン

攻・守の数値は決して高くないが、大量のトークンを生成する効果を持っているぞ。

遊戯や海馬が使用したデュエルディスク!!

原作で使用されているDUEL DISKを完全再現！ もちろん実際のデュエルに使うことができるぞ！ これを使えば原作さながらの熱い駆け引きが楽しめる！

☒ セット内容

- STRUCTURE DECK ―遊戯編―Volume.2
- 「ブロックマン」

ACADEMY DUEL DISK

アカデミーデュエルディスク

data データ 2005年12月1日発売（限定版）価格5800円（税込）
2006年4月27日発売（通常版）価格3990円（税込）
2006年11月9日発売（スペシャルセット）価格5985円（税込）

デュエルディスクがさらに進化!!

アニメ『GX』のデュエルアカデミアで正式採用されているデュエルディスクだ。LP表示が見やすくなり、プロテクターにも対応と嬉しい変更がなされている。

【限定版】
- DUELIST PACK 十代編
- DUELIST PACK 万丈目編
- カードプロテクター60枚
- 「E・HERO スチームヒーラー」
- 「アームド・ドラゴン LV10」
- 「ヒーロー・スピリッツ」
- 「埋蔵金の地図」

【通常版】
- 「カードプロテクター60枚」
- 「E・HERO フェザーマン」（エド・フェニックス仕様）

☒ セット内容

【スペシャルセット】
- DUELIST PACK 十代編2
- DUELIST PACK ヘルカイザー編
- DUELIST PACK エド編
- 「サイバー・ドラゴン」
- 「サイバー・エンド・ドラゴン」

ACADEMY DUEL DISK オシリスレッド

アカデミーデュエルディスク オシリスレッド

data データ 2007年11月23日発売 価格5985円（税込）

☒ セット内容

- カードプロテクター100枚
- 特製カードケース＆ホルダー1セット
- 「E・HERO プリズマー」
- 「カードエクスクルーダー」
- 「アームズ・ホール」
- 「アサルト・アーマー」
- 「イービル・ブラスト」
- TAEV×2
- GLAS×2
- PTDN×3

十代のデュエルディスクが登場!!

十代がアニメで使用しているデュエルディスクを完全再現！ オリジナルプロテクターだけでなく、カードケースやホルダーなど決闘者必携のアクセサリーも同梱だ！

ゲームソフト同梱カード

ゲームソフトどうこんカード

遊☆戯☆王 デュエルモンスターズ インターナショナル2

ゆうぎおうデュエルモンスターズ　インターナショナル2

data データ　2004年12月30日発売　価格5040円（税込）

「暗黒の侵略者」までのカードを収録!!

世界大会で使用されたGBAソフトがこれ！ OCGの実際のカードを入力するとゲーム内で入手できる画期的なシステムが組み込まれていたぞ！ その他、毎週禁止カードが変化したりと様々なギミックが仕込まれていて、いくら遊んでもあきない仕様になっていた！

サイレント・ソードマン LV7

すべての魔法カードを無効化してしまう、劇的な効果を持つモンスターだ。発動済みの永続魔法も無効にするので使う場合は要注意だ。

正義の味方 カイバーマン

「青眼の白龍」を特殊召喚する効果を持つ。様々なカードでサーチできるので「青眼の白龍」デッキの召喚の補助にぜひ使っていきたい。

精神操作

相手モンスターを問答無用で奪う事ができるが、その後の行動が制限されている。奪った後にどうするかをちゃんと考えておこう。

遊☆戯☆王 デュエルモンスターズ NIGHTMARE TROUBADOUR

ゆうぎおうデュエルモンスターズ　ナイトメアトラバドール

data データ　2005年7月21日発売　価格5229円（税込）

初のニンテンドーDSソフト!!

これがNDSで発売された初のソフトになる。カードの操作などがタッチペンを使ったものに大幅変更され、この変更で実際のOCGカードでデュエルをしているかのように思えるほどプレイ感覚が一気に進化！ 無線通信対戦にも対応していて、どこでも手軽に通信対戦ができるのも嬉しい機能だぞ。

サイレント・マジシャン LV4

魔力カウンターの分だけ攻撃力がアップするぞ。「見習い魔術師」や「漆黒のパワーストーン」を使って魔力カウンターを乗せていこう。

サイレント・マジシャン LV8

他のレベルアップモンスターと違い通常召喚はできないが、攻撃力3500と相手の魔法の効果を受けない効果の組み合わせは超強力だ！

マジシャンズ・サークル

サーチできるカードがとても多く、「ブラック・マジシャン・ガール」すら特殊召喚できるぞ。魔法使い族デッキなら積極的に使いたい！

遊☆戯☆王 デュエルモンスターズGX めざせデュエルキング!

ゆうぎおうデュエルモンスターズジーエックス　めざせデュエルキング

2005年10月13日発売 価格5229円(税込)

デュエルアカデミアでの生活を再現!!

アニメ『GX』の舞台となるデュエルアカデミアの生活を再現したゲームだ! 十代や翔などのアニメおなじみのメンバーも勢ぞろいでキミのデュエルアカデミアでの生活を盛り上げてくれる! まるで本当の生徒になったような錯覚すら覚えるこのゲームでアニメの世界にどっぷりとハマって楽しもう!

E・HERO ネクロダークマン

01
他の「E・HERO」の召喚に役立つモンスターだ。このカードは墓地にあって初めて本領を発揮する。墓地に送る手段を用意せよ!

ハネクリボー

02
十代を支える相棒のモンスター。戦闘ダメージを軽減してくれる効果を持ち、デュエルでもプレイヤーを助けてくれる場面は多い。

ヒーロー・ヘイロー

03
装備するモンスターに制限があるが、装備モンスターは攻撃されなくなる。コンボデッキなどで攻撃されたくないモンスターに装備だ。

遊☆戯☆王 デュエルモンスターズGX エキスパート2006

ゆうぎおうデュエルモンスターズジーエックス　エキスパート2006

2006年2月23日発売 価格5229円(税込)

初の世界大会公式ソフト!! 2000枚ものカードを収録!!

初めて世界大会公式ソフトとして発売されたソフトだ! もちろん、実際にこのソフトで世界大会も行われている。それに伴って収録カードの枚数も2000枚を超える膨大なものになっていて、公式ソフトにふさわしい、ボリューム感のあるものに仕上がっている!

黄金のホムンクルス

01
「マクロコスモス」などを使用してカードを除外していけば効率良く攻撃力と守備力をアップしていける。終盤に威力を発揮するカード。

原始太陽ヘリオス

02
このカードも除外したカードの枚数分、攻撃力と守備力がアップだ。「マクロコスモス」はカード除外と特殊召喚の両方ができて好相性!

ヘリオス・デュオ・メギストス

03
「原始太陽ヘリオス」がパワーアップ。「原始太陽ヘリオス」を生け贄にすれば特殊召喚できるが、通常召喚もできるので覚えておこう!

遊☆戯☆王 デュエルモンスターズGX TAG FORCE

ゆうぎおうデュエルモンスターズジーエックス　タッグフォース

data データ　2006年9月14日発売 価格5229円（税込）

初のタッグデュエルと音声でアニメを再現!!

タッグデュエルというまったく新しいデュエル方式を取り入れた意欲作だ。普段のデュエルと違う戦術が必要になり、遊びがいのあるゲームになっている。また登場キャラクターの音声が収録され臨場感がさらに増し、アニメの世界を楽しむ事ができるぞ！

幻獣クロスウィング

墓地にあれば「幻獣」をパワーアップさせる。「おろかな埋葬」などで効率よく墓地に送り、自分の「幻獣」たちを強化していきたい。

幻獣ワイルドホーン

相手の守備力を超えた分を対戦相手に与える能力と、下級の中では高い攻撃力を持つ。「幻獣」デッキのアタッカーとして活躍するぞ！

幻獣サンダーペガス

攻撃的な能力の多い「幻獣」の中で珍しい防御的な能力を持ったカードだ。守備力も高いのでそのまま壁モンスターとしてもいい。

遊☆戯☆王 デュエルモンスターズGX SPIRIT SUMMONER

ゆうぎおうデュエルモンスターズジーエックス　スピリットサモナー

data データ　2006年11月30日発売 価格5229円（税込）

Wi-Fi対戦が可能な初のソフト!!

通信対戦機能がさらに充実し、Wi-Fi対戦が可能になった！Wi-Fi対戦を使えば、家にいながら世界の決闘者といつでもデュエルすることができるのだ！1人で遊んだ後は、自分の自慢のデッキで世界に散らばる強豪決闘者に戦いを挑め！キミの決闘者魂をゆさぶるデュエルが、きっとあるはず！

ブレイン・クラッシャー

戦闘で破壊したモンスターのコントロールを奪う能力が強力だがエンドフェイズ時であることに注意。即生け贄に捧げたりはできないぞ。

ハンター・アウル

このモンスターの効果は自分自身も数えるので攻撃力1500は確実に計算できる。また、2体並べれば相手をロックすることも可能だ！

マスクド・チョッパー

攻撃力が低く、通常では特殊能力を発揮できない。ヘタに攻撃力を上げるより、相手のトークンなどを狙い撃ちしていく方が吉。

遊☆戯☆王 デュエルモンスターズ WORLD CHAMPIONSHIP 2007

ゆうぎおうデュエルモンスターズ　ワールドチャンピオンシップ2007

data 2007年3月15日発売 価格5229円（税込）

キャラメイク強化に加え、オンラインランキングも!!

2007年世界大会公式ソフトだ。キャラメイクが大幅に強化され、主人公の外見が多数選べるようになり、性別も選べるようになった。また、従来のWi-Fi機能も大幅強化。Wi-Fi通信対戦に加え、オンラインランキングが導入されたぞ！

マジック・ストライカー

ダイレクトアタックがいつでも可能なモンスターだ。特殊召喚の条件も満たしやすく、気軽に使っていけるのもこのカードの利点！

ボマー・ドラゴン

戦闘によってこのカードを破壊した相手モンスターを破壊できる。ドラゴン族のデッキでは「仮面竜」から特殊召喚できるので重要。

D-HERO ディスクガイ

墓地から特殊召喚されると2枚のカードをドローできる強力効果。「デステニードロー」で墓地に送って利用するのが効果的だぞ!!

遊☆戯☆王 デュエルモンスターズGX CARD ALMANAC

ゆうぎおうデュエルモンスターズジーエックス　カードアルマナック

data 2007年8月9日発売 価格2625円（税込）

STONまでのカードをすべて検索可能!!

このソフトはゲームとは違い、カード検索に特化したものになっている。特化しているだけあって、2600種類ものカードを検索することが可能。それだけでなく、コンボ紹介やライフ計算などのツールも豊富に用意され、全決闘者必携の便利ソフトとなっているぞ！

ブリザード・ドラゴン

攻撃を封じたり、表示形式の変更をさせなかったりと、相手の妨害に長けたカード。攻撃力も低くないので攻撃にも参加できて万能!!

メタル・シューター

破壊されにくい能力だが、同時に攻撃力が下がるので過信は禁物。また、特殊召喚時にはカウンターが乗らないことにも気をつけよう。

デス・モスキート

戦闘で破壊されにくいが攻撃力守備力はそんなに高くはない。「メタル・シューター」と違い、特殊召喚でもカウンターが乗るのは嬉しい。

遊☆戯☆王 デュエルモンスターズGX TAG FORCE 2

ゆうぎおうデュエルモンスターズジーエックス　タッグフォース2

2007年9月27日発売 価格5229円（税込）

多数のアニメオリジナルカードを収録!!

タッグデュエルが進化して再登場したぞ！　なんと今回は4人でタッグデュエルを楽しむ事ができるようになったのだ！　友達と協力してわいわいプレイするタッグデュエルの面白さは格別だぞ！　また、アニメオリジナルのカードも多数収録されており、アニメのキャラクターのデッキを再現することも可能。

カオス・バースト

相手のモンスター破壊と火力を兼ね備えたカード。生け贄が必要になるが、「スケープゴート」などを使えば損をせずに済むぞ。

魔宮の賄賂

相手の魔法も罠も無効にできるが、相手にドローされてしまう。そこで、1枚しか使えない強力な制限カードを狙っていくと良い。

マッド・リローダー

戦闘で破壊されれば手札を交換できる。攻撃力も守備力も0なので戦闘になれば確実に効果が発揮されるぞ。ピンチのときに使おう！

遊☆戯☆王 デュエルモンスターズ WORLD CHAMPIONSHIP 2008

ゆうぎおうデュエルモンスターズ　ワールドチャンピオンシップ2008

2007年11月29日発売 価格5229円（税込）

デュエルワールドモードで世界が広がる!!

新たに追加されたデュエルワールドモードでは『遊☆戯☆王』のオリジナルストーリーを楽しむことができるぞ！　また過去にOCGで発売されたSD同士で対戦できるSD対戦も搭載。現在では禁止されているカードもそのまま使うことができる！

次元幽閉

相手の攻撃モンスターを除外する強力なカードだ！　除外してしまえば、相手は「早すぎた埋葬」などで再利用することができないぞ！

強者の苦痛

相手モンスターの攻撃力を劇的に下げる！　相手の強いモンスターを自分の弱いモンスターでも破壊できるようになる。逆転を狙え！

ディープ・ダイバー

すぐに特殊召喚できるわけではないが、デッキの一番上に置くモンスターに制限がない。状況にあったモンスターをサーチし放題だ！

遊☆戯☆王 デュエルモンスターズGX TAG FORCE EVOLUTION

ゆうぎおうデュエルモンスターズジーエックス タッグフォースエヴォリューション

data 2007年12月6日発売 価格7329円(税込)

PSPの「TAG FORCE」がパワーアップして再登場!!

『TAG FORCE』がPS2に移植されたぞ! 単なる移植ではなく新たなカードが収録されていて、実に2800枚以上のカードを使用可能。PSP版には登場しなかったキャラとの決闘も可能で、PSP版をプレイした人もまたタッグデュエルを楽しめるぞ!

堕天使ナース-レフィキュル

このカードは単体ではとても機能しにくい。相手ライフを積極的に回復するような工夫をデッキに仕込んで使っていこう!

ダーク・キュア

ゲームに同梱されている、「堕天使ナース-レフィキュル」と一緒に使うとダメージを与えるカードに早変わり! ぜひセットで使おう!

サディスティック・ポーション

毎ターン相手にダメージを与えられるような工夫をしないと何にもならないカードだが、条件を満たせば攻撃力が1000も上昇するぞ!

MASTER'S COLUMN マスターズコラム

デュエルココだけの話

「グラン・モール」で戻せないモンスター

ダメージ計算を行う前に手札に戻すという強力な効果を持っているが、モンスター効果を無効にする「毒蛇神ヴェノミナーガ」や「B-oo-D」などには弱い。どんな強力カードにも、弱点はあるのだ……。

● Card name
N・グラン・モール
● Collection pack
STRIKE OF NEOS

● Card name
毒蛇神ヴェノミナーガ
● Collection pack
TACTICAL EVOLUTION

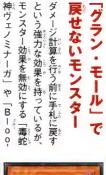
● Card name
D-HERO Bloo-D
● Collection pack
遊☆戯☆王デュエルモンスターズWORLD CHAMPIONSHIP 2007 攻略本

幻の完全勝利コンボ

「光の護封壁」でライフを1000以下にして「ラストバトル!」だ! 自分はフィールドの「虚無魔人」を選択すると、相手は特殊召喚ができないので勝利が確定する。完璧! 「ラストバトル!」が禁止カードじゃなければねぇ…。

● Card name
ラストバトル!
● Collection pack
BEGINNER'S EDITION 2

● Card name
光の護封壁
● Collection pack
EXPERT EDITION Volume2

● Card name
虚無魔人
● Collection pack
CYBERDARK IMPACT

トーナメントパック

トーナメントパック 2007 Vol.1

トーナメントパック2007 ボリューム1

2007年4月から6月までの公認大会等の参加賞または賞品
1パック2枚入り　非売品

※パックの詳細はP 252へ

「ヘル・テンペスト」などの入手困難カードを収録!!

公認大会参加賞として配られたトーナメントパックの2007年度第1弾だ。絶版カードが多く収録されていて手に入れたかった人には朗報となった。再収録にあたって、テキストに修正がかかっているカードもあり、過去のカードを持っている人も要チェックだぞ!

01 ヘル・テンペスト

発動条件が厳しく、フィールドをある程度コントロールしなければならないが、その効果は劇的。多くの決闘者を震撼させたカードだ。

02 酸の嵐

機械族を一気に破壊する大量破壊カード。「DNA改造手術」で種族を操作すれば、禁止カード「サンダー・ボルト」に近い破壊力になる。

03 異次元からの帰還

「マクロコスモス」などで除外したモンスターが一気にフィールド上に戻ってくる。戻ったモンスターで一斉攻撃して決着をつけよう!

トーナメントパック 2007 Vol.2

トーナメントパック2007 ボリューム2

2007年7月から9月までの公認大会等の参加賞または賞品
1パック2枚入り　非売品

※パックの詳細はP 254へ

「魔法石の採掘」などの強力カードが!!

トーナメントパック第2弾には、魔法カードを再利用できる便利な「魔法石の採掘」や植物族デッキに欠かせない「ボタニカル・ライオ」などのカードが再収録されていて、デッキを作るのに大いに役立つ内容となっている。デッキ強化に欠かせないカードがたくさん収録されているパックだ。

01 魔法石の採掘

普通に使ったのでは3枚を1枚と交換する事になるので厳しい。ドローを強化したデッキかコンボデッキでは強力なカードになる!

02 ボタニカル・ライオ

植物族デッキを作るなら必須。自身の攻撃力が高く、似た効果を持つ他のカードと比べても、フィールドに残すのが簡単なのだ!

03 炎の精霊 イフリート

炎属性デッキならば特殊召喚も難しくなく、生け贄用モンスターとして優秀。アタッカーとしての運用も可能な汎用性の高いカード。

トーナメントパック 2007 Vol.3

トーナメントパック2007 ボリューム3

data
2007年10月から12月までの公認大会等の参加賞または賞品
1パック2枚入り　非売品

※パックの詳細はP259へ

強力なドローサポートを再録!!

「デス・ラクーダ」や「八汰烏の骸」など、現在でも使われている優秀なカードがここに収録された。ドローサポートカードだけでなく、戦闘をサポートする「鎖付きブーメラン」や、攻撃力アップとLPに直接ダメージを与えられる効果を持つ「デス・ヴォルストガルフ」などの優良な絶版カードがそろっているのだ。

01 デス・ラクーダ

効果を使った後に裏側守備表示に戻るので、繰り返しドロー効果を利用する事ができるぞ。コンボデッキやロックデッキで使おう!

02 デス・ヴォルストガルフ

通常・速攻魔法を発動すれば攻撃力が上がるぞ。上がった攻撃力で相手を粉砕だ!　ただし、攻撃力はターン終了時に戻ってしまう。

03 八汰烏の骸

デッキ圧縮に便利なドローカード。相手のフィールド上にスピリットモンスターがいれば2ドローできる効果を忘れがち。注意しよう!

トーナメントパック 2007 Vol.4

トーナメントパック2007 ボリューム4

data
2008年1月から3月までの公認大会等の参加賞または賞品
1パック2枚入り　非売品

※パックの詳細はP262へ

「マシュマロン」がノーマルパラレルレアで再録

第4弾の目玉は何といっても「マシュマロン」の再録だろう。戦闘で破壊されない効果の強さはもはや説明不要。その他にも「魔法効果の矢」など、便利なカードが多く再録された。このパックで、デッキに入れたいが持ってないカードを補完した決闘者も多い。

01 魔法効果の矢

表側表示の魔法カードしか破壊できないが相手フィールドすべてを巻き込める強力効果。対「宝玉獣」デッキの切り札としても使えるぞ。

02 マシュマロン

守備表示にしておくだけで、通常モンスターの攻撃は完全シャットアウト。ダメージを与える効果も無視できない威力だ!

03 闇・道化師のペーテン

同名カードを特殊召喚できる効果を使って色々な活躍が見込める。ただし、生け贄にしたりコストにした時には効果が発動できない。

書籍&雑誌同梱カード／限定カード

しょせきアンドざっしどうこんカード／げんていカード

Vジャンプ 2005年2月号

ブイジャンプ 2005ねん2がつごう

data 2004年12月18日発売
価格500円（税込）

記念すべき十代の最初の融合モンスター!!

アニメ『GX』で活躍した「フレイム・ウィングマン」がパラレルレア仕様で同梱。このカードは他にもさまざまな仕様で登場しているので、全部そろえてみよう！

相性のいいカード
good compatibility Card
●Card name 摩天楼 －スカイスクレイパー－
●Collection pack EXPERT EDITION Volume 4

E・HEROフレイム・ウィングマン

攻撃力は低いものの、戦闘で破壊したモンスターの攻撃力分のダメージを相手に与える効果は強力。攻撃力を上げるカードと組み合わせよう。

遊☆戯☆王OCG MASTER GUIDE

ゆうぎおうオフィシャルカードゲーム マスターガイド

data 2004年9月28日発売
価格1200円（税込）

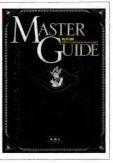
決闘者なら是非目を通しておきたい！

1999年から2004年までの６年間に渡るOCGの歴史を凝縮した一冊。様々なコンボが掲載されており、OCG上級者ばかりでなく初心者にもオススメの内容だ！

地縛霊の誘い

相手が攻撃を宣言した時、自分が選んだ対象に攻撃を移す罠カード。数値の低いモンスターを囮に強力なモンスターへと攻撃を移し変えよう！

死霊ゾーマ

効果が発動するとモンスターとなる罠カード。攻撃力も1800と高めで攻撃に使用できる上に、相手に直接ダメージを与える効果も持っている。

VJB 遊☆戯☆王DM インターナショナル2 攻略本

ブイジャンプブックスゆうぎおうデュエルモンスターズ インターナショナル2こうりゃくぼん

data 2005年1月7日発売
価格1000円（税込）

魔法を封じる強力モンスター！相手の戦略を崩せ！

原作『遊☆戯☆王』にて、「オベリスクの巨神兵」を倒した強力モンスターを同梱。魔法カードを完全に封じる効果は強力だが、自分もその影響を受けるので注意だ。

相性のいいカード
good compatibility Card
●Card name 王宮のお触れ
●Collection pack BEGINNER'S EDITION 2

サイレント・ソードマン LV7

「サイレントソードマンLV5」の効果でのみ特殊召喚が可能なモンスター。使用するときはデッキの中の魔法カードを少なめに構築しよう。

遊☆戯☆王DM 光のピラミッド

ゆうぎおうデュエルモンスターズ ひかりのピラミッド

data 2004年12月15日発売
価格780円（税込）

遊☆戯☆王世界を彩るファン必読の小説！

全米で公開された、映画『Yu-Gi-Oh THE MOVIE』の小説。劇場版では明かされなかった謎などもこの本で解説されている。『遊☆戯☆王』ファン必読の小説だぞ！

PYRAMID OF LIGHT

WATAPON

SORCERER OF DARK MAGIC

BLUE-EYES SHINING DRAGON

「光のピラミッド」の作品内で登場したモンスター4体の英語版カードが抽選でプレゼントされた。それぞれが個性的な効果を持つ、強力カードだぞ!!

OCG COMPLETE DATA

Vジャンプ 2005年6月号

ブイジャンプ 2005ねん6がつごう

data 2005年4月21日発売
価格500円(税込)

戦闘ではまず無敵! 存分に暴れまわれ!!

『遊☆戯☆王R』で登場する「三邪神」が本編に先駆けて初登場! 非常に高い攻撃力、防御力に加えて他のモンスターすべての攻撃力、守備力を半分にするので、戦闘ではほぼ無敵だ!

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name E・HERO ヘル・ゲイナー
●Collection pack GLADIATOR'S ASSAULT

邪神ドレッド・ルート

攻撃力、守備力ともに4000という脅威の数値を持つ。悪魔族なので「E・HERO ヘル・ゲイナー」の効果を使用することも可能だぞ。

JC 遊☆戯☆王R1巻

ジャンプコミックス ゆうぎおうアール1かん

data 2005年3月4日発売
価格410円

遊戯のアナザーストーリー連載開始!

原作『遊☆戯☆王』では描かれることが無かった、「バトルシティ編」と「王の記憶編」の間のストーリーが連載開始! カウンター罠と相性のいい「ヴァンダルギオン」が同梱されている。

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name 神の宣告
●Collection pack BEGINNER'S EDITION 2

冥王竜ヴァンダルギオン

カウンター罠で相手のカードの発動を無効にしたときに特殊召喚できる強力モンスター。無効にしたカードの種類で効果が変わるぞ!

WJ&VJ特別編集増刊 ジャンプヒーローズ

しゅうかんしょうねんジャンプアンドブイジャンプへんしゅうぞうかん ジャンプヒーローズ

data 2005年6月30日発売
価格390円(税込)

属性デッキを完封する脅威の効果モンスター!

相手に2体以上のモンスターを戦闘で破壊された時に特殊召喚が可能。さらに、その効果で特殊召喚したときに1つの属性を選択し、その属性のモンスターを完全に封じ込めることが可能だ。

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name 召喚僧サモンプリースト
●Collection pack LIMITED EDITION 8

テュアラティン

相手ターンに2体以上のモンスターが自分フィールド上にいる事で、召喚の布石がそろう。低レベルのモンスターを召喚しておこう。

第1回Vジャンプ 定期購読カード

だい1かいブイジャンプ ていきこうどくカード

data 2005年3月21日
受付開始

原作オリジナルカードを完全再現した2枚!

半年間の間Vジャンプが発売日に家へ届く、定期購読を申し込んだ人に配布された2枚のカード。両方とも『遊☆戯☆王R』で活躍したモンスターだ!

聖導騎士イシュザーク

攻撃力は低めなものの、戦闘で破壊したモンスターをゲームから除外する効果を持つ。墓地を利用するカードを封じることが可能だ!

ミュータント・ハイブレイン

攻撃の際に相手のモンスターを奪って代わりに攻撃させる効果を持つ。攻撃力が0なので、「神秘の中華なべ」等と組み合わせよう。

2005年世界選手権大会賞品

2005ねんせかいせんしゅけんたいかいしょうひん

2005年8月7日配布
非売品

これこそが最強の称号の証だ！

2005年のOCGと「デュエルモンスターズインターナショナル2」の世界大会にて優勝者と準優勝者に渡された、共に世界に2枚しかないカード。ちなみに、公式デュエルでは使用できない。

QUEEN OF FATE-ETERNIA

KING OF DESTRUCTION-XEXEX

このモンスターで相手を倒すと、そのマッチでの勝利が確定する、強力モンスター。ただし、召喚には悪魔族モンスター3体が必要だ。

制限・禁止に指定され続けている「ビクトリードラゴン」と同じ効果を持つ強力モンスター。もし公式デュエルで使用できたのなら…。

2005年世界選手権日本代表最終選考会参加賞

2005ねんせかいせんしゅけんにほんだいひょうさいしゅうせんこうかいさんかしょう

data
2005年7月3・4日配布
非売品

選ばれし者のみが持てる幻のカード!!

OCG世界大会出場への最後の関門である、日本代表最終選考会に参加した決闘者にのみ送られるカードだ。これより前にも日本語版のカードが配布されており、PP3にも収録されている。

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name 死皇帝の陵墓
●Collection pack POWER OF THE DUELIST

FIREWING PEGASUS

元々は第一回全国大会の3位賞品。最初期のモンスターということもあり、それほど強力ではないがコレクション価値は非常に高いぞ。

Vジャンプスペシャルブック ザ・ヴァリュアブル・ブック8

ブイジャンプスペシャルブック ザ・ヴァリュアブル・ブック8

2005年8月25日発売
価格900円（税込）

闇属性の破壊効果を持つ2体を収録！

闇属性の強力モンスター2体を同梱している。「ガンドラ」は特殊召喚できないが、フィールドを制圧する効果を持つ。「デスカリバー・ナイト」は、効果モンスター対策として有効なのだ！

死霊騎士デスカリバー・ナイト

破壊竜ガンドラ

「死皇帝の陵墓」や「ダブルコストン」を活用して召喚しよう。元々の攻撃力が0なので、「クリッター」でサーチすることも可能だぞ。

レベル4ながら1900という攻撃力と、モンスター効果を自動的に無効化し、破壊する強力効果を持つ。相手への抑止力として有効だ！

VJB 遊☆戯☆王 Nightmare Troubadour 攻略本

ブイジャンプブックスゆうぎおう ナイトメアトラバドールこうりゃくぼん

2005年7月21日発売
価格1000円（税込）

どんなに弱い魔法使いもコレで一気に強力に！

どんなに攻撃力が低い魔法使い族モンスターも、攻撃力を3000に書き換えてしまう。「魔法のランプ」に使用すれば攻撃力3000で直接攻撃が可能。魔法使い族の様々なコンボに活用しよう。

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name お注射天使リリー
●Collection pack BEGINNER'S EDITION 2

マジシャンズ・クロス

「リリー」に使用した後に、「リリー」の効果を発動すれば6000という脅威の攻撃力に！魔法使い族の切り札とも言えるカードだぞ！

VJB 遊☆戯☆王DM GX めざせデュエルキング！　攻略本

ブイジャンプブックスゆうぎおうデュエルモンスターズジーエックス めざせデュエルキング！こうりゃくぼん

data 2005年10月13日発売
価格1000円（税込）

「E・HERO」のなかでも屈指の守備力を生かせ！

「バブルマン」と「クレイマン」の融合体である「マッドボールマン」が同梱。効果は持たないが、「青眼の白龍」の攻撃を耐えることができるほどの守備力を持つ融合モンスターなのだ！

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name
モンスターBOX
●Collection pack
BEGINNER'S EDITION 1

E・HEROマッドボールマン

「モンスターBOX」と組み合わせることにより、相手の攻撃時にコイントスを当てれば300のダメージを与えることができるのだ！

第2回Vジャンプ定期購読カード

だい2かいブイジャンプ ていきこうどくカード

data 2005年9月21日
受付開始

環境を席捲した「バブーン」が送付された！

2回目の定期購読特典では、『遊☆戯☆王R』でカードプロフェッサー達が使用した、獣族のエースモンスターである「バブーン」と、攻撃力の上がる昆虫族の「デスサイズ・キラー」が同梱。

デスサイズ・キラー

フィールド上の昆虫族モンスターを生け贄にすれば攻撃力が上がる。発動回数に制限が無いので、「アリの増殖」等と組み合わせよう！

森の番人グリーン・バブーン

攻撃力は低めだが、獣族モンスターが破壊された時に1000ライフを支払えば、特殊召喚が可能。墓地からでも使用できるので強力だ！

週刊少年ジャンプ 2006年2号

しゅうかんしょうねんジャンプ 2006ねん2ごう

data 2005年12月12日発売
価格230円（税込）

アニメ『GX』における、十代のパートナー的カード！

アニメ『GX』にて中盤以降、常に十代を支えてきた「ネオス」がOCG初登場！　その後のパックに収録されているいる豊富なサポートカードや「N」との組み合わせで真価を発揮するぞ！

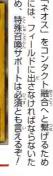
相性のいいカード good compatibility Card

●Card name
フェイク・ヒーロー
●Collection pack
POWER OF THE DUELIST

E・HERO ネオス

「ネオス」をコンタクト融合へと繋げるためには、フィールドに出さなければならないため、特殊召喚サポートは必須とも言えるぞ！

Vジャンプ 2005年11月号

ブイジャンプ 2005ねん11がつごう

data 2005年9月21日発売
価格500円（税込）

相手のジャマをしつつ攻撃力をアップできるぞ！

『遊☆戯☆王R』にて海馬瀬人をギリギリまで追い詰めたモンスターである「ホワイト・ホーンズ・ドラゴン」が同梱。相手の墓地に魔法カードが多ければ、攻撃力が跳ね上がることになる。

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name
闇のデッキ破壊ウイルス
●Collection pack
SD暗闇の呪縛

ホワイト・ホーンズ・ドラゴン

「闇のデッキ破壊ウイルス」で相手の魔法カードを大量に墓地に送れば、最高の攻撃力を発揮できる。魔法回収対策としても優秀だ！

遊☆戯☆王OCG DM デュエルマスターズガイド

ゆうぎおうオフィシャルカードゲームデュエルモンスターズ デュエルマスターガイド

data 2006年3月15日発売
価格1575円(税込)

黒い「バーストレディ」が同梱!!

初心者向けの20分ほどのルールティーチングDVD。万丈目や十代達が音声で楽しくデュエルを教えてくれるぞ。同梱カードはエドが使用していた黒い「バーストレディ」だ!

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name E・HERO フレイム・ウィングマン
●Collection pack EXPERT EDITION Volume 3

E・HERO バーストレディ

「E・HERO」の魅力である多彩な融合モンスターの素材になる。ステータスが低い通常モンスターだが、重要なモンスターなのだ!

Vジャンプ 2006年2月特大号

ブイジャンプ 2006ねん2がつとくだいごう

data 2005年12月17日発売
価格500円(税込)

多様なデッキで活躍可能な強力カード!!

アニメ『GX』で、十代がデザインしたモンスターである、「ダンディライオン」が同梱。墓地に送られた時に2体の綿毛トークンを残す効果を持っているため、様々なデッキに活用可能だ!

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name ボタニカル・ライオ
●Collection pack Tournament Pack 2

ダンディライオン

フィールドにいる植物族モンスターの数だけ攻撃力が上がる「ボタニカル・ライオ」との相性は最高。生け贄要員としても優秀だ!

第3回Vジャンプ 定期購読カード

だい3かいブイジャンプ ていきこうどくカード

data 2006年3月20日
受付開始

強力カードを一気に4枚配布!!

Vジャンプの定期購読期間が半年から1年に変更されたことにより、定期購読特典カードは半年ごとに2枚ずつ、計4枚のカードが送付されるようになった。どれも強力なモンスターだぞ!

怨念の魂 業火

アイス・ブリザード・マスター

闇紅の魔導師

グリード・クエーサー

送付されたカードは『遊☆戯☆王R』と漫画『GX』で使用されたモンスター達。それぞれ特徴的な効果を持っており、特に「闇紅の魔導師」は「見習い魔術師」等の魔力カウンターを活用するデッキに投入すると存分に活躍するぞ!

VJB遊☆戯☆王DM エキスパート2006 攻略本 世界王者への挑戦

ブイジャンプブックスゆうぎおうディーエム エキスパート2006こうりゃくぼんせかいおうじゃへのちょうせん

data 2006年2月23日発売
価格1000円(税込)

何度でも蘇える不滅の太陽!!

アニメ『GX』で、アムナエルが使用したエースモンスターである、「ヘリオス・トリス・メギストス」を同梱。通常召喚も可能なため、汎用性は高いぞ。

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name 魂を喰らう者バズー
●Collection pack BEGINNER'S EDITION 2

ヘリオス・トリス・メギストス

モンスターカードを除外する効果と相性がいい。さらに、戦闘で破壊された場合には、攻撃力をアップさせて復活する効果も持つぞ!

週刊少年ジャンプ 2006年35号

しゅうかんしょうねんジャンプ 2006ねん35ごう

data 2006年7月31日発売
価格230円（税込）

何度でも「HERO」を蘇えらせる!!

漫画『GX』で十代のデュエルを支えることが多い「オーシャン」を同梱。ステータスはそれほど高くないものの、「HERO」を墓地やフィールドから手札に引き入れる効果は非常に強力だ！

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name サルベージ
●Collection pack EXPERT EDITION Volume.2

E・HERO オーシャン

攻撃力1500は、「サルベージ」で墓地から回収できる最高の数値。「エアーマン」の効果と組み合わせる戦術も流行した。

Vジャンプ 2006年6月号

ブイジャンプ 2006ねん6がつごう

data 2006年4月21日発売
価格500円（税込）

魔法・罠破壊に対する最高のオトリ!?

この号の『遊☆戯☆王R』で初登場した「トイ・マジシャン」を同梱。魔法カード扱いでセット可能で、魔法・罠ゾーンで破壊されると特殊召喚されるという一風変わった効果を持っている。

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name 砂塵の大竜巻
●Collection pack BEGINNER'S EDITION 1

トイ・マジシャン

魔法カードとしてセットして、相手の伏せカード破壊を不発にさせる戦術が有効。「砂塵の大竜巻」の効果でセットすることが可能だ！

COLUMN

全米で大ヒット!! Yu-Gi-Oh! THE MOVIE 日本では試写会で限定カードが!!

2004年8月13日 全米劇場公開
2004年11月16日「週刊少年ジャンプ」読者招待特別試写会

全米で大ヒットした『Yu-Gi-Oh! THE MOVIE』の、日本国内用吹き替え版の試写会で「ワタポン」が配布された。今となっては伝説とも言えるカードで入手は困難だ。

試写会限定配布カード

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name 光神テテュス
●Collection pack LIMITED EDITION 11

ワタポン

効果でのドローで手札に引いた時に特殊召喚する効果を持っている。「テテュス」の効果と相性が良い天使族モンスターだ。

2006年世界選手権 日本代表最終選考会参加賞

2006ねんせかいせんしゅけん にほんだいひょうさいしゅうせんこうかいさんかしょう

data 2006年7月2日配布
非売品

聖なる夜に現れる美しき竜

元々、GBソフト「闇界決闘記」でランダムに同梱されていたカードの1枚で、その英語版。印刷された枚数自体が少なく、日本代表の席を争う決闘者たちに相応しい、価値のあるカードだ。

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name 正統なる血統
●Collection pack STRIKE OF NEOS

SEIYARYU

攻撃力がそれほど高くない通常モンスターなので、強力とは言えない。しかし、非常に入手困難な、選ばれし者のみが持てるカードだ。

Vジャンプスペシャルブック ザ・ヴァリュアブル・ブック9

ブイジャンプスペシャルブック
ザ・ヴァリュアブル・ブック9

data 2006年8月24日発売
価格900円（税込）

強力コンボの源となる2枚のカード！

毎年1年に1回のペースで刊行されている、公式OCGカードカタログ。多数のサンプルデッキも掲載されているので、デッキ構築に役立つ一冊だ！2枚の同梱カードはどちらも強力!!

ネクロフェイス

自身が除外された時に、大量のカードをデッキから除外するデッキ破壊効果と、召喚されたときにデッキを回復する効果を併せ持つ。

封印の黄金櫃

デッキの中の好きなカードを、2ターン後に手札に加えることができる。タイムラグがあるものの、コンボデッキの事故を軽減するぞ！

2006年世界選手権大会賞品

2006ねんせかいせんしゅけん
たいかいしょうひん

data 2006年8月6日配布
非売品

マッチの勝利をもたらす光と闇の使者

2006年のOCGと「DM－EX2006」世界選手権優勝者と準優勝者に贈呈されたスペシャルカード。両方とも「ヴィクトリー・ドラゴン」と同様の召喚条件・効果を持つ強力モンスター。

ARMAMENT OF THE LETHAL LORDS

禍々しいオーラを放つ4本腕の戦士。戦士族モンスター3体の生け贄が召喚条件。こちらのカードも公式デュエルには使用できない。

TESTAMENT OF THE ARCANE LORDS

神々しく、金色に輝く魔法使い。3体の魔法使い族を生け贄にして召喚が可能だ。公式デュエルでは使用できないという注意書きがある。

JC 遊☆戯☆王R 3巻

ジャンプコミックス
ゆうぎおうアール3かん

data 2006年9月4日発売
価格410円（税込）

0からの大逆転カード!!

自分のフィールド上にカードが無い時にダメージを受けると特殊召喚される、強力モンスター「ゴーズ」を同梱。直接攻撃を受けた時にはトークンを生成、効果ダメージの場合は跳ね返すのだ！

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name 阿修羅
●Collection pack BEGINNER'S EDITION 2

冥府の使者ゴーズ

通常召喚も可能だが、やはり効果を使用した特殊召喚を狙いたい。スピリットモンスターを使用して、フィールドを空にしておこう！

Vジャンプ 2006年10月号

ブイジャンプ
2006ねん10がつごう

data 2006年8月19日発売
価格500円（税込）

2つの強力なサポート効果!!

漫画『GX』で十代が使用した「エアーマン」を同梱。漫画内では通常モンスターだったが、OCG版ではデッキの「HERO」を手札に加える効果か、召喚時に「HERO」の数だけ魔法・罠を破壊する効果のどちらかを選べる。

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name 戦士の生還
●Collection pack BEGINNER'S EDITION 2

E・HERO エアーマン

墓地に送られた後は「戦士の生還」を使用して手札に戻し、再度召喚!! 強力効果を何度も使いまわすのだ！

OCG COMPLETE DATA

VJB 遊☆戯☆王DM GX SPIRIT SUMMONER 攻略本 マスター・オブ・スピリット

ブイジャンプブックスゆうぎおうデュエルモンスターズジーエックス スピリットサモナーこうりゃくぼんマスター・オブ・スピリット

data 2006年11月30日発売
価格1000円（税込）

罠をくぐり抜ける獣戦士!!

罠カードの発動と同時に手札に戻る、ちょっと変わった効果を持つ、「ウィングド・ライノ」を同梱。攻撃力も高めなので、アタッカーとしても活躍可能で、「炸裂装甲」などの優秀な罠カードを潜り抜けることも可能なのだ！

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name つり天井
●Collection pack BEGINNER'S EDITION 2

ウィングド・ライノ

自分の発動する罠カードにも効果は発動する。「つり天井」や「激流葬」を発動した時にも手札に戻ってくるので、ぜひ組み合わせよう。

VJB 遊☆戯☆王DM GX TAG FORCE 攻略本

ブイジャンプブックスゆうぎおうデュエルモンスターズジーエックス タッグフォースこうりゃくぼん

data 2006年9月14日発売
価格1300円（税込）

強力なダメージ効果！

『TAG FORCE』に同梱されていた「幻獣」モンスターの1種が同梱された。レベル7モンスターにしては攻撃力が低いが、使い勝手の良い2種類のダメージ効果を持っている。

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name 幻獣クロスウィング
●Collection pack TAG FORCE 同梱カード

幻獣ロックリザード

「クロスウィング」から生け贄召喚すれば、生け贄は1体で済むうえに攻撃力もアップ！ダメージ効果で相手を追い込め！

週刊少年ジャンプ 2007年2号

しゅうかんしょうねんジャンプ 2007ねん2ごう

data 2006年12月11日発売
価格240円（税込）

生け贄のモンスターを復活させる！

『遊☆戯☆王R』で、海馬が使用したモンスターである「モザイク・マンティコア」を同梱。生け贄にしたモンスターの効果を消して復活させるので、デメリット効果のモンスターを生け贄に！

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name ビッグ・シールド・ガードナー
●Collection pack BEGINNER'S EDITION 1

モザイク・マンティコア

「ビッグ・シールド・ガードナー」のようなデメリットのあるモンスターを生け贄にして召喚したい。すぐには復活しないので注意だ。

JC「遊☆戯☆王GX」1巻

ジャンプコミックス ゆうぎおうジーエックス1かん

data 2006年11月2日発売
価格410円（税込）

強力無比な無効化効果!!

この巻のデュエルでは登場しないが、漫画『GX』で万丈目がエースとして使用するようになる「光と闇の竜」を同梱！　特殊召喚はできないものの、高い攻撃力、どんな効果でも無効化する効果、蘇生効果という強力効果だ！

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name カイザー・シーホース
●Collection pack BEGINNER'S EDITION 2

光と闇の竜

8レベルモンスターなので召喚には2体のモンスターが必要。ただし、光属性なので「カイザー・シーホース」1体の生け贄でもOKだ。

Vジャンプ 2007年3月号

ブイジャンプ 2007ねん3がつごう

data 2007年1月20日発売
価格500円(税込)

フィールドのすべてを飲み込む闇!

『遊☆戯☆王R』で登場した、"消し去る者"の名を冠したモンスター「イレイザー」を同梱! 相手のフィールド上カードの数で攻守が増減する効果と、フィールドを一掃する効果を持つ。

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name おジャマトリオ
●Collection pack EXPERT EDITION Volume.1

邪神イレイザー

相手のフィールドになるべく多くのカードを置かせたい。「おジャマトリオ」を発動すれば一気に攻守が3000ポイントアップするぞ!

ジャンプフェスタ2007 大会限定配布

ジャンプフェスタ2007 たいかいげんていはいふ

data 2006年12月16･17日配布
非売品

大会やゲームプレイ、3連勝で別のカードが!!

当日に開催されたOCG大会や『遊☆戯☆王』のゲームをプレイする事で、強力なプロモーションカードが手に入った。OCG大会で3連勝するとすべてのカードがもらえたぞ!

グラヴィティ･ベヒモス

ボタニカル･ライオ

ボルテック･コング

3種類のカードの中でひときわ目を引くのが「ボタニカル・ライオ」だ。守備力が高く、自身の効果で攻撃力が上がるために攻守に渡って活躍可能だ!

VJB 遊☆戯☆王DM WORLD CHAMPIONSHIP 2007 攻略本 Road to final

ブイジャンプブックスゆうぎおうデュエルモンスターズワールドチャンピオンシップ2007こうりゃくぼんロードトゥーファイナル

data 2007年3月15日発売
価格1100円(税込)

崇高なる血を継ぎし至高の「D」!!

アニメ『GX』にて、エド・フェニックスが追い続けた究極の「D」。ジャンプフェスタ2007のアンケートで「OCG化して欲しいカード」のNo.1に選ばれ、OCG化されたカードだ!

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name スケープ・ゴート
●Collection pack STARTER DECK2007

D-HERO Bloo-D

召喚時に墓地に送るモンスターは「スケープ・ゴート」のトークンでもOK。攻撃力は低いが相手モンスターを装備する効果を持つ。

Vジャンプ 2007年2月号

ブイジャンプ 2007ねん2がつごう

data 2006年12月16日発売
価格500円(税込)

何者も上回ることはできない最高の攻撃力

『遊☆戯☆王R』で登場した、「神を超える神」である「アバター」を同梱。己の姿を持たず、常に最強の者の姿となり、それを上回るという効果は顕在。魔法・罠を封じる効果も持つのだ!

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name ポールポジション
●Collection pack EXPERT EDITION Volume.3

邪神アバター

常にフィールド上で最高の攻撃力を持つ事になるので「ポールポジション」との相性は最高。強力モンスターと並べるのも有効だ!

Vジャンプ 2007年6月号

ブイジャンプ 2007ねん6がつごう

data 2007年4月21日発売
価格500円(税込)

明日香を破った強力モンスター!

漫画『GX』で登場する、「プラネットシリーズ」の1体である「The big SATURN」を同梱。作中ではディビット・ラブがコンボを駆使して明日香を後攻1ターン目で倒した。

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name 地獄の扉越し銃

●Collection pack EXPERT EDITION Volume.1

The big SATURN

効果破壊時のダメージ効果は、お互いに受けることになるが、「地獄の扉越し銃」を使用すれば相手に跳ね返すこともできるのだ!

第5回Vジャンプ 定期購読カード

だい5かいブイジャンプ ていきこうどくカード

data 2007年3月21日
申し込み開始

強力カードが配布される、定期購読特典は健在!!

『遊☆戯☆王』および、漫画『GX』それぞれから2体ずつの強力モンスターが登場。すべて漫画内の効果とはちょっと違う効果になっており、デッキの主力となる強力モンスターだぞ!

赤鬼

神機王ウル

アーマロイドガイデンゴー

闇の侯爵ベリアル

漫画『GX』からは翔の「ガイデンゴー」と三沢の「赤鬼」が。『遊☆戯☆王R』からは月行の「ベリアル」と「ウル」が登場。注目なのは自分のモンスターを守る効果を持つ「ベリアル」。攻撃力も高く、召喚制限も一切ない。

2007年世界選手権 日本代表最終選考会参加賞

2007ねんせかいせんしゅけん にほんだいひょうさいしゅうせんこうかいさんかしょう

data 2007年6月30日配布
非売品

2006年世界選手権優勝者用カードがスーパーレアで再登場!

前年の2006年世界選手権大会優勝者に贈呈されたカードのスーパーレアバージョンが登場。こちらのカードも公式デュエルに使用できない。仕様が変わってもイラストの美しさは健在だ!

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name 墓守の偵察者

●Collection pack EXPERT EDITION Volume.1

TESTAMENT OF THE ARCANE LORDS

魔法使い族を3体そろえれば召喚可能。「墓守」モンスターは魔法使い族なので、「墓守の偵察者」のリバース効果で3体そろえられる。

JC 遊☆戯☆王R 4巻

ジャンプコミックス ゆうぎおうアール4かん

data 2007年4月4日発売
価格410円(税込)

モンスター効果の発動を封じるサイボーグ天使!!

『遊☆戯☆王R』で登場した、「エンジェル07」を同梱。生け贄召喚すれば効果モンスターの効果の発動を封じる。墓地や手札、デッキの中、除外後に発動する効果まで封じるのだ。

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name 天魔神 インヴィシル

●Collection pack FORCE OF THE BREAKER

エンジェル07

天使族モンスターは、罠カードと組み合わせてデッキを構築すると有効なため、魔法を封じる「インヴィシル」と組み合わせよう!

JC「遊☆戯☆王GX」2巻

ジャンプコミックス
ゆうぎおうジーエックス2かん

data データ
2007年8月3日発売
価格410円(税込)

ビートダウンの心強い味方!

攻撃力が1900と高めで、特殊召喚とデッキサーチを無効にする効果を持つ「ライオウ」が同梱。OCGでは強力なモンスターは特殊召喚されることが多いので、強力な抑止力になるのだ!

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name 魔霧雨
●Collection pack LIMITED EDITION 3

ライオウ

「ライオウ」は雷族なので、「魔霧雨」の使用が可能。攻撃力も高いので、相手のモンスターを一掃することも可能な強力コンボだ!

週刊少年ジャンプ 2007年35号

しゅうかんしょうねんジャンプ
2007ねん35ごう

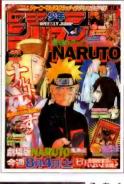
data データ
2007年7月30日発売
価格230円(税込)

「エクゾディア」のもう1つの勝利条件

アニメ『GX』でアモンが使用し、活躍した「究極封印神エクゾディオス」が同梱。効果は「エクゾディア」デッキのもう1つの勝利条件となる他に、デッキ枚数を回復させる手段にも使える。

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name 封印されしエクゾディア
●Collection pack BEGINNER'S EDITION 1

究極封印神エクゾディオス

1回の攻撃で1枚ずつ「封印されし」カードを墓地に送れば、5回の攻撃で勝利が確定する。「トライス」で2回攻撃しても強力だ!

Vジャンプ 2007年10月号

ブイジャンプ
2007ねん10がつごう

data データ
2007年8月21日発売
価格500円(税込)

究極とも言える「サイバー・ドラゴン」対策カード!

超人気カードである「サイバー・ドラゴン」と、フィールド上のすべての機械族モンスターを素材として「融合」なしで特殊召喚できるモンスターが同梱。相手のモンスターも使えるのだ。

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name DNA改造手術
●Collection pack BEGINNER'S EDITION 1

キメラテック・フォートレス・ドラゴン

「DNA改造手術」で相手のモンスターを機械族にしてしまい、「サイバー・ドラゴン」を召喚すれば、相手のモンスターを一掃できるぞ。

2007年世界選手権大会賞品

2007ねんせかいせんしゅけん
たいかいしょうひん

data データ
2007年7月30日配布
非売品

決闘者の勝利の栄光を表す!!

OCGと「WCS2007」の1位～4位までのデュエリストへ贈呈されたのが下のカード。2種類とも、マッチの勝利を約束する効果を持つ。やはり公式デュエルには使用することができない。

YU-GI-OH! 遊戯王 オフィシャルカードゲーム デュエルモンスターズ

EMPEROR OF LIGHTNING

大会の2位～4位までのデュエリストに贈呈された、世界に数枚しか存在しないカード。雷族を3体そろえれば召喚が可能になるぞ!

CHIMERA THE MASTER OF BEASTS

雄々しく、伝説と同じように堂々と立ちふさがるキメラ。優勝者にのみ渡された、世界にたった2枚しか存在しないカードなのだ!

VJB 遊☆戯☆王DM WORLD CHAMPIONSHIP 攻略本 Complete Edition

ブイジャンプブックスゆうぎおうデュエルモンスターズワールドチャンピオンシップこうりゃくぼんコンプリートエディション

data 2007年11月29日発売
価格1300円(税込)

最大3枚のドローが可能!!

強力なドロー加速効果を持つ「エア・サーキュレーター」を同梱。ステータスは低いが、召喚時に手札2枚の入れ替え、破壊された時に1ドローができる。ステータスの低さを補えるカードと組み合わせながら活用しよう!

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name 強制転移
●Collection pack BEGINNER'S EDITION 2

エア・サーキュレーター

攻撃表示で召喚したときに効果を発揮するので攻撃力が0なのを利用して、「強制転移」と組み合わせ、大ダメージを狙おう!

Vジャンプスペシャルブック ザ・ヴァリュアブル・ブック10

ブイジャンプスペシャルブック ザ・ヴァリュアブル・ブック10

data 2007年8月24日発売
価格500円(税込)

上級モンスターを封じる2体!

この本に同梱されているのは、生け贄を封じる「霧の王」と特殊召喚を封じる「フォッシル・ダイナ パキケファロ」の2枚だ。2体そろえれば相手は上級モンスターを召喚できなくなるぞ。

フォッシル・ダイナ パキケファロ

「ダーク・アームド・ドラゴン」を主軸としたデッキなど、特殊召喚でデュエルを組み立てるデッキに対して強烈な効果を発揮する!

霧の王

召喚時に生け贄にしたモンスターしだいでは、最強クラスの攻撃力になることも。召喚後はモンスターを生け贄に捧げられなくなるぞ。

週刊少年ジャンプ 2008年3号

しゅうかんしょうねんジャンプ 2008ねん3ごう

data 2007年12月17日発売
価格250円(税込)

墓地のカードを回収する光の悪魔

珍しい光属性の悪魔族モンスターが同梱。生け贄召喚に成功した時に、墓地のカードをデッキの一番上に戻す効果を持っている。ただし、この効果は自分だけが使用できるわけではないぞ。

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name D-HERO ダッシュガイ
●Collection pack POWER OF THE DUELIST

エンペラー・ストゥム

「ダッシュガイ」が墓地にいる状態で生け贄召喚に成功すれば、墓地にいる強力モンスターがデッキを経由して特殊召喚可能になる!

VJB 遊☆戯☆王DM GX TAG FORCE2 攻略本 マスタータッグデュエル

ブイジャンプブックスゆうぎおうデュエルモンスターズジーエックスタッグフォース2こうりゃくぼんマスタータッグデュエル

data 2007年9月27日発売
価格1200円(税込)

己の姿を自在に変える!!

どんなモンスターにも姿を変える、「ファントム・オブ・カオス」を同梱。自身は攻守共に0というステータスだが、墓地に存在する効果モンスターをコピーするという効果を持つ。どんな融合素材にもなる優秀なモンスターだぞ!

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name おろかな埋葬
●Collection pack SD巨竜の復活

ファントム・オブ・カオス

墓地に存在するモンスターなら何でもコピー可能なので、「おろかな埋葬」との相性がいい。超強力モンスターの効果をコピーしよう!!

Vジャンプ 2008年3月号

ブイジャンプ 2008ねん3がつごう

data データ
2008年1月21日発売
価格500円（税込）

フィールドを支配する闇の大怪鳥！

闇に染まった「シムルグ」を同梱。召喚制限も無く、自身の特殊召喚を補助する効果と、カードのセットを封じる強力な効果を持っている。除外ギミックを組み込んだデッキに投入可能だ。

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name 魔封じの芳香
●Collection pack 最強決闘者戦記 同梱

ダーク・シムルグ

「魔封じの芳香」を発動しておけば、相手はすでにセットしてある物以外の魔法・罠を一切使用できなくなる。強力なコンボだぞ！

Vジャンプ 2008年2月号

ブイジャンプ 2008ねん2がつごう

data データ
2007年12月21日発売
価格500円（税込）

光の帝、ついに登場!!

ついに登場した「光」の名を冠する「帝」モンスターを同梱！ 過去に登場した「帝」モンスターについていた生け贄召喚という発動条件が無く、特殊召喚時にも強力な効果を発揮する事ができる画期的な「帝」なのだ！

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name 八汰烏の骸
●Collection pack Tournament Pack 3

光帝クライス

自分の「八汰烏の骸」に対して効果を使用し、チェーンして発動すれば、「クライス」の効果と合わせて2枚のカードをドローできるぞ！

Vジャンプ 2008年4月号

ブイジャンプ 2008ねん4がつごう

data データ
2008年2月21日発売
価格500円（税込）

脅威の攻撃力を持つ!!

『遊☆戯☆王R』の最終話にて、月行が最後に使用した「獣神機王バルバロスUr」が同梱。3800という非常に高い攻撃力と自身を特殊召喚する効果を備えている。特殊召喚もしやすいぞ！

相性のいいカード good compatibility Card

●Card name スキルドレイン
●Collection pack EXPERT EDITION Volume.1

獣神機王バルバロスUr

高い攻撃力と引き換えに、相手に戦闘ダメージを与えられない効果を持つ。「スキルドレイン」で消してしまえば存分に活躍するぞ！

ジャンプフェスタ2008 大会限定配布

ジャンプフェスタ2008 たいかいげんていはいふ

data データ
2007年12月22・23日配布

日本未発売の強力カード達

ジャンプフェスタ2008では、日本では入手できなかった３種類の強力モンスターが配布された。３種類ともそれぞれのテーマデッキにおいて、主力として活躍できる効果を持つ。配布形式は前年のジャンプフェスタと同様だ。

六武衆の師範

デュアル・サモナー

ヴォルカニック・ロケット

「六武衆の師範」は六武衆デッキ、「デュアル・サモナー」はデュアルモンスターデッキ、「ヴォルカニック・ロケット」はヴォルカニックデッキで活躍。

MASTER'S COLUMN
マスターズコラム

海外限定カード

国内ではまだ手に入らないカード

北米やヨーロッパ各地で発売されている、海外版「TAEV」から収録された海外限定の魅力溢れるカードたちを一挙公開!! まだ日本国内では手に入れる事はできないが「六武衆の師範」のように日本語版で登場する可能性もあるのでチェックだ。

六武衆の師範

海外版「STON」に収録された幻の「六武衆」モンスター。日本でも「JF2008」で配布され、その強さが話題を呼んだ。

TACTICAL EVOLUTION
タクティカルエボリューション

「OCEAN'S KEEPER」をキーカードに強力な効果を持つ魚族モンスターが多数登場し、本格的な魚族デッキの構築が可能に。さらに「TAEV」で初登場した"デュアルモンスター"の新カードが3体も収録されていたぞ。

OCEAN'S KEEPER

効果：このカードが守備表示モンスターを攻撃した時、このカードの攻撃力が守備表示モンスターの守備力を越えていれば、その数値だけ相手ライフに戦闘ダメージを与える。このカードが戦闘によって破壊された時、デッキから「THOUSAND-EYES JELLYFISH」1体か「CRANIUM FISH」1体を手札に加える。

THOUSAND-EYES JELLYFISH

効果：このカードは通常召喚できない。自分フィールド上に存在する「OCEAN'S KEEPER」1体を生け贄に捧げた場合のみ特殊召喚する事ができる。このカードが自分フィールド上に表側表示で存在する限り、相手は手札を公開し続けなければならない。

CRANIUM FISH

効果：自分フィールド上に存在する「OCEAN'S KEEPER」1体を生け贄に捧げた場合に特殊召喚する事ができる。手札から水属性モンスター1体を墓地に捨てる事で、フィールド上にセットされたカード1枚を破壊する。

ABYSSAL KINGSHARK

効果：このカードは1ターンに1度だけ、対象を指定しないカードの効果では破壊されない。

MORMOLITH

効果：自分フィールド上に表側表示で存在する地属性モンスター1体を生け贄に捧げる。生け贄に捧げたカードの攻撃力以下の守備力を持つ表側表示で存在するモンスターを全て破壊する。

FOSSIL TUSKER

効果：このカードが戦闘によって相手モンスターを破壊し墓地へ送る度に、相手ライフに400ポイントダメージを与える。

PHANTOM DRAGONRAY BRONTO

効果：このカードは墓地またはフィールド上に表側表示で存在する場合、通常モンスターとして扱う。フィールド上に表側表示で存在するこのカードを通常召喚扱いとして再度召喚する事で、このカードは効果モンスター扱いとなり以下の効果を得る。●このカードの元々の攻撃力は2300になる。このカードは攻撃した場合、バトルフェイズ終了時に守備表示になる。次の自分ターン終了時までこのカードは表示形式を変更できない。

IL BLUD

効果：このカードは墓地またはフィールド上に表側表示で存在する場合、通常モンスターとして扱う。フィールド上に表側表示で存在するこのカードを通常召喚扱いとして再度召喚する事で、このカードは効果モンスター扱いとなり以下の効果を得る。●手札または墓地に存在するアンデット族モンスター1体を特殊召喚する。この効果は1ターンに1度しか使用できない。このカードがフィールド上から離れた時、この効果によって特殊召喚されたアンデット族モンスターを破壊する。

BLAZEWING BUTTERFLY

効果：このカードは墓地またはフィールド上に表側表示で存在する場合、通常モンスターとして扱う。フィールド上に表側表示で存在するこのカードを通常召喚扱いとして再度召喚する事で、このカードは効果モンスター扱いとなり以下の効果を得る。●このカードを生け贄に捧げる事で、自分の墓地に存在する「BLAZEWING BUTTERFLY」以外のデュアルモンスター1体を特殊召喚する。この効果によって特殊召喚されたデュアルモンスターは再度召喚された状態になる。

GLADIATOR'S ASSAULT

グラディエイターズ・アサルト

「GLAS」で登場した「剣闘獣」の高レベルモンスター「GLADIATOR BEAST OCTAVIUS」を収録。さらに高次元の「剣闘獣」デッキの構築が可能に。「SECURITY ORB」は汎用性が高く、強力な効果を持っており、日本で登場した時には話題を呼ぶはずだ。

GLADIATOR BEAST OCTAVIUS

効果：このカードが「GLADIATOR BEAST」と名のついたモンスターの効果によって特殊召喚に成功した時、魔法＆罠カードゾーンにセットされた魔法・罠カード1枚を破壊する。このカードが戦闘を行った自分のバトルフェイズ終了時に、手札を1枚捨てなければこのカードをデッキに戻す。

DEFENSIVE TACTICS

効果：自分フィールド上に「GLADIATOR BEAST」と名のついたモンスターが存在している場合のみ発動する事ができる。このカードを発動したターン、自分が受ける戦闘ダメージは0になり、自分フィールド上のモンスターは戦闘によっては破壊されない。発動後、このカードをデッキの一番下に戻す。

TEST TIGER

効果：自分フィールド上に「GLADIATOR BEAST」と名のついたモンスターが存在する場合、このカードは手札から特殊召喚する事ができる。このカードを生け贄に捧げる事で、自分フィールド上の「GLADIATOR BEAST」と名のついたモンスター1体をデッキに戻す事ができる。その後デッキから「GLADIATOR BEAST」と名のついたモンスター1体を自分フィールド上に特殊召喚する。このカードの効果で特殊召喚されたモンスターは「GLADIATOR BEAST」と名のついたモンスターの効果で特殊召喚された扱いとなる。

GLADIATOR BEAST TORAX

効果：このカードが「GLADIATOR BEAST」と名のついたモンスターの効果によって特殊召喚に成功した場合、このカードが戦闘を行ったバトルフェイズ終了時にこのカードをデッキに戻す事で、デッキからカードを1枚ドローする。

SKREECH

効果：このカードが戦闘によって破壊された時、自分のデッキから水属性モンスター2体を選択して墓地に送る。

TONGUE TWISTER

効果：生け贄召喚されたこのカードがフィールド上から墓地へ送られた時、自分のデッキからカードを2枚ドローする。この効果を使用した場合、このカードをゲームから除外する。

DRAGON ICE

効果：相手がモンスターの特殊召喚に成功した時に発動する事ができる。手札を1枚捨てる事で、このカードを手札または墓地から特殊召喚する事ができる。このカードはフィールド上に1枚しか表側表示で存在できない。

SECURITY ORB

効果：相手モンスターの攻撃宣言時に発動する事ができる。その攻撃モンスター1体の表示形式を変更する。相手がコントロールする魔法・罠カードの効果によってセットされたこのカードが破壊され墓地へ送られた時、フィールド上のモンスター1体を選択し破壊する。

VEIL OF DARKNESS

効果：ドローフェイズにドローしたカードが闇属性モンスターだった場合、そのカードを相手に見せる事でそのモンスターを墓地に送る。その場合、自分はカードをもう1枚ドローする事ができる。

ROYAL FIRESTORM GUARDS

効果：このカードが召喚に成功した時、自分の墓地に存在する炎族モンスター4体を選択する。選択したモンスターをデッキに戻し、自分のデッキからカードを2枚ドローする。

PHANTOM DARKNESS

ファントム・ダークネス

「ダーク・ネフティス」など、既存カードのダーク化モンスターが話題を呼んだ「PTDN」には「DARK GREPHER」「DARKLORD ZERATO」「DARKNIGHT PARSHATH」といった3体のダーク化モンスターが追加された。さらに闇属性サポートとして「ALLURE OF DARKNESS」も収録。

DARK GREPHER

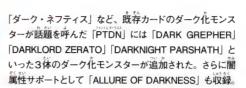
効果：手札からレベル5以上の闇属性モンスター1枚を捨てる事で、このカードを手札から特殊召喚する。1ターンに1度、手札から闇属性モンスター1枚を捨てる事でデッキから闇属性モンスター1体を選択し、墓地に送る。

DEEPSEA MACROTREMA

効果：このカードがフィールド上から墓地へ送られた時、自分フィールド上に表側表示で存在する全ての水属性モンスターの攻撃力はエンドフェイズ時まで500ポイントアップする。

DARKNIGHT PARSHATH

効果：このカードが相手モンスターを破壊した時、自分の墓地から闇属性モンスター1体を除外する事でデッキからカードを1枚ドローする。このカードの攻撃力は、自分の墓地に存在する闇属性モンスターの数×100ポイントアップする。

DARKLORD ZERATO

効果：自分の墓地の闇属性モンスターが4種類以上存在する場合、闇属性モンスター1体の生け贄で生け贄召喚する事ができる。手札から闇属性モンスター1枚を墓地に送る事で、相手フィールド上に存在する全てのモンスターを破壊する。この効果を発動したターンのエンドフェイズ時にこのカードを破壊する。

GOLDEN FLYING FISH

効果：このカードを除く自分フィールド上の魚族モンスター1体を生け贄に捧げる事で、フィールド上のカード1枚を破壊する。

METABO GLOBSTER

効果：このカードを闇属性モンスターの生け贄召喚のための生け贄に使用した場合、自分フィールド上に「メタボトークン」（悪魔族・闇・星1・攻／守0）を3体守備表示で特殊召喚する。（生け贄召喚のための生け贄にはできない）

ALLURE OF DARKNESS

効果：デッキからカードを2枚ドローし、その後手札から闇属性モンスターカード1枚をゲームから除外する。手札に闇属性モンスターカードがない場合、手札を全て墓地へ送る。

AZTEKIPEDE, THE WORM WARRIOR

効果：このカードは通常召喚できない。自分の墓地の昆虫族モンスター1体をゲームから除外した場合のみ特殊召喚する事ができる。このカードが相手ライフに戦闘ダメージを与えた時、相手のデッキの上からカードを1枚墓地へ送る。

LONEFIRE BLOSSOM

効果：自分フィールド上に表側表示で存在する植物族モンスター1体を生け贄に捧げる事で、自分のデッキから植物族モンスター1体を選択し、自分フィールド上に特殊召喚する。この効果は1ターンに1度しか使用できない。

PRIME MATERIAL DRAGON

効果：このカードが自分フィールド上に表側表示で存在する限り、ライフポイントにダメージを与える効果は、ライフポイントを回復する効果になる。また、「フィールド上モンスターを破壊する効果」を持つカードが発動された時、手札1枚を墓地に送る事でその発動を無効にし破壊する。

MASTER'S COLUMN
マスターズコラム

デュエリストアイテム

Item

デュエルを助ける便利アイテム

OCGには大量のカードを持ち運ぶのに便利なアイテムが数多く存在する。ここでは決闘者の魂ともいえるカードを守ってくれるさまざまなケースやファイルを紹介しよう。決闘者ならカード以外のアイテムにも注目だ!

DUELIST CARD CARRYING CASE

デュエリストカードキャリングケース

2007年10月20日発売
セパレーター5枚入り
価格1260円（税込）

大量のカードを一度に持ち運べるキャリングケース。デッキをいくつも持って行きたい時に便利なアイテムなのだ。

DUELIST CARD CASE & HOLDER

デュエリストカードケース&ホルダー

2007年10月20日発売
フック付きホルダー、セパレーター入り
価格525円（税込）

セパレーターがついているので、融合デッキやサイドデッキとメインのデッキを分ける事ができる便利なカードケースだ。

DUELIST CARD HANDY FILE

デュエリストカードハンディファイル

2007年10月20日発売
4ポケットシート20枚入り
価格630円（税込）

最大80枚ものカードをファイリングできる。キミの強力カードをファイルに入れておけば、いつでも素早く確認できるぞ。

DUELIST CARD PROTECTOR

デュエリストカードプロテクター

キミのカードを保護するプロテクターには色々な種類があるぞ。大会などに出場する時はプロテクターの着用が義務付けられる場合もあるので、美麗イラストが描かれたOCG特製プロテクターを装備するのだ!!

「TAEV」ver.

DP－ヨハン編－ver.

DP－十代編3－ver.

「LODT」ver.

「PTDN」ver.

「GLAS」ver.

MASTER'S COLUMN マスターズコラム

アジア版カード

RISE OF DESTINY
ライズ・オブ・デステニー

Pack data パックデータ
2005年7月21日発売
1パック9枚入り
価格315円（税込）

パックのメインは強力な墓地蘇生能力を持つ「創世神」。「帝」モンスターの切り札でもある「炎帝テスタロス」も登場した。全体的に相手にダメージを与える炎族モンスターが多かった。

SOUL OF THE DUELIST
ソウル・オブ・ザ・デュエリスト

Pack data パックデータ
2005年4月21日発売
1パック9枚入り
価格315円（税込）

「アームド・ドラゴン」や「ホルスの黒炎竜」などのLVモンスターが初登場したパック。「ハンマーシュート」や「闇の量産工場」など、現在でも使われているカードも多数収録している。

ANCIENT SANCTUARY
エンシェント・サンクチュアリ

Pack data パックデータ
2004年10月14日発売
1パック9枚入り
価格315円（税込）

「裁きの代行者 サターン」や「力の代行者 マーズ」など、強力な効果を持った天使族モンスターを多数収録。他には「デビルマゼラ」がシークレットレアで封入されていた。

CYBERNETIC REVOLUTION
サイバネティック・レボリューション

Pack data パックデータ
2006年4月20日発売
1パック9枚入り
価格315円（税込）

現在でも多くのデッキに採用されている「サイバー・ドラゴン」がついに登場。「パワー・ボンド」などとのコンボで一世を風靡した。他にも「ロイド」シリーズなど機械族が強化された。

THE LOST MILLENNIUM
ザ・ロスト・ミレニアム

Pack data パックデータ
2006年1月19日発売
1パック9枚入り
価格315円（税込）

アニメ『GX』のカードが大量に登場したパック「古代の機械巨人」は機械族の大型モンスターとして重要な地位を占めるように。爆発力を持つ「ワイトキング」も収録されていた。

FLAMING ETERNITY
フレイミング・エターニティ

Pack data パックデータ
2005年10月20日発売
1パック9枚入り
価格315円（税込）

強力な特殊召喚能力で大流行した「ネフティスの鳳凰神」が登場。サポートモンスター「ネフティスの導き手」とセットで使われる事が多かった。獣族が大幅に強化されたのもこのパックだ。

ENEMY OF JUSTICE
エネミー・オブ・ジャスティス

Pack data パックデータ
2007年1月18日発売
1パック9枚入り
価格315円（税込）

「E・HERO」のライバル的存在である「D-HERO」が初登場。「ドレッドガイ」の召喚を目的とした「D-HERO」デッキが構築された。現在では最後のアジア版パックである。

SHADOW OF INFINITY
シャドウ・オブ・インフィニティ

Pack data パックデータ
2006年10月26日発売
1パック9枚入り
価格315円（税込）

アニメ『GX』で影丸が操った3体の「幻魔」が登場。その召喚の難しさと脅威のパワーで話題を呼んだ。さらに「オオアリクイクイアリ」や「ゴキポン」といった昆虫族を収録している。

ELEMENTAL ENERGY
エレメンタル・エナジー

Pack data パックデータ
2006年7月20日発売
1パック9枚入り
価格315円（税込）

「E・HERO」の融合モンスターが多数登場し、いよいよ本格的な「E・HERO」デッキが構築されるようになる。手札から捨てられると特殊召喚される「暗黒界」が初登場した。

MASTER'S COLUMN
マスターズコラム

レア度の定義

キミが持っているカードのレア度は!?

OCGカードには何種類かのレア度が設定されていて、貴重なカードほど豪華な装飾が施されたり特殊な印刷技術が使われているぞ。ここではキミの持っているカードがどんなレア度なのか一発で分かるように、各レア度の解説をしていこう!!

NORMAL

ノーマル

文字部分やイラストに何の加工もされていないカード。もっとも一般的で一番多くの種類が存在する。

RARE

レア

文字部分が銀色の箔押しになっている。イラスト部分には何の加工もされていないので、カード名部分で他のレア度との違いを把握しよう。

SUPER RARE

スーパーレア

イラスト部分が美しいレインボーホイルで加工されており、豪華なつくりになっているぞ。文字部分はノーマルと同じく加工がされていない。

ULTRA RARE

ウルトラレア

SUPER RAREと同じ加工がイラスト部分に施され、さらに文字部分は金色の箔押し加工になっている。

SECRET RARE

シークレットレア

文字部分が特殊なダイヤカットと呼ばれる箔押しになっており、イラスト部分はSUPER RAREとは違ったホイルになっている。

ULTIMATE RARE

アルティメットレア

文字部分のみならず、レベル、属性などのアイコンも箔押し加工がされている。イラスト部分にも箔押し加工がなされているぞ。

HOLOGRAPHIC RARE

ホログラフィックレア

文字部分はSECRET RAREと同じくダイヤカット箔だが、イラスト部分は七色に輝くホログラム印刷!! 最高クラスのレア度なのだ。

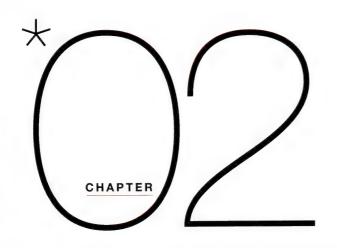
PARALLEL

パラレル

カード全体に網目状に輝く加工が施されている。現在ではNORMAL・RARE・ULTRA RAREの3バージョンが存在しているぞ。

V-JUMP SPECIAL BOOK
YU-GI-OH! OFFICIAL CARD GAME
DUELMONSTERS
MASTER GUIDE 2
CHAPTER 02 TREND DECK ANALYZE
page from 105 to 136

TREND DECK ANALYZE

トレンドデッキアナライズ

2005年3月から現在までの禁止・制限カードリストを、その当時に流行していたデッキと共に紹介!! デッキの移り変わりを研究して、キミのデッキ構築に役立てるのだッ!!

2005.03～08

Trend Deck Analyze

2005年3月～2005年8月の流行デッキ分析

「サイエンティスト」が禁止に!! 激変する決闘シーン

「魔導サイエンティスト」の禁止により、それまで大流行していた相手に直接ダメージを与えるデッキの力が衰えた。代わって「カオス・ソルジャー －開闢の使者－」をメインとしたデッキが力を付け、公認大会などで猛威を振るう。

禁止・制限カードリスト

Prohibition card and limitation card list

			禁止カード
—	魔のデッキ破壊ウイルス	ドル・ドラ	混沌帝龍 －終焉の使者－
—	停戦協定	同族感染ウィルス	黒き森のウィッチ
—	破壊輪	ならず者傭兵部隊	処刑人-マキュラ
—	魔法の筒	ネフティスの鳳凰神	ファイバーポッド
—	無謀な欲張り	封印されしエクゾディア	魔導サイエンティスト
—	リビングデッドの呼び声	封印されし者の右足	八汰烏
—	準制限カード	封印されし者の右腕	悪夢の蜃気楼
—	アビス・ソルジャー	封印されし者の左足	押収
—	暗黒のマンティコア	封印されし者の左腕	苦渋の選択
—	ヴァンパイア・ロード	魔鏡導士リフレクト・バウンダー	強引な番兵
—	切り込み隊長	マシュマロン	心変わり
—	黒蠍－逃げ足のチック	魔導戦士 ブレイカー	サンダー・ボルト
—	深淵の暗殺者	メタモルポット	死者蘇生
—	強制転移	いたずら好きな双子悪魔	蝶の短剣-エルマ
—	増援	大嵐	ハーピィの羽根帚
—	成金ゴブリン	強奪	ブラック・ホール
—	非常食	強欲な壺	王宮の勅命
—	抹殺の使徒	サイクロン	第六感
—	レベル制限B地区	団結の力	制限カード
—	グラヴィティ・バインド－超重力の網－	手札抹殺	異次元の女戦士
—	ゴブリンのやりくり上手	天使の施し	お注射天使リリー
—	ラストバトル！	早すぎた埋葬	カオス・ソルジャー －開闢の使者－
—	—	光の護封剣	キラー・スネーク
—	—	魔導師の力	クリッター
—	—	ライトニング・ボルテックス	混沌の黒魔術師
—	—	激流葬	サイバーポッド
—	—	現世と冥界の逆転	神殿を守る者
—	—	死のデッキ破壊ウイルス	人造人間-サイコ・ショッカー
—	—	聖なるバリア -ミラーフォース-	

Pick up

ピックアップ

禁止・制限カード

魔導サイエンティスト

⬇「カタパルト・タートル」とのコンボが強力なカード。

クリッター

⬆万能サーチカードとして有名だったが、また制限となった。

投入モンスターランキング

Turning on monster ranking

禁止カードの大幅増でカードプールに変化が!!

「魔導サイエンティスト」や「異次元の女戦士」が制限されたことで、代わりとなるカードが模索された。やはり「開闢の使者」召喚に使える「聖なる魔術師」や「ブレイカー」は多くの決闘者が採用していた。

- No.1 キラー・スネーク
- No.2 クリッター
- No.3 魔導戦士 ブレイカー
- No.4 カオス・ソルジャー －開闢の使者－
- No.5 異次元の女戦士
- No.6 サイバー・ドラゴン
- No.7 サイバーポッド
- No.8 聖なる魔術師
- No.9 月読命
- No.10 サウザンド・アイズ・サクリファイス

Card name

サウザンド・アイズ・サクリファイス

←「開闢の使者」デッキにも採用されていた融合モンスター。主に「突然変異」から特殊召喚される事が多かった。

Card name

サイバー・ドラゴン

←初登場時から多くの決闘者が注目し、デッキの主力として活躍。その強力な効果でいきなりのランクインを果たす。

※このランキングは当時の公認大会に参加した決闘者のデッキを集計してランク付けしています。

Impact Card

「カオス・ソルジャー」の一人勝ちか!?

容易な召喚方法と高い攻撃力・強力な効果を持った高レベルモンスター。宿敵だった「魔導サイエンティスト」もいなくなり向かうところ敵なし!?

Card name

カオス・ソルジャー －開闢の使者－

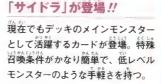
New Card

後世まで残る「サイドラ」が登場!!

現在でもデッキのメインモンスターとして活躍するカードが登場。特殊召喚条件がかなり簡単で、低レベルモンスターのような手軽さを持つ。

Card name

サイバー・ドラゴン

2005.03~08
Trend Deck Collection

変異カオス

へんいカオス

デッキレシピ
Deck Recipe

サイクロン	カオス・ソルジャー －開闢の使者－
スケープ・ゴート	サイバー・ドラゴン
スケープ・ゴート	サイバー・ドラゴン
月の書	サイバー・ドラゴン
月の書	人造人間-サイコ・ショッカー
手札抹殺	異次元の女戦士
天使の施し	キラー・スネーク
早すぎた埋葬	キラー・トマト
光の護封剣	キラー・トマト
突然変異	キラー・トマト
突然変異	クリッター
突然変異	聖なる魔術師
ライトニング・ボルテックス	聖なる魔術師
激流葬	魂を削る死霊
聖なるバリア -ミラーフォース-	月読命
破壊輪	月読命
リビングデッドの呼び声	マシュマロン
融合デッキ	魔導戦士 ブレイカー
サイバー・ツイン・ドラゴン	霊滅術師 カイクウ
サウザンド・アイズ・サクリファイス	いたずら好きな双子悪魔
ガトリング・ドラゴン	大嵐
－	強奪
－	強欲な壺

Key Card

キーカード

突然変異

↑「開闢の使者」や「スケープ・ゴート」のトークンを使用して、強力な融合モンスターを特殊召喚できるデッキの切り札だぞ！

↓召喚時に除外するモンスターは「サイバー・ドラゴン」や「キラー・トマト」を使おう。召喚した後は強力効果で攻めまくるのだ!!

カオス・ソルジャー －開闢の使者－

バッグンの安定感をほこるスタンダードデッキ！

この時期に大流行した「開闢の使者」デッキ。「突然変異」による融合モンスターの特殊召喚も視野に入れ、「サウザンド・アイズ・サクリファイス」は、「スケープ・ゴート」のトークンを活用して召喚される。トドメの「サイバー・ツイン」は「開闢の使者」と「突然変異」で召喚できるぞ。

Deck Playing Guide

●デッキ プレイング ガイド

融合モンスター

サウザンド・アイズ・サクリファイス

サイバー・ツイン・ドラゴン

突然変異

「突然変異」を発動!!

レベル1モンスターをコストに！

聖なる魔術師

スケープ・ゴート

カオス・ソルジャー －開闢の使者－

光と闇のモンスター

キラー・トマト

サイバー・ドラゴン

魔導戦士 ブレイカー

2005.03~08
Trend Deck Collection

デビフラ瞬殺デッキ

デビフラしゅんさつデッキ

デッキレシピ

Deck Recipe

光の護封剣	キラー・スネーク
魔法再生	キラー・トマト
魔法再生	キラー・トマト
名推理	キラー・トマト
名推理	クリッター
名推理	デビル・フランケン
遺言状	デビル・フランケン
ライトニング・ボルテックス	デビル・フランケン
リミッター解除	メタモルポット
リミッター解除	いたずら好きな双子悪魔
激流葬	大嵐
王宮のお触れ	強制転移
王宮のお触れ	強制転移
破壊輪	巨大化
リビングデッドの呼び声	巨大化
和睦の使者	巨大化
和睦の使者	強欲な壺
融合デッキ	サイクロン
青眼の究極竜	手札抹殺
サイバー・ツイン・ドラゴン	天使の施し
サイバー・エンド・ドラゴン	ハリケーン
―	ハリケーン
―	ハリケーン

Key Card

キーカード

巨大化

↑「サイバー・エンド」に装備させれば攻撃力8000!! LPは「デビル・フランケン」の効果で相手より下回っているはずだぞ。

↓コストはかなり大きいが、「サイバー・エンド」などの超大型モンスターを速攻召喚できる。使うタイミングを見誤らないように。

デビル・フランケン

融合モンスターによる一撃で勝利せよ!!

「デビル・フランケン」で召喚した大型融合モンスターに「巨大化」を装備させて一撃必殺を目指すデッキ。決まれば数ターンでトドメを指すことも可能だ。「デビル・フランケン」は「キラー・トマト」などでサーチしよう。相手フィールドを「ハリケーン」で掃除してから攻撃するのだ。

Deck Playing Guide

●デッキ プレイング ガイド

融合モンスター：青眼の究極竜／サイバー・エンド・ドラゴン／サイバー・ツイン・ドラゴン

＋ 巨大化 → 8000ダメージ!!

デビル・フランケンをサーチ：名推理／遺言状／キラー・トマト → デビル・フランケン

5000LP払って召喚!!

相手のフィールドをガラ空きに：ライトニング・ボルテックス／ハリケーン

2005.03~08
Trend Deck Collection

壺によるデッキ破壊

つぼによるデッキはかい

デッキレシピ
Deck Recipe

成金ゴブリン	キラー・スネーク
成金ゴブリン	クリッター
成金ゴブリン	サイバーポッド
魔法再生	メタモルポット
魔法再生	浅すぎた墓穴
魔法石の採掘	浅すぎた墓穴
魔法石の採掘	浅すぎた墓穴
リバースソウル	いたずら好きな双子悪魔
リバースソウル	大嵐
リロード	おろかな埋葬
リロード	おろかな埋葬
連続魔法	おろかな埋葬
連続魔法	強欲な壺
八汰烏の骸	サイクロン
八汰烏の骸	死者転生
硫酸のたまった落とし穴	死者転生
硫酸のたまった落とし穴	死者転生
–	太陽の書
–	太陽の書
–	月の書
–	月の書
–	手札抹殺
–	天使の施し

Key Card
キーカード

手札抹殺

⬆墓地に送った枚数分のカードをドローさせるので、相手の手札が10枚あればデッキを10枚削れる事に!! 使うタイミングに注意せよ。

⬇このカードで相手の手札を増やし、「手札抹殺」で一気にデッキを減らすのがメインコンボ。1枚しかないので除外されないように。

サイバーポッド

相手のデッキを瞬く間に破壊する速攻型!!

「サイバーポッド」の効果を「浅すぎた墓穴」で何度も発動し、相手のデッキを削りきる事が目的だ。「サイバーポッド」は「おろかな埋葬」でいきなり墓地に送ってもいいぞ。相手の手札が貯まったところで「手札抹殺」を発動すれば、一気にデッキを削ることができるのだ。

Deck Playing Guide
●デッキ プレイング ガイド

墓地から再利用
死者転生
浅すぎた墓穴

何度も効果を発動!!
サイバーポッド

デッキ・手札から墓地に!
おろかな埋葬
メタモルポット

魔法を再利用
魔法再生
魔法石の採掘

手札抹殺

リバース効果発動手段
硫酸のたまった落とし穴
太陽の書

貯まった手札分デッキ破壊!!

2005.09～2006.02

Trend Deck Analyze

2005年9月～2006年2月の流行デッキ分析

「開闢」が禁止になりデッキ傾向が激変!?

圧倒的優位を保っていた「開闢の使者」が禁止になったことで、多様なデッキが使われるようになる。すさまじい回転力を持つ「ガジェット」や召喚時に強力効果を放つ「帝」などのモンスターも、この時期に注目され始めたぞ。

禁止・制限カードリスト

Prohibition card and limitation card list

禁止カード

- 混沌帝龍 －終焉の使者－
- カオス・ソルジャー －開闢の使者－
- キラー・スネーク
- 黒き森のウィッチ
- 処刑人－マキュラ
- ファイバーポッド
- 魔導サイエンティスト
- 八汰烏
- 悪夢の蜃気楼
- いたずら好きな双子悪魔
- 苦渋の選択
- 強引な番兵
- 心変わり
- サンダー・ボルト
- 死者蘇生
- 蝶の短剣－エルマ
- 天使の施し
- ハーピィの羽根帚
- 王宮の勅命
- 聖なるバリア－ミラーフォース－
- 第六感
- 破壊輪

制限カード

- 異次元の女戦士
- お注射天使リリー
- クリッター
- 混沌の黒魔術師
- サイバーポッド
- サウザンド・アイズ・サクリファイス
- 神殿を守る者
- 人造人間－サイコ・ショッカー
- 月読命
- ドル・ドラ
- 同族感染ウィルス
- 深淵の暗殺者
- ならず者傭兵部隊
- ネフティスの鳳凰神
- 封印されしエクゾディア
- 封印されし者の右足
- 封印されし者の右腕
- 封印されし者の左足
- 封印されし者の左腕
- 魔鏡導士リフレクト・バウンダー
- マシュマロン
- 魔導戦士 ブレイカー
- メタモルポット
- 押収
- 大嵐
- 強奪
- 強欲な壺
- サイクロン
- スケープ・ゴート
- 団結の力
- 月の書
- 手札抹殺
- 早すぎた埋葬
- 光の護封剣
- ブラック・ホール
- 魔導師の力
- 突然変異
- ライトニング・ボルテックス
- リミッター解除
- 激流葬
- 現世と冥界の逆転
- 死のデッキ破壊ウイルス
- 魔のデッキ破壊ウイルス
- 停戦協定
- 魔法の筒
- 無謀な欲張り
- リビングデッドの呼び声

準制限カード

- アビス・ソルジャー
- 暗黒のマンティコア
- 強制転移
- 増援
- 成金ゴブリン
- 非常食
- 抹殺の使徒
- レベル制限B地区
- グラヴィティ・バインド－超重力の網－
- ゴブリンのやりくり上手
- ラストバトル!

Pick up

ピックアップ

禁止・制限カード

⬇久しぶりに禁止が解除された強力なモンスター除去魔法。

ブラック・ホール

カオス・ソルジャー －開闢の使者－

⬆この強力カードの禁止は、決闘環境に大きな影響を与えた。

投入モンスターランキング

Turning on monster ranking

3枚投入必須のカードが上位に入った!!

使用デッキではほとんど3枚投入される「ガジェット」がランクイン。他にも「サイバー・ドラゴン」や「デスカリバー・ナイト」など、デッキの主力として3枚投入されるカードの採用率が高かった。

- No.1 クリッター
- No.2 魔導戦士 ブレイカー
- No.3 サイバー・ドラゴン
- No.4 異次元の女戦士
- No.5 聖なる魔術師
- No.6 月読命
- No.7 魂を削る死霊
- No.8 死霊騎士デスカリバー・ナイト
- No.9 ならず者傭兵部隊
- No.10 イエロー・ガジェット

Card name

イエロー・ガジェット

⬅「レッド」「グリーン」とともにデッキに投入された。攻撃力の低さは「地砕き」などの除去魔法で補えるぞ。

Card name

死霊騎士デスカリバー・ナイト

⬅1900の攻撃力とモンスター効果を防ぐ効果を持つ。「帝」や「ガジェット」にも対抗できる優秀なカードなのだ。

※このランキングは当時の公認大会に参加した決闘者のデッキを集計してランク付けしています。

Impact Card

「ガジェット」の猛威が決闘界を直撃!!

次々と違う色の「ガジェット」をサーチできる能力が注目を浴び、「ガジェット」をメインとしたデッキが大会の上位に食い込むようになった。

Card name

グリーン・ガジェット

New Card

生け贄モンスターの定番カードが登場!

「帝」の流行とともに、生け贄として優秀な効果を持つカードが目立つように。毎ターン生け贄に捧げられるこのカードも、人気を集めたぞ。

Card name

黄泉ガエル

2005.09~2006.02
Trend Deck Collection

デストラクト・ガジェット

デッキレシピ Deck Recipe

強制転移	サイバー・ドラゴン
強制転移	サイバー・ドラゴン
強奪	サイバー・ドラゴン
強欲な壺	イエロー・ガジェット
サイクロン	イエロー・ガジェット
収縮	イエロー・ガジェット
収縮	異次元の女戦士
地砕き	グリーン・ガジェット
地砕き	グリーン・ガジェット
地砕き	グリーン・ガジェット
地割れ	クリッター
貪欲な壺	賢者ケイローン
ハンマーシュート	閃光の追放者
光の護封剣	閃光の追放者
ブラック・ホール	月読命
ライトニング・ボルテックス	ならず者傭兵部隊
リミッター解除	魔導戦士 ブレイカー
激流葬	レッド・ガジェット
炸裂装甲	レッド・ガジェット
炸裂装甲	レッド・ガジェット
炸裂装甲	ドリルロイド
血の代償	押収
−	大嵐

Key Card キーカード

地砕き

⬆「ガジェット」よりも攻撃力が上回るモンスターは、このカードや「地割れ」、「炸裂装甲」などの除去効果でどんどん破壊しよう。

⬇効果で手札に加えた「ガジェット」は「ボルテックス」の効果のコストとして使ってもOKだ。手札であまらせないようにせよ！

レッド・ガジェット

安定感のある「ガジェット」とモンスター破壊効果で勝つ！

初手に1枚でも「ガジェット」があれば、そこから次々にサーチできる。常に相手よりも多い手札で戦えるので、「地砕き」や「賢者ケイローン」などの除去効果をどんどん発動させていこう。「閃光の追放者」は「帝」や「カオス・ソーサラー」などの墓地の利用が多いデッキに有効だぞ。

Deck Playing Guide •デッキ プレイング ガイド

相手モンスターを魔法・罠で破壊!!

ブラック・ホール

地砕き

炸裂装甲

ハンマーシュート

イエロー・ガジェット

レッド・ガジェット

グリーン・ガジェット

手札を切らさず召喚！

血の代償

勝負どころで大量召喚!!

貪欲な壺

墓地から再利用！

リミッター解除

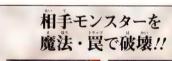
一気に大ダメージ!!

2005.09~2006.02
Trend Deck Collection

黄泉の帝

よみのみかど

デッキレシピ

Deck Recipe

おろかな埋葬	炎帝テスタロス
おろかな埋葬	炎帝テスタロス
強奪	氷帝メビウス
強欲な壺	氷帝メビウス
サイクロン	氷帝メビウス
スケープ・ゴート	地帝グランマーグ
月の書	異次元の女戦士
デビルズ・サンクチュアリ	クリッター
デビルズ・サンクチュアリ	死霊騎士デスカリバー・ナイト
手札抹殺	死霊騎士デスカリバー・ナイト
貪欲な壺	魂を削る死霊
光の護封剣	ダンディライオン
ブラック・ホール	ダンディライオン
抹殺の使徒	ダンディライオン
ライトニング・ボルテックス	月読命
激流葬	同族感染ウィルス
サンダー・ブレイク	ならず者傭兵部隊
リビングデッドの呼び声	魔導戦士 ブレイカー
―	黄泉ガエル
―	黄泉ガエル
―	押収
―	大嵐
―	おろかな埋葬

Key Card

キーカード

黄泉ガエル

↑条件さえそろっていれば何度でも生け贄に捧げられる。「おろかな埋葬」で墓地に送っておこう。

↓相手の魔法・罠カードを2枚も破壊できる。「炸裂装甲」や「ミラーフォース」などを破壊して、相手フィールドをがら空きにせよ。

氷帝メビウス

生け贄を確保して「帝」の効果で相手を粉砕!!

「ダンディライオン」のトークンや「黄泉ガエル」などを活用して「帝」を生け贄召喚していくデッキだ。モンスター効果の発動時に「デスカリバー・ナイト」がフィールドにいないようにしよう。召喚する「帝」は序盤なら手札を破壊できる「テスタロス」を使うと戦いが有利に進むぞ。

Deck Playing Guide

●デッキ プレイング ガイド

「帝」のモンスター

炎帝テスタロス

氷帝メビウス

地帝グランマーグ

トークンを生け贄に!

効果で特殊召喚し生け贄に!

ダンディライオン

黄泉ガエル

おろかな埋葬

デッキから墓地へ

その他の生け贄

魂を削る死霊

デビルズ・サンクチュアリ

2005.09~2006.02
Trend Deck Collection

万能型決戦デッキ

ばんのうがたけっせんデッキ

「サイドラ」&「デスカリ」&「カオス・ソーサラー」の三強デッキ!!

「開闢の使者」の代替カードとして注目を浴びる「カオス・ソーサラー」がメイン。召喚には攻撃力の高い光・闇属性の「サイバー・ドラゴン」と「デスカリバー・ナイト」を使おう。高い攻撃力で相手を圧倒できるデッキだ。

デッキレシピ Deck Recipe

強奪	カオス・ソーサラー
強欲な壺	カオス・ソーサラー
サイクロン	サイバー・ドラゴン
次元融合	サイバー・ドラゴン
月の書	サイバー・ドラゴン
手札抹殺	人造人間-サイコ・ショッカー
貪欲な壺	異次元の女戦士
早すぎた埋葬	クリッター
光の護封剣	死霊騎士デスカリバー・ナイト
ブラック・ホール	死霊騎士デスカリバー・ナイト
抹殺の使徒	死霊騎士デスカリバー・ナイト
抹殺の使徒	聖なる魔術師
ライトニング・ボルテックス	魂を削る死霊
激流葬	月読命
炸裂装甲	D.D.アサイラント
炸裂装甲	D.D.アサイラント
リビングデッドの呼び声	同族感染ウィルス
—	ならず者傭兵部隊
—	マシュマロン
—	魔導戦士 ブレイカー
—	メタモルポット
—	押収
—	大嵐

Key Card

キーカード

死霊騎士デスカリバー・ナイト

しりょうきしデスカリバー・ナイト

⬆低レベル・闇属性の中でも最高級の攻撃力を誇る。相手の戦術を封じる効果も強力だ。「カオス・ソーサラー」の召喚にも使えるぞ。

⬇少し攻撃力は低いが「開闢の使者」と同様の召喚方法を持つ。まずは光と闇のモンスターを墓地に送ってこのカードの召喚を目指せ。

カオス・ソーサラー

Deck Playing Guide

●デッキ プレイング ガイド

闇属性モンスター
- 死霊騎士デスカリバー・ナイト
- クリッター
- 魂を削る死霊

光属性モンスター
- サイバー・ドラゴン
- 聖なる魔術師
- マシュマロン

→ カオス・ソーサラー：除外して特殊召喚!!

↓ 除外したモンスターを再召喚！：次元融合

CHAPTER *02

2006.03~08

Trend Deck Analyze

2006年3月～2006年8月の
流行デッキ分析

「キメラテック」が登場し、決闘は新たなステップへ!!

アニメ『GX』の主力カードが続々と登場し、中でも丸藤亮が使用する「サイバー」系カードに注目が集まる。「未来融合」や「キメラテック・オーバー・ドラゴン」などの強力な融合系カードを収録した「POTD」も発売された。

禁止・制限カードリスト

Prohibition card and limitation card list

		制限カード	禁止カード
強制転移	サイクロン	異次元の女戦士	ヴィクトリー・ドラゴン
増援	スケープ・ゴート	お注射天使リリー	混沌帝龍 −終焉の使者−
成金ゴブリン	団結の力	クリッター	カオス・ソルジャー −開闢の使者−
非常食	月の書	混沌の黒魔術師	キラー・スネーク
抹殺の使徒	手札抹殺	サウザンド・アイズ・サクリファイス	黒き森のウィッチ
グラヴィティ・バインド−超重力の網−	天使の施し	神殿を守る者	サイバーポッド
ゴブリンのやりくり上手	貪欲な壺	人造人間−サイコ・ショッカー	処刑人-マキュラ
魔のデッキ破壊ウイルス	早すぎた埋葬	ダンディライオン	同族感染ウィルス
−	光の護封剣	月読命	ファイバーポッド
−	魔導師の力	D.D.アサイラント	魔導サイエンティスト
−	魔法石の採掘	ドル・ドラ	八汰烏
−	突然変異	深淵の暗殺者	悪夢の蜃気楼
−	遺言状	ならず者傭兵部隊	いたずら好きな双子悪魔
−	ライトニング・ボルテックス	ネフティスの鳳凰神	苦渋の選択
−	リミッター解除	封印されしエクゾディア	強引な番兵
−	レベル制限B地区	封印されし者の右足	強欲な壺
−	激流葬	封印されし者の右腕	心変わり
−	死のデッキ破壊ウイルス	封印されし者の左足	サンダー・ボルト
−	聖なるバリア −ミラーフォース−	封印されし者の左腕	死者蘇生
−	停戦協定	マシュマロン	蝶の短剣−エルマ
−	はたき落とし	魔導戦士 ブレイカー	ハーピィの羽根帚
−	魔法の筒	メタモルポット	ブラック・ホール
−	無謀な欲張り	闇の仮面	王宮の勅命
−	リビングデッドの呼び声	黄泉ガエル	現世と冥界の逆転
−	準制限カード	王家の神殿	第六感
−	暗黒のマンティコア	押収	刻の封印
−	聖なる魔術師	大嵐	破壊輪
−	魔鏡導士リフレクト・バウンダー	強奪	ラストバトル！
−	見習い魔術師		

Pick up

禁止・制限カード

天使の施し

↓禁止が解かれ「暗黒界」の復活に一役買ったカードだ。

ダンディライオン

↑様々なカードとのコンボで人気を集めたが、早くも制限に。

投入モンスターランキング

Turning on monster ranking

「帝」の流行で生け贄モンスターが増加！

これまでも人気があった「魂を削る死霊」に加え「黄泉ガエル」や「ダンディライオン」などの生け贄・守備モンスターが多く投入される。また、配布直後の「グリーン・バブーン」が早くも流行する。

1. クリッター
2. サイバー・ドラゴン
3. 魔導戦士 ブレイカー
4. 異次元の女戦士
5. 聖なる魔術師
6. 黄泉ガエル
7. 魂を削る死霊
8. 月読命
9. ダンディライオン
10. 森の番人グリーン・バブーン

Card name
ダンディライオン

←生け贄可能なトークンを2体も特殊召喚できる。「キャノン・ソルジャー」とのダメージコンボもかなり強力だ。

Card name
黄泉ガエル

←スタンバイフェイズ時に墓地から特殊召喚が可能。モンスターがいない時の守備役としても活躍してくれるぞ。

※このランキングは当時の公認大会に参加した決闘者のデッキを集計してランク付けしています。

Impact Card

「ロック」デッキが強さを見せる！

相手の魔法や罠を封じる戦術が流行。「ホルスの黒炎竜」と「王宮のお触れ」のコンボデッキが、大会の上位に食い込む場面が多く見られた。

Card name
ホルスの黒炎竜 LV8

New Card

強力な限定カードが続々登場！

VJ定期購読の特典カード「グリーン・バブーン」が登場。「ガジェット」や「帝」デッキに対抗できる強力な獣族デッキの構築が可能になる。

Card name
森の番人グリーン・バブーン

2006.03~08
Trend Deck Collection

オーバー・フューチャー

デッキレシピ Deck Recipe

次元融合	サイバー・ドラゴン
次元融合	サイバー・ドラゴン
スケープ・ゴート	サイバー・ドラゴン
月の書	人造人間－サイコ・ショッカー
手札抹殺	プローバック・ドラゴン
天使の施し	プローバック・ドラゴン
貪欲な壺	リボルバー・ドラゴン
ハリケーン	リボルバー・ドラゴン
ハリケーン	サイバー・フェニックス
ハリケーン	サイバー・フェニックス
光の護封剣	デビル・フランケン
未来融合－フューチャー・フュージョン	デビル・フランケン
未来融合－フューチャー・フュージョン	魔装機関車 デコイチ
未来融合－フューチャー・フュージョン	魔装機関車 デコイチ
激流葬	魔装機関車 デコイチ
死のデッキ破壊ウイルス	メタモルポット
聖なるバリア －ミラーフォース－	オーバーロード・フュージョン
融合デッキ	オーバーロード・フュージョン
キメラテック・オーバー・ドラゴン	オーバーロード・フュージョン
青眼の究極竜	押収
サイバー・ツイン・ドラゴン	大嵐
サイバー・エンド・ドラゴン	強奪
—	サイクロン

Key Card キーカード

キメラテック・オーバー・ドラゴン

⬆融合素材が多ければ多いほど威力を発揮する。召喚や攻撃の前には「ハリケーン」などで相手フィールドをがら空きにしておこう！

⬇発動から2ターン後に融合モンスターを召喚できる。融合素材をデッキから使えるのがこのカードの使いやすいところだ。

未来融合－フューチャー・フュージョン

大型モンスターを速攻召喚せよ!!

「未来融合」で「キメラテック・オーバー・ドラゴン」を選択し、素材として大量の機械族モンスターを墓地へ送ろう。「未来融合」は召喚成功時に墓地に行ってしまうが、すかさず「オーバーロード・フュージョン」を使えば大量の機械族を素材に融合召喚できるぞ。一撃必殺を狙おう！

Deck Playing Guide ●デッキ プレイング ガイド

機械族モンスター
サイバー・ドラゴン
魔装機関車 デコイチ
サイバー・フェニックス

デッキから墓地へ

未来融合－フューチャー・フュージョン

召喚後破壊！

キメラテック・オーバー・ドラゴン

墓地から素材を除外し発動！

オーバーロード・フュージョン

再度召喚

キメラテック・オーバー・ドラゴン

デビル・フランケン

LPを払って召喚！

青眼の究極竜
サイバー・エンド・ドラゴン

2006.03~2006.08
Trend Deck Collection

森の獣たち

もりのけものたち

おろかな埋葬	森の番人グリーン・バブーン
強奪	森の番人グリーン・バブーン
サイクロン	森の番人グリーン・バブーン
地砕き	王虎ワンフー
地砕き	王虎ワンフー
地砕き	巨大ネズミ
月の書	巨大ネズミ
手札抹殺	巨大ネズミ
天使の施し	激昂のミノタウルス
貪欲な壺	素早いモモンガ
早すぎた埋葬	素早いモモンガ
光の護封剣	素早いモモンガ
ライトニング・ボルテックス	魂を喰らう者 バズー
激流葬	魂を喰らう者 バズー
聖なるバリア ーミラーフォースー	デス・コアラ
炸裂装甲	ならず者傭兵部隊
リビングデッドの呼び声	怒れる類人猿
―	怒れる類人猿
―	魔導戦士 ブレイカー
―	押収
―	大嵐
―	おろかな埋葬
―	おろかな埋葬

Key Card

キーカード

おろかな埋葬

↑このカードで最初に「グリーン・バブーン」を墓地に送っておけば、簡単に特殊召喚が可能になる。戦いを有利に進めるための1枚だ。

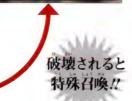
↓攻撃力もかなり高く「帝」を戦闘で破壊できる。獣族主体のデッキを組めば、LPの続く限り何度でも墓地から特殊召喚できるぞ!

森の番人グリーン・バブーン

「バブーン」を主軸にした獣族ビートダウン!!

あらかじめ「グリーン・バブーン」を墓地に送っておけば、「巨大ネズミ」や「素早いモモンガ」が破壊されるごとに「グリーン・バブーン」を特殊召喚できる。除外されない限りコンボは崩れないので、除外カードにさえ気をつけていれば圧倒的な攻撃力で勝利を手にできるはずだぞ!!

Deck Playing Guide

デッキ プレイング ガイド

2006.03~2006.08
Trend Deck Collection

黒炎竜のお触れ

こくえんりゅうのおふれ

デッキレシピ
Deck Recipe

収縮	サイバー・ドラゴン
収縮	サイバー・ドラゴン
洗脳−ブレインコントロール	サイバー・ドラゴン
月の書	ホルスの黒炎竜 LV8
天使の施し	ホルスの黒炎竜 LV6
手札抹殺	ホルスの黒炎竜 LV6
貪欲な壺	ホルスの黒炎竜 LV6
早すぎた埋葬	クリッター
光の護封剣	ならず者傭兵部隊
我が身を盾に	墓守の偵察者
我が身を盾に	墓守の偵察者
王宮のお触れ	墓守の偵察者
王宮のお触れ	ホルスの黒炎竜 LV4
王宮のお触れ	ホルスの黒炎竜 LV4
激流葬	マシュマロン
聖なるバリア−ミラーフォース−	魔導戦士 ブレイカー
リビングデッドの呼び声	メタモルポット
—	黄泉ガエル
—	エネミーコントローラー
—	押収
—	大嵐
—	強奪
—	サイクロン

Key Card
キーカード

王宮のお触れ
おうきゅうのおふれ

⬆「LV8」と一緒に発動させれば相手の魔法・罠は怖くない。発動を無効にする「神の宣告」などのカウンターには気を付けよう。

⬇任意効果で魔法を無効にできるので、こちらの魔法は使い放題！一方的に魔法が使える上に3000の攻撃力で相手を粉砕できるぞ。

ホルスのこくえんりゅうレベル8
ホルスの黒炎竜 LV8

「ホルス」と「お触れ」で魔法&罠を完全封鎖!!

相手の魔法・罠を完全に封じて有利に戦うデッキだ。「王宮のお触れ」発動中はこちらの罠も使えないので、罠カードはあまり投入していないぞ。低レベル「ホルスの黒炎竜」は「収縮」や「わが身を盾に」で守ってLVアップを目指そう。「LV8」の召喚に成功すれば勝利はもう目前だぞ!!

Deck Playing Guide
デッキ プレイング ガイド

我が身を盾に
収縮
破壊から守る
ホルスの黒炎竜 LV4
レベルアップ
ホルスの黒炎竜 LV6
レベルアップ
ホルスの黒炎竜 LV8
魔法を封じる!!
＋
罠を封じる!!
王宮のお触れ

黄泉ガエル
マシュマロン
墓守の偵察者
「ホルスLV6」は生け贄召喚でもOK！

2006.09～2007.02

Trend Deck Analyze

2006年9月～2007年2月の流行デッキ分析

「六武衆」などのコンセプトが登場し、デッキは多様化!!

1つのパック内にデッキを構築するための要素が収録された「六武衆」や「ヴォルカニック」といったコンセプトカードが登場。「未来融合」や「グリーン・バブーン」が制限になった事で、いろいろなデッキが試されるようになった。

禁止・制限カードリスト

Prohibition card and limitation card list

暗黒のマンティコア	押収	第六感	禁止カード
ならず者傭兵部隊	大嵐	刻の封印	混沌帝龍 －終焉の使者－
見習い魔術師	サイクロン	ラストバトル！	カオス・ソーサラー
強制転移	スケープ・ゴート	制限カード	カオス・ソルジャー －開闢の使者－
増援	団結の力	異次元の女戦士	キラー・スネーク
成金ゴブリン	月の書	ヴィクトリー・ドラゴン	黒き森のウィッチ
ハリケーン	手札抹殺	お注射天使リリー	サイバーポッド
ゴブリンのやりくり上手	天使の施し	クリッター	サウザンド・アイズ・サクリファイス
光の護封壁	貪欲な壺	混沌の黒魔術師	処刑人－マキュラ
魔のデッキ破壊ウイルス	早すぎた埋葬	神殿を守る者	月読命
無謀な欲張り	光の護封剣	人造人間－サイコ・ショッカー	同族感染ウィルス
－	抹殺の使徒	聖なる魔術師	ファイバーポッド
－	魔導師の力	魂を削る死霊	魔導サイエンティスト
－	魔法石の採掘	ダンディライオン	八汰烏
－	未来融合－フューチャー・フュージョン	D.D.アサイラント	悪夢の蜃気楼
－	突然変異	ドル・ドラ	いたずら好きな双子悪魔
－	遺言状	深淵の暗殺者	王家の神殿
－	リミッター解除	ネフティスの鳳凰神	苦渋の選択
－	レベル制限B地区	封印されしエクゾディア	強引な番兵
－	グラヴィティ・バインド－超重力の網－	封印されし者の右足	強奪
－	激流葬	封印されし者の右腕	強欲な壺
－	死のデッキ破壊ウイルス	封印されし者の左足	心変わり
－	聖なるバリア －ミラーフォース－	封印されし者の左腕	サンダー・ボルト
－	血の代償	マシュマロン	死者蘇生
－	停戦協定	魔導戦士 ブレイカー	蝶の短剣－エルマ
－	破壊輪	メタモルポット	ハーピィの羽根帚
－	魔法の筒	森の番人グリーン・バブーン	ブラック・ホール
－	リビングデッドの呼び声	闇の仮面	王宮の勅命
－	準制限カード	黄泉ガエル	現世と冥界の逆転

Pick up

ピックアップ 禁止・制限カード

⬇素早く融合モンスターを召喚できる強力カードが制限。

未来融合－フューチャー・フュージョン

カオス・ソーサラー

⬆「開闢の使者」に続き光と闇を使うモンスターが禁止に。

投入モンスターランキング

Turning on monster ranking

1. サイバー・ドラゴン
2. クリッター
3. 魔導戦士 ブレイカー
4. E・HERO エアーマン
5. 冥府の使者ゴーズ
6. 異次元の女戦士
7. 聖なる魔術師
8. 黄泉ガエル
9. メタモルポット
10. 暗黒界の武神 ゴルド

付録カードの投入率が大幅に上昇!!

登場したばかりの「E・HERO エアーマン」がいきなりのランクイン。ほかにも特殊召喚条件が簡単な「冥府の使者ゴーズ」といった付録系のカードがいろいろなデッキで採用されるようになった。

Card name 冥府の使者ゴーズ

⬅一発逆転の可能性を秘めた高レベルモンスター。このカードの登場で、うかつに直接攻撃ができなくなった。

Card name E・HERO エアーマン

⬅自身をサーチできるという特徴のため「E・HERO」デッキのみならず、攻撃型のデッキに多く投入された。

※このランキングは当時の公認大会に参加した決闘者のデッキを集計してランク付けしています。

Impact Card

過去のカードが再ブレーク!!

「ガジェット」の流行とともに、これまで注目されていなかったカードが発掘される。特に手札破壊効果は重要な対策カードとして活躍した。

Card name ダスト・シュート

New Card

同梱カードで「E・HERO」大流行！

「エアーマン」の登場で「E・HERO」デッキが強化。1800の攻撃力と破壊&サーチの2種類の効果で、主力として活躍するようになる。

Card name E・HERO エアーマン

2006.09~2007.02
Trend Deck Collection

連鎖するバーン効果

れんさするバーンこうか

直接ダメージ効果で相手を焼き倒す!!

たくさんの魔法や罠を一度に発動させ、チェーンを多く乗せてから「連鎖爆撃」で大ダメージを与えるのがコンセプト。カードを1枚1枚使うのではなく「強欲な瓶」や「成金ゴブリン」で手札をたくさん増やし、一気にダメージ効果を発動させよう。怒とうのチェーンで倒しきるのだ!!

デッキレシピ Deck Recipe

強欲な瓶	冥府の使者ゴーズ
強欲な瓶	スフィア・ボム 球体時限爆弾
強欲な瓶	スフィア・ボム 球体時限爆弾
自業自得	魂を削る死霊
自業自得	デス・コアラ
自業自得	デス・コアラ
仕込みマシンガン	マシュマロン
仕込みマシンガン	メタモルポット
積み上げる幸福	大嵐
積み上げる幸福	サイクロン
停戦協定	連鎖爆撃
ディメンション・ウォール	連鎖爆撃
ディメンション・ウォール	連鎖爆撃
破壊輪	手札抹殺
魔法の筒	天使の施し
無謀な欲張り	成金ゴブリン
無謀な欲張り	成金ゴブリン
—	光の護封剣
—	おジャマトリオ
—	おジャマトリオ
—	神の宣告
—	神の宣告
—	激流葬

Key Card キーカード

成金ゴブリン

なりきんゴブリン

⬆キーカードのいくつかをドローできれば勝利は近い。相手のLPを回復させてしまうので、使いどころに注意して発動させよう。

チェーン・ストライク

連鎖爆撃

⬇チェーンを積めば積むほど多くのダメージを与えられる。最後に「神の宣告」などでカウンターされないように細心の注意を払おう。

✔Deck Playing Guide ●デッキ プレイング ガイド

ドロー効果で手札強化!

Card name 成金ゴブリン

Card name 強欲な瓶

Card name 天使の施し

Card name 無謀な欲張り

ダメージ効果のカードで攻撃!!

Card name デス・コアラ

Card name 仕込みマシンガン

Card name 自業自得

Card name ディメンション・ウォール

チェーンを重ねて発動!!

トドメの一撃!!

Card name 連鎖爆撃

2枚ドロー!!

Card name 積み上げる幸福

2006.09~2007.02
Trend Deck Collection

エアーマン・ブレード

デッキレシピ
Deck Recipe

神剣－フェニックスブレード	混沌の黒魔術師
増援	冥府の使者ゴーズ
増援	冥府の使者ゴーズ
天使の施し	異次元の女戦士
貪欲な壺	E・HERO エアーマン
封印の黄金櫃	E・HERO エアーマン
封印の黄金櫃	E・HERO エアーマン
魔法石の採掘	クリッター
モンスターゲート	聖なる魔術師
モンスターゲート	D. D. アサイラント
ライトニング・ボルテックス	D－HERO ダイヤモンドガイ
ライトニング・ボルテックス	D－HERO ダイヤモンドガイ
聖なるバリア －ミラーフォース－	ならず者傭兵部隊
ダスト・シュート	魔導戦士 ブレイカー
ダスト・シュート	メタモルポット
マインドクラッシュ	E－エマージェンシーコール
マインドクラッシュ	押収
—	大嵐
—	次元融合
—	次元融合
—	次元融合
—	神剣－フェニックスブレード
—	神剣－フェニックスブレード

Key Card
キーカード

神剣－フェニックスブレード

⬆墓地の戦士族を次々に除外しよう。手札に戻したら「ライトニング・ボルテックス」などのコストに使用して墓地に送り返すのだ。

⬇除外されたモンスターを一気に召喚する、このデッキの心臓ともいえる重要なカード。確実にトドメを刺せる場面で発動しよう。

次元融合

モンスターを除外して「次元融合」でトドメ!!

「エアーマン」や「ダイヤモンドガイ」などの戦士族を墓地に送り「フェニックスブレード」の効果で除外していこう。ある程度モンスターを除外できたら「次元融合」で一気に特殊召喚して総攻撃をかけるのだ。「エマージェンシーコール」や「増援」をうまく使うとデッキが回転するぞ。

Deck Playing Guide
●デッキ プレイング ガイド

神剣－フェニックスブレード

墓地から除外

戦士族モンスター

E・HERO エアーマン

D－HERO ダイヤモンドガイ

ならず者傭兵部隊

増援

デッキからサーチ

モンスターゲート

次元融合

2006.09~2007.02
Trend Deck Collection

暗黒界×冥府

あんこくかい×めいふ

デッキレシピ
Deck Recipe

月の書	暗黒界の武神 ゴルド
手札抹殺	暗黒界の武神 ゴルド
天使の施し	暗黒界の武神 ゴルド
貪欲な壺	暗黒界の軍神 シルバ
早すぎた埋葬	暗黒界の軍神 シルバ
封印の黄金櫃	冥府の使者ゴーズ
封印の黄金櫃	冥府の使者ゴーズ
封印の黄金櫃	E・HERO エアーマン
激流葬	E・HERO エアーマン
死のデッキ破壊ウイルス	E・HERO エアーマン
聖なるバリア ーミラーフォースー	執念深き老魔術師
ダスト・シュート	聖なる魔術師
ダスト・シュート	クリッター
ダスト・シュート	魂を削る死霊
マインドクラッシュ	深淵の暗殺者
マインドクラッシュ	魔導戦士 ブレイカー
マインドクラッシュ	メタモルポット
ー	闇の仮面
ー	暗黒界の雷
ー	暗黒界の雷
ー	押収
ー	大嵐
ー	サイクロン

Key Card
キーカード

暗黒界の武神ゴルド

⬆「手札抹殺」や「天使の施し」を使えば、手札をロスすることなく「暗黒界」モンスターをフィールドにそろえる事ができるぞ。

⬇常に手札に置いておきたい1枚。相手からのダメージで特殊召喚が可能なので、あえてフィールドに何も置かないという手もありだ。

冥府の使者ゴーズ

「暗黒界」の弱点を「ゴーズ」がサポート!!

「天使の施し」や「暗黒界の雷」を使って手札の「暗黒界」モンスターを墓地に送り、特殊召喚して攻めよう。手札が少なくなりがちだが、「ゴーズ」を手札に潜めておけばピンチの時に活躍してくれるぞ。「ダスト・シュート」と「マインドクラッシュ」は序盤にコンボで発動できると強力だ。

Deck Playing Guide
●デッキ プレイング ガイド

メタモルポット

手札から捨てる

天使の施し

デッキからサーチ

手札抹殺

2007.03～08

Trend Deck Analyze

2007年3月～2007年8月の流行デッキ分析

強力カードの制限化で過去のカードが蘇る!!

「エアーマン」や「冥府の使者ゴーズ」といった強力モンスターが制限となり、新たな主力カードが模索され始めた。そんな中、すでに発売から半年が過ぎていた「高等儀式術」の使いやすさが注目を集め、儀式デッキが流行する。

禁止・制限カードリスト

Prohibition card and limitation card list

破壊輪	黄泉ガエル	ハーピィの羽根帚	禁止カード
マインドクラッシュ	押収	ブラック・ホール	ヴィクトリー・ドラゴン
魔法の筒	大嵐	遺言状	混沌帝龍 －終焉の使者－
リビングデッドの呼び声	オーバーロード・フュージョン	王宮の勅命	カオス・ソーサラー
準制限カード	強奪	現世と冥界の逆転	カオス・ソルジャー －開闢の使者－
暗黒のマンティコア	サイクロン	第六感	キラー・スネーク
D.D.アサイラント	次元融合	刻の封印	黒き森のウィッチ
見習い魔術師	スケープ・ゴート	ラストバトル！	サイバーポッド
闇の仮面	団結の力	制限カード	サウザンド・アイズ・サクリファイス
強制転移	連鎖爆撃	異次元の女戦士	処刑人－マキュラ
増援	月の書	E・HERO エアーマン	聖なる魔術師
突然変異	手札抹殺	クリッター	月読命
ゴブリンのやりくり上手	貪欲な壺	混沌の黒魔術師	デビル・フランケン
光の護封壁	早すぎた埋葬	神殿を守る者	同族感染ウィルス
魔のデッキ破壊ウイルス	ハリケーン	人造人間－サイコ・ショッカー	ファイバーポッド
無謀な欲張り	光の護封剣	魂を削る死霊	魔導サイエンティスト
—	封印の黄金櫃	ダンディライオン	魔導戦士 ブレイカー
—	抹殺の使徒	ドル・ドラ	八汰烏
—	魔導師の力	深淵の暗殺者	悪夢の蜃気楼
—	魔法石の採掘	N・グラン・モール	いたずら好きな双子悪魔
—	未来融合－フューチャー・フュージョン	封印されしエクゾディア	王家の神殿
—	リミッター解除	封印されし者の右足	苦渋の選択
—	レベル制限B地区	封印されし者の右腕	強引な番兵
—	グラヴィティ・バインド－超重力の網－	封印されし者の左足	強欲な壺
—	激流葬	封印されし者の左腕	心変わり
—	死のデッキ破壊ウイルス	マシュマロン	サンダー・ボルト
—	聖なるバリア －ミラーフォース－	冥府の使者ゴーズ	死者蘇生
—	血の代償	メタモルポット	蝶の短剣－エルマ
—	停戦協定	森の番人グリーン・バブーン	天使の施し

Pick up

禁止・制限カード

↓手札にあるだけでピンチを脱出できた強力モンスター。

冥府の使者ゴーズ

E・HERO エアーマン

↑数々のデッキの主力として活躍していたカードが制限。

投入モンスターランキング

Turning on monster ranking

1. サイバー・ドラゴン
2. クリッター
3. 冥府の使者ゴーズ
4. N・グラン・モール
5. 異次元の女戦士
6. 黄泉ガエル
7. メタモルポット
8. 光と闇の竜
9. カードガンナー
10. マインドクラッシュ

「エアーマン」の制限化で変化するデッキ構築

それまでの主力カードだった「エアーマン」の代わりには、効果によって攻撃力を上げられる「カードガンナー」や強力なモンスター除去効果を持つ「N・グラン・モール」が採用されるようになった。

Card name
光と闇の竜

↑2体の生け贄を必要とするが、無効にする効果は超強力!! 生け贄をいかに用意するかが勝利へのポイントだ。

Card name
カードガンナー

↑効果で3枚のカードをデッキから墓地に送れば「エアーマン」を上回る攻撃力を発揮できる。ドロー効果も強力。

※このランキングは当時の公認大会に参加した決闘者のデッキを集計してランク付けしています。

Impact Card

儀式召喚が注目を集める!!

デッキから儀式召喚のためのモンスターを使えるため、素早い儀式召喚が可能に。「デビルドーザー」などと組み合わせたデッキが構築された。

Card name
高等儀式術

New Card

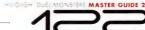
最重量級のモンスターが流行!!

マンガ『GX』の第1巻に同梱されたカード。相手のカード効果をことごとく無効にする強力効果で、デュエルに大きな影響を与えた1枚だ。

Card name
光と闇の竜

2007.03~08
Trend Deck Collection

伝説の光と闇

でんせつのひかりとやみ

デッキレシピ Deck Recipe

強奪	冥府の使者ゴーズ
サイクロン	光と闇の竜
洗脳ーブレインコントロール	光と闇の竜
増援	光と闇の竜
増援	E・HERO エアーマン
月の書	魂を削る死霊
デステニー・ドロー	D-HERO ダイヤモンドガイ
デステニー・ドロー	D-HERO ダイヤモンドガイ
デステニー・ドロー	D-HERO ディアボリックガイ
手札抹殺	D-HERO ディアボリックガイ
早すぎた埋葬	D-HERO ディアボリックガイ
ダストシュート	D-HERO ディスクガイ
ダストシュート	D-HERO ディスクガイ
ダストシュート	D-HERO ドゥームガイ
激流葬	D-HERO ドゥームガイ
死のデッキ破壊ウイルス	N・グラン・モール
マインドクラッシュ	マジック・ストライカー
リビングデッドの呼び声	メタモルポット
ー	黄泉ガエル
ー	押収
ー	大嵐
ー	おろかな埋葬
ー	おろかな埋葬

Key Card

キーカード

D-HEROディスクガイ

⬆墓地から特殊召喚する事で2枚ものカードをドローできる。「おろかな埋葬」で墓地に送り「ドゥームガイ」などで特殊召喚しよう。

⬇攻撃力もかなり高いので、どのタイミングで召喚しても活躍してくれる。破壊された時には墓地のモンスターを特殊召喚できるぞ!

光と闇の竜

「光と闇の竜」と「D・HERO」の強力タッグで決闘制覇!!

召喚が容易な「ディアボリックガイ」や「マジック・ストライカー」を生け贄に「光と闇の竜」の召喚を目指そう。さらに「デステニー・ドロー」や「ディスクガイ」の効果でドローを繰り返し、常に手札がそろっている状況を保つのだ。「D-HERO」は「増援」でサーチ可能だぞ。

Deck Playing Guide

デッキ プレイング ガイド

おろかな埋葬
デステニー・ドロー
墓地に送る
D-HERO ディスクガイ
特殊召喚して2ドロー!!
早すぎた埋葬
D-HERO ドゥームガイ
光と闇の竜
生け贄召喚!!
D-HERO ディアボリックガイ
マジック・ストライカー
「D-HERO」を手札に!!
E・HERO エアーマン
増援

2007.03~08
Trend Deck Collection

ファイナル・リチュアル

デッキレシピ
Deck Recipe

強奪	終焉の王デミス
高等儀式術	終焉の王デミス
高等儀式術	デビルドーザー
高等儀式術	デビルドーザー
手札抹殺	デビルドーザー
トレード・イン	冥府の使者ゴーズ
トレード・イン	鉄鋼装甲虫
貪欲な壺	鉄鋼装甲虫
早すぎた埋葬	甲虫装甲騎士
ハリケーン	甲虫装甲騎士
封印の黄金櫃	甲虫装甲騎士
突然変異	センジュ・ゴッド
突然変異	センジュ・ゴッド
破壊輪	ソニック・バード
王宮のお触れ	ソニック・バード
王宮のお触れ	N・グラン・モール
王宮のお触れ	ネオバグ
—	マンジュ・ゴッド
—	マンジュ・ゴッド
—	マンジュ・ゴッド
—	大嵐
—	巨大化
—	巨大化

Key Card
キーカード

デビルドーザー

⬆効果よりも2800という攻撃力が脅威。儀式召喚が成功した後には墓地に昆虫族が溜まっているので、簡単に召喚できるのだ!

⬇墓地から儀式召喚のためのモンスターを墓地に送れる優秀カード。ただし、墓地に送れるのは通常モンスターだけなので注意しよう。

高等儀式術

「高等儀式術」を軸に一撃必殺を狙う戦術!!

「マンジュ・ゴッド」で儀式召喚のパーツとなる「終焉の王デミス」と「高等儀式術」をデッキからサーチしよう。「高等儀式術」でデッキから素材を送り「終焉の王デミス」を召喚、効果を発動して相手フィールドを全滅!! 素材に使った昆虫族は「デビルドーザー」の召喚時に再利用だ。

Deck Playing Guide
●デッキ プレイング ガイド

Card name 終焉の王デミス

Card name 高等儀式術

昆虫族通常モンスター

Card name 鉄鋼装甲虫

Card name 甲虫装甲騎士

Card name ネオバグ

儀式召喚のパーツをサーチ

Card name ソニックバード

Card name マンジュ・ゴッド

Card name デビルドーザー

2007.03~08
Trend Deck Collection

手札破壊型「帝政」デッキ

てふだはかいがた「ていせい」デッキ

デッキレシピ

Deck Recipe

強制転移	炎帝テスタロス
強奪	炎帝テスタロス
サイクロン	炎帝テスタロス
洗脳－ブレインコントロール	風帝ライザー
洗脳－ブレインコントロール	風帝ライザー
月の書	冥府の使者ゴーズ
手札抹殺	雷帝ザボルグ
貪欲な壺	異次元の女戦士
早すぎた埋葬	キラー・トマト
封印の黄金櫃	キラー・トマト
ダストシュート	クリッター
ダストシュート	魂を削る死霊
ダストシュート	ダンディライオン
激流葬	首領・ザルーグ
死のデッキ破壊ウイルス	首領・ザルーグ
マインドクラッシュ	首領・ザルーグ
リビングデッドの呼び声	N・グラン・モール
—	マシュマロン
—	メタモルポット
—	黄泉ガエル
—	押収
—	大嵐
—	強制転移

Key Card

キーカード

ダスト・シュート

⬆このカードで相手の手札を確認した後で「マインドクラッシュ」を使えば確実に2枚ものカードを墓地に捨てさせる事ができるのだ。

⬇「帝」の中で「テスタロス」のみが手札を捨てる効果を持つ。さらに捨てたカードがモンスターだった場合、ダメージも与えられる。

炎帝テスタロス

相手の戦術をツブし「帝」で攻める!!

従来の「帝」メインのデッキに、相手の手札を破壊する戦術を加えた合成型デッキだ。「ダスト・シュート」や「首領・ザルーグ」の他にも「炎帝テスタロス」を投入。「ライザー」の効果でも間接的に相手の手札をコントロールできるのだ。徹底的に相手の手札を破壊し、戦術を封じよう!

Deck Playing Guide

●デッキ プレイング ガイド

ダスト・シュート → 相手の手札を確認!! → マインドクラッシュ / 魂を削る死霊 / 首領・ザルーグ キーカードを破壊!!

生け贄に

ダンディライオン / 黄泉ガエル

「帝」の効果でフィールド&手札粉砕!!

雷帝ザボルグ / 風帝ライザー / 炎帝テスタロス

2007.09～2008.02

Trend Deck Analyze

2007年9月～2008年2月の流行デッキ分析

ついに「ガジェット」に規制がかかる!!

日本代表選考会などでも上位に入賞していた「ガジェット」デッキの中核が準制限に。その代わりに「魔導戦士 ブレイカー」や「聖なる魔術師」などの強力カードが制限に戻ってきた。主要な「D-HERO」にも制限がかかったぞ。

禁止・制限カードリスト

Prohibition card and limitation card list

禁止カード

- ヴィクトリー・ドラゴン
- 混沌帝龍 ―終焉の使者―
- カオス・ソーサラー
- カオス・ソルジャー ―開闢の使者―
- キラー・スネーク
- 黒き森のウィッチ
- サイバーポッド
- サウザンド・アイズ・サクリファイス
- 処刑人-マキュラ
- 月読命
- デビル・フランケン
- 同族感染ウィルス
- ファイバーポッド
- 魔導サイエンティスト
- 八汰烏
- 悪夢の蜃気楼
- いたずら好きな双子悪魔
- 王家の神殿
- 押収
- 苦渋の選択
- 強引な番兵
- 強奪
- 強欲な壺
- 心変わり
- サンダー・ボルト
- 死者蘇生
- 蝶の短剣―エルマ
- 天使の施し
- ハーピィの羽根帚
- ブラック・ホール
- 突然変異
- 遺言状
- 王宮の勅命
- 現世と冥界の逆転
- 第六感
- 刻の封印
- 破壊輪
- ラストバトル！

制限カード

- 異次元の女戦士
- E・HERO エアーマン
- カードガンナー
- クリッター
- 混沌の黒魔術師
- スナイプストーカー
- 聖なる魔術師
- 魂を削る死霊
- ダンディライオン
- D-HERO ディスクガイ
- ドル・ドラ
- 深淵の暗殺者
- N・グラン・モール
- 封印されしエクゾディア
- 封印されし者の右足
- 封印されし者の右腕
- 封印されし者の左足
- 封印されし者の左腕
- マシュマロン
- 魔導戦士 ブレイカー
- 冥府の使者ゴーズ
- メタモルポット
- 森の番人グリーン・バブーン
- 黄泉ガエル
- 大嵐
- オーバーロード・フュージョン
- 巨大化
- サイクロン
- 地砕き
- 次元融合
- 地割れ
- スケープ・ゴート
- 洗脳―ブレインコントロール
- 団結の力
- 連鎖爆撃
- 月の書
- 手札抹殺
- 早すぎた埋葬
- ハリケーン
- 光の護封剣
- 封印の黄金櫃
- 魔導師の力
- 魔法石の採掘
- 未来融合―フューチャー・フュージョン
- リミッター解除
- レベル制限B地区
- グラヴィティ・バインド―超重力の網―
- 激流葬
- 死のデッキ破壊ウイルス
- 聖なるバリア ―ミラーフォース―
- ダスト・シュート
- 血の代償
- 停戦協定
- 転生の予言
- 光の護封壁
- マインドクラッシュ
- 魔法の筒
- リビングデッドの呼び声

準制限カード

- 暗黒のマンティコア
- イエロー・ガジェット
- グリーン・ガジェット
- 人造人間―サイコ・ショッカー
- D-HERO ディアボリックガイ
- 見習い魔術師
- 闇の仮面
- レッド・ガジェット
- 強制転移
- 増援
- 貪欲な壺
- 抹殺の使徒
- 王宮のお触れ
- 無謀な欲張り
- —
- —
- —

Pick up 禁止・制限カード

イエロー・ガジェット

⬇3枚1セットで準制限に入る。デッキはわずかに弱体化?

魔導戦士 ブレイカー

⬆常に投入ランキングでも上位に入っていたツワモノカード。

投入モンスターランキング

Turning on monster ranking

「聖なる魔術師」などが順当のランクイン！

禁止から戻った「聖なる魔術師」と「魔導戦士 ブレイカー」が上位にランクイン。万能な除去効果を持つ「スナイプストーカー」は、発売後しばらく経ってから、急激に投入数が伸びた1枚だ。

- No.1 サイバー・ドラゴン
- No.2 クリッター
- No.3 N・グラン・モール
- No.4 冥府の使者ゴーズ
- No.5 異次元の女戦士
- No.6 魔導戦士 ブレイカー
- No.7 聖なる魔術師
- No.8 スナイプストーカー
- No.9 カードガンナー
- No.10 光と闇の竜

Card name 聖なる魔術師

⬅墓地の魔法カード1枚を手札に加えられる。切り札となる強力なカードを2度も使えてしまうお得な効果だ。

Card name スナイプストーカー

⬅ギャンブル要素を含んでいるが、高確率で相手フィールド上のカードを除去できる効果はかなり強力だ。

※このランキングは当時の公認大会に参加した決闘者のデッキを集計してランク付けしています。

Impact Card

融合の概念をくつがえす強力カード！

相手のフィールド上をも融合素材に巻き込める脅威のカード。「ガジェット」をはじめとした機械族デッキとの相性がバツグンのモンスターだ。

Card name キメラテック・フォートレス・ドラゴン

New Card

新たな「帝」が登場する!!

「風帝ライザー」以来の新「帝」モンスターが登場。フィールド上のカード1枚を、種類を問わず除去できる強力な効果が話題を呼んだ。

Card name 邪帝ガイウス

2007.09~2008.02
Trend Deck Collection

燃えさかる嵐

もえさかるあらし

デッキレシピ

Deck Recipe

封印の黄金櫃	トーチ・ゴーレム
平和の使者	トーチ・ゴーレム
平和の使者	トーチ・ゴーレム
ヘル・テンペスト	ニードルワーム
ヘル・テンペスト	ニードルワーム
ヘル・テンペスト	ネクロフェイス
異次元からの帰還	ネクロフェイス
異次元からの帰還	ネクロフェイス
神の宣告	マシュマロン
神の宣告	メタモルポット
ゴブリンのやりくり上手	大嵐
ゴブリンのやりくり上手	サイクロン
ゴブリンのやりくり上手	死者への供物
魔宮の賄賂	死者への供物
魔宮の賄賂	スケープゴート
無謀な欲張り	手札断殺
無謀な欲張り	手札断殺
―	手札抹殺
―	ハリケーン
―	光の護封剣
―	非常食
―	非常食
―	非常食

Key Card

キーカード

ヘル・テンペスト

⬆デッキ・墓地のモンスターをすべて除外する脅威の魔法。このカードの発動をカウンターされないように、十分に注意しよう。

⬇3000もの攻撃力を持つので、あまり長い間相手に使わせているとピンチに陥るぞ。召喚する時はその後のことを考えて使おう。

トーチ・ゴーレム

数ターンで相手のデッキを破壊し尽くす脅威の戦術!!

「トーチ・ゴーレム」を召喚した時に自分フィールドに出てくるトークンで「トーチ・ゴーレム」にアタックすれば、「ヘル・テンペスト」の発動条件を満たせるぞ。「ヘル・テンペスト」と「ネクロフェイス」の効果で相手のデッキをすべて除外して、デッキ切れによる勝利を目指せ!

☑ Deck Playing Guide

・デッキ プレイング ガイド

3000ダメージを受けて発動!!

デッキから除外

効果でデッキ破壊!!

ドロー強化でキーカードを手札に加える

2007.09~2008.02
Trend Deck Collection

HERO集結

ヒーローしゅうけつ

デッキレシピ

Deck Recipe

我が身を盾に	異次元の女戦士
亜空間物質転送装置	E・HERO アナザー・ネオス
亜空間物質転送装置	E・HERO アナザー・ネオス
神の宣告	E・HERO エアーマン
神の宣告	E・HERO オーシャン
神の宣告	E・HERO オーシャン
鎖付き爆弾	E・HERO オーシャン
鎖付き爆弾	E・HERO ザ・ヒート
聖なるバリアーミラーフォースー	E・HERO ワイルドマン
八式対魔法多重結界	N・グラン・モール
八式対魔法多重結界	魔導戦士 ブレイカー
万能地雷グレイモヤ	E−エマージェンシーコール
万能地雷グレイモヤ	E−エマージェンシーコール
炸裂装甲	E−エマージェンシーコール
炸裂装甲	収縮
炸裂装甲	増援
リビングデッドの呼び声	増援
融合デッキ	地砕き
E・HERO グラン・ネオス	地割れ
—	早すぎた埋葬
—	摩天楼2−ヒーローシティ
—	摩天楼2−ヒーローシティ
—	我が身を盾に

Key Card

キーカード

E・HERO エアーマン

⬆「オーシャン」のサーチ以外にも高い攻撃力でアタッカーとして活躍してくれる。特殊召喚時にも効果を発動できるのが重要だぞ！

⬇このカードをフィールド上に存在し続けさせる事が重要なポイントだ。魔法や罠で他のカードよりも優先して守ってあげよう。

E・HERO オーシャン

攻撃能力と特殊効果を使った「E・HERO」デッキの集大成!!

「オーシャン」と「摩天楼2−ヒーローシティ」の効果で墓地の「E・HERO」を何度も再利用するデッキ。採用した「E・HERO」は攻撃力が高いものばかりだ。「増援」や「エアーマン」で「オーシャン」をデッキからサーチし、「亜空間物質転送装置」などで破壊効果から守ろう。

Deck Playing Guide

●デッキ プレイング ガイド

2007.09~2008.02
Trend Deck Collection

異次元の帝

いじげんのみかど

デッキレシピ

Deck Recipe

グランドクロス	炎帝テスタロス
グランドクロス	混沌の黒魔術師
サイクロン	邪帝ガイウス
次元の裂け目	邪帝ガイウス
次元の裂け目	氷帝メビウス
次元の裂け目	風帝ライザー
次元融合	風帝ライザー
増援	異次元の女戦士
増援	異次元の生還者
洗脳－ブレインコントロール	異次元の生還者
抹殺の使徒	異次元の生還者
激流葬	異次元の偵察機
聖なるバリアーミラーフォースー	異次元の偵察機
マクロコスモス	異次元の偵察機
マクロコスモス	クリッター
マクロコスモス	紅蓮魔獣 ダ・イーザ
リビングデッドの呼び声	原始太陽ヘリオス
－	速攻の黒い忍者
－	スナイプストーカー
－	魂を削る死霊
－	N・グラン・モール
－	魔導戦士 ブレイカー
－	大嵐

Key Card

キーカード

異次元の生還者

いじげんのせいかんしゃ

⬆攻撃力もなかなか高いので、序盤のアタッカーとしても活躍する。除外カードが発動していれば何度でも蘇る強力モンスターになるぞ。

⬇相手のカードも除外できるので、墓地のカードを利用するデッキに強さを見せる。常に発動させ、カードが除外されるようにしよう。

じげんのさけめ
次元の裂け目

除外されたモンスターを「帝」の生け贄に使え!!

「帝」召喚のための生け贄に、除外されると特殊召喚される「異次元の生還者」や「異次元の偵察機」を採用したデッキだ。「マクロコスモス」や「閃光の追放者」を常にフィールド上に存在させる事で、生け贄に使ったり破壊されたりした「異次元」モンスターが再び舞い戻ってくるぞ!

Deck Playing Guide

●デッキ プレイング ガイド

次元の裂け目 / マクロコスモス — 除外カード発動!!

紅蓮魔獣 ダ・イーザ / 原始太陽ヘリオス — 除外カードの数でパワーUP!!

除外されて再度召喚!!

帝モンスター: 邪帝ガイウス / 風帝ライザー

生け贄に

異次元の偵察機

異次元の生還者

デッキからサーチ: 増援

2008.03~

Trend Deck Analyze

2008年3月～
流行デッキ分析

新たな要因が決闘を変えていく…

3月15日から施行されたマスタールールの登場で、デュエルにさらなる要素が追加された。特に〝シンクロモンスター〟（詳細はP205にて）の登場で、新たな戦術が生まれてくるはずだ。今後の環境にも大きな影響がありそうだぞ。

禁止・制限カードリスト

きんし・せいげんカードリスト
Prohibition card and limitation card list

おジャマトリオ	封印されし者の左腕	天使の施し	禁止カード
グラヴィティ・バインド－超重力の網－	風帝ライザー	ハーピィの羽根帚	ヴィクトリー・ドラゴン
激流葬	マシュマロン	ブラック・ホール	混沌帝龍　－終焉の使者－
死のデッキ破壊ウイルス	冥府の使者ゴーズ	突然変異	カオス・ソーサラー
聖なるバリア －ミラーフォース－	メタモルポット	遺言状	カオス・ソルジャー　－開闢の使者－
ダスト・シュート	森の番人グリーン・バブーン	王宮の勅命	キラー・スネーク
血の代償	黄泉ガエル	現世と冥界の逆転	黒き森のウィッチ
停戦協定	大嵐	第六感	サイバーポッド
転生の予言	オーバーロード・フュージョン	刻の封印	サウザンド・アイズ・サクリファイス
光の護封壁	巨大化	破壊輪	処刑人－マキュラ
マインドクラッシュ	高等儀式術	ラストバトル！	聖なる魔術師
魔法の筒	サイクロン	リビングデッドの呼び声	月読命
準制限カード	地砕き	制限カード	デビル・フランケン
暗黒のマンティコア	次元融合	異次元の女戦士	同族感染ウィルス
サイバー・ドラゴン	死者蘇生	E・HERO エアーマン	ファイバーポッド
D-HERO ディアボリックガイ	地割れ	カードガンナー	魔導サイエンティスト
ネクロフェイス	スケープ・ゴート	クリッター	魔導戦士　ブレイカー
闇の仮面	洗脳－ブレインコントロール	混沌の黒魔術師	八汰烏
光と闇の竜	団結の力	スナイプストーカー	悪夢の蜃気楼
おろかな埋葬	連鎖爆撃	魂を削る死霊	いたずら好きな双子悪魔
増援	手札抹殺	ダンディライオン	王家の神殿
月の書	早すぎた埋葬	D-HERO ディスクガイ	押収
魔導師の力	ハリケーン	ドル・ドラ	苦渋の選択
魔法石の採掘	光の護封剣	深淵の暗殺者	強引な番兵
王宮のお触れ	封印の黄金櫃	N・グラン・モール	強奪
－	抹殺の使徒	封印されしエクゾディア	強欲な壺
－	未来融合－フューチャー・フュージョン	封印されし者の右足	心変わり
－	リミッター解除	封印されし者の右腕	サンダー・ボルト
－	レベル制限B地区	封印されし者の左足	蝶の短剣－エルマ

Pick up

ピックアップ
禁止・制限カード

⬇2004年9月から ずっと禁止だった強力カードが制限に！

死者蘇生

風帝ライザー

⬆「帝」の中でも最強と噂されたカードに制限がかかった。

投入モンスターランキング予想！

Turning on monster ranking

無制限カードの投入率が上がる！

ここでは今後投入率が上位になるであろうカードを予想するぞ。制限が加わった「サイバー・ドラゴン」の代わりには「ガジェット」が、「ライザー」の代わりには「光と闇の竜」が採用される事が多くなるはずだ。

- No.1 クリッター
- No.2 N・グラン・モール
- No.3 サイバー・ドラゴン
- No.4 冥府の使者ゴーズ
- No.5 異次元の女戦士
- No.6 光と闇の竜
- No.7 風帝ライザー
- No.8 スナイプストーカー
- No.9 カードガンナー
- No.10 イエロー・ガジェット

Card name
イエロー・ガジェット

⬅再び3枚入れられるようになった。環境が変化しているため、かつてのように流行するかは分からない状態だ。

Card name
光と闇の竜

⬅禁止・制限リストの改正で2枚までしか投入できなくなったが、デッキ構築にそれほどの影響はないようだ。

※このランキングは過去の公認大会に参加した決闘者のデッキを参考に編集部が予想したものです。

Impact Card

超絶効果の闇属性が流行

墓地の闇属性の数によって召喚が可能になる特殊なモンスター。効果はかなり強力で、今後の決闘環境の中心となり得る注目カードだ！

Card name
ダーク・アームド・ドラゴン

New Card

“シンクロ”召喚の影響は…!?

今はまだその起用法やデッキ構築法が模索されている段階だが、登場するカードによっては新たなムーブメントを起こしてくれるはずだ!!

Card name
ジャンク・シンクロン

2008.03~
Trend Deck Collection

ダークモンスター襲来!!

ダークモンスターしゅうらい!!

デッキレシピ Deck Recipe

おろかな埋葬	混沌の黒魔術師
おろかな埋葬	邪帝ガイウス
サイクロン	ダーク・アームド・ドラゴン
次元融合	ダーク・アームド・ドラゴン
死者蘇生	ダーク・アームド・ドラゴン
ダーク・バースト	冥府の使者ゴーズ
ダーク・バースト	クリッター
D・D・R	終末の騎士
D・D・R	終末の騎士
貪欲な壺	終焉の精霊
早すぎた埋葬	終焉の精霊
ライトニング・ボルテックス	スナイプストーカー
激流葬	速攻の黒い忍者
サンダー・ブレイク	ダーク・クルセイダー
死のデッキ破壊ウイルス	ダーク・クルセイダー
聖なるバリア －ミラーフォース－	魂を削る死霊
闇次元の解放	D.D.クロウ
闇次元の解放	ファントム・オブ・カオス
―	ファントム・オブ・カオス
―	アームズ・ホール
―	アームズ・ホール
―	アームズ・ホール
―	大嵐

Key Card

キーカード

D・D・R

ディファレント・ディメンション・リバイバル

⬆「ダーク・アームド・ドラゴン」で除外したモンスターはこのカードで再利用しよう。「アームズ・ホール」でサーチも可能だ。

⬇召喚した後は墓地から闇属性を除外して相手のカードを破壊しよう。手札に2枚あれば2体同時に特殊召喚する事もできるぞ!

ダーク・アームド・ドラゴン

墓地の闇属性を調整し「ダーク」モンスターで勝負!!

「おろかな埋葬」や「終末の騎士」で闇属性が墓地に3枚ある状態にして「ダーク・アームド・ドラゴン」を召喚しよう。墓地のカードが多くなりすぎたら「速攻の黒い忍者」で除外して3枚の状態を保つのだ。除外してしまった闇属性は「終焉の精霊」の効果で墓地に戻すこともできるぞ。

Deck Playing Guide

●デッキ プレイング ガイド

Card name おろかな埋葬

Card name 終末の騎士

デッキから墓地へ

闇属性モンスター

Card name スナイプストーカー

Card name 邪帝ガイウス

Card name ダーク・クルセイダー

Card name ダーク・バースト

Card name ファントム・オブ・カオス

墓地のモンスターを3枚にする

Card name ダーク・アームド・ドラゴン

Card name D・D・R

効果で除外したモンスターを再利用!!

2008.03～
Trend Deck Collection

E-HEROの恐怖

イービルヒーローのきょうふ

巨大化	E-HERO ヘル・ゲイナー
次元融合	E-HERO ヘル・ゲイナー
死者蘇生	E-HERO マリシャス・エッジ
洗脳ーブレインコントロール	E-HERO マリシャス・エッジ
ダーク・コーリング	地帝グランマーグ
ダーク・コーリング	トーチ・ゴーレム
ダーク・コーリング	冥府の使者ゴーズ
ダーク・フュージョン	E-HERO ヘル・ブラット
手札断殺	E-HERO ヘル・ブラット
手札抹殺	クリッター
光の護封剣	死霊騎士デスカリバー・ナイト
おジャマトリオ	死霊騎士デスカリバー・ナイト
化石岩の解放	スナイプストーカー
激流葬	伝説の柔術家
死のデッキ破壊ウイルス	伝説の柔術家
聖なるバリア ーミラーフォースー	番兵ゴーレム
闇次元の解放	番兵ゴーレム
融合デッキ	N・グラン・モール
E-HERO ダーク・ガイア	メタモルポット
―	岩投げアタック
―	大嵐
―	おろかな埋葬
―	おろかな埋葬

Key Card

キーカード

ダーク・コーリング

⬆墓地の素材を使用して「E-HERO」の融合召喚ができる。相手の準備が整わないうちに速攻で召喚して攻撃するのだ！

⬇攻撃力は素材によってはかなり高くなる。攻撃時に相手モンスターを攻撃表示にするので、守備モンスターを気にせず攻撃できるぞ。

E-HERO ダーク・ガイア

悪魔族×岩石族の究極融合を操れ!!

特殊な融合素材を必要とする「E-HERO ダーク・ガイア」を主軸としたデッキ。主力は融合素材にもなる「デスカリバー・ナイト」などの悪魔族と「N・グラン・モール」などの岩石族だ。「おろかな埋葬」で素材を墓地に送っておけば「ダーク・コーリング」で簡単に融合召喚できるぞ。

Deck Playing Guide

デッキ プレイング ガイド

岩投げアタック

岩石族モンスター

番兵ゴーレム

地帝グランマーグ

おろかな埋葬

悪魔族モンスター

E-HERO ヘル・ゲイナー

クリッター

E-HERO ダーク・ガイア

融合召喚!!

ダーク・コーリング

2008.03~
Trend Deck Collection

六武衆　参上

ろくぶしゅう　さんじょう

デッキレシピ
Deck Recipe

戦士の生還	紫炎の老中 エニシ
増援	大将軍 紫炎
増援	大将軍 紫炎
地砕き	六武衆の師範
死者蘇生	六武衆の師範
地割れ	切り込み隊長
洗脳－ブレインコントロール	ならず者傭兵部隊
団結の力	六武衆－イロウ
早すぎた埋葬	六武衆－イロウ
光の護封剣	六武衆－イロウ
激流葬	六武衆－カモン
神速の具足	六武衆－カモン
神速の具足	六武衆－ザンジ
聖なるバリア －ミラーフォース－	六武衆－ザンジ
血の代償	六武衆－ニサシ
諸刃の活人剣術	六武衆－ヤイチ
六武衆推参！	六武衆－ヤイチ
―	六武衆の侍従
―	六武衆の御霊代
―	大嵐
―	サイクロン
―	漆黒の名馬
―	戦士の生還

Key Card
キーカード

六武衆の師範

⬇相手の魔法・罠の発動を制限する高レベルモンスター。「六武衆」を2体以上そろえる事が「大将軍」召喚への一番の近道なのだ！

大将軍 紫炎

⬆「大将軍 紫炎」の召喚までは、このカードで戦おう。「六武衆」が1体でも存在していれば手札からいきなり特殊召喚できるぞ！

「紫炎」や「エニシ」を召喚できれば有利に!!

2体以上の「六武衆」をフィールドにそろえておく事が重要だ。「師範」や「大将軍 紫炎」を召喚できれば勝利は近いぞ。「諸刃の活人剣術」や「漆黒の名馬」といった専用のサポートカードもたくさん投入している。「六武衆」の多様な効果を存分に発揮して相手に圧力を加えよう。

Deck Playing Guide
●デッキ　プレイング　ガイド

墓地から除外して召喚!!

紫炎の老中 エニシ

諸刃の活人剣術

血の代償

複数体召喚!!

六武衆モンスター

六武衆－イロウ

六武衆－ザンジ

六武衆－ヤイチ

フィールドに2体以上

大将軍 紫炎

フィールドに1体いれば

六武衆の師範

2008.03～
Trend Deck Collection

新たなるスタンダード

あらたなるスタンダード

デッキレシピ

Deck Recipe

シンクロ・ヒーロー	サイバー・ドラゴン
増援	サイバー・ドラゴン
増援	冥府の使者ゴーズ
死者蘇生	異次元の女戦士
スケープ・ゴート	カードガンナー
洗脳－ブレインコントロール	切り込み隊長
月の書	切り込み隊長
手札抹殺	クリッター
貪欲な壺	ジャンク・シンクロン
早すぎた埋葬	ジャンク・シンクロン
光の護封剣	ジャンク・シンクロン
封印の黄金櫃	魂を削る死霊
抹殺の使徒	ダンディライオン
激流葬	ならず者傭兵部隊
死のデッキ破壊ウイルス	N・グラン・モール
聖なるバリア －ミラーフォース－	マシュマロン
血の代償	メタモルポット
エクストラデッキ	黄泉ガエル
ジャンク・ウォリアー	ロードランナー
大地の騎士ガイアナイト	大嵐
ギガンテック・ファイター	強制転移
－	コストダウン
－	サイクロン

Key Card

キーカード

ジャンク・シンクロン

⬆墓地からレベル2のモンスターを特殊召喚する能力も持つ。効果を使えばいきなり「ジャンク・ウォリアー」をシンクロ召喚可能だ。

⬇強力な効果を持っているが、チューナーは「ジャンク・シンクロン」限定なので注意。他のチューナーではシンクロ召喚できないぞ。

ジャンク・ウォリアー

シンクロ召喚を使いこなせ！

新たな召喚方法〝シンクロ召喚〟を取り入れた最新型デッキ。シンクロ召喚に必要なチューナーには「ジャンク・シンクロン」を採用。「クリッター」や「増援」でサーチしてフィールドに出そう。「切り込み隊長」や特殊召喚しやすい「サイバー・ドラゴン」を素材にシンクロ召喚だ！

☑Deck Playing Guide

●デッキ プレイング ガイド

シンクロ召喚!!

特殊召喚

増援 → ジャンク・シンクロン

切り込み隊長 → ジャンク・シンクロン

スピード・ウォリアー
サイバー・ドラゴン
マシュマロン

ジャンク・ウォリアー
大地の騎士ガイアナイト
ギガンテック・ファイター

MASTER'S COLUMN
マスターズコラム

代替カード

禁止・制限カードの代わりを見つけよう！

禁止・制限カードが変更された時には、それまで使っていたカードが使えなくなってしまう事もある。そんな場合には、同じような効果が発揮できるコンボを探し出してデッキに投入しよう！　いまだ知られていない可能性が発掘できるはずだ!!

ドロー系カード

発動条件が限定されていたり、コストがかかるドロー系のカードも、デッキの構成を工夫すれば制限カード以上の効果が得られる場合もあるぞ。1枚だけの効果を見るのではなく、複数枚でのコンボを考えてみるのだ！

強欲な壺

天使の施し

デステニー・ドロー

「D-HERO」を墓地に送る事で「強欲な壺」と同じ効果が得られる。墓地のモンスターを再利用するコンボを投入すれば、コストすら無駄にならないぞ。

破壊系カード

ドロー系カードと同じく、限定された状況でしか発動できないカードも、他のカードの効果でその状況を作り出せれば禁止クラスの能力を発揮するものもあるぞ。デッキ構築次第では相手のフィールドを制圧できるのだ！

ブラック・ホール

地砕き

ハンマーシュート

こちら側のモンスターの方が攻撃力が高ければ、このカードを使わずに戦闘で破壊しよう。相手のみにモンスターがいる時に使えばデメリットはなしだ。

システム・ダウン

「DNA改造手術」を使って相手モンスターを機械族にしてしまえば、このカードですべて破壊可能。自分フィールドは破壊されない利点を活かそう。

強力モンスター

フィールド上のカードを除去する強力な効果を持つモンスターは少なくないが、召喚条件が難しかったりコストがかかる場合が多い。しかし手札増強カードと組み合わせたり、専用デッキを構築すればじゅうぶん活躍してくれるぞ！

魔導戦士 ブレイカー

賢者ケイローン

コストを払えば魔法・罠の除去が可能。さらに何度も効果が発動できる点や、攻撃力が下がらない点は「魔導戦士 ブレイカー」よりも優れていると言える。

カオス・ソーサラー

氷炎の双竜

モンスター除去にはコストが必要だが、表示形式を選ばずに破壊する事ができる。デッキ構築に気を使えば、「カオス・ソーサラー」以上の活躍もできるはずだ。

MASTER'S COLUMN
マスターズコラム

定番カードへの対策

どんなデッキにも投入されているカード

定番カードには1枚で状況をひっくり返せる強力な効果を持つものが多いので、対策カードをきちんと投入しておこう。さらに、定番カードを覚えておけば、対戦相手のデッキの一部をあらかじめ予想できてしまうのだ！

激流葬

フィールド上を一気にリセットする強力な除去カード。こちらのモンスターの数が多い場合には、絶対に発動されたくない1枚だ。

対策カード

強制脱出装置

このカードで手札に戻してしまえば相手のモンスターだけが破壊される事に。がら空きになった相手に直接攻撃できるぞ。

N・グラン・モール

このカード自身も手札に戻るため、何度も使いまわせてしまう強力なカード。高レベルモンスターを手札に戻される危険もあるぞ。

対策カード

天罰

「N・グラン・モール」は破壊してしまわなければ再び効果を使われてしまうので、破壊効果を持つこのカードで対策だ。

死霊騎士デスカリバー・ナイト

攻撃力が高く、アタッカーとしても活躍してくれる。フィールドにいるだけで効果を発揮するのもポイントが高い。

マシュマロン

「魂を削る死霊」と同様に、このカード1枚で攻撃が止まってしまう事もある。表側表示になった時のダメージ効果もかなり強力だぞ。

対策カード

シールドクラッシュ

あらゆる守備表示モンスターを破壊できる強力カード。「マシュマロン」以外の壁モンスターにも有効だぞ。

抹殺の使徒

再利用が不可能なように除外してしまうのが、もっとも有効な手段だ。「マシュマロン」のダメージ効果も発動しないぞ。

V-JUMP SPECIAL BOOK
YU-GI-OH! OFFICIAL CARD GAME
DUELMONSTERS
MASTER GUIDE 2
CHAPTER 03 WORLD CHAMPIONSHIP HISTORY
page from 137 to 152

WORLD CHAMPIONSHIP HISTORY

ワールドチャンピオンシップヒストリー

頂点の決闘者を決める『遊☆戯☆王』世界大会の様子をレポート!!　2005年・2006年・2007年の3大会は、王者のデッキレシピと共に大会の詳細を徹底的に解説していくぞ!!

World Championship History

◉ワールド　チャンピオンシップ　ヒストリー

世界王者を決める戦い！

予選を勝ち抜いた猛者たちが集う!!

2004年に始まり、いまや年に1度の大イベントとなった『遊☆戯☆王』世界大会。各国での激しい予選を勝ち抜いた決闘者たちが一堂に集い頂点を目指す、まさにデュエルキングを決する戦なのだ!!　この章では2005年からの各世界大会の様子とともに、流行したカードやチャンピオンのデッキ、日本代表選考会で上位になった決闘者の戦術を分析して行くぞ！

世界中の決闘者を見る事ができる夢の祭典。最高峰の決闘が展開されるぞ！

2日間の激戦で王者が決まる!!

まずは現在の世界大会のシステムについて、簡単に紹介していこう。世界大会は2日間に分けて開催され、1日目は出場者の中からランダムに対戦相手が決定される。1戦ごとに対戦相手が入れかわり、数戦を行った結果、成績の良かった上位8名が2日目の決勝ラウンドに進む事ができるぞ。2日目はトーナメント形式となり、頂点に辿りついた者が王者となる!!

勝者には超レアカードが!!

上位入賞者には、賞品として貴重な記念品が贈呈される。その中でも特にスゴいのが特製OCGカードだ。毎年異なったデザインのものが用意され王者のみが手にする事を許されるのだ!!

TESTAMENT OF THE ARCANE LORDS

2006年大会の優勝者に贈呈されたカード。世界王者である証だ!!

世界王者になるためには…？

日本の決闘者が世界王者になるためには、3つの段階をクリアする必要がある。デュエル発祥の地だけあって、かなり険しい道のりだが、決闘者の頂点を目指すためには避けては通れないのだ!!

1 国内ランキング上位に入る

まずは全国で開催される公認大会に出場しよう！　勝敗によって上下するランキングが上位になったら選考会に参加できるぞ!!

↓

2 日本代表選考会で上位に！

世界大会の前に開催されるOCG日本代表選考会に出場し、上位に入賞すればようやく世界への道が開かれるのだ!!

↓

3 世界大会で優勝する!!

ここまでくればあとは自分の力を信じるだけ!!　世界中から集まった並み居る強豪決闘者をなぎ倒し、デュエルキングとなるのだッ!!

過去の世界大会優勝者

開催日	大会	名前	国籍
2003年8月10日開催	第1回世界大会（ニューヨーク）	Nguyen Leung	香港
2004年7月25日開催	第2回世界大会（ロサンゼルス）	戸川雅俊	日本
2005年8月6日開催	第3回世界大会（有明）	Markov Miltiadis	ギリシャ
2006年8月5日開催	第4回世界大会（秋葉原）	Dario Longo	イタリア
2007年8月4日開催	第5回世界大会（サンディエゴ）	Andres Toro	チリ

Yu-Gi-Oh World Championship 2005

ゆうぎおう ワールドチャンピオンシップ 2005

"ディファ有明"で開催された初の国内開催。遠い異国から、ツワモノ決闘者たちがはるばるやってきた。

大会Data

World Championship DATA

開催場所
有明（日本）

開催日時
2005年8月6日・7日

初の日本開催となる記念すべき大会！ 初の国内大会に相応しく、激戦が展開された2005年大会。地元日本の決闘者も善戦していたが、惜しくも準々決勝で敗退してしまった。決勝戦はギリシャ代表とメキシコ代表で争われ、相手の戦術を読みきったギリシャ代表が王者に輝いた。

投入モンスターランキング

とうにゅうモンスターランキング

- No.1 キラー・スネーク
- No.2 魔導戦士 ブレイカー
- No.3 カオス・ソルジャー ─開闢の使者─
- No.4 クリッター
- No.5 異次元の女戦士

上位入賞者のカードプール!!

コストや生け贄に最適だった「キラー・スネーク」はほぼ全員が投入していた。アタッカーには「異次元の女戦士」や「魔導戦士 ブレイカー」が使われており、いかに「開闢の使者」が流行していたかを物語っている。

2005年大会 流行カード

Fashion card from World Championship 2005

「変異カオス」が大流行!!

ほとんどの決闘者が「開闢の使者」と「突然変異」を軸にしたバランス型デッキを採用。同じ戦術同士のミラーマッチが多くなった分、各決闘者のプレイングが問われる大会となった。

カオス・ソルジャー ─開闢の使者─

墓地にカードを送り、このカードをいかに素早く召喚できるかがカギとなった。

突然変異

「サウザンド・アイズ・サクリファイス」などを召喚する場面が多く見られた。

Champ's Card 大会賞品カード

優勝賞品は悪魔族3体を生け贄にする事で召喚できる「XEXEX」。準優勝賞品には、同じように天使族3体の生け贄を必要とする「ETERNIA」が贈られた。ともに「ヴィクトリー・ドラゴン」と似たマッチ戦に勝利できる効果を秘めている上に、生け贄を用意しやすい強力なモンスターカードだ。

クィーン・オブ・フェイト・エターニア
QUEEN OF FATE-ETERNIA

キング・オブ・デストラクション・セクセクス
KING OF DESTRUCTION-XEXEX

Champion Deck

Yu-Gi-Oh World Championship 2005

ゆうぎおうワールドチャンピオンシップ2005 チャンピオンデッキ

デッキレシピ

Deck Recipe

ギリシャ代表：Markou Miltiadis

カード	枚数	カード	枚数	カード	枚数
魔人 ダーク・バルター	2	スケープ・ゴート	2	カオス・ソルジャー －開闢の使者－	1
デス・デーモン・ドラゴン	2	月の書	2	ネフティスの鳳凰神	1
クリッチー	1	光の護封剣	1	人造人間－サイコ・ショッカー	1
黒炎の騎士－ブラック・フレア・ナイト－	1	天使の施し	1	霊滅術師 カイクウ	1
闇魔界の竜騎士 ダークソード	2	サイクロン	1	阿修羅	1
おジャマ・キング	1	エネミーコントローラー	1	魔導戦士 ブレイカー	1
ドラゴン・ウォリアー	2	いたずら好きな双子悪魔	1	同族感染ウィルス	1
異星の最終戦士	2	強奪	1	異次元の女戦士	1
ガトリング・ドラゴン	2	破壊輪	1	月読命	1
サイドデッキ		リビングデッドの呼び声	1	クリッター	1
氷帝メビウス	1	聖なるバリア－ミラーフォース－	1	メタモルポット	1
D.D.アサイラント	1	王宮のお触れ	1	ネフティスの導き手	1
天空騎士パーシアス	1	激流葬	1	見習い魔術師	1
災いの像	2	奈落の落とし穴	1	聖なる魔術師	2
異次元の生還者	2	**融合デッキ**		キラー・スネーク	1
エネミーコントローラー	1	サウサンド・アイズ・サクリファイス	3	大嵐	1
ライトニング・ボルテックス	1	フレイム・ゴースト	2	強欲な壺	1
スキルドレイン	2	魔装騎士ドラゴネス	1	抹殺の使徒	2
王宮のお触れ	2	暗黒火炎龍	2	突然変異	2
連鎖除外	1	魔導騎士ギルティア	1	洗脳－ブレイン・コントロール	1
奈落の落とし穴	1	ナイトメアを駆る死霊	1	早すぎた埋葬	1

基本に忠実ながらも“王者”らしさが見える!!

「開闢の使者」の召喚に使えるように、主要モンスターのほとんどは光属性か闇属性で構成されている。例外は単体で強力効果を持つ「同族感染ウィルス」や「キラー・スネーク」だ。さらに「ネフティスの導き手」と「鳳凰神」にも注目。除去系カードをたくさん投入したデッキとも戦えるように調整されているぞ。相手の「キラー・トマト」などのモンスターサーチカードを完全に潰せる「阿修羅」も投入され、完成度の高いデッキとなっている。サイドデッキには「スキルドレイン」が2枚入っているぞ。

王者のデッキ分析

おうじゃのデッキぶんせき

The king's deck analysis

アタッカー

Attacker

攻撃力と効果のバランスがいい3枚のカードが、序盤を制するためのアタッカーとして活躍する。そのどれもが光・闇属性なので、破壊されるなどして墓地に送られた後も「開闢の使者」の召喚に活用できるぞ。

切り札カード

The last resort card
きりふだカード

「開闢の使者」の他にも効果で破壊されるとフィールドに舞い戻る「ネフティスの鳳凰神」を投入している。「突然変異」から召喚するカードには、強力な除去効果を持つ「ガトリング・ドラゴン」が採用された。

サイドデッキ

Side deck

魔法・罠カードを多様するロックデッキへの対策として「氷帝メビウス」が投入されている。「スキルドレイン」や「王宮のお触れ」といった罠カードは、特殊なデッキと対戦する時に使用する事で真価を発揮するぞ。

霊滅術師 カイクウ

阿修羅

魔導戦士 ブレイカー

カオス・ソルジャー －開闢の使者－

ネフティスの鳳凰神

ガトリング・ドラゴン

氷帝メビウス

スキルドレイン

王宮のお触れ

◎チャンピオンの戦いを完全掲載!!

王者の戦歴

King's Icsa

Key Card

リミッター解除

同族感染ウィルス

「リミッター解除」で一気に勝利しようとするドイツ代表だったが「月の書」や「同族感染」を巧みに操ったギリシャ代表が勝利した。

準決勝

World Championship 2005
The Semi Final

■対戦相手 David Kretschmer

■国籍 ドイツ

機械族主力のドイツ代表とどう戦う!?

「X-ヘッド・キャノン」や「リミッター解除」を取り入れたドイツ代表のデッキに対し、ギリシャ代表は「同族感染ウィルス」で対抗。2戦目に戦術を切り替えたドイツ代表にも冷静に対処していた。

決勝ラウンドトーナメント表

World Championship 2005
Final Round
Tournament table

Champion

- ●日本代表 渡辺賢治
- ●ギリシャ代表 Markou Miltiadis
- ●ハンガリー代表 Attila Zsili
- ●ドイツ代表 David Kretschmer
- ●日本代表 乗浜健
- ●メキシコ代表 Jorge Fabian Pina Lizarraga
- ●チリ代表 Gonzalo Ercole
- ●台湾代表 Guan Sian Li

決勝戦

World Championship 2005
The Final

■対戦相手 Jorge Fabian Pina Lizarraga

■国籍 メキシコ

リバース効果を完全封鎖!!

「サイバーポッド」や「メタモルポット」などのリバース効果を、「太陽の書」と「浅すぎた墓穴」のコンボで何度も発動させデッキ切れを狙うメキシコ代表。トリッキーな戦術に2戦目を落としたギリシャ代表であったが、サイドデッキから「スキルドレイン」を投入してリバース効果を封じ込めたぞ！ 魔法・罠除去を上手く引けなかったメキシコ代表は、ギリシャ代表の巧みなデッキ切り替えの前に涙を飲む結果に…。

デッキレシピ

Deck Recipe

		カード名	枚数
	—	メタモルポット	1
	—	クリッター	1
	—	キラー・トマト	2
	—	サイバーポッド	1
	—	浅すぎた墓穴	3
	—	成金ゴブリン	2
	—	ハリケーン	2
	—	強欲な壺	1
	—	レベル制限B地区	2
	—	墓穴の道連れ	3
	—	月の書	3
	—	魔法再生	3
	—	太陽の書	3
	—	リロード	3
	—	早すぎた埋葬	1
	—	天使の施し	1
	—	光の護封剣	1
	—	連続魔法	1
	—	大嵐	1
	—	手札抹殺	1
	—	風凰神の羽根	2
	—	岩投げアタック	2

Key Card

メタモルポット

スキルドレイン

はまれば強いメキシコ代表のデッキだが、「スキルドレイン」などで対策をしっかり立てられると何もできなくなってしまうのだ。

WORLD CHAMPIONSHIP HISTORY

Yu-Gi-Oh
World Championship 2005

日本代表データ

ゆうぎおうワールドチャンピオンシップ2005
にほんだいひょうデータ

Japanese representative's data

渡辺 賢治

World Championship 2005
Japanese representative's data 05

罠カードで攻める!

「深淵の暗殺者」を軸に、リバース効果モンスターの効果を何度も発動させて勝利を目指すデッキだ。攻撃力の低い闇属性も多く投入されており、攻撃型のデッキには「死のデッキ破壊ウイルス」で対抗していくぞ。

死のデッキ破壊ウイルス

闇の仮面

Key Card

乗浜 健

World Championship 2005
Japanese representative's data 01

魔法カード重視のデッキ

国内でのみ使用できた「サイバー・ドラゴン」はやはり3枚投入されていた。「王宮のお触れ」を使う事で罠を抑制し、「聖なる魔術師」の効果で「月の書」などの強力魔法を使いまわす戦術で見事に勝ち上がったぞ。

王宮のお触れ

月の書

Key Card

本郷 翔太郎

World Championship 2005
Japanese representative's data 04

最先端の「ガジェット」デッキ!

まだ国内では使う決闘者も少なかった「ガジェット」をメインにしたデッキ。手札を切らさないように「ガジェット」の効果を活かしながら、「地砕き」や「シールドクラッシュ」で相手モンスターを破壊していく。

炸裂装甲

グリーン・ガジェット

Key Card

田中 恭介

World Championship 2005
Japanese representative's data 02

貫通効果を使いこなす!

「イグザリオン・ユニバース」や「天空騎士パーシアス」といった貫通効果を持った強力カードを投入し、相手の守備表示モンスターを攻撃する戦術だ。相手のリバース効果対策に「ブレイドナイト」も使っていた。

イグザリオン・ユニバース

天空騎士パーシアス

Key Card

世界大会ソフト

The world rally software

当時は斬新だったマップRPG式のストリートデュエルを搭載。それまでのソフトよりも収録枚数が増え、さまざまなデッキが構築可能だった。

遊☆戯☆王 DM インターナショナル2

data

発売日　2004年12月30日発売
価格／5040円(税込み)　機種／ゲームボーイアドバンス

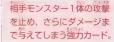
Pick Up Card

ピックアップカード

拷問車輪

相手モンスター1体の攻撃を止め、さらにダメージまで与えてしまう強力カード。

Game 世界大会録

ゲームせかいたいかいろく

直接火力で日本人勝利!!

開催国の意地を見せたGAME大会王者は、「グラヴィティ・バインド」や「平和の使者」で相手を封じつつ「ステルスバード」などで直接ダメージを与えていくデッキだった。中でも「拷問車輪」は攻撃封じとダメージ効果で攻守に活躍したカードだった。

Yu-Gi-Oh World Championship 2006

ゆうぎおう ワールドチャンピオンシップ 2006

2年連続の国内開催となった2006年大会。会場には完成したばかりの"アキバ・スクエア"が選ばれた。

大会 Data

World Championship DATA

開催場所

秋葉原（日本）

開催日時

2006年8月5日・6日

連覇を狙うギリシャ代表も来日!!

2005年大会の覇者Marko u選手も参戦し、決勝ラウンドに残る大健闘を見せる。雪辱を晴らしたい日本の代表も2名の決闘者が決勝に進んだが、あと一歩で敗退。優勝は「カオス・ソーサラー」デッキを操るイタリア代表だった。

投入モンスターランキング

とうにゅうカードランキング

No.	カード名
1	魔導戦士 ブレイカー
2	カオス・ソーサラー
3	サイバー・ドラゴン
4	異次元の女戦士
5	聖なる魔術師

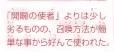
上位入賞者のカードプール!!

国内ではかなり前から話題を呼んでいた「サイバー・ドラゴン」が、今大会の結果で世界的にも認められた。「カオス・ソーサラー」の召喚にも使える「魔導戦士 ブレイカー」や「聖なる魔術師」は順当なランクインだ。

2006年大会 流行カード

Fashionable cards from World Championship 2006

「開闢」の代替カードは…？

圧倒的な力を見せた「開闢の使者」が禁止となり、代わって台頭してきたのが同じ召喚方法を持つ「カオス・ソーサラー」だ。なんと、成績上位4人がそろって採用するほど流行していたぞ。

カオス・ソーサラー

「開闢の使者」よりは少し劣るものの、召喚方法が簡単な事から好んで使われた。

サイバー・ドラゴン

簡単に召喚できる効果を持ち、「カオス・ソーサラー」との相性もいい好カード。

Champ's Card 大会賞品カード

どちらも2005年大会の賞品と同じように「ヴィクトリー・ドラゴン」の効果を持っている。優勝賞品の「TESTAMENT OF THE ARCANE LORDS」は、魔法使い族3体の生け贄で召喚できる上に3000の攻撃力を誇り、マッチ戦に勝利できる強力なカードだぞ。

アーマメント・オブ・ザ・リーサル・ローズ
ARMAMENT OF THE LETHAL LORDS

テスタメント・オブ・ジ・アーケイン・ローズ
TESTAMENT OF THE ARCANE LORDS

Champion Deck

Yu-Gi-Oh World Championship 2006
ゆうぎおうワールドチャンピオンシップ2006 チャンピオンデッキ

光属性と闇属性をバランス良く配置

低レベルモンスターには「阿修羅」や「月読命」など、強力な効果を持ちながら「カオス・ソーサラー」召喚のためにも使えるモンスターが投入されている。特筆すべきは、「デビル・フランケン」を採用して融合モンスターでの一撃も狙っているところだろう。バランスを取りながらも、相手のスキを見逃さずに勝利を手にする素晴らしいデッキだ。サイドデッキにはコンボのための「突然変異」やエキストラデュエル用の「ご隠居の猛毒薬」、一撃必殺のデッキに対処できる「クリボー」や「非常食」が投入されている。

デッキレシピ Deck Recipe

イタリア代表：Dario Longo

カード名	枚数	カード名	枚数	カード名	枚数
ナイトメアを駆る死霊	1	サイクロン	1	カオス・ソーサラー	2
ドラゴン・ウォリアー	1	抹殺の使徒	2	サイバー・ドラゴン	2
異星の最終戦士	1	増援	1	雷帝ザボルグ	1
サウザンド・アイズ・サクリファイス	1	スケープ・ゴート	1	阿修羅	2
サイドデッキ		地砕き	1	異次元の女戦士	1
暗黒界の武神 ゴルド	1	強奪	1	キラー・トマト	2
クリボー	2	激流葬	1	クリッター	1
氷帝メビウス	2	聖なるバリア―ミラーフォース―	1	聖なる魔術師	2
黄泉ガエル	1	王宮のお触れ	2	魂を削る死霊	2
エネミーコントローラー	1	融合デッキ		月読命	1
ご隠居の猛毒薬	3	サイバー・エンド・ドラゴン	1	デビル・フランケン	1
非常食	1	サイバー・ツイン・ドラゴン	1	ならず者傭兵部隊	1
突然変異	1	魔人 ダーク・バルター	1	魔導戦士 ブレイカー	1
停戦協定	1	闇魔界の竜騎士 ダークソード	1	ミスティック・ソードマン LV2	1
和睦の使者	2	暗黒火炎龍	1	月の書	1
—		黒炎の騎士―ブラック・フレア・ナイト―	1	押収	1
—		デス・デーモン・ドラゴン	1	強制転移	2
—		ガトリンク・ドラゴン	1	エネミーコントローラー	2
—		竜魔人 キングドラグーン	1	天使の施し	1
—		マスター・オブ・OZ	1	大嵐	1
—		おジャマ・キング	1	遺言状	1

ミスティック・ソードマンLV2

サイバー・ドラゴン

阿修羅

雷帝ザボルグ

カオス・ソーサラー

デビル・フランケン

ご隠居の猛毒薬

氷帝メビウス

突然変異

王者のデッキ分析

おうじゃのデッキぶんせき
The king's deck analysis

Attacker アタッカー

2005年大会で準優勝したメキシコ代表のような、リバース効果を多様する戦術に対処するため「ミスティック・ソードマン LV2」が投入されている。さらに最先端の「サイバー・ドラゴン」が使われているぞ。

The last resort card 切り札カード

きりふだカード

チャンスがあれば「デビル・フランケン」の効果でも勝負を決められる戦術だ。「デビル・フランケン」は「カオス・ソーサラー」の召喚にも使えるので、効果を使わなくても役に立つようになっているのだ。

Side deck サイドデッキ

「氷帝メビウス」や「黄泉ガエル」が投入されているのを見ると、2戦目から「帝」デッキに変更できる構築のようだ。対戦相手のデッキに応じて、防御策と攻撃策が用意されたサイドデッキになっているぞ。

◉チャンピオンの戦いを完全掲載!!

王者の戦歴

King's Icsa

準決勝

World Championship 2006
The Semi Final

■対戦相手
Adrian Madaj
■国籍
ポーランド

お互いに「カオス・ソーサラー」が鍵!!

「カオス・ソーサラー」+「デビル・フランケン」という同じデッキ構成となった。2戦目で直接ダメージデッキに戦術を変えたポーランド代表に対し「氷帝メビウス」で応戦したイタリア代表が勝利!!

Key Card

カオス・ソーサラー

雷帝ザボルグ

「雷帝ザボルグ」の生け贄として使ったモンスターを「カオス・ソーサラー」の召喚に使うなどイタリア代表のプレイングが光った。

決勝ラウンドトーナメント表

World Championship 2006
Final Round
Tournament table

Champion

- ●日本代表 西野嘉晃
- ●イタリア代表 Dario Longo
- ●アメリカ代表 Miguel Flores
- ●ポーランド代表 Adam Madaj
- ●ギリシャ代表 Markou Miltiadis
- ●チリ代表 Javier Segovia
- ●香港代表 King Hang Shum
- ●日本代表 石川慎

決勝戦

World Championship 2006
The Final

■対戦相手
King Hang Shum
■国籍
香港

香港代表の「暗黒界」を「阿修羅」で粉砕!!

「天使の施し」+「暗黒界」シリーズで1戦目を勝利した香港代表に対し、2戦目は「デビル・フランケン」による一撃必殺コンボが決まりイタリア代表に軍配が上がる。3戦目は攻守が激しく入れ替わる好勝負になった。「暗黒界」で攻める香港代表に「月の書」や「月読命」を上手く使うイタリア代表は、ここぞという時に「阿修羅」を召喚し、裏側モンスターを次々と破壊して見事勝利を収めたのだった。

Key Card

阿修羅

月の書

「暗黒界の武神 ゴルド」などの高い攻撃力のモンスターも「月の書」などで裏側にすれば「阿修羅」で一気に破壊できてしまうのだ!

デッキレシピ

Deck Recipe

カード名	枚数
早すぎた埋葬	1
光の護封剣	1
突然変異	1
神の宣告	3
魔法の筒	1
魔のデッキ破壊ウイルス	2
リビングデッドの呼び声	1
融合デッキ	
青眼の究極竜	1
サイバー・エンド・ドラゴン	1
サイバー・ツイン・ドラゴン	1
魔人 ダーク・バルター	2
闇魔界の竜騎士 ダークソード	2
暗黒火炎龍	1
デス・デーモン・ドラゴン	1
フレイム・ゴースト	1
ガトリング・ドラゴン	1
魔導騎士ギルティア	1
竜魔人 キングドラグーン	1
ナイトメアを駆る死霊	1
ドラゴン・ウォリアー	1
サウザンド・アイズ・サクリファイス	1

カード名	枚数
暗黒界の軍神 シルバ	3
暗黒界の武神 ゴルド	2
カオス・ソーサラー	2
混沌の黒魔術師	1
サンダー・ドラゴン	3
カオスホッド	1
クリッター	1
執念深き老魔術師	1
聖なる魔術師	2
月読命	1
ならず者傭兵部隊	1
魔導戦士 ブレイカー	1
見習い魔術師	2
暗黒界の雷	2
押収	1
大嵐	1
強奪	1
サイクロン	1
スケープ・ゴート	1
月の書	1
手札抹殺	1
天使の施し	1

Yu-Gi-Oh
World Championship 2006

日本代表データ

ゆうぎおうワールドチャンピオンシップ2006
にっぽんだいひょうデータ

Japanese representative's data

石川 慎

World Championship 2006
Japanese representative's data

完成度の高い「ガジェット」デッキ

「ガジェット」に攻撃力の高い「カイクウ」や「デスカリバー・ナイト」をプラスしたデッキ。「王宮の弾圧」を採用し相手の特殊召喚を封じる戦術や、デッキ枚数が45枚というのも大きな特徴だ。

地砕き

レッド・ガジェット

Key Card キーカード

中島 真紹

World Championship 2006
Japanese representative's data

「ガジェット」で代表に昇る!!

日本で大流行していた「ガジェット」を採用したデッキ。相手の「ガジェット」に対しては「ハイドロゲドン」を使い、「カオス・ソーサラー」デッキには「閃光の追放者」で対処と、対抗策の多い構築となっている。

ハイドロゲドン

イエロー・ガジェット

Key Card キーカード

谷部 凌

World Championship 2006
Japanese representative's data

除外を戦術に投入!!

デッキに「閃光の追放者」、サイドデッキに「マクロコスモス」などを投入し、相手の戦術を封じるための除外効果を活用したデッキだ。アタッカーには「ガジェット」や「サイバー・ドラゴン」を採用している。

閃光の追放者

レッド・ガジェット

Key Card キーカード

西野 嘉晃

World Championship 2006
Japanese representative's data

世界大会でも奮闘!!

世界大会のメインとなった「カオス・ソーサラー」を主力とし、「ガジェット」対策の「阿修羅」も投入している。世界大会出場の際に戦術の変更があまり必要なかったためか、ベスト8に入る活躍を見せている。

阿修羅

カオス・ソーサラー

Key Card キーカード

世界大会ソフト

The world rally software

2000枚を超える収録カードで話題を呼んだ世界大会公式ソフト。デュエルシミュレーターとしてかなり高い完成度を誇っていた。

遊☆戯☆王 DMEX2006

data データ
発売日／2006年2月23日発売
価格／5229円（税込み）機種／ゲームボーイアドバンス

Pick Up Card

ピックアップカード

創造の代行者 ヴィーナス

「EX2006」ではデッキに「神聖なる球体」が入っていなくても効果が使えた。

Game 世界大会録

ゲームせかいたいかいろく

ミラクルコンボで日本代表が圧勝!!

「創造の代行者 ヴィーナス」の効果を何度も発動し、ライフポイントを限界まで減らして「大逆転クイズ」を発動するトリッキーな戦術。決勝でも見事にコンボが決まり、相手に何もさせずに勝利していた。このコンボはOCGでは使えないので注意しよう。

Yu-Gi-Oh World Championship 2007

ゆうぎおう ワールドチャンピオンシップ 2007

舞台は第1回世界大会が行われたアメリカへと舞い戻る。激しい戦いを勝ち上がり、王者となるのは…!?

大会Data

World Championship Data

開催場所

サンディエゴ（アメリカ）

開催日時

2007年8月11日・12日

舞台は再びアメリカ!! イタリア勢が奮闘!!

2006年大会の王者Dario選手他、2名のイタリア代表がベスト8に進出。あらためてイタリア勢のレベルの高さが目立つ展開に。今大会では日本で流行していた「ガジェット」デッキは影をひそめ、世界と日本との差が浮き彫りになった。

投入モンスターランキング

とうにゅうモンスターランキング

順位	カード名
No.1	サイバー・ドラゴン
No.2	風帝ライザー
No.3	クリッター
No.4	魂を削る死霊
No.5	カードガンナー

上位入賞者のカードプール!!

カードをドローできる効果を持つ「カードガンナー」など、これまでは見られなかったカードの投入率が上昇。「風帝ライザー」は状況を選ばない強力な効果から、「帝」モンスター中心のデッキ以外でも活用されていた。

2007年大会 流行カード

Fashion Card from World Championship 2007

「帝」旋風が吹き荒れる!!

「カオス・ソーサラー」の禁止化にともない、これまでの光・闇属性中心のデッキ構築に大きな変化が起こる。代わって主力となったのは「黄泉ガエル」などを生け贄とする「帝」デッキだった。

風帝ライザー

フィールド上のカード1枚をデッキの一番上に戻す強力な除去効果を持つ。

黄泉ガエル

「帝」モンスターの生け贄としては最優秀の効果を持つ。壁としても使えるぞ。

Champ's Card 大会賞品カード

エンペラー・オブ・ライトニング
EMPEROR OF LIGHTNING

キメラ ザ・マスター・オブ・ビースト
CHIMAERA, THE MASTER OF BEASTS

獣族3体を生け贄に捧げる事で召喚できる「CHIMAERA, THE MASTER OF BEASTS」が優勝賞品に。効果はやはり「ヴィクトリー・ドラゴン」と同じものだ。準優勝者には雷族モンスター3体を生け贄に召喚できる「EMPEROR OF LIGHTNING」が贈呈された。

Champion Deck

Yu-Gi-Oh World Championship 2007

ゆうぎおうワールドチャンピオンシップ2007 チャンピオンデッキ

デッキレシピ

チリ代表：Andres Toro

カード名	枚数
炎帝テスタロス	3
サイバー・ドラゴン	3
風帝ライザー	3
カードガンナー	3
墓守の偵察者	3
魔装機関車 デコイチ	3
クリッター	1
魂を削る死霊	1
メタモルポット	1
黄泉ガエル	1
洗脳ーブレインコントロール	2
クロス・ソウル	1
スケープ・ゴート	1
貪欲な壺	1
月の書	1
早すぎた埋葬	1
大嵐	1
強奪	1
サイクロン	1
押収	1
抹殺の使徒	1
機械複製術	1
ダスト・シュート	2
リビングデッドの呼び声	1
激流葬	1
聖なるバリアーミラーフォースー	1
破壊輪	1
サイドデッキ	
氷帝メビウス	2
閃光の追放者	3
D.D. クロウ	3
デス・ウォンバット	1
ツイスター	1
王宮のお触れ	2
畳返し	2
マインドクラッシュ	1

ドロー効果を持つモンスターを多用!!

メインは「炎帝テスタロス」や「風帝ライザー」といった「帝」モンスターだが、低レベルモンスターには「カードガンナー」や「魔装機関車 デコイチ」といったドロー効果を持ったモンスターを採用している。さらに「洗脳ーブレインコントロール」、「クロス・ソウル」などで相手のカードを「帝」モンスターの生け贄に捧げる戦術だ。「炎帝テスタロス」の効果を活かすため、手札破壊の「ダスト・シュート」を投入している点も見逃せない。サイドには直接ダメージ対策の「デス・ウォンバット」が投入されている。

王者のデッキ分析

おうじゃのデッキぶんせき

The king's deck analysis

アタッカー

Attacker

攻撃力はあまり高くないが、ドロー効果を持つカードや相手の手札を破壊するカードがアタッカーに採用されている。常に相手よりも手札枚数で上回り、有利な状況で戦うのがデッキのメインコンセプトなのだ。

切り札カード

The last resort card

きりふだカード

「魔装機関車 デコイチ」や「カードガンナー」を一気にフィールドにそろえられる「機械複製術」を投入。有利な状況では「風帝ライザー」で攻め、逆にピンチの時には「メタモルポット」で手札のリセットを図る。

サイドデッキ

Side deck

自分の戦術を変更するのではなく、相手によって1～2枚の対策カードを投入するための構築となっている。同じ「帝」モンスター主体のデッキに対しては「D.D.クロウ」の効果が威力を発揮してくれるぞ。

カードガンナー

魔装機関車 デコイチ

炎帝テスタロス

風帝ライザー

機械複製術

メタモルポット

D.D.クロウ

閃光の追放者

デス・ウォンバット

●チャンピオンの戦いを完全掲載!!

王者の戦歴

King's [illegible]

Key Card

キーカード

畳返し

D・D・クロウ

お互いにサイドデッキに「畳返し」をひそませ「帝」モンスター対策をしていたが、わずかにチリ代表のプレイングが上回った。

準決勝

World Championship 2007
The Semi Final

■対戦相手 Dexter Dalit

■国籍 カナダ

デッキ対策がキモに!!

「氷帝メビウス」や「雷帝ザボルグ」まで投入し、より「帝」モンスターに特化したカナダ代表だったが、「閃光の追放者」などの除外効果をサイドデッキに入れたチリ代表が勝利を収めた。

決勝ラウンドトーナメント表

World Championship 2007
Final Round
Tournament table

Champion

- ●アメリカ代表 Adam Corn
- ●日本代表 松村寿樹
- ●ドイツ代表 Oliver Schmidt-Voss
- ●イタリア代表 Mattia Sarpa
- ●カナダ代表 Dexter Dalit
- ●香港代表 Yuen Ka Wa
- ●チリ代表 Andres Toro
- ●イタリア代表 Dario Longo

決勝戦

World Championship 2007
The Final

■対戦相手 Mattia Sarpa

■国籍 イタリア

手札を切らさないチリ代表が勝利!!

互いに「カードガンナー」などの機械族を主力とする対決。1戦目はイタリア代表が「機械複製術」から3体の「カードガンナー」をそろえ総攻撃で勝利を収める。2戦目は「ハイドロゲドン」で相手モンスターを破壊し、効果を発動して有利に立ったチリ代表が「風帝ライザー」でトドメを刺した。運命の3戦目、中盤まではイタリア代表有利の展開だったが「墓守の偵察者」で守りきったチリ代表が王座に輝いた。

デッキレシピ

Deck Recipe

破壊輪	1	サイバー・ドラゴン	3
リビングデッドの呼び声	1	人造人間-サイコ・ショッカー	1
ダスト・シュート	3	風帝ライザー	3
	—	カードガンナー	3
	—	クリッター	1
	—	サイバー・フェニックス	2
	—	ハイドロゲドン	3
	—	墓守の偵察者	2
	—	メタモルポット	1
	—	抹殺の使徒	1
	—	機械複製術	2
	—	リミッター解除	1
	—	大嵐	1
	—	押収	1
	—	洗脳ーブレインコントロール	3
	—	貪欲な壺	1
	—	スケープ・ゴート	1
	—	サイクロン	1
	—	早すぎた埋葬	1
	—	強奪	1
	—	聖なるバリアーミラーフォースー	1
		激流葬	1

Key Card

キーカード

風帝ライザー

カードガンナー

「機械複製術」との相性がバツグンに良い「カードガンナー」や、強力な効果を持つ「風帝ライザー」が勝負の分かれ目となっていた。

Yu-Gi-Oh
World Championship 2007

日本代表データ

ゆうぎおうワールドチャンピオンシップ2007
にっぽんだいひょうデータ
Japanese representative's data

同野 貴紀

World Championship 2007
Japanese representative's data

オールドタイプの「ガジェット」デッキ

「ガジェット」デッキに「サイバー・ドラゴン」や「ドリルロイド」を取り入れた機械族主体のデッキ。アタッカーには「閃光の追放者」も採用しており、墓地に依存するデッキには無類の強さを見せた。

地割れ

閃光の追放者

杉田 渉

World Championship 2007
Japanese representative's data

「光と闇の竜」を主力に戦う

「光と闇の竜」を召喚し相手のカード効果を封じ込めたり、獣族モンスターの破壊時に「グリーン・バブーン」を召喚するという限定系カード主体のデッキ。世界大会では禁止カードのため、戦術の変更が必要だった。

巨大ネズミ

光と闇の竜

松村 寿樹

World Championship 2007
Japanese representative's data

「帝」を多数投入

「風帝ライザー」の他にも「氷帝メビウス」を採用し「帝」モンスター中心の構築となっている。さらに「デス・コアラ」や「ステルスバード」も投入され、戦闘ダメージと効果ダメージの両方で相手LPを削れるぞ。

デス・コアラ

氷帝メビウス

北洞 達也

World Championship 2007
Japanese representative's data

「ガジェット」と「ライザー」の2枚攻め

「ガジェット」を次々と呼び出し、それを生け贄に「風帝ライザー」を召喚する戦術。罠カードを少なめにして「王宮のお触れ」を投入しているため、罠主体のデッキでは太刀打ちできなかった。

風帝ライザー

イエロー・ガジェット

世界大会ソフト

The world rally software

「EX2006」に続き、世界大会公式ソフトとして販売された。NDS用ソフトということで、タッチパネルを駆使した簡単操作が実現された。

遊☆戯☆王DM-WCS2007

data
発売日／2007年3月15日発売
価格／5229円（税込み） 機種／ニンテンドーDS

Pick Up Card

ピックアップカード

光と闇の竜

海外ではOCG版はまだ登場していなかったが、しっかりと使いこなしていた。

Game 世界大会録

ゲームせかいたいかいろく

日本代表の3連覇ならず…

これまで日本勢が2連覇しており、初の3連覇に期待がかかったが「光と闇の竜」や「光神機ー轟龍」を主体としたドイツの選手が王座を手に入れた。決勝戦では「ラーの翼神竜」が召喚されるという、ゲームならではの展開も見られたぞ。

MASTERS COLUMN
マスターズコラム

OCGとGAMEの違い

OCGとGAMEの違い

1 使用可能カードの違い

海外では発売や配布がされていないOCGカードも、大会で使われるGAMEに収録されていればデッキに投入できる。逆にOCGで大流行しているカードもソフトに入っていなければ当然使えないぞ。

2 国内予選の大会方式の違い

日本国内に限定して言えば、国内予選は時間制限の中で何勝できるかが勝負の分かれ目となるため一撃必殺のデッキや直接ダメージデッキが流行する。この点もOCGとは大きく異なる点だ。

3 プレイングの違い

ゲーム機を操作してカードを使うのと、実際のカードでプレイするのではやはり感触が違う。相手の顔色やしぐさをうかがう事が難しいGAMEの大会では、相手から得られる情報が少ないとも言える。

GAMEならではのデュエルが展開される!!

OCGと同じルールで行われているのに、OCGとGAMEの世界大会では流行するデッキがまったく異なる。過去の世界大会出場者のデッキレシピを見ても、GAME特有のデッキ構築が見られる。最大の理由としては採用ソフトによって使用できるカードが違う事が上げられる。さらに『遊☆戯☆王』のGAMEがNDSで発売されるようになった近年では、Wi-Fi機能を使って世界中の決闘者といつでも対戦可能になった。この事もOCGの環境とは違う環境を作り上げる1つの原因であろう。GAMEとOCGの環境の違いを見極める事も、世界王者になるためには必要なことなのだ!!

World Championship 2007 Champion's deck

2007年チャンピオンのデッキ

Key Card
キーカード

D-HERO ディスクガイ

「ドゥームガイ」や「早すぎた埋葬」でこのカードを墓地から特殊召喚し、効果で2枚ドローする事で戦況を整えるぞ。

「D-HERO」と「光と闇の竜」の融合!!

さまざまな「D-HERO」の効果を活用して生け贄を用意し「光と闇の竜」の召喚につなげる。攻撃力が高い「光神機－轟龍」を切り札として採用しているところもOCGでは見られない点だ。

デッキレシピ
Deck Recipe

カード	枚数	カード	枚数
D-HERO　ディスクガイ	×2	光と闇の竜	×3
黄泉ガエル	×1	光神機－轟龍	×2
大嵐	×1	冥府の使者ゴーズ	×1
おろかな埋葬	×2	人造人間－サイコ・ショッカー	×1
強奪	×1	D-HERO　ディアボリックガイ	×3
地砕き	×2	サイバー・ドラゴン	×1
洗脳－ブレインコントロール	×3	E・HERO　エアーマン	×1
増援	×2	ジェルエンデュオ	×1
デステニー・ドロー	×3	スナイプストーカー	×1
早すぎた埋葬	×1	D-HERO　ドゥームガイ	×1
封印の黄金櫃	×1	クリッター	×1
死のデッキ破壊ウイルス	×1	魂を削る死霊	×1
聖なるバリア－ミラーフォース－	×1	ダンディライオン	×1
リビングデッドの呼び声	×1	マシュマロン	×1

Feature of the GAME world rally in 2007

2007年GAME世界大会の特徴

日本の国内予選では流行していた「光と闇の竜」が、GAMEの世界大会で早くも姿を現した。使用できるカードなどの環境が統一されているGAMEの世界では、日本と世界の差は少ないのだ。

流行したカード
Fashion card

高等儀式術

「終焉の王デミス」や「デビルドーザー」と組み合わせたデッキが多く見られる。少しギャンブル性の高い戦術が採用されるのもGAMEならではの特徴と言える。

光と闇の竜

ほとんどのカードの発動を無効にしてしまうため、なかなか対処のできない強力カード。今後海外でOCGカードが登場すれば、OCG世界大会で姿が見られるかも?

マスターズコラム

日本と世界の違い

日本と海外の大きな違い

1 使用可能カードの違い

書籍や雑誌に同梱されたカードのような、限定系カードのほとんどは海外では使えないカードだ。また、最新パックも海外では未発売のものがあり、大会によっては使用不可能になることも…。

2 流行デッキの違い

2006年頃から日本で流行していた「ガジェット」は、海外では流通したあとも勢いが出なかった。これは戦術に対する考え方の違いによるもので、どんな"強さ"を求めるかは国によって異なるのだ。

世界で戦うにはどうすればいいのか…!?

最近の世界大会では、日本人がなかなか勝てない場面が多くなってきた。主な原因としては海外と日本では使えるカードの種類が違う事が挙げられる。最新のカードを使ってデッキを構築する日本の決闘者は、世界大会でそれらのカードが禁止されてしまった時、戦術の変更を強いられるのだ。また、同じカードが使えたとしても、国や地域によって戦術の考え方は違う。まずは対戦相手を知る事も勝利への近道なのだ。

2007年の世界と日本の違い

Difference between the world and Japan in 2007

日本の流行カード

イエロー・ガジェット

「帝」モンスターとも相性が良い「ガジェット」は、準制限カードに指定されるまで公認大会では必ず見られたデッキだった。海外でも2007年の初頭には登場していたが、日本ほどの流行は見られなかった。

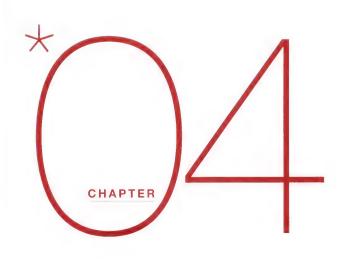
世界の流行カード

氷帝メビウス

日本では「風帝ライザー」の登場とともに完成された「帝」デッキだったが、海外ではそれ以前から「氷帝メビウス」を中心とした「帝」デッキが流行していた。高い攻撃力で相手を圧倒するスタイルが海外の決闘者に向いていたのだ。

V-JUMP SPECIAL BOOK
YU-GI-OH! OFFICIAL CARD GAME
DUELMONSTERS
MASTER GUIDE 2
CHAPTER 04 DUEL TACTICS THEORY
page from 153 to 178

DUEL TACTICS THEORY

テュエルタクティクスセオリー

決闘者にとって、もっとも重要なデッキ構築の知識や、実際のデュエルで役立つ上級者のプレイングテクニックを大公開！　大会で上位に進出するためには欠かせない知識だ!!

DUEL TACTICS THEORY

デュエル タクティクス セオリー

デッキ構築理論

デッキ作りに欠かせない知識を伝授!!

お互いのデッキ構成でデュエルの決着がつくといっても過言ではないほど、デッキの構築は重要なものだ。序盤はどのカードで攻めるのか、相手のカードにどう対抗するのか、また、速攻型か遅攻型かなどによっても、投入するカードは大きく異なる。まずはデッキ構築でもっとも重要な、"勝ち方"の研究をしていこう。

デッキ構築の流れ

コンセプトの決定
一番重要な点であり、デッキの"勝ち方"を決めるステップ。自分の性格や持っているカードを把握して決めよう。

←

キーカードの決定
コンセプトを達成するには、どのカードがもっとも適しているのかを知り、そのカードを中心にデッキ構築しよう。

←

相性の良いカード投入
"骨組"が完成したらあとは"肉付け"をしてあげよう。想定する対戦相手の対策カードを投入する事も忘れずに。

←

バランス調整
テストプレイをして不要なカードと必要なカードを入れ替えよう。完成度の高いデッキの構築には不可欠な作業だ。

←

完成

Theory 1　デッキのあり方

―勝てるデッキ・勝てないデッキ―

ある状況においては爆発的な威力を見せるデッキも、違う環境ではまったく勝てない事もある。自分が戦おうとしている対戦相手や大会の環境を予想してデッキのコンセプトを決定しなければ、勝利は難しいぞ。

シングル戦で勝てるデッキ

●爆発力がある　●早めに勝負が決まる
●極端に特殊なデッキ

連鎖爆撃

直接ダメージデッキや相手の動きを封じるロックデッキは、一定の相手には驚くほどの強さを見せる。一方で対策カードを使われると勝てなくなるのだ。

トーナメントで勝てるデッキ

●安定性がある　●対策しにくい
●様々なデッキに対する対応力がある

カオス・ソルジャー ―開闢の使者―

"単体で強力なカード"を集めたデッキは手札が極端に不利になる事が少なく、なおかつ対策が取りにくい。爆発力はなくても安定して勝利できるのだ。

Theory 2　カードの役割

―汎用カードと切り札―

OCGのカードを2つに分けると、色々な状況で活躍するカードと、一定の条件がそろった時にトドメとして使える切り札に分けられる。この2種のカードをバランス良く投入するのがデッキ構築のポイントだぞ。

切り札

●大型モンスター　●特殊召喚モンスター
●蘇生カード　●除去カード

毒蛇神ヴェノミナーガ

勝負を決める大型モンスターや、墓地からの特殊召喚効果は状況がそろわないと発動できない。デッキに入れる枚数にも気を配ろう。

汎用カード

●低レベルモンスター
●ドローカード　●サーチカード

キラー・トマト

簡単に召喚できるモンスターやドローカードはどんな状況で手札にあっても使える。切り札を発動するまでのツナギとして活用しよう。

Theory 3

初期手札

―最初に欲しいカードとは…―

デュエルでは初期の手札でかなり有利・不利が出る。そのため、デッキ構築の段階から初期手札にどんなカードが必要なのか考える必要がある。初期手札に欲しいカードの投入枚数には、一番気を使っておこう。

初期手札にそろって欲しいカード例

手札破壊

押収

相手との手札の枚数差は優位に立つための条件だ。相手の手札が多い時に発動したいカードでもあるぞ。

ドローカード

天使の施し

いきなり自分の手札を増やせるため、最初から使っても有効なカード。デッキの圧縮にもなるのだ。

デッキサーチカード

キラー・トマト

1枚でも手札にあれば、次々とデッキからカードを使えるため、序盤の攻防には欠かせないカードなのだ。

低レベルモンスター

ヂェミナイ・エルフ

戦闘型のデッキであれば最初に低レベルモンスターがなければ厳しい。必ず初手に引けるように投入しよう。

Theory 4

確率論

―ドローできる確率を知る―

何枚のカードをデッキに投入すれば、どれくらいの確率で引けるのか…。これを知る事が初期手札を調整するための最大のポイントだ。左の表はそれぞれの状況で、初期手札にAが引ける確率を示している。デッキ枚数によっても確率が大きく変動するので、その点も注意してカードを投入しよう。

40枚デッキにAを1枚入れた場合

初手6枚にAを引く確率	15%

40枚デッキにAを3枚入れた場合

初手6枚にAを1枚以上引く確率	39.4%

50枚デッキにAを1枚入れた場合

初手6枚にAを引く確率	12%

50枚デッキにAを3枚入れた場合

初手6枚にAを1枚以上引く確率	32.4%

低レベルモンスターの比率

低レベルモンスターを何枚投入すれば、初期手札に引けるのかをまとめたのが左の表だ。1～2枚欲しい場合は、もっとも確率の高い15枚前後を投入しておくと初期手札で有利に立てるぞ。

40枚デッキに15枚入れた

初手に0枚	4.6%
初手に1枚	20.8%
初手に2枚	34.6%
初手に3枚	27.3%

40枚デッキに20枚入れた

初手に0枚	1%
初手に1枚	8.4%
初手に2枚	23.5%
初手に3枚	33.4%

40枚デッキに10枚入れた

初手に0枚	15.5%
初手に1枚	37.1%
初手に2枚	32.1%
初手に3枚	12.7%

切り札カードの比率

初期手札にあっても使い道のない切り札は、デュエルの中盤～終盤にかけてドローできる事が望ましい。左の表を参考に、引けるタイミングを操作できるように切り札の投入枚数を決めよう。

初手にドローする確率

1枚投入	15%
2枚投入	28.1%
3枚投入	39.4%

10枚までにドローする確率

1枚投入	25%
2枚投入	44.2%
3枚投入	58.9%

20枚までにドローする確率

1枚投入	50%
2枚投入	75.6%
3枚投入	88.4%

デュエルの勝利方法

相手のLPを0にする

ビートダウンデッキ	モンスターによる戦闘で相手を攻める。「ガジェット」や「帝」モンスターデッキなど多くのデッキがこのタイプである。
バーンデッキ	カード効果による直接ダメージで相手のLPを0にするデッキ。守備的なロックデッキと組み合わされる事が多い。
超攻撃力デッキ	大型モンスターによる一撃必殺を狙うデッキ。たいてい数ターンで決着をつけられるようにデッキが構成されている。

相手のデッキを0にする

デッキ破壊デッキ	相手のデッキを0にして、ドローできなくさせる。相手の戦術を封じ込めるという長所も持っているぞ。
ロックデッキ	魔法や罠で相手の行動を封じ込める戦術。モンスターでの攻撃が主力のビートダウンデッキに無類の強さを見せる。

特殊な勝利条件

エクゾディア	手札に「エクゾディア」パーツを5枚そろえると勝利。「究極封印神エクゾディオス」もこのカードを使って勝利できる。
ウィジャ盤	「死のメッセージ」シリーズがすべてフィールドにそろうと勝利が決定。キーカードが多いのが特徴。
ヴィクトリー・ドラゴン	"マッチ戦に勝利する"という特殊なタイプの勝利方法。マッチ戦が行われる大会で活躍した。
終焉のカウントダウン	発動後20ターンが過ぎると勝利が確定する。相手ターンも数えるので、発動できれば後は守るだけで勝利できる。
毒蛇神ヴェノミナーガ	相手に戦闘ダメージを与える事で溜まる"ハイパーヴェノムカウンター"を3つ乗せられれば勝利が決定する。

ウィジャ盤

封印されしエクゾディア

CHAPTER *04 Theory 5

デッキコンセプト
—勝ち方を考える—

デッキのコンセプトを決定する時には、まずどうやって勝つのかを決めよう。OCGには大きく分けて①相手のLPを0にする。②相手のデッキを0にする③特殊なカード効果で勝利する。という3つの勝利方法がある。このうちのどれかを選択したら、次は攻撃的にいくのか、守備的にいくのか、モンスター主体なのか魔法・罠がメインなのかという細かいコンセプトを決めよう。

ビートダウンデッキ
Beat Down Deck

戦闘で相手モンスターを打ち倒し、直接攻撃でLPを削っていく戦闘主体のデッキ。もっとも有名で、かつ選択する決闘者が多い。強力な低レベルモンスターで攻めるタイプと、高い攻撃力の高レベルで一撃必殺を狙うタイプがある。

低レベル型ビートダウン
レベル4が主力の攻撃型デッキ

死霊騎士デスカリバー・ナイト

E・HERO エアーマン

召喚条件が容易な低レベルモンスターが主力で、フィールドに絶えずモンスターが召喚されて攻撃を仕掛けていくぞ。

高レベル型ビートダウン
攻撃力3000級のモンスターでトドメ!!

ダーク・アームド・ドラゴン

ホルスの黒炎竜LV8

中盤以降に最上級モンスターを召喚し、一気に勝負をつける戦術。採用する高レベルモンスターによってデッキ構築が変わる。

DUEL TACTICS THEORY

バーンデッキ
Burn Deck

「強欲な瓶」や「天使の施し」で手札にどんどん直接ダメージ効果のカードを集め、一気に相手のLPを削っていく戦術だ。攻撃による戦闘ダメージには弱いため、モンスターを封じるカードを投入する必要があるぞ。

必要なカード

ダメージカード
仕込みマシンガン

ドローカード
天使の施し

派生デッキ

ロックバーン
相手の動きを封じて、毎ターンゆっくりとダメージを与えるスキの無い戦術だ。

LP回復デッキ
相手とのLP差を大きくつけてからライフが必要な「火炎地獄」などで攻める。

超攻撃力デッキ
High Attack Deck

一撃必殺を目標としているため、コンセプトに合わないカードは極限まで削っている場合が多い。トドメの一撃を止められるとたんに苦しくなるので、対策カードには弱い。魔法・罠を除去する「ハリケーン」は必須カードだ。

必要なカード

攻撃力UP
巨大化

魔法・罠除去
ハリケーン

派生デッキ

高火力バーン
モンスターによる攻撃ではなく「波動キャノン」や「連鎖爆撃」などで大ダメージを狙い、短期決戦を目指すデッキ。やはり最後の一撃を止められないように「ハリケーン」や「神の宣告」によるカウンター返しは欠かせないぞ。

デッキ破壊デッキ
Deck Destruction Deck

「ニードルワーム」や「サイバーポッド」の効果を使い、相手のデッキ切れを狙う戦術だ。高速型と低速型があり、低速型はロックデッキと組み合わせて構築される事が多い。まったく対策をしていないデッキでは歯が立たないぞ。

必要なカード

デッキ破壊
ニードルワーム

防御カード
和睦の使者

派生デッキ

瞬間デッキ破壊
ドローカードとデッキ破壊カードのみで構成された高速型デッキ破壊デッキ。上手くいけば先攻1ターン目で相手のデッキを削りきれる事もあり、キーカードが使用禁止にされるほどの威力を見せた時期もあった。

ロックデッキ
Lock Deck

相手の動きを封じるロックデッキは、直接攻撃主体の"ロックビート"、効果ダメージ主体の"ロックバーン"などに派生し、勝ち方がいろいろ存在するのが特徴だ。魔法・罠除去が弱点なので、きちんと対策しておこう。

必要なカード

相手の動きを封じる
レベル制限B地区

LPを回復する
非常食

派生デッキ

パーミッションデッキ
「天罰」や「神の宣告」などのカウンター罠で相手の動きを封じ込めるタイプのロックデッキ。最近ではカウンター罠と相性の良い天使族を主力としたデッキが見られた。カウンター罠のコストをいかに用意するかがポイントだ。

特殊勝利デッキ
Special Winner Deck

勝利に必要なカードが多数ある特殊勝利型デッキは、とにかくドロー効果が命。また「エクゾディア」のような制限カードに指定されているカードは、1枚でも墓地に行くと勝利できないので、墓地再利用カードも投入しよう。

必要なカード

ドローカード
ゴブリンのやりくり上手

墓地再利用
鳳凰神の羽根

魔法・罠カウンター
神の宣告

CHAPTER *04

Theory 6

目的別カードリスト
—効果的にカードを投入する—

ここからは、モンスター・魔法・罠のすべてのカードを効果別に分類して紹介していこう。デッキコンセプトの達成のための必要な効果を把握して、その効果を持ったカードを探し出すのだ。

カード効果の大別

アタックカード	相手のLPを減らすために攻撃したり、効果で直接ダメージを与えるカード。勝利のための、もっとも重要なカードといっても過言ではない。
ディフェンスカード	相手モンスターからの直接攻撃を防いだり、魔法・罠の発動を制限するなど、相手の戦術を封じる効果でデュエルを有利に進められるカードだ。
カード除去	フィールドや手札、デッキのカードを破壊する効果を持ったカード。相手からのカウンターは、この効果であらかじめ封じておこう。
ドロー加速	手札を増強し、コンボを決めるためには必須のカード。手札が多いという事は、それだけで有利に立っているのと同じなのだ。
墓地利用	手札やフィールド、デッキから墓地に送られたカードを再び利用する効果を持ったカード。高レベルモンスターを召喚する重要な手段でもある。
対策カード	相手のカード効果にカウンターしたり、よく使われるデッキタイプの対策のためのカード。対戦相手のデッキを予想して投入しよう。
カード除外	ゲームから除外したカードを利用したり、相手のカードを除外して戦術を封じるためのカード。近年、注目を浴びている効果のひとつだ。

アタックカード

相手のLPを削る!!

戦闘や直接ダメージ効果で、相手のLPを削りきる、まさにデュエルの醍醐味といったカードたち。モンスターは高レベルの“切り札”ではなく、序盤から終盤まで使える召喚の簡単なものを中心に紹介するぞ。デッキコンセプトによっては、モンスターと同じ活躍を見せる魔法・罠にも注目しよう。

高攻撃力のカード

相手モンスターを戦闘で破壊したり、直接攻撃で大ダメージを与えるために攻撃力が高いカードをピックアップ。「デスカリバー・ナイト」のように攻撃力も高く、かつ強力な効果を持つモンスターも存在しているぞ。

サイバー・ドラゴン

レベル5だが、召喚条件が簡単で低レベルモンスターのように使える。

カード例
- 電動刃虫
- ゴブリン突撃部隊
- 怒れる類人猿
- 霊滅術師 カイクウ
- 死霊騎士デスカリバー・ナイト
- サファイアドラゴン
- ニュート
- E・HERO エアーマン
- 魔導戦士 ブレイカー
- 閃光の追放者

効果が強力なカード!

攻撃力はそれほど高くなくても効果が強力なモンスターはアタッカーとして採用できる。他のカードと組み合わせれば相手モンスターを全滅できる「阿修羅」や、デッキからモンスターをサーチできる効果は強力だ。

阿修羅

「アースクエイク」の効果で相手モンスターを守備表示にして一気に破壊しよう。

カード例
- イエロー・ガジェット
- ハイドロゲドン
- 異次元の女戦士
- 同族感染ウィルス
- 黄泉ガエル

直接ダメージを与えるカード

デッキコンセプトによってはモンスターの攻撃ではなく魔法・罠によるダメージで勝利を目指す戦術もありだ。「レベル制限B地区」などのディフェンスカードと相性がいいのもポイントだぞ。

連鎖爆撃

上手くコンボをつなげれば一瞬にして数千のダメージを与えられる強力カード。

カード例
- 仕込みマシンガン
- 自業自得
- ご隠居の猛毒薬
- 停戦協定
- 火炎地獄

ディフェンスカード

相手の戦術をつぶす！

特殊なデッキ以外は、戦闘による破壊やダメージを目的とする戦術が多い。ディフェンスカードはそんなデッキに対抗するために戦闘を封じたり、相手のカードを奪って利用したりするカードだ。相手の戦術に依存してしまうため、活躍できない場合もあるので投入枚数には気をつけよう。

戦闘を封じるカード

“戦闘によっては破壊されない”という効果を持つモンスターは、守備要員としては欠かせないカード。これらのカード1枚で相手の攻撃をストップする事もできる。ただし、守備表示を破壊する効果にだけは注意しよう。

魂を削る死霊

相手の手札を破壊する効果も備える守備要員の定番カードだ。

カード例
マシュマロン
ジェルエンデュオ
拷問車輪
フリント
ジャイロイド
薄幸の乙女
怨霊の湿地帯
暗黒の扉
ロードランナー
—

相手の行動を封じるカード

相手に戦闘させなかったり、魔法・罠の発動を制限するカード。これらのカードは組み合わせる事で相手に何もさせずに、デッキ切れを待つ戦術にも使われるぞ。

グラヴィティ・バインド－超重力の網－

戦闘で活躍するモンスターはほとんどレベル4以上のため、このカード1枚で攻撃が止まるのだ。

おジャマトリオ

「地盤沈下」と一緒に使うと相手はモンスターの召喚ができなくなる。まさに“ジャマ”なカード。

魔封じの芳香

相手の魔法の発動を遅らせられる。「ダーク・シムルグ」と合わせて使えば魔法は完全封鎖だ！

カード例
レベル制限B地区
平和の使者
光の護封壁
群雄割拠
光の護封剣
悪夢の鉄檻
異次元の境界線
ダーク・シムルグ
スキルドレイン
地盤沈下

相手のカードをコントロールする

相手モンスターの表示形式を変更したり、相手の行動すらもコントロールしてしまう効果。こちら側のタイミングで発動できるのも、コントロール系カードの強みだ。

月の書

攻撃力よりも守備力の方が低いモンスターが多いので、守備表示にすれば破壊しやすくなるぞ。

エネミーコントローラー

表示形式の変更と、相手モンスターを奪う効果を兼ね備えた強力なディフェンス用カードだ。

風帝ライザー

次の相手のドローをコントロールしてしまう。何度も同じカードをドローさせる事もできるぞ。

カード例
強奪
洗脳－ブレインコントロール
進入禁止！ No Entry
最終突撃命令
砂漠の光
守護者スフィンクス
月読命
クロス・ソウル
—
—

カード除去

フィールド・手札・デッキを破壊！

戦闘では破壊できないようなモンスターや高レベルモンスターは、カード効果で破壊するのが有効だ。また、フィールドに残り続ける永続魔法・永続罠が主体のデッキに対しては、除去効果がなければ厳しい戦いとなる。さらに手札破壊は、相手の戦術を未然に封じる強力な手段なのだ。

ノーコストの除去カード

コストがなく、どんな状況でも発動できる破壊効果は強力で、禁止・制限リストにも多くのカードが入っている。これらのカードは他のカードと組み合わせる必要もなく、単体で強力な威力を発揮してくれるのだ。

地砕き

相手モンスターを問答無用で破壊するモンスター除去の優秀カード。

カード例

- 地割れ
- サイクロン
- 大嵐
- マインドクラッシュ
- サウザンド・アイズ・サクリファイス
- ファイバーポッド
- 強引な番兵
- 心変わり
- サンダー・ボルト
- ハーピィの羽根帚

状況限定の除去カード

カードや効果の発動に一定の条件が必要だが、他のカードと組み合わせたりタイミングを狙って使えばノーコストの除去カードと同じ効果が得られるぞ。

つり天井

「光の護封剣」などで相手モンスターの表示形式を変更してから使えば、すさまじい威力を発揮。

E・HERO エアーマン

他の「E・HERO」がフィールドにいれば「サイクロン」以上の効果を発揮できるモンスター。

ツイスター

表側表示の魔法・罠に限るが、戦闘を封じる永続魔法や永続罠に特に強さを発揮するカードだ。

カード例

- 聖なるバリア－ミラーフォース－
- 万能地雷グレイモヤ
- シールドクラッシュ
- 奈落の落とし穴
- 激流葬
- 炸裂装甲
- 首領・ザルーグ
- ダスト・シュート
- 抹殺の使徒
- —

コストを必要とする除去カード！

手札やフィールドのカードなどを犠牲にする事で効果が使えるカード。手札を捨てるコストはかなり厳しいが、手札増強のカードと組み合わせれば十分活用できるぞ。

ならず者傭兵部隊

自身をコストにして効果を発動するタイプのモンスター。「地砕き」などと同等レベルの効果だ。

スナイプストーカー

サイコロの出目しだいというランダム性はあるが、どんなカードも破壊できる効果は強力だぞ。

賢者ケイローン

手札の魔法カード1枚で「サイクロン」と同じ効果が使える。攻撃力も高く優秀なカードだ。

カード例

- サンダー・ブレイク
- 死者への手向け
- 昇霊術師 ジョウゲン
- ライトニング・ボルテックス
- 押収
- いたずら好きな双子悪魔
- 同族感染ウィルス
- 死のデッキ破壊ウイルス
- —
- —

ドロー加速

コンボを決める前準備!

手札のカードを2~3枚使うような強力なコンボを操るには、ドロー系カードが不可欠だ。「エクゾディア」のような特殊勝利系のデッキや「連鎖爆撃」がメインの直接ダメージ型のデッキでもドローカードがないと回らないモノが多いぞ。高速でデッキを圧縮する効果がある点も見逃せない。

ノーコストのドローカード

コストがかからないドローカードには"1枚ドローする"効果が多いが、これらは発動でそのカード自体を墓地に送っているため、実質的に手札は増えないので注意。デッキを圧縮してキーカードを手札に加えるために使おう。

強欲な壺

なんのコストもなく、カードを2枚ドローできるかなり強力な効果だ。

カード例
天使の施し
成金ゴブリン
八汰烏の骸
苦渋の選択
強欲な瓶
無謀な欲張り
—
—
—
—

状況限定のドローカード

ドロー効果を持つカードの中でもっとも多いのがこのタイプ。発動にはフィールドの状況や一定の種族・属性のモンスターが合致していなければならないぞ。

光神テテュス

天使族デッキに投入すると強力なドロー効果を発揮する。召喚するだけでデュエルが有利に進むぞ。

生還の宝札

永続魔法なので、条件が満たされれば何回でもドローできる。常に発動しておきたいカードだ。

デステニー・ドロー

コストを含めると実質2対2の交換になるが、デッキを回転させる目的なら十分に強力なカードだ。

カード例
天空騎士パーシアス
八俣大蛇
凡骨の意地
豊穣のアルテミス
魔装機関車 デコイチ
サイバー・フェニックス
積み上げる幸福
カードガンナー
トレード・イン
第六感

手札を入れ替えるカード

手札の状況が悪かったり、コンボカードの一部がそろっていない場合には、手札のカードを入れ替える効果を使いたい。状況打開に活躍する効果だ。

カードトレーダー

毎ターン1枚のカードを入れ替えられる。ドローしたカードが気に入らなかった時などに使おう。

リロード

手札は1枚減ってしまうが状況を打開する一発逆転カード。良いカードがドローできるよう祈ろう。

ファイバーポッド

手札・フィールド・墓地も巻き込んですべてを入れ替えさせる。最強のリセットカードだ。

カード例
悪夢の蜃気楼
打ち出の小槌
手札抹殺
手札断殺
モンスター回収
エクスチェンジ
—
—
—
—

墓地利用カード

カードの二次利用

OCGには墓地に送られたカードを再利用できるカード効果が多く存在する。特殊な召喚条件があるもの以外の高レベルモンスターは、一度墓地に送ってしまえば簡単に特殊召喚できるぞ。デッキから直接墓地に送る効果のカードは、再利用する事を前提にすればデッキサーチとしても使えるのだ。

カードを墓地に送る

手札やデッキ・フィールドのカードを墓地に送る効果は、墓地利用の第1段階を担う。まずは墓地にカードをたくさん貯めて、その後に再利用カードを発動するのだ。一度墓地に送る事で、強力カードが簡単に使えるぞ。

おろかな埋葬

どんなモンスターでもこのカードで一発サーチできてしまう。

カード例

- 魔導雑貨商人
- ダーク・クルセイダー
- 暗黒界の雷
- 天使の施し
- 岩投げアタック
- 終末の騎士
- 未来融合－フューチャー・フュージョン
- 高等儀式術
- 非常食
- スネーク・レイン

墓地のカードを利用する

墓地に落ちたカードを手札に戻したり特殊召喚できるカードたち。さらに特殊召喚モンスターは、召喚のために墓地のカードを利用する事もあるぞ。

鳳凰神の羽根

墓地のカードをデッキの一番上に戻せる。カードの種類は問わないのでどんな強力カードでもOK。

魔法石の採掘

魔法カードを手札に戻す効果を持つ。制限クラスの強力魔法を複数回発動できる事になるぞ！

リビングデッドの呼び声

墓地のモンスターを特殊召喚できる。「おろかな埋葬」で墓地に落としたモンスターを速攻召喚だ。

カード例

- 死者蘇生
- メガロック・ドラゴン
- 早すぎた埋葬
- カオス・ソーサラー
- 魔法再生
- 死者転生
- 化石発掘
- 暗黒よりの軍勢
- グラディアル・リターン
- 究極・背水の陣

墓地のカードで能力UP！

墓地のカードが溜まれば溜まるほど攻撃力や効果がアップするカードたち。「魔導雑貨商人」など、一気に墓地にモンスターを送れるカードとの相性がバツグンだ。

カオス・ネクロマンサー

レベルが1なので、攻撃力を上げて「光学迷彩アーマー」をつけて一撃必殺を狙う事もできる。

E・HERO シャイニング・フレア・ウィングマン

融合素材にした「E・HERO」も数えるため、召喚時からパワーアップ効果が期待できるぞ。

マジカル・エクスプロージョン

魔法主体の直接ダメージデッキなどに最適なカード。トドメの一撃として発動させるのだ!!

カード例

- ワイトキング
- ガエル・サンデス
- デスガエル
- 封魔の伝承者
- ムドラ
- ダーク・アームド・ドラゴン
- 鎧黒竜－サイバー・ダーク・ドラゴン
- 増幅する悪意
- ミラクル・キッズ
- 因果切断

対策カード

必殺の対策カード！

大会に参加すると「デビル・フランケン」などの一撃必殺デッキや直接ダメージデッキと対戦する事もある。そんな状況では対策をとっていなければ、何もできずに敗北してしまう事も…。すべてのデッキに対策する事は難しいが、流行しているデッキの対策カードは1～2枚入れておきたい。

戦闘ダメージ対策

一撃で8000を超えるダメージを叩き出すデッキには、ダメージ自体を無効にするカードが有効だ。相手はトドメと思って攻撃してくるため、一度でも攻撃をかわす事ができればチャンスになるはずだ。

クリボー

戦闘ダメージを0にする。手札から発動できる点も見逃せない。

カード例

- 和睦の使者
- ダメージ・コンデンサー
- 攻撃の無力化
- 冥府の使者ゴーズ
- ヘル・テンペスト
- スピリットバリア
- 天空の聖域
- 門前払い
- ディメンション・ウォール
- 魔法の筒

魔法・罠対策

「レベル制限B地区」や各種罠などによる妨害を封じるカード。主にカウンター罠が多く、使うタイミングが限定されていたりコストがかかるので注意しよう。

マジック・ジャマー

魔法対策の定番カード。どんな魔法カードにも対処できるが、発動後の永続魔法には使えないぞ。

盗賊の七つ道具

LPを支払って罠カードの発動を無効にする。相手が使ってくる対策カードにも有効な効果だ。

マジック・ドレイン

手札破壊もできる優秀な1枚。デッキ構成によって「マジック・ジャマー」と入れ替えよう。

カード例

- トラップ・ジャマー
- 神の宣告
- 八式対魔法多重結界
- ディザーム
- 魔宮の賄賂
- デストラクション・ジャマー
- 王宮のお触れ
- 王宮の勅命
- 魔封じの芳香
- 大寒波

モンスター効果対策

現在のOCG環境では、使用されるモンスターはほとんど何かの効果を持っている。そこを逆手にとって効果対策をばっちりしておけば、有利に戦いを進められるぞ。

天罰

"発動"するタイプのモンスター効果には定番の対策カード。破壊効果もついているのが強力だぞ。

死霊騎士デスカリバー・ナイト

自身を生け贄に捧げる必要があるが「天罰」と同じ効果を持つ上に攻撃力がかなり高いぞ。

ライオウ

「ガジェット」などのデッキサーチ系カードに無類の強さを見せる低レベルモンスターだ。

カード例

- スキルドレイン
- エンジェルO7
- ダイスインパクト
- レインボー・ヴェール
- 超古深海王シーラカンス
- 闇の幻影
- 漆黒の魔王 LV8
- 冥界の魔王 ハ・デス
- 古代の機械獣
- 抹殺の使徒

カード除外

コンボを組めば攻守に活躍!!

近年使用率が上昇しているのがカードをゲームから除外する効果と、除外されたカードを再利用する効果だ。これらのカードは相手の墓地利用を封じるという一面も持っているため、攻守にわたって活躍できる。ただし、何種類かのキーカードが常に発動していないといけないのが弱点だ。

カードを除外する!

墓地に送られるカードが除外されてしまう「次元の裂け目」や「マクロコスモス」などは除外カードの定番。相手のカードも巻き込んで除外するため「カオス・ソーサラー」デッキなど墓地のカードを利用する戦術に強い。

次元の裂け目

モンスターのみを除外する永続魔法。除外主体のデッキなら必ず投入だ。

カード例

- マクロコスモス
- 魂の解放
- ダーク・アームド・ドラゴン
- 閃光の追放者
- 異次元の女戦士
- D-HERO ディアボリックガイ
- 神剣－フェニックスブレード
- 生者の書－禁断の呪術－
- ヘル・テンペスト
- 光の追放者

除外カードを再利用する!

除外されたカードを特殊召喚したり手札に加えられるカード。除外できるカードが発動していなければ、いっさい使えないので投入枚数に注意しよう。

ネクロフェイス

除外されたモンスターをすべてデッキに戻せる。除外系のコンボカードとして優秀なモンスターだ。

次元融合

除外されたモンスターを一気に召喚できる。コストが大きいのでここぞというタイミングで使おう。

D・D・R

「早すぎた埋葬」のように、発動後モンスターに装備されるカード。強力なモンスターを召喚しよう!!

カード例

- 異次元の生還者
- E・HERO ボルテック
- 化石岩の解放
- D・D・M
- 次元の歪み
- 次元融合
- 異次元からの帰還
- リバースディメンション
- 奇跡の光臨
- 闇次元の解放

カードを除外して特殊召喚!

墓地のカードを除外する事で特殊召喚できるモンスター。「次元の裂け目」などを使うと召喚時に除外できるモンスターがいなくなってしまうので注意しよう。

天魔神ノーレラス

召喚条件は厳しいがお互いの手札をすべて破壊できる超強力な効果を持っている上級モンスター。

氷炎の双竜

カードを1枚破壊できる効果は強力。使う場合は炎属性と水属性主体のデッキ構成にしておこう。

ダーク・シムルグ

闇属性と風属性モンスターを除外して召喚できる。相手はカードをセットできなくなるぞ。

カード例

- カオス・ソーサラー
- シルフィード
- 獣神機王バルバロスUr
- メガロック・ドラゴン
- ギガンテス
- フェンリル
- ダーク・ネクロフィア
- 混沌帝龍 －終焉の使者－
- ダーク・ネフティス
- 究極宝玉神 レインボー・ダーク・ドラゴン

Theory 7

サイドデッキ構築論
ー対策カードの投入ー

3回デュエルをして先に2勝した方が勝利するマッチ戦ではサイドデッキの構築が重要になる。1戦目で分かった相手の戦術に対し、対策をとるのか、自分の戦術を変更するのか、きっちり考えられたサイドデッキがなければ、大会で勝ち上がるのは難しいのだ。

サイドデッキの役割

相手デッキへの対策

対戦相手のデッキをあらかじめ予想し、サイドデッキに対策カードを仕込んでおこう。いくつかのデッキタイプに対応した対策カードを投入する事が勝率を上げるカギとなるぞ。大会に出場する場合には、その大会で流行するであろうデッキタイプを3～4つ予想し、対策を立てる必要があるのだ。

自分の戦術の変更

戦闘主体のデッキを守備型のデッキに変更したり、魔法カード主力のデッキにするなど、15枚のカードの変更だけでがらりと戦術を変えてしまう構築法もある。この場合、多くても2種類ほどのデッキタイプしか使えないが、相手の対策の裏をかける上級者向けの戦術だ。

対策カードの例

強力な「帝」モンスターの対策には「畳返し」を、また魔法・罠主体の守備型デッキには「大寒波」や「王宮のお触れ」を採用する事で2つのデッキタイプに対応できるぞ。

大寒波

魔法・罠カードをストップできるが、自分も使えなくなるので注意しよう。

王宮のお触れ

対罠カードとしては最優秀カード。永続罠という点も大きいぞ。

畳返し

「帝」モンスターの他にも「ガジェット」など流行のカードに対応できるぞ。

戦術スイッチの例

左のデッキは、最初は「帝」モンスターや「ハイドロゲドン」などを主力としているが、サイドデッキから直接ダメージ系のカードを総動員する事で、見事にデッキタイプを変更できる。

サイドから投入するカード

平和の使者	デス・コアラ
レベル制限B地区	デス・コアラ
グラヴィティ・バインド－超重力の網－	ステルスバード
ディメンション・ウォール	ステルスバード
死霊ゾーマ	波動キャノン
停戦協定	波動キャノン
―	波動キャノン

メインデッキから抜くカード

機械複製術	サイバー・フェニックス
洗脳－ブレインコントロール	サイバー・フェニックス
洗脳－ブレインコントロール	ハイドロゲドン
洗脳－ブレインコントロール	ハイドロゲドン
貪欲な壺	ハイドロゲドン
リミッター解除	人造人間－サイコ・ショッカー
―	機械複製術

ビートダウンデッキ

カード	枚数	カード	枚数
押収	×1	ハイドロゲドン	×3
洗脳－ブレインコントロール	×3	サイバー・ドラゴン	×3
貪欲な壺	×1	サイバー・フェニックス	×2
スケープ・ゴート	×1	風帝ライザー	×3
サイクロン	×1	人造人間－サイコ・ショッカー	×1
早すぎた埋葬	×1	メタモルポット	×1
強奪	×1	クリッター	×1
聖なるバリア－ミラーフォース－	×1	墓守の偵察者	×2
激流葬	×1	カードガンナー	×3
破壊輪	×1	抹殺の使徒	×1
リビングデッドの呼び声	×1	機械複製術	×2
ダスト・シュート	×3	リミッター解除	×1
―		大嵐	×1

Side deck construction of special deck measures

攻撃型デッキ対策のサイドデッキ構築

戦闘型デッキ対策

モンスターへの対策としては①ダメージ対策・②特殊召喚を封じる・③攻撃を行わせない、という3つが考えられるが、3の対策はこちらの戦術も封じられてしまう場合があるので注意して投入するカードを決めよう。

クリボー

「和睦の使者」や「攻撃の無力化」もこのタイプ。特に一撃で大ダメージを与えるデッキの対策として優秀。

王宮の弾圧

大型モンスターの特殊召喚などを封じるが相手も効果を発動できるので通常召喚メインのデッキに入れよう。

平和の使者

永続系の戦闘封じはバツグンの効果を放つが、こちらの攻撃も止められるのでデッキ構築に気をつけよう。

直接ダメージ対策

戦闘以外の効果によってダメージを与えてくるタイプは、対策カードを投入しなければ何もできずに負けてしまう場合も…。必ず2～3枚はサイドデッキに入れておこう。

デス・ウォンバット

カード効果によるダメージを0にできる。攻撃力もそこそこ高いので、アタッカーとしても使えるぞ。

ツイスター

直接ダメージデッキは表側表示の魔法・罠を多用するので、このカードでどんどん破壊していこう。

魔のデッキ破壊ウイルス

「ステルスバード」などのモンスター効果によるダメージを狙うデッキは、このカード1枚で対策が可能だ。

効果モンスター対策

「ガジェット」やリバース効果がメインのデッキの対策には、モンスター効果を封じるカードを使おう。2戦目以降のデュエルで、ぐんと有利に立てるはずだぞ。

スキルドレイン

リバースや直接ダメージを与えるモンスター効果に最適。ただし自分の効果も使えないので注意しよう。

天罰

「ガジェット」や「帝」モンスターの召喚時に発動する効果にも使える。「畳返し」と併用しよう。

マインドクラッシュ

「ガジェット」や「クリッター」など手札にカードを加える効果を使われたらこのカードで確実に破壊だ！

Side deck construction of special deck measures

特殊デッキ対策のサイドデッキ構築

デッキ破壊対策

デッキ破壊デッキはリバース効果モンスターの効果をたくさん発動させてくるので、裏側守備モンスターを確実に破壊できるカードを使おう。また、デッキから墓地に送られた時に効果を発揮するモンスターも有効だ。

ネコマネキング

いきなり相手ターンを終了させてしまう。デッキ破壊デッキは、破壊するカードを選べないのが弱点なのだ。

ミスティック・ソードマン LV2

相手モンスターを裏側守備のまま破壊するので、リバース効果を発動させずに倒す事ができるのだ!

抹殺の使徒

選択したリバースモンスターと同名カードまで除外する。「サイバーポッド」や「ニードルワーム」に有効。

特殊勝利対策

特定のカードが勝利条件となる特殊勝利デッキには、除外カードが有効な手段だ。相手に除外再利用のカードがなければ、その時点で勝利条件を満たせなくなるぞ。また、ドロー系効果を多用してくるのでその対策も必要だ。

便乗

相手がドローする度に、こちらもドローできてしまう。場合によっては相手よりも多くドローできるぞ!

D.D.クロウ

墓地に落ちた「エクゾディア」パーツをこのカードで除外! この効果でかなりの危険を減らせられるはず。

次元の裂け目

「エクゾディオス」や「ヴェノミナーガ」の特殊召喚効果に有効なカード。自分のデッキ構築にも注意しよう。

除外デッキ対策

墓地のカードを使用不能にしたり、相手が除外しようとしたカードを先に除外してしまう事で相手は思うように効果が発揮できなくなる。特殊召喚が多い事も除外デッキの特徴なので、特殊召喚の対策カードも有効だぞ。

霊滅術師 カイクウ

「開闢の使者」の召喚や「ダーク・アームド・ドラゴン」の効果の発動を禁じる効果を持っているぞ。

D.D.クロウ

効果発動のコストなどで相手が墓地に送ったカードを、先にこのカードで除外してしまおう。

王宮の弾圧

特殊召喚対策の最優秀カード。LPのコストに気を配りつつ、相手の切り札効果を無効にしてしまおう。

大会のためのサイドデッキ構築

流行デッキを先読み!!

どんな環境でデュエルするのかを考える事がサイドデッキ構築には必要だ。大会に出場する場合は、流行していないデッキの対策をしてもあまり意味がないからである。また、自分のデッキがどのタイプの戦術に弱いかを考える事も重要。戦闘型であればロックデッキの対策を、ロックデッキであれば手札破壊の対策カードを投入しよう。

手札破壊
弱い
強い
弱い
強い
ロック型
強い
弱い
戦闘型

相性の一例

2006年世界大会

「カオス・ソーサラー」主体のデッキに「デビル・フランケン」を混ぜる戦術が流行した2006年。王者のサイドデッキには、融合モンスターによる一撃必殺を防ぐ「クリボー」や緊急時のLP回復手段である「非常食」が投入されていたぞ。

王者のサイドデッキ
停戦協定
非常食
エネミーコントローラー
暗黒界の武神 ゴルド
クリボー
クリボー
突然変異
氷帝メビウス
氷帝メビウス
ご隠居の猛毒薬
ご隠居の猛毒薬
ご隠居の猛毒薬
黄泉ガエル
和睦の使者
和睦の使者

Pick Up Card

突然変異

このカードは自分の戦術を切り替えるために投入されたカードだ。

クリボー

手札から発動できるため、対策の取り方が難しいのも利点だ。

2007年世界大会

「帝」モンスターが流行した2007年の勝者のサイドデッキには、何度も生け贄となる「黄泉ガエル」対策の「D.D.クロウ」や「帝」モンスターの召喚をカウンターできる「畳返し」が複数投入された。直接ダメージやロックを封じる「王宮のお触れ」もポイントだ。

王者のサイドデッキ
閃光の追放者
閃光の追放者
D.D.クロウ
D.D.クロウ
畳返し
畳返し
畳返し
氷帝メビウス
氷帝メビウス
ツイスター
デス・ウォンバット
王宮のお触れ
王宮のお触れ
王宮のお触れ
マインドクラッシュ

Pick Up Card

王宮のお触れ

このカードを投入する時は、自分のデッキの罠カードを代わりに抜くぞ。

D.D.クロウ

墓地からの特殊召喚を封じるためにこのカードで除外するのだ。

DUEL TACTICS THEORY

デュエル タクティクス セオリー

プレイング理論

勝利のための技術をマスターせよ!!

ここまで紹介してきたデッキ構築術は、デュエルに勝利するための第1段階でしかない。熟練の決闘者になるためには、デュエル中にどのように行動するかというプレイングが重要なのだ。カードのシャッフル法や、相手が発動したカードで戦術を読む方法など、かなり細かい知識となってくるが、大会で上位に食い込むような決闘者にとっては常識的なものばかり。デュエル・プレイングは、キミのデッキの力を最大限に利用するためにも欠かせない技術だぞ。もう一段、決闘者としてのステップアップを目指して、上級者のプレイングをマスターしよう!

Theory 1 カードのシャッフル

—効率良くランダム化する—

初心者は軽視しがちだが、シャッフルがしっかり行われていなければどんなにバランスのとれたデッキを構築しても不安が残る。最初にデュエルの準備をしっかりとしよう。

ヒンズーシャッフル

もっとも一般的なカードの混ぜ方。デッキを片手に持ち、もう片方でデッキの下から数枚のカードを上に持ってくる方法だ。何度も繰り返せばじゅうぶんに効果はあるぞ。

まずは写真のようにデッキの下側を片手で持ち、一番下のカードをもう片方の手で掴むのだ。

掴んだカードの束を、デッキの一番上にもってくる。一回だけではまったく混ざっていないぞ。

利点 Advantage	簡単にできる
欠点 Fault	あまり混ざらない

ディールシャッフル

少し時間はかかるが、確実にカードが混ざるのがこの方法。デッキのカードを上からいくつかの山に分け、最後まで配り終わったらそれぞれの山を適当な順番でデッキに戻す方法だ。配る山の数は8つぐらいにすると、1つの山のカード枚数がちょうど良くなる。特殊な技術が必要なわけではないので、誰でもできる簡単なシャッフル法だ

利点 Advantage	確実に混ざる
欠点 Fault	時間がかかる

カット

相手のデッキを混ぜる時に良く使われる方法で、デッキの上からカードを半分くらい掴んでデッキの下に戻すシャッフル法。相手のデッキがあまり混ざっていなさそうだったらこの方法で一番上のカードを変えよう。

デッキの真ん中で山を分け、山の上下を入れ替える。自分のデッキに使っても意味はないぞ。

CHAPTER *04

Theory 2

先攻と後攻

―デュエルの基本―

ジャンケンで勝利した場合、先攻と後攻のどちらを選べばいいだろうか？ デュエルの定石では、特殊なデッキを使っている場合を除いて先攻を選択する場合が多い。なぜなら、先攻を選択した場合、先にドローできるため相手より常にカードが1枚多い状態でプレイできるからだ。また、先攻1ターン目で罠カードをセットして、次の相手ターンで妨害を気にせず発動できる点も有利だ。ただし、後攻1ターン目の攻撃で勝負をつける戦術など、特殊なデッキを使う時には後攻の方が有利になる事もある。

先攻の利点

- ◉手札が1枚多い
- ◉先に罠をセットできる
- ◉手札を破壊すると有利に

いたずら好きな双子悪魔

「押収」と同じように、先攻で手札破壊カードを発動するとその後の展開が有利に。

押収

先攻1ターン目で発動すると、相手の手札が多い時に手札のカードを確認できる。

後攻の方が有利なデッキ

デッキ破壊デッキ

先攻の相手は1枚カードを早くドローする事になるので、デッキの枚数をできるだけ減らしたいデッキ破壊の戦術は、後攻の方が有利と言える。また、セットカードを伏せる事が多いこのタイプのデッキは、先攻をとるとセットしたカードがいきなり破壊されてしまう事も。相手の初期手札を予想して先攻／後攻を選ぼう。

一撃必殺デッキ

後攻1ターン目から攻撃できるため、いきなりの先制パンチで勝利を目指すデッキの場合は後攻の方が有利な場合もある。ただし、よほど運が良くなければ1ターンで勝負を決める事は難しいぞ。自分のデッキと運を信じて、流れが来ていると感じた時にのみ後攻を選択するのだ。

ニードルワーム

デッキ破壊の場合は、たった1枚のデッキ枚数が勝負を分ける事もある。自分のデッキ構成と相談して後攻を選ぶのも有効だぞ。

レベル制限B地区

先攻1ターン目で攻撃される心配はない上に、相手のモンスターを見てから発動するかどうかを決められるので有利になるぞ。

デビル・フランケン

このカードなら後攻1ターン目で融合モンスターを召喚し、8000を超えるダメージを与える事も可能。失敗すると手痛いが……。

抹殺の使徒

セットカードを最初に選択できるのは後攻の有利な点とも言える。相手の出方をうかがって、防御カードを破壊してしまえるのだ。

Theory 3

デッキ看破
ー対戦相手の戦術を知るー

フィールド上に「ガジェット」が召喚されたら、相手のデッキにはその他にも何体かの「ガジェット」モンスターが存在するはずだ。また、相手のプレイングによっても戦術を読み取れる場面が多々ある。1枚のカードの発動や、1つのプレイングから最大限の情報を得る事がプレイング技術の向上には必要なのだ。相手の戦術を理解できれば、次に相手がどんな手を使ってくるのか、それに対処するにはどのカードが必要なのかという事まで分かってくるぞ。ここではデュエル中に良く発生する5つのケースを例に、その時にどんな情報が得られるのかを紹介していくぞ。

CASE1 特定のモンスターを召喚

専用デッキを組む事で真価を発揮するカードは、もっとも読み易いデッキタイプだ。そのモンスターの特徴を理解する事で、相手の戦術もおおまかに見えてくるぞ。

デッキタイプが分かるモンスター

- 六武衆－ザンジ
- 暗黒界の武神 ゴルド
- 宝玉獣 ルビー・カーバンクル
- D・HERO ドゥームガイ
- ライトロード・パラディン ジェイン

イエロー・ガジェット

このカードで、相手のデッキ構成の6～7割は予想できる。

CASE2 相手が後攻を選択

通常は有利なはずの先攻を選ばず、後攻を選ぶという事は特殊なデッキを採用しているとみて間違いない。特殊なデッキタイプは数種類しかないので、後はその中のどれなのかを探るのだ。

スキルドレイン

デビル・フランケン

CASE3 モンスターを召喚しない

上級者同士のデュエルでは、デッキ構築のミスでモンスターが手札に無い可能性は低い。つまり、モンスターをほとんど使わないデッキを採用している場合が多いのだ。

モンスターを多用しないデッキ

- バーンデッキ
- ロックデッキ
- 特殊勝利デッキ
- パーミッションデッキ

火炎地獄

CASE4 除外カードを使用

除外カードは1枚投入してもデッキのバランスを崩してしまう。そのため「マクロコスモス」などの除外効果を使ってくる場合は、下の2パターンのデッキである事が多いぞ。

2種のタイプに注意

◉除外ビートダウン
「異次元の生還者」など除外からの特殊召喚がメイン。

◉除外ロック
相手のカードを除外しまくって戦術を封じてしまうデッキ。

マクロコスモス

CASE5 セットカードが多い

デュエルの序盤を過ぎても裏側守備のモンスターばかりだったり、魔法・罠カードのセットが多い時には要注意。リバース効果を繰り返し使ったり、ロックや直接ダメージの戦術が多いぞ。

深淵の暗殺者

サイバーポッド

CHAPTER *04

Theory 4

アドバンテージ
ー有利なカード運用ー

あるカードの効果やプレイングによって、自分が相手よりも大きな利益を得る事を"アドバンテージを得る"と言う。アドバンテージには大きく分けて5つの種類があり、状況に応じて得られるものと失われるものがあるぞ。カードを発動する時には、自分にどんな得があって相手にどんな損害を与えられるのか考えて行動しよう。

アドバンテージの種類

◉ハンド・アドバンテージ	手札枚数のアドバンテージ。カードを発動するという事はハンドアドバンテージを失う事でもあるので、デュエル中にもっとも上下するアドバンテージなのだ。
◉フィールド・アドバンテージ	フィールド上のカード枚数を比べ、多い方がアドバンテージを得ている事になる。モンスターや魔法などカードの種類によっても大きさは異なってくるぞ。
◉ライフ・アドバンテージ	相手とのLP差がライフアドバンテージだ。「火炎地獄」などを発動すると500ポイント分のライフアドバンテージを得る事になる。直接勝敗に関わる重要なアドバンテージだ。
◉ディスカード・アドバンテージ	カードを失う事で得るアドバンテージ。損失のように見えるが、墓地に依存するデッキや除外中心の戦術では破壊されたカードが活きてくる事があるのだ。
◉情報アドバンテージ	カード枚数に変動はないが、相手の手札やデッキの情報を得る事を"情報アドバンテージを得る"と言う。上級者同士のデュエルではかなり重要な要素となってくるぞ。

ハンド・アドバンテージ

最重要のアドバンテージ!

手札枚数の差は、そのままその時のパワーバランスの差を表している。いくら強力なコンボを放っても、失った手札に見合う効果が得られなければアドバンテージが取れているとは言えないのだ。カードを召喚・発動・セットするという事はハンドアドバンテージを失っているのと同じなので、再利用する方法を常に考えよう。

ハンド・アドバンテージを得るには…？

ドローする

強欲な壺

1枚のカードで2枚のカードを引ける効果なら、アドバンテージを得られるぞ。

手札を破壊する

いたずら好きな双子悪魔

相手の手札を破壊するのもハンド・アドバンテージを得る方法の1つなのだ。

カードを使うとは…

モンスターの召喚や魔法の発動はそのままハンド・アドバンテージが－1となる。失ったアドバンテージを取り戻すには毎ターンのドロー以外にも永続的にドロー効果が得られる魔法・罠やデッキから手札にカードを加えられる効果を発動しなければならないのだ。失うのは簡単だが、取り戻すのは難しいアドバンテージだ。

イエロー・ガジェット

召喚で失ったアドバンテージを、召喚時の効果ですぐさま得られる。「クリッター」などもすぐにアドバンテージを挽回できる効果の1つだぞ。

フィールド・アドバンテージ

フィールドをコントロール!

戦闘で相手モンスターを破壊すれば、それはすなわちフィールド・アドバンテージを得た事になる。手札のカードを使えば簡単に得られるが、このアドバンテージだけを考えてデュエルをしても勝利は難しい。他のアドバンテージの損失を計算しつつフィールド・アドバンテージを得ていく必要があるぞ。

アドバンテージを得られるカード

氷帝メビウス

召喚時に相手のカードを破壊する事により、召喚で十一0、破壊効果で最大+2のアドバンテージが得られる。これがモンスター効果の利点だ。

ダーク・アームド・ドラゴン

効果を発動する事で墓地のカードは失ってしまうが、フィールド上だけで見れば+1のアドバンテージを得られる。除去効果の多くがこの分類だ。

アドバンテージ計算

死者への手向け

合計2枚の手札が必要なので、フィールド・アドバンテージは得られているが、ハンド・アドバンテージも計算すると結局損している事になる。有利に立つには複合するアドバンテージを計算する事が重要なのだ。

ハンド・アドバンテージ
-2
フィールド・アドバンテージ
+1
||
アドバンテージ
-1

DUEL TACTICS THEORY

ライフ・アドバンテージ

ライフコストにも注意

戦闘で受けるダメージの他にも、カード発動のコストによってライフ・アドバンテージが失われる事が多い。発動する効果で得られる他のアドバンテージが、失われるライフよりも大きいかどうかを判断してカードを発動しよう。やたらとコストを払っていると、ピンチになった時にすぐにやられてしまうぞ……。

神の宣告

ライフの半分という大きなアドバンテージ損。デュエルの序盤で発動すると大きな損失になってしまうぞ…。

成金ゴブリン

相手のLPを回復してしまうのもライフ・アドバンテージの損失になる。後半で徐々に効いてくるので注意しよう。

巨大化

ライフ・アドバンテージを損なう事で強力な効果を得られるカードも。時にはダメージを恐れずに特攻するのだ！

ディスカード・アドバンテージ

墓地や除外カードもアドバンテージに

デッキや手札のカードをわざと墓地に落としたり、除外させたりする戦術ではこのディスカード（カードを失う）・アドバンテージが重要になる。墓地のカードを再利用する事で他のアドバンテージを得たり、コストにして強力な効果を発動できるのだ。相手のカードを破壊すると、相手はこのアドバンテージを得る事に。

墓地のカードがアドバンテージに

墓地のカードは「戦士の生還」や「サルベージ」で再利用してハンド・アドバンテージに変換したり「カオス・ソーサラー」などの召喚に使ってフィールド・アドバンテージを得るのにも使える。墓地のカードの種類や枚数に依存しているデッキでは、このアドバンテージがもっとも重要と言えるのだ。

カオス・ソーサラー

墓地のカード2体を除外して召喚できる。除外したカードも再利用する効果を考えておけば、ディスカード・アドバンテージになって無駄がなくなるのだ。

除外カードがアドバンテージに

除外したカードを再利用する「D・D・R」や一気に特殊召喚する「次元融合」を切り札とするデッキを使うなら除外されたカードは大きなアドバンテージになる。このアドバンテージを得るには「次元の裂け目」や「閃光の追放者」など除外効果を持ったカードを使わなければならないぞ。

次元融合

除外されたカードが少なければこのカードを発動してもアドバンテージはあまり得られない。最大限に活用するためにも、除外カードは増やしておくのだ。

情報アドバンテージ

相手の手札やデッキの情報

このアドバンテージは直接カードの枚数やLPには関わらない特殊なもので、相手の墓地の情報や何らかの効果で確認した手札・デッキのカードの情報を得る事を差す。墓地の情報はお互いに公開情報だが「抹殺の使徒」でリバース効果モンスターを除外した時などは、相手のデッキを確認できるチャンス。

マインドクラッシュ

相手の手札のカードの情報がないと運だめしになってしまう。しっかりと情報アドバンテージを得てから発動だ。

抹殺の使徒

デッキの確認は情報を得る重要な手段。単純なフィールドや手札のカードのやりとりだけがデュエルではないのだ。

制限カードを見る

制限カードの発動は、もうそのカードがデッキには無いという証拠にもなる。相手の墓地を確認し、制限・準制限カードが何枚残っているのかを把握しよう。

魔法の筒

CHAPTER *04

Theory 5

プレイング指南
—細かなプレイング例—

大会で上位に食い込むような上級者の決闘者は、ちょっとしたプレイにも細心の注意を払っている。ここでは、実際のデュエルで多く見られる状況を例に、プレイング向上のためのポイントを解説していこう。

魔法・罠のセットの仕方

魔法や罠のセットは一定のタイミング（同じフェイズ）にする事が望ましい。上級者はセットしたフェイズによって、カードの種類や効果まで予想できてしまうからだ。さらにターンの最初にセットしてしまうと、相手のカード効果で破壊される事もあるので、なるべく最後にセットするようにしよう。

メインフェイズ2にセットするのがセオリー

サイクロン

「サイクロン」をセットしている時は相手がセットしたカードは相手ターン中に破壊しよう。次のターンになると発動されてしまうぞ。

総攻撃時のプレイング

相手にモンスターがいないからといって、すべてのモンスターで攻撃をかけるのは待とう。魔法や罠が1枚でもセットされている時は、1体を守備表示にして残りのモンスターで攻撃するなどして一発逆転の可能性を残さないようにしよう。何もセットしていない場合でも、手札のカードに注意だ。

冥府の使者ゴーズ

フィールドにカードがなくても、手札で発動する効果がある事に気をつけろ。

聖なるバリア－ミラーフォース－

総攻撃をかけるとこのカード1枚で全滅ということも……焦りは禁物だ。

ヘル・テンペスト

このカードの発動のために、あえてフィールドをがら空きにする戦術もある。

オーバープレイの抑止

相手のLPが残り少ないのに複数のモンスターで総攻撃したり、1枚しか魔法・罠がないのに「大嵐」を使うなど、やりすぎた行為は控えるようにしよう。よほどのピンチを迎えている場合を除いて、効果が100％活かせる状態でカードを発動するのが上級者への道なのだ。

手札抹殺

お互いの手札が少ない時にこのカードを発動してもそれほど効果はないぞ。

リミッター解除

後に控えるデメリットを考えて、どうしても必要な時以外は使わないように。

大嵐

このカードを発動する時は、できれば2～3枚の相手カードを破壊したい。

切り札カードの見極め

相手が発動したカードが、相手にとってどれほど重要なのかを見極めよう。そのカードさえ止められれば相手は他に打つ手がないのか、それともまだまだ序盤の一手なのか、それを知る事で「神の宣告」などのコストの大きいカウンター罠を使うタイミングを間違えないようになるぞ。

次元融合

このカードの発動時には相手フィールドにあまりモンスターがいないはずだ。

リミッター解除

大きなデメリットが分かった上で、このカードを発動するという事は…!?

古代の機械巨人

生け贄を使った高レベルモンスターの召喚は、大きな代償を払っている。

相手の墓地を観察する

上級者はデュエル中に、何度も相手の墓地を確かめる行動をとる。これは相手の墓地から相手のデッキ傾向や、キーカードがあと何枚残っているのかを知るためだ。前述の情報アドバンテージは、墓地を調べる事で得られるぞ。特に制限カードがすでに使われているのかどうかは重要なポイントだ。

魔法の筒

制限カードは1枚しか入れられないため、墓地にあれば使われる心配はない。

カオス・ソルジャー－開闢の使者－

強力カードの召喚条件を満たしているのかどうか、チェックしておこう。

貪欲な壺

墓地のカードは、他のカード発動の条件となる事が多いのだ。

セオリーを無視する

これまで多数のプレイングを紹介してきたが、上級者同士のデュエルになると、あえてセオリーの裏をかいたプレイングも見られる。相手にばれると大きな損失につながる事は間違いないが、対戦相手も上級者だからこそ「こう考えるに違いない」という判断のもとで行われるのだ。

CASE1 フィールドをがら空きに

手札に召喚できるモンスターがいるにもかかわらず、あえて何も召喚しない戦術。一見無謀にも見えるが、相手は「冥府の使者ゴーズ」などを警戒して、攻撃をしかけられないのだ。

CASE2 自分のカードを破壊

「帝」モンスターなどの効果で、あえて相手のモンスターを破壊せずに自分のカードを破壊する。相手はカードを墓地に送る事が目的と考え、こちらのデッキを墓地依存のデッキと予想する事になるぞ。相手が墓地を除外するカードを使ったら、すかさず除外カードを再利用するのだ。

CASE3 伏せカードを気にせず攻撃

相手フィールドに魔法・罠があっても、あえて気にせず総攻撃をかける。あたかもセットしてあるカードが何であるか、分かっているように振舞うのだ。ただし本当に「聖なるバリアーミラーフォース－」などがセットしてあった場合は、悲惨な目にあってしまうが…。

DUEL TACTICS THEORY
◎デュエル タクティクス セオリー

コンボ構築論

コンボを作ってデッキに投入しよう!!

2枚以上のカードを組み合わせる事で、1枚ずつ発動させるよりも効果を上昇させるのがコンボだ。何枚もカードを組み合わせれば、一撃必殺の効果も得られるが、あまりに必要枚数が多いコンボは実現性も低い。少ないカードで大きな効果が得られるコンボが、優秀なコンボとして活躍するのだ。

もっとも簡単なコンボ

ハリケーン

＋

早すぎた埋葬

「早すぎた埋葬」は破壊されなければ装備モンスターも破壊されず、手札からもう1度発動できる。2枚のカードで墓地のモンスターを2体特殊召喚できる、基礎的なコンボと言える。

コンボの目的

コンボを考える時には、まずどんな結果が得たいのかという目的を考えよう。大きく分けて左の表のような目的があり、複数の目的を満たせられるコンボは優秀なコンボだ。ただし、多くの目的を得られるからといってたくさんのカードを必要とするコンボだと、実現性が下がるぞ。

ドロー	カウンター
フィールド除去	手札・デッキ破壊
デッキ圧縮	LP回復
サーチ	ロック
能力UP	特殊召喚
能力DOWN	効果発動

コンボを前提としたカード

カードの中には他のカードと組み合わせる事を前提として作られたカードがある。発動条件は厳しいが、その分強力な効果なのだ。

D－カウンター

特定のモンスターがいないと発動できないカードはたくさんあるぞ。

魂を吸う竹光

「折れ竹光」を装備したモンスターがいなければ発動できない魔法カードだ。

2つの目的を満たすコンボ

下のコンボは特殊召喚とドローという、2つの目的を達成できる。発動したカード分、手札を増強できる強力コンボだぞ。

生者の書－禁断の呪術－

＋

生還の宝札

デメリットを消す

強力な効果を持つが大きなデメリットを持つカードを発動させる時に、他のカードと組み合わせる事でそのデメリットを消してしまう戦術もコンボと呼べる。発動に使ったコストを他のカードでもう一度取り戻したり、お互いに効果が及ぶカード効果を、相手だけに適用させるなど、デメリットを消す事でそのカードの効果によって得られるアドバンテージは大きく増大するのだ。

自分のダメージを相手に与える

「破壊輪」によってこちらが受けるダメージを「地獄の扉越し銃」の効果によって相手に与えるコンボ。デメリットを消すばかりではなく、相手に通常の倍のダメージを与えられる超お得なコンボなのだ！

破壊輪 ＋ 地獄の扉越し銃

デメリットをメリットに

モンスターを除外するという「神剣ーフェニックスブレード」のコストを逆手に取り、「次元融合」で召喚できるモンスターを増やしてしまうコンボ。なんどもモンスターを除外する事で、一撃必殺も狙えるのだ!!

神剣ーフェニックスブレード ＋ 次元融合

効果を増大させる

例えばダメージを与えるカードを2つ組み合わせて大きなダメージを与えるなど、同じような効果を持つカードを使ったコンボはデッキコンセプトを達成する上で大きな力となる。直接ダメージデッキや守備的なロックデッキはこのようなコンボをいくつも投入する事で完成度が上がっていくぞ。キミのデッキタイプに合わせて、大きな効果を得られるコンボを作り上げよう。

ダメージを何度も与える

モンスターカードを墓地に送る度に、「棺桶売り」＋「悪夢の拷問部屋」のダメージを与えられる。「棺桶売り」は「エクトプラズマー」や「マスドライバー」と入れ替えても大きな効果を発揮してくれるぞ。

棺桶売り ＋ 悪夢の拷問部屋

すべてのフィールドを埋める

相手のモンスターゾーンががら空きの時に左の2枚を発動させると、相手はモンスターを召喚できなくなるぞ。あとは「波動キャノン」などの直接ダメージ系の効果や「終焉のカウントダウン」で勝利を目指すのだ。

おジャマトリオ ＋ 地盤沈下

コンボ構築の基本

アドバンテージが大きい

コンボを発動する時には、まずは相手にどれだけ大きな損害を与えられるのかを考えよう。モンスターや魔法・罠を全破壊するようなコンボを使うのに、相手フィールドにカードが1枚しかない状態では少しもったいないぞ。もっとも効率良く自分の得になるように、使うタイミングも考えて構築するのだ。

使用枚数に見合った威力

たくさんのカードを使ったコンボなのに相手に与える損害が小さかったり、得られる効果が少なかったりするコンボはあまり良くないコンボだ。例えば2枚のカードを使って相手のカードを3枚破壊するなど、自分が使ったカードやコストに見合った効果が得られるコンボを構築するのだ。

デッキタイプに合っている

守備型のデッキにモンスターをたくさん特殊召喚するコンボを組み込んでも、本来の力は発揮できないぞ。自分のデッキタイプが戦闘型なのか守備型なのかを把握して、デッキコンセプトを達成するためのコンボを構築しよう。意味の無いコンボのために大量にカードを投入してはデッキ完成度は下がるぞ。

マスターズコラム

テストプレイの対戦相手

テストプレイを重ねてデッキを完成させよう!!

もっとも重要なバランス調整をしなければ、40枚以上のカードを集めてもデッキは完成したとは言えない。必要なカードと不必要なカードを見極めるには、実際にデュエルをしてみるのが一番だぞ。ここではテストプレイをするにあたって、対戦相手にどのようなデッキを使うと効率良くテストできるのかを紹介していこう。いくつかのタイプのデッキと対戦しておかなければ、思わぬ相手に苦戦を強いられる事になる。採用頻度の高いデッキタイプは、残らずチェックしておくのだ。

テストプレイ用デッキ1

ビートダウン

怒れる類人猿

もっとも対戦する確率が高いのがこのタイプ。モンスターによる戦闘でLPを0にする事を目的としたデッキだ。自分のデッキが同じタイプであれば、戦闘で押し負けないように攻撃力の高い「怒れる類人猿」などを投入しよう。また、ビートダウンの中にも特殊召喚が主力のものや低レベルモンスターが主力の戦術もあるので、いろいろなタイプとテストプレイを重ねよう。

テストプレイ用デッキ2

直接ダメージ

デス・ウォンバット

モンスターや魔法・罠の効果によってダメージを与え、LPを0にする事を目的とするデッキ。何度かテストプレイを行って、負け越すようであれば「デス・ウォンバット」のようなダメージを無効にするカードを投入しよう。トーナメント方式の大会では良く見られるタイプのデッキなので、十分に対策を練る必要がある。

テストプレイ用デッキ3

ロックデッキ

レベル制限B地区

自分のデッキが戦闘主体のデッキであれば、このタイプには気をつけなければならない。「レベル制限B地区」などでロックされると何もできなくなるようでは、完成度の高いデッキとは言えないぞ。勝率が上がらなければ相手の魔法・罠を破壊するカードを投入しよう。少なくとも5割程度は勝利できるように調整するのだ。

デッキ完成度チェック!!

●モンスター・魔法・罠の配分は?

ドローできるカードが偏らないように、カードの配分には注意しよう。欲しいカードが引けない時には投入枚数を増やす事も必要だぞ。主力カードの種類によって、投入するカードのバランスも変化するのだ。

●デッキの回転力は?

デッキが上手く回らずにコンボが決まらない場合は、ドロー強化カードやサーチカードが少ない事が多い。サポートカードをきっちりと投入しておかなければ、コンセプトを達成する事は難しいのだ。

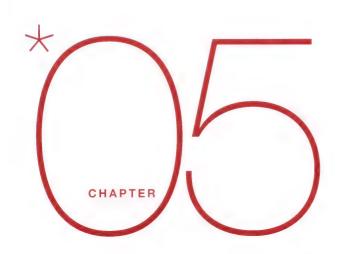
●極端に弱い相手はいない?

いろいろなデッキとのテストプレイを繰り返し、まったく歯が立たなかったり勝率が悪いデッキがないかチェックしよう。なるべく運の要素を減らす事が、大会で上位に進むための秘訣なのだ!

デッキをチェックだ!!

V-JUMP SPECIAL BOOK
YU-GI-OH! OFFICIAL CARD GAME
DUELMONSTERS
MASTER GUIDE 2
CHAPTER 05 DUELMONSTERS STORY
page from 179 to 200

DUELMONSTERS STORY

テュエルモンスターズストーリー

カードのイラストや名前に隠された、OCG世界のストーリーを紹介していくぞ!! キミが持っているあのカードには、実はとっても面白い秘話があったのだ…!!

イラストの影に歴史あり

OCG Illust's History

File No.01

Title

ダイ・グレファーの運命

竜の力を操るという「ダイ・グレファー」。己を信じ、仲間を信じる彼の壮絶な戦い方に仲間達のみならず竜までも応えた。しかし、ある時、彼は闇の力に飲み込まれてしまう。その末路は…。

竜を操る戦士

File No.01 りゅうをあやつるせんし

幼き頃から剣には絶対の自信を持っていた。そして、自分にとって自信が持てるのもまた剣の腕のみ。貧しい生まれの彼は自分の剣技のみを信じて歩みだす！

戦士ダイ・グレファー

宿敵の女戦士？

File No.01 しゅくてきのおんなせんし？

二者一両損

戦場で出会うからには相手は敵！　女だからといって容赦はしない。しかし思わぬ力で剣がはじけ飛び、勝負はお預け…。

ディメンション・ウォール

過去に倒しそこねた女戦士と再び邂逅。今度こそは！　と意気込むものの、次元のひずみから見も知らぬ異次元に飛ばされた。

仲間との結束

File No.01 なかまとのけっそく

戦場では仲間との連携が勝敗を分ける。後方の魔法使いからの援護を頼りながら、戦士たちは前線で戦う。彼らは1つの生物のように戦場を支配するのだった。

連合軍

リバースディメンション

女戦士に異次元に飛ばされた時には、仲間の魔法使いが異次元への扉を開く魔法を開発したのだった…。

光の護封陣

敵の魔法使いが召喚呪文を詠唱！　迫り来るモンスター、絶体絶命の状況を味方の魔法使いに救われた。

仲間の援護があれば無敵！

運命の分かれ道

竜の戦士
↕
魔王

戦士の心に潜む光と闇

File No.01

快進撃を続けていた彼の部隊は敵に目の敵にされ、壊滅。何とか森に逃げ込んで事なきを得たものの迷いの森に入り込み、「運命の分かれ道」に…。

運命の分かれ道

竜戦士の降誕

File No.01

正しい道を選んだ彼は「スピリット・ドラゴン」と出会う。そして、その力を借りて「ドラゴン・ウォリアー」となって仲間の元へ帰還した！

ドラゴン・ウォリアー

奪った剣に取り込まれ…

File No.01

森の中で迷い続けた彼は、今度は悪魔に襲われる。何とか悪魔を倒したが、剣が折れてしまった。仕方が無いので悪魔が持っていた大剣を奪うが…。

士気高揚

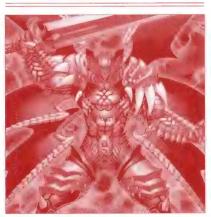
堕落の果てに…

漆黒の魔王 LV4

堕落

漆黒の魔王 LV6

炸裂装甲

漆黒の魔王 LV8

手に入れた大剣は、それ自体が悪魔の本体だった。悪魔は彼の屈強な肉体を手に入れようとする。彼は抵抗し、肉体は渡さなかったものの心は闇に…。

変わり果てた姿に…

イラストの影に歴史あり

OCG Illust's History File No.02

Title
モーレツ悪魔の魂の研究!?

魔界言語学の第一人者として有名なのが「コザッキー」だ。しかし、彼は働きすぎで精神が崩壊。その後は精神崩壊の影響か、言語とは全く違う研究に没頭。魔界学会は彼の研究に見向きもしないが…。

力は無くとも頭で闘う！
ちからはなくともあたまでたたかう！

「コザッキー」の精神崩壊した頃の写真。精神崩壊を理由に、言語学会から追放されてしまった彼は他のモンスターに襲われるが、持ち前の頭脳で生き残る。

コザッキー

共に最先端を進む研究仲間
ともにさいせんたんをすすむけんきゅうなかま

魔界言語学会では「コザッキー」は天性の才能を発揮。そんな彼と対等の頭脳を持ち、共に開発競争を続けるのが「魔導サイエンティスト」だ！

魔導サイエンティスト

数年間不眠不休で研究！
すうねんかんふみんふきゅうでけんきゅう！

「既に精神、コワれてますから」という名言を残して、彼は不眠不休で研究に没頭。独自の理論を構築しながら、モンスターに「強さ」を与える方法を研究していく。

コザッキーの研究成果

魔界の研究道具

魔力倹約術

所有者の脳波を拾って自動的に動くペンと無限にページが存在するノート。研究には不可欠な物だ！

死の演算盤（デス・カリキュレーター）

魔界に存在する中でも特に高性能な計算機。方程式を記憶させれば、それに基づく全ての計算が可能！

File No.02

研究の結果、専用ロボ完成!

けんきゅうのせいか、せんようロボかんせい!

長い研究の末に自分専用のロボ「G・コザッキー」を作りあげた。その攻撃力は人心を惑わすと言われるデーモンにも匹敵するほどだ! 機体識別番号は539。

G・コザッキー

File No.02

モンスター改造の研究に着手

モンスターかいぞうのけんきゅうにちゃくしゅ

素材提供を受け…

ダブルアタック

モンスター改造のための素材は「切り込み隊長」が「18」を提供した。

人造木人18

「18」の体を改造、強化した。機械部分が多く、巨大な兵器になったぞ!

改造・復活!!

File No.02

肉体強化の依頼

にくたいきょうかのいらい

「18」開発の成功を見て、自分が仕えるマスターのために力が欲しいと言い、「ガガギゴ」が自身の肉体強化を依頼。もちろん、もっと研究をしたい「コザッキー」は断るわけも無く、危険な強化実験が始まる…。

ガガギゴ

レベル変換実験室

ギガ・ガガギゴ

実験は成功?

File No.02

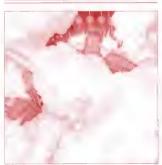
実験体、暴走!!

じっけんたい、ぼうそう!!

実験は成功したかに思えた。確かに「ガガギゴ」は強化されたのだ。しかしその結果、本来の心を失い暴走。実は「魔導サイエンティスト」の計算では成功確率が0%だった。だが、「コザッキー」は耳を貸さなかった。

成功確率0%

コザッキーの自爆装置

誤作動

失敗を悟り、設置していた自爆装置を作動したが、「誤作動」を起こしてしまう…。

強制脱出装置

施設は爆発。行方知れずに…

イラストの影に歴史あり

OCG Illust's History File No.03

Title
デュエル世界の4人の少女達

OCGの世界では、かわいい女の子だって活躍する。力強く、時にはモンスターの力も借りながらデュエル世界で力強く戦う可憐なる少女達を紹介！　そして、美しく成長した彼女達の姿も…！

様々なモンスターを魅了する乙女達

火霊使い ヒータ

火属性の「きつね火」を従えるのが「ヒータ」。火属性のモンスターは気性が荒いが、彼女は易々と手なずけてしまうのだ！

地霊使い アウス

地属性の霊術を操るのが「アウス」だ。同じ属性の「デーモン・ビーバー」を従え、大地の声を聞きながら闘うぞ！

風霊使い ウィン

風の力を操り、パートナーに「プチリュウ」を従えているのが「ウィン」だ。パートナーと力をあわせて活躍するぞ！

水霊使い エリア

「エリア」は水属性を操る霊使いだ。そして、彼女の傍らでは成長の旅に出たばかりの「ギゴバイト」がサポートする。

憑依装着、本領発揮!!

File No.03 ひょういそうちゃく、ほんりょうはっき!!

戦いになると、彼女達の従えているモンスターたちの姿が豹変！ 猛々しい姿となって霊使いに憑依する。そして、彼女達もまたそれぞれの属性にあった強力な霊術を使用！ モンスターたちの秘める力を解放して相手を倒すのだ！

地霊術−「鉄」

憑依装着−アウス

憑依装着−ヒータ

水霊術−「葵」

憑依装着−エリア

火霊術−「紅」

風霊術−「雅」

憑依装着−ウィン

それぞれの成長

File No.03 それぞれのせいちょう

吹き荒れるウィン

「ウィン」は、風を扱う力にさらに磨きがかかり、竜巻まで起こせるようになった。

燃え盛るヒータ

燃え盛る業火を自在に操る「ヒータ」。自分達の領域に侵略する敵に容赦はしない！

逆巻くエリア

かかとまで届きそうな髪が特徴的な「エリア」。水属性のモンスターを呼び出すぞ！

荒ぶるアウス

「アウス」が成長した姿。杖も体にあわせて大きくなり、大地の守護者となった。

イラストの影に歴史あり

OCG Illust's History

オフィシャルカードゲームイラストヒストリー ファイルナンバー

File No.04

Title

住民を護る、暗黒界の戦士達

見た目は怖いけど、本当は優しい。モンスターを外見で判断しちゃいけないぜ！ その代表的なモンスター達が「暗黒界」の戦士達だ。そんな彼らには「暗黒界に続く結界通路」で会いに行けるぞ！

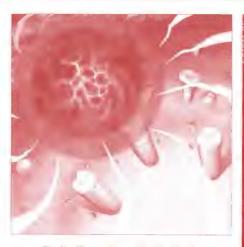
まずは番兵がお出迎え

File No.04 まずはばんぺいがおでむかえ

暗黒界に入ろうとすると、一番最初に出会うのが「レンジ」さん。それもそのはず、彼は不審な人間やモンスターをその大きなオレンジ色の手で排除するのだ！

暗黒界の番兵 レンジ

暗黒界への旅立ち

File No.04 あんこくかいへのたびだち

暗黒界に続く結界通路

暗黒よりの軍勢

怪しいモンスターに声をかけてみたところ、スパイであることが発覚！ そんな時に真っ先に対応するのが「スカー」と「ブラウ」の2人なのだ!!

周辺警戒も怠らない！

File No.04 しゅうへんけいかいもおこたらない！

暗黒界の斥候スカー

両足ばかりではなく、長い腕も使って機敏に動く、暗黒界の斥候。不穏な動きをしている地区に潜入するのだ！

暗黒界の狩人ブラウ

暗黒界の世界に、正しい入り口以外から入ってくる者を見張るのが「ブラウ」の役目。弓を引く腕は太いぞ！

暗黒界の精鋭たち

File No.04 あんこくかいのせいえいたち

「シルバ」を筆頭にした4人は暗黒界直轄軍の精鋭たち。「グリン」が策を練り、「シルバ」が指令を出す。そして、「カーキ」は隠密部隊、「ベージ」が兵士達を率いて、あらゆることに対応する。暗黒界の平和は彼らが守るのだ!

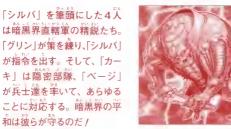
暗黒界の刺客 カーキ

暗黒界の軍神 シルバ

暗黒界の策士 グリン

暗黒界の尖兵 ベージ

政治を仕切る者達

File No.04 せいじをしきるものたち

闇の取引

清濁あわせ呑むことを要求されるのが騎士。多少のことには目をつぶり、「闇の取引」を成立させることも…

暗黒界の騎士 ズール

「ズール」は騎士として「ブロン」に仕えている。「ブロン」の手の届かない政治部分をすべて行なうぞ!

暗黒界の狂王 ブロン

暗黒界の頂点に立つ2人

File No.04 あんこくかいのちょうてんにたつふたり

王よりもさらに上に立つのが「ゴルド」と「レイン」の2人。「ゴルド」は絢爛豪華な武の化身、「レイン」は常に有利な取引を結ぶ政の化身と呼ばれているのだ!!

暗黒界の武神 ゴルド

暗黒界の魔神 レイン

暗黒界の取引

魔神は取引上手

暗黒界の雷

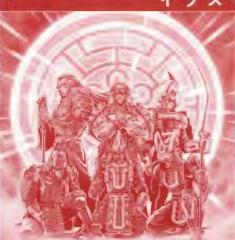
圧倒的破壊力!

イラストの影に歴史あり

OCG Illust's History

◎オフィシャルカードゲームイラストヒストリー ファイルナンバー◎

File No.05

T117P

戦場を駆ける真の武士達

混沌とする戦乱の世を治め、人々に安寧をもたらす事を目的に、「紫炎」が立つ！ そして、そんな「紫炎」を支えようと集まってきた家臣と「六武衆」と呼ばれる屈強なる武士達の物語が始まる！

天下に覇を称える!!

File No.05 てんかにはをとなえる!!

見るものすべてが凍りつくような威圧感、そしてすべてを睥睨する鋭い瞳。ただそこに存在するだけで将と分かる、圧倒的な存在感を持つ者だけが将軍となれるのだ！

大将軍 紫炎

天下人 紫炎

「大将軍 紫炎」が甲冑を脱いだ姿。たとえ甲冑を着ていなくとも、その強さに変わりは無い。西洋風の服装に、額の家紋がその威圧感に拍車をかける!!

紫炎の側近達

File No.05 シエンのそっきんたち

「紫炎」は、常に信頼のできる使いの者を側近として置いている。支配下にいるすべての者から情報を受け取り、すべての者を手足のように活用することによって連戦連勝を納めているのだ！「紫炎」は適材適所に人員を配置して連携して戦う！

紫炎の足軽

紫炎の老中－エニシ

シエンの間者

紫炎の本拠地！

File No.05 シエンのほんきょち！

紫炎の霞城

「紫炎」が住んでいるのがこの城。戦術的に守りやすいので、屈強な敵の攻撃も跳ね返すぞ！

紫炎の下に集いし武将達

File No.05 シエンのもとにつどいしぶしょうたち

側近以外に「紫炎」の側で働く者達、それが「六武衆」だ。それぞれ別々の武器を持ち、専属の部隊を率いている。義に固く、情に篤い、「紫炎」に永遠の忠誠を誓った武士たちで構成されているぞ!

六武衆－ニサシ

六武衆－カモン

六武衆－イロウ

六武衆－ザンジ

六武衆－ヤイチ

六武衆－ヤリザ

六武衆のお目付け役!

File No.05 ろくぶしゅうのおめつけやく!

六武衆の師範

六武衆の理

子供の頃から「紫炎」の側に付いていたが、成人後は主人の率いる「六武衆」を導く立場にいるぞ!

戦場を駆ける最高の戦友

File No.01 せんじょうをかけるさいこうのせんゆう

漆黒の名馬

「紫炎」が認めた者に与えられるのがこの馬だ。何者にもおびえることの無い最高の戦友だ!!

息を合わせた協同攻撃

File No.05 いきをあわせたきょうどうこうげき

皆同じく「紫炎」が天下を統一する手伝いをする者同士。その連携の素晴らしさは息を呑むものがある。彼らが力をあわせたときに、この世に倒すことのできない敵は無い!

疾風!凶殺陣

中央突破

究極・背水の陣

主のための揺るがぬ結束!

File No.01 あるじのためのゆるがぬけっそく!

六武衆の結束

全員が同じ目的に向かって集った仲間!
天下を統べるという目標は厳しく険しいが、彼らは信念を持ってそれを成し遂げる!!

背中をあずける仲間達

イラストの影に歴史あり

OCG Illust's History

◎オフィシャルカードゲームイラストヒストリー　ファイルナンバー◎

File No.06

Title

己が肉体を信じる不屈の闘士

狭く丸い檻の中で自分の力を信じ、命を賭して闘うのが「剣闘獣」達だ！　彼らは数千年前に「コロッセウム」で闘っていたが、その後に肉体と魂を封印された。なぜ今になって復活したのだろうか？

時を越えて甦る剣闘獣

File No.06　ときをこえてよみがえるグラディアルビースト

休息する剣闘獣

かつて、「剣闘獣」の闘いを楽しんでいた貴族達はある日突然「剣闘獣」達をすべて封印。そして数千年間眠り続けた…。

グラディアル・リターン

悠久の時を超えて「剣闘獣」の魂が復活を果たした。どういった原因で彼等の封印が解かれたのか、謎は多い…

檻の中で闘う日々

File No.06　おりのなかでたたかうひび

石で作られた、丸いドーム状の「コロッセウム」。数千年という年月で朽ち果て、かつての豪奢な造りも今となってはその影を残すのみとなっている。

剣闘獣の檻－コロッセウム

多彩な武器を操る！

File No.06　たさいなぶきをあやつる！

剣闘獣の闘器ハルバード

他の武器と比べて、とても長いのが特徴の斧だ。遠くの敵にも攻撃できるが、他の武器よりも重いために扱いは難しいのだ！

剣闘獣の闘器マニカ

大型の乗り物に乗って闘うときに使用する腕当てが「マニカ」だ。基本的に防御用の闘器で、盾とは違い、敵の攻撃を受け流すぞ！

剣闘獣の闘器デーモンズシールド

「コロッセウム」に持ち込むことができた唯一の盾。どんな攻撃からも1回だけ持ち主を守るが、その後は壊れて使えなくなるのだ！

剣闘獣の闘器グラディウス

封印される前に、多くの者に使用されていたのがこの剣。片手で扱える手ごろな軽さと鋭い切れ味から、愛用者は多かったのだ。

檻から解放された闘士達

File No.06

時を越えて、「コロッセウム」から解放された闘士達。かつては敵同士として檻の中で闘ったが、時を同じくして解放された「剣闘獣」は協力を誓う。同じ境遇の彼らは強い連帯意識で結ばれた！

剣闘獣セクトル

剣闘獣スパルティクス

剣闘獣アンダル

剣闘獣ホプロムス

剣闘獣ムルミロ

剣闘獣ディカエリィ

剣闘獣ラクエル

剣闘獣アレクサンデル

力をあわせ、新たな姿に

File No.06

剣闘獣ゲオルディアス

「スパルティクス」が他の「剣闘獣」と融合を果たした姿。圧倒的な力で闘いを制する！

剣闘獣ヘラクレイノス

協力して闘うことになった「剣闘獣」達は、魔法の力を借りずに融合が可能になったぞ！

剣闘獣ベストロウリィ

剣闘獣ダリウス

剣闘獣達は今日も闘う…

File No.06

数千年という時を超えても「剣闘獣」としての誇りと闘い方を彼らは忘れなかった。檻から開放された彼らは新たなる敵を求めて今日も闘い続ける！

剣闘訓練所

パリィ

「剣闘獣」たちの鋭い爪は、時として相手の激しい攻撃から身を守る盾ともなる。反撃のチャンスを掴め!!

ディザーム

素早い動きと熟練の技で、相手の武器を奪いとる！ 得物を無くした相手に、強力な一撃を加えるのだ!!

イラストの影に歴史あり

OCG Illust's History

◎オフィシャルカードゲームイラストヒストリー ファイルナンバー◎

File No.07

Title

永遠の輝きを放ち続ける宝玉達

古来より、デュエル世界では、宝玉には特別な力が宿っていることが知られていた。ココでは力の具現化を果たした宝玉と、その写し身であり、気高く美しく輝く「宝玉獣」たちを大紹介するぞ！

宝玉に封印されし獣達

File No.07 ほうぎょくにふういんされしけものたち

七色の宝玉から具現化した獣たちは、それぞれが別々の特殊能力を持っている。そして「宝玉獣」たちは力尽き倒れた時、開放される前の宝玉の姿となって力を残し、仲間の「宝玉獣」を永遠に守り続けるのだ！

宝玉獣 トパーズ・タイガー

「宝玉獣」の中で、もっとも戦闘力が高いのが黄色く輝くトパーズに秘められた「タイガー」だ。敵に襲い掛かる時に本当の力を発揮する！

宝玉獣 サファイア・ペガサス

青く美しい「サファイア」には美しい翼を持つ幻獣「ペガサス」が封じられている。新たな宝玉を呼び出す、無限の可能性を秘めているのだ！

宝玉獣 ルビー・カーバンクル

赤く輝くルビーに封印されているのが「カーバンクル」。力尽き、宝玉と化した仲間を「宝玉獣」として復活させる心強い能力を持っているぞ。

宝玉獣 コバルト・イーグル

敵を空から監視する「コバルト・イーグル」は藍色に輝く。その翼が起こす風には味方の宝玉を解放し、新たな力を吹き込む力があるのだ！

宝玉獣 アメジスト・キャット

「アメジスト・キャット」は紫色に輝く猫の姿をしている。攻撃力は低いが、しなやかな体と俊敏な動きで敵を翻弄し、ダメージを与える。

宝玉獣 アンバー・マンモス

コハク色に輝くのは「アンバー・マンモス」。味方の「宝玉獣」が攻撃されたときに、その大きな体でかばうことができる、守備の要だぞ！

宝玉獣 エメラルド・タートル

身を守ることに長けているのが緑色に輝く「エメラルド・タートル」だ。その甲羅は厚く、攻撃にはやるほかのモンスターを諫める能力を持つ。

魂の絆で結ばれた友
たましいのきずなでむすばれたとも

File No.07

「宝玉獣」たちのつながりは深く、決して味方を見捨てたりすることはない。常に仲間のことを考え、たとえ勝てない敵だと知っていても闘い続ける！

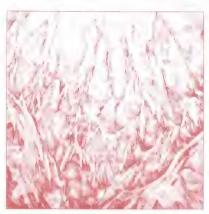
宝玉の樹
宝玉を実として付ける、伝説の樹。「宝玉獣」が力尽きると実を付け、新たな「宝玉獣」が生まれる。

宝玉の恵み
「宝玉獣」は決して裏切らない。従うべき主の呼びかけとあらば、墓地からでも力を発揮するぞ！

宝玉の双璧

倒れてなお、友を護る
たおれてなお、ともをまもる

File No.07

宝玉となった「宝玉獣」には何もできないわけではない。宝玉に残った最後の力で新たな宝玉を呼び出したり、相手にダメージを与えることも可能だ！

ジェムフラッシュエナジー

宝玉の契約
力尽き、宝玉と化した「宝玉獣」は眠っている状態なのだ。主の声がかかれば必ず応えるぞ!!

宝玉の祈り
宝玉はその最後の力を使いきり、敵のモンスターを倒す。共に闘った仲間達の勝利を信じて…!!

古の究極宝玉神、復活！
いにしえのきゅうきょくほうぎょくしん、ふっかつ！

File No.07

七色の宝玉の力が1つになり、古の宝玉神が蘇える！　その名は「レインボー・ドラゴン」!!　その姿は長大で神々しく七色に光り輝き、伝説の神すら凌駕する攻撃力を秘めている。虹の力が解放された時、世界が変わる！

究極宝玉神 レインボー・ドラゴン

至高の存在!!

虹の古代都市ーレインボー・ルイン

虹の力を封印された古代の遺跡が「レインボー・ルイン」だ。この地は、宝玉と化した「宝玉獣」達の数が多いほど、より強大な力を与えてくれるのだ！

イラストの影に歴史あり

OCG Illust's History

◎ オフィシャルカードゲームイラストヒストリー ファイルナンバー ◎

File No.08

Title

宇宙からの侵略者

デュエル世界のある世界にも宇宙が広がっている。そして、宇宙には住み易い土地を探し続けるエーリアン達も存在する。そんなエーリアン達はデュエル世界に目をつけ、支配しようと侵略する。

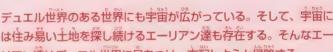
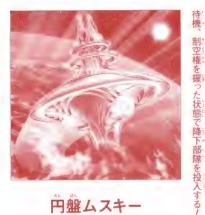
エーリアンの産みの親

File No.08 エーリアンのうみのおや

「エーリアン・マザー」は、その名の通りエーリアン全員の母とも呼べる存在だ。なぜなら、エーリアンにはすべて彼女の細胞が埋め込まれているからだ！

エーリアン・マザー

エーリアンの基地

File No.08 エーリアンのきち

エーリアン達は惑星侵攻の際に「円盤ムスキー」を使用する。「ムスキー」は侵攻先惑星の衛星軌道上に待機、制空権を握った状態で降下部隊を投入する！

円盤ムスキー

エーリアン地上侵攻部隊

File No.08 エーリアンちじょうしんこうぶたい

地上に侵攻する降下部隊はエーリアン達の中でも戦闘に特化した者達だ。様々な特殊能力と高い戦闘力で地上を次々と制圧してゆく。そのすさまじい進行速度に世界中が戦慄した!!

エーリアン・ベーダー

エーリアン・ソルジャー

エーリアン・ヒュプノ

エーリアン・ハンター

エーリアン・サイコ

エーリアン・グレイ

エーリアン・スカル

エーリアン・ウォリアー

生体兵器の研究

せいたいへいきのけんきゅう

File No.08

エーリアン達が活用する技術は生体技術。主に使用されるのは「A」細胞と呼ばれる物で、生物に寄生すると、肉体ばかりでなく精神までも支配する。

「A」細胞散布爆弾

爆弾の付いたカプセルに「A」細胞の集合体を入れた装置。爆発後、霧状になって細胞が四散するぞ！

「A」細胞増殖装置

兵器として活用するための「A」細胞を培養するための装置。安定した細胞の供給には不可決だ！

「A」細胞培養装置

「A」細胞の活用！

エーさいぼうのかつよう！

File No.08

「A」細胞を活用する技術は日進月歩。細胞を使用した空間超越能力や、対象の洗脳、「A」細胞の高性能爆弾化などの技術も実現しているのだ!!

デストラクト・サークル－A

敵に寄生させた「A」細胞を爆発させ、倒す。敵のモンスター達の心理的動揺を狙った戦術だぞ。

洗脳光線

亜空間ジャンプ装置

「A」細胞の存在する座標の周りにあるものをピンポイントで空間ごと転移する、恐ろしい技術だ！

決戦用怪獣の開発

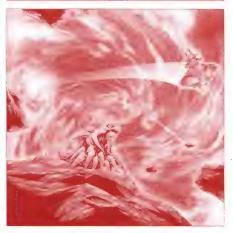
けっせんようかいじゅうのかいはつ

File No.08

なんと、エーリアン達は「A」細胞研究の集大成として、ひそかに決戦怪獣を飼育していた！　最高の戦闘力を持つ「宇宙獣」の力で惑星を制圧しようという考えなのだ。はたしてデュエル世界に明日は訪れるのか…？

宇宙獣ガンギル

最凶の宇宙獣!!

異界空間－Aゾーン

デュエル世界からは認識できない異界空間で「ガンギル」は飼育されていた。ついに出番を迎える「ガンギル」を「ムスキー」が迎えに来る!!

イラストの影に歴史あり

OCG Illust's History

◎ オフィシャルカードゲームイラストヒストリー ファイルナンバー

File No.09

Title

まだまだ続く? ゴブリン突撃部隊の憂鬱

OCGイラストへの登場率が高く、決闘者の中にも数多くのファンがいるといわれている「ゴブリン突撃部隊」の数々の受難を紹介。今日も彼らはやられるために突撃する!?

本陣強襲

襲ってきた敵は「切り込み隊長」。部隊が揃えばまだしも、バラバラでは勝てるわけも無く…。

反撃準備

部隊で野営し、睡眠をとっているところに突然敵が!! ちょっと、衛兵何お前寝てるんだよ!?

本陣に切り込まれ…

ゴブリン突撃部隊

本当は強い…はず!!

ほんとうはつよい…はず!! File No.09

ゴブリンの荒くれ者を集めた部隊…それが「ゴブリン突撃部隊」だ。部隊の錬度と士気は高く、攻撃力制圧力は申し分ない。でも、支給武器は金棒って…嫌われてるの?

最後は爆破されるの!?

細胞爆破ウィルス

「A」細胞で催眠状態にされ、利用され終わったら今度は細胞を爆破…。結局、重傷者多数で全滅に…。

石にされ…

メデューサ・ワーム

操られ…

集団催眠

穴に落とされ…

二重の落とし穴

たまには活躍させて…

File No.09

どんなに不運に見舞われても諦めずに闘うのが「ゴブリン突撃部隊」!でも、やっぱりろくな目に会わない。挙句の果てには「A」細胞を植え付けられて催眠状態に…。

たまにはかつやくさせて…

イラストの影に歴史あり

OCG Illust's History

File No. 10

Title

様々な運用が可能な魔法の壺

デュエル世界に存在する壺の中で最も有名なのが「強欲な壺」だ。実はこの壺、とても多くの使用方法が存在している。別に叩いてもいい音色がするわけではないのだが、とてもイイ物なのだ!!

壺魔神

なんともコメントしづらい、壺を被った変態…ではなく、「強欲な壺」の成長した…姿…らしい…。

強欲な壺の精霊

「強欲な壺」の中に時々いる精霊。この妖精が入っていると、幸福になる度合いが上がる。一応、天使。

強欲な壺

よく爆発を起こす謎の壺

File No.10

中には壺に手を入れた者に幸福をもたらす〝何か〟が入っている。しかし、壺の中から手を出した直後に爆発してしまう、危険極まりない構造なのだ！

贈り物、儀式、掃除用などに最適！

File No.10

それではココで、「強欲な壺」の様々な運用方法をご紹介！ 通販でこんなに便利な商品があったら即購入しそうなぐらい便利だ！

こんな使い方もアリです!!

カウンタークリーナー

フィールド上のカウンターを鼻から吸い込む「強欲な壺」!! 吸い込んだカウンターはいずこへ…!?

闇霊術ー欲

「強欲な壺」を使用した儀式。たとえ壊れてしまっても、そこにおいてあるだけで能力を発揮するのだ！

強欲な贈り物

幸福を願う贈り物にしても喜ばれます。最も、ショック死してしまうかもしれませんが…。

イラストの影に歴史あり

OCG Illust's History File No.11

Title

2人の可愛いプリンセス

広大なデュエル世界の1つに、「魔法の国」がある。その国の王様の子供は可愛らしい双子の女の子。大きな魔力をその身に秘めた、将来有望な2人の女の子の成長物語を少しだけ紹介しよう！

王女の修行

「王の子供に生まれた者は、1人前になるまで1人で修行する」という古いしきたりに従って、毎日魔法の修行に明け暮れる。その表情には王女としての自覚が垣間見える。

白魔導師ピケル

ピケルの読心術

王族が学ぶ基礎の魔法が「読心術」だ。相手の考えを読み取るものだが、雑念が見えたりするので難しいのだ。

ピケルの魔法陣

魔法を詠唱し、魔法陣を展開！「ピケル」の紡ぐ魔法語に呼応するように光が乱舞し、大気が揺れる!!

立派な王女になるために!!

魔法の修行に明け暮れていたある日、「時期が来た」と告げられて、双子の姉と再会。初めて会う同年代の少女。そして、「王女の試練」を2人協力して行うことに。

黒魔導師クラン

王女の試練

ライバル登場！

2人で見事に試練を突破!!

魔法の国の王女－ピケル

王女の試練に見事に合格した「ピケル」。強敵を撃ち破って成長した彼女は、元から持っていた味方を癒す能力が成長。魔法の国のアイドル的な存在に。

魔法の国の王女－クラン

厳しい試練だったが、「ピケル」と力をあわせてこれをクリア！元々持っていた、敵に対して直接ダメージを与え続ける能力は、さらに成長した。

イラストの影に歴史あり

OCG Illust's History

オフィシャルカードゲームイラストヒストリー ファイルナンバー

File No. 12

Title
やられ役なんていわせない!? おジャマ・イエローの出世劇？

様々なジャマをすることで有名な「おジャマイエロー」。だが、攻撃力は0で守備力も低いこのモンスターも出世すればそこそこの活躍も可能。もう、やられ役のおジャマ虫なんて呼ばせないぞ!!

何の役にも立たないおジャマ虫？

File No.12 なんのやくにもたたないおじゃまむし？

そのままでは褒めることが全くできないただのおジャマ虫。あらゆる手段を使ってジャマをするらしいが、雇い主のジャマをすることもしばしば。これからの出世に期待できる？

おジャマ・イエロー

団結は力なり！

File No.12 だんけつはちからなり！

レベルの低いモンスターであるからこそ、団結したときの結束力も強い！「おジャマ・イエロー」3人は力をあわせて出世することを誓う。同じ色の「おジャマトリオ」結成だ！

同姓同名同盟

爵位を授かる

File No.12 しゃくいをさずかる

おジャマ・ナイト

団結した努力の結果、なんと騎士として爵位を貰うことに！
ライバルの動きを邪魔しながら出世することに成功したのだ！

放浪生活の方が気楽？

File No.12 ほうろうせいかつのほうがきらく？

しかし、そんな騎士生活も長くは続かない。ライバルへの様々な妨害工作のツケという形で今度は自分たちのジャマをされ、結局お家は取り潰されてしまった…。

お家おとりつぶし

おジャマジック

MASTER'S COLUMN

OCG面白イラストガイド!!

デュエル世界には不思議がいっぱい!?

デュエル世界で起こった出来事はイラストになり、その出来事はカードとなる。しかし、現実には想像もできないようなイラストもたくさん!! そんな一見信じられないようなできごとを収めたイラストをココで大紹介! シリアスなものや悲しいもの、ちょっと笑いがこみ上げてくるようなものまでデュエル世界で起こる出来事は様々だ。

夢のスーパーバトル!?

「スカイスクレイパー」と「ヒーローシティ」を股にかけてのスーパーバトル!! 右は『遊☆戯☆王』に登場する遊戯、海馬、城之内の代表モンスター。左は『GX』に登場する十代、万丈目、翔の代表モンスターだ!! 新旧作品代表キャラクターのドリームデュエルだと思われるのだが、気になるのは「おジャマ・キング」の表示形式。キミ、攻撃表示っぽいけど大丈夫? 攻撃力0だったハズだけど…

次元誘爆

本当に助かるの!?

「救出劇」という名前からも分かる通り、窮地に立たされた仲間を助けようとしているシーン。しかしギロチンはすでに作動しており、間に合いそうに無い…。この女性をどのようにして救出するのだろうか…?

救出劇

キミ、勝つ気ある?

互いの手の内を見せ、レベルが高いモンスターを見せたほうが勝利する「アンティ勝負」。しかしちょっと待って欲しい。よくよくイラストを見ると、相手が提示しているのはレベル1の「ワイト」。あなた、勝つ気ありますか?

アンティ勝負

意外な秘密を発見?

モンスター達をふるいにかけ、レベルの低いものを落とす「ふるい落とし」。空の高い位置から落とされている彼等だが、このイラストでは思わぬ事実が発覚。なんと、「カラテマン」のアフロはカツラだったのだ! 他にも翼が付いているのに地面に落ちていく「リリー」もいるぞ!

ふるい落とし

ああ、僕のガジェットが…

手札から「イエロー・ガジェット」を召喚! その効果で「グリーン・ガジェット」を手札に…と思ったらカウンター罠「強烈なはたき落とし」が発動。こうして「グリーン・ガジェット」は気持ちいいほど粉々に…。やられたデュエリストは1か月間悪夢にうなされたらしい…?

強烈なはたき落とし

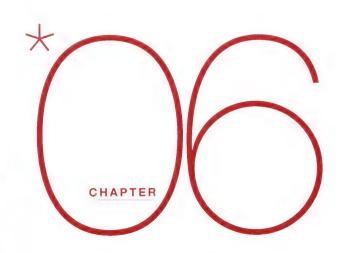
なんでもお手伝いします!

「何でも手伝うことが可能!」を謳い文句にデュエル世界で売り出されたのがこの「白兵戦型お手伝いロボ」。右手に掃除機、左手にフライパン、背中には洗濯籠と重装備だが、不穏なのが背後の雷…。明らかに室内ではない場所だ。もしかして、白兵戦をお手伝いするつもり…?

白兵戦型お手伝いロボ

V-JUMP SPECIAL BOOK
YU-GI-OH! OFFICIAL CARD GAME
DUELMONSTERS
MASTER GUIDE 2
CHAPTER 06 RULE SOS
page from 201 to 216

RULE SOS

ルール エスオーエス

2008年３月15日から施行された“マスタールール”の追加点を中心に、たくさん質問がくるルールのＱ＆Ａを掲載!! デュエル中にわいてくる疑問はこの章で一発解決できるぞ！

RULE SOS
ルールエスオーエス

マスタールール

ルールの変更点

- 用語の変更
- エクストラデッキゾーンの新設
- デッキ枚数の制限
- 「シンクロ召喚」の追加

追加要素満載の新ルールを覚えよう!!

2008年3月15日から施行されるマスタールールは、それまでの新エキスパートルールに魅力的な要素が追加された、OCGの最新形態だ! ここではその新ルールで追加・変更された部分を詳細に解説していくぞ。まずは左の表を見て、ルールが変更された箇所を把握しよう。大きく分けて4つの点が変更されているが、基本ルールは新エキスパートルールとまったく同じなのだ。

Change in term

用語の変更

生け贄	→	リリース
生け贄召喚	→	アドバンス召喚

ルール改正によってコストや生け贄召喚時に使われていた"生け贄"という言葉は変更になった。生け贄は"リリース"に、生け贄召喚は"アドバンス召喚"と呼ばれる事になったぞ。この変更により、変更以前のカードが再登場する時にはテキストが変更される事となった。

効果テキストの変更例

ならず者傭兵部隊

新テキスト		旧テキスト
このカードをリリースして発動する。フィールド上に存在するモンスター1体を破壊する。	←	このカードを生け贄に捧げる。フィールド上のモンスター1体を破壊する。

自身を生け贄にして相手モンスターを破壊するカード。マスタールール適用からは"リリースして効果を発動"する事になったのである。呼び方が変更されたからといって効果が変わるわけではないので注意しよう。

改正によって何が変わるの…?

用語が変更されても、呼び方が変わっただけでこれまでの効果に変更はない。新エキスパートルール適用の時代に登場したカードは、マスタールール後も変わらず使用できるのだ。マスタールールの登場で変化した点はほとんどが追加点なので、改正後も何の支障もなくデュエルができるぞ。

マスタールールを覚えよう!!

RULE SOS

New establishment of extra deck zone

エクストラデッキゾーンの新設

融合デッキ → エクストラデッキ

「シンクロモンスター」の登場によりフィールドも一新!! これまで融合デッキが置かれていたゾーンは「エクストラデッキゾーン」となり、エクストラデッキと呼ばれるデッキを置く場所になった。融合モンスターだけだったデッキに、新たに追加された「シンクロモンスター」が入れられる事に。

新デュエルフィールド

エクストラデッキの制限枚数…

0枚～15枚まで

融合デッキとの違いは名前だけではない。これまで何枚でも入れられた融合モンスターは、マスタールールからはシンクロモンスターと合わせて15枚までしか投入できないようになった。珠玉のモンスターだけを投入しよう！

これまでは自由だった融合モンスターの枚数が制限される事で、投入するモンスターの種類を選定する必要があるぞ。

ジャンク・ウォリアー

エクストラデッキに入るカード

これまで融合デッキに入れられていた融合モンスターはシンクロモンスターと同じようにエクストラデッキに入ることになった。新たなカテゴリーのモンスターであるシンクロモンスターも、新設されたエクストラデッキに投入するぞ!!

シンクロモンスター

融合モンスター

Limitation of the number of sheets of deck

デッキ枚数の制限

これまでは40枚以上であれば何枚でも投入できたデッキも、マスタールール施行後は60枚までとなる。この事により、多数のカードを入れていたデッキは戦術の変更が必要になったぞ。さらに、これまでは大会などで15枚ぴったりとする事を義務付けられていたサイドデッキは15枚以内であれば何枚でもOKになった。デッキ枚数に制限がつく事で、デッキ構築法にさらなる要素が加わり面白くなるぞ!!

デッキ：40枚～60枚まで

60枚までとなった事で、限られた制限内でデッキを構築するという新たな要素がデッキ構築に加わった。さらに対戦相手も当然60枚以内なので、相手のデッキを読み取る事が簡単になったぞ。

サイドデッキ：0枚～15枚まで

公認大会では必ず15枚ぴったりのカードが必要だったサイドデッキは、マスタールールでは15枚以下であれば何枚でもOKに！　必要なカードだけを選別して投入しよう!!

弱体化するデッキ

墓地依存デッキ

墓地に大量のカードを送り込んで、墓地のカード枚数に依存するカード効果で勝利するようなデッキは、一撃必殺の可能性が少なくなった。今後は定められたデッキ枚数の中で、いかに効率良く効果をアップさせるかが重要なカギとなるぞ。墓地の枚数が多い方が威力は上がるが、残りのデッキ枚数も気にしなければならなくなったのだ。

カオス・ネクロマンサー

墓地にモンスターがいればいるほど効果が上がっていった。今までは攻撃力がどこまでも上昇する可能性もあったが、今後は上限がつくことに。

魔導雑貨商人

一気にモンスターを墓地に送る効果によって「カオス・ネクロマンサー」や「メガロック・ドラゴン」の攻撃力アップに一役買っていた。

強化されるデッキ

デッキ破壊デッキ

最大でも60枚のデッキが相手なので、0枚にするまでに必要なデッキ破壊カードも減る事になる。「サイバーポッド」や「ニードルワーム」、「ヘル・テンペスト」などを活用するデッキが流行する可能性もあるぞ！　今後大会に出場する時には、デッキ破壊に対処できるカードを投入するようにしよう。

手札抹殺

相手にたくさん手札がある状態で発動させれば、一気にデッキを破壊できる。デッキ枚数に制限がついた事で、安定して相手のデッキを0枚にできるのだ。

ヘル・テンペスト

これまで100枚を超えるデッキなどにはもろさを見せたデッキ破壊デッキだが、今後は天敵がいなくなる事で安定性が増すはずだ。

シンクロ召喚

「OCG」に新旋風を巻き起こす、新召喚システムを搭載したモンスターが登場!! 〝シンクロモンスター〟と名づけられたそのモンスターたちは、これまでのカードには存在しない白いカード枠になっている。気になる召喚方法だが、召喚したいシンクロモンスターのレベルと素材となる2体以上のモンスターのレベル合計が同じであれば、エクストラデッキから特殊召喚できるぞ。ただし素材の中に1体だけ〝チューナー〟と呼ばれるモンスターを入れなければならないのだ。

シンクロ召喚の手順①

シンクロモンスターのレベルとチューナー+その他のモンスターのレベルを合わせる

召喚したいシンクロモンスターのレベルと、フィールドのチューナーとチューナー以外のモンスターのレベル合計を同じにしよう! チューナーは必ず1体のみ、他のモンスターはレベルの合計が一緒になれば何体使ってもOKなのだ!

シンクロモンスター⑥ = その他の素材モンスター③ + チューナー③

シンクロ召喚の手順②

チューナーとその他のモンスターを墓地へ送る

メインフェイズにフィールド上にそろえた素材モンスターを墓地に送ることで、エクストラデッキからシンクロモンスターを召喚できるぞ! これが新たなる召喚方法、シンクロ召喚なのだ!!

シンクロ召喚の手順③

シンクロモンスターをフィールドに召喚!!

素材を墓地に送ったらいよいよシンクロモンスターを召喚!! 2体以上の素材を必要とするだけあって、シンクロモンスターはこれまでの常識を打ち破る強さを持っているぞ!!

大地の騎士ガイアナイト

特殊なチューナーが必要なカード

普通のシンクロモンスターは、チューナーやその他の素材モンスターに制限はない。ただし、中には「ジャンク・ウォリアー」のようにチューナーが「ジャンク・シンクロン」でなければならなかったり、チューナー以外のモンスターが限定されたシンクロモンスターも登場する予定だぞ!

ジャンク・ウォリアー

チューナー:ジャンク・シンクロン

RULE SOS
◎ ルールエスオーエス ルールキューアンドエー

ルールQ&A

決闘者から寄せられたルールに関する質問の中で、特に質問数が多かった疑問にお答え!! デュエル中に何度も目にする状況ばかりなので、答えを覚えておこう！

Q01 モンスター効果の発動タイミングは？

相手モンスターの特殊召喚を無効にして破壊する「ライオウ」の効果を発動するタイミングはいつになりますか？

[ライオウ]

A01

「ライオウ」の効果を発動するタイミングは、何らかのカードの効果処理以外のモンスターの特殊召喚を行う際に発動できます。「死者蘇生」などチェーンが発生する効果処理に対して「ライオウ」の効果を発動する事はできません。

[死者蘇生]

Q02 "フィールド上"は相手フィールドもOK？

「キメラテック・フォートレス・ドラゴン」は、相手のモンスターを融合素材として特殊召喚する事はできますか？

[キメラテック・フォートレス・ドラゴン]

A02

相手フィールド上に存在する、「サイバー・ドラゴン」や機械族モンスターを融合素材モンスターとして墓地に送り特殊召喚を行えます。また、相手フィールド上に存在するモンスターのみを融合素材として特殊召喚する事もできます。

Q03 デュアルモンスターの再度召喚とは…？

デュアルモンスターを再度召喚する場合、効果を発動し再度召喚するのですか？ また、再度召喚した時にチェーンブロックは作られるのですか？

[ヘルカイザー・ドラゴン]

A03

既に召喚されているデュアルモンスターを、通常召喚として再度"召喚"するだけですので、効果の発動などではなく、チェーンブロックはありません。2度目の召喚に成功した場合、それぞれのカードに記載されている効果を得る事になります。また、通常召喚となる"召喚"を行っているだけですので、召喚成功時に発動する事のできる「落とし穴」等を発動する事は可能です。

Q04 「暗黒界」の特殊召喚方法は？

「暗黒界の武神 ゴルド」等は、コストとして手札から墓地に捨てられた場合も特殊召喚する事はできますか？

[暗黒界の武神 ゴルド]

A04

「暗黒界の武神 ゴルド」等のテキストに「このカードが他のカードの効果によって手札から墓地に捨てられた場合」と記載がありますので、コストで墓地に捨てられた場合は特殊召喚を行う事ができません。「天使の施し」のように効果の結果"手札からカードを捨てる"場合は特殊召喚できますが、「ライトニング・ボルテックス」などの"手札を1枚捨てる"事で発動する魔法のために捨てても特殊召喚できません。

Q05 「落とし穴」VS「人造人間－サイコ・ショッカー」

「人造人間－サイコ・ショッカー」が表側攻撃表示で召喚された時に「落とし穴」を発動し「人造人間－サイコ・ショッカー」を破壊する事はできますか？

[人造人間－サイコ・ショッカー]

A 「落とし穴」や「激流葬」は、モンスターの召喚（反転召喚を含む）成功時に発動します。リバース効果モンスターが反転召喚された場合は、反転召喚と同時にリバース効果も発動します。「人造人間－サイコ・ショッカー」は表になっている限り、罠カードは発動できず効果を無効にします。このため、「人造人間－サイコ・ショッカー」の反転召喚に対して「落とし穴」「激流葬」の発動ができません。ただし、召喚自体を無効にする「神の宣告」や「昇天の角笛」であれば「人造人間－サイコ・ショッカー」の召喚を止める事が可能です。

[神の宣告]

Q06 "破壊"と"無効"の違いとは…？

通常魔法・罠や永続魔法・罠が発動された時に、「サイクロン」等を発動させた場合、対象の通常魔法・罠や永続魔法・罠の効果は適用されますか？

[サイクロン]

A 通常魔法・罠が発動された時に「サイクロン」等を発動した場合、カードを破壊する事はできますが、効果を無効化する事はできませんので、通常魔法・罠の効果は無効化されません。また、永続魔法・罠や装備魔法・罠が発動された時に「サイクロン」等を発動し破壊した場合、カードがフィールド上に存在しなくなる為、その効果を適用する事ができません。通常魔法・罠などの効果を止めるためには、発動自体を"無効"にしてしまう「マジック・ジャマー」や「盗賊の七つ道具」が必要です。

[盗賊の七つ道具] [マジック・ジャマー]

Q07 「天罰」VS永続効果モンスター

「パーフェクト機械王」「マジック・キャンセラー」「ムカムカ」「スター・ボーイ」等の永続効果を持つモンスターがフィールド上に出された時に「天罰」を発動する事はできますか？

A 永続的に効果が適用され続けている効果に対して「天罰」を使用することはできません。

モンスターの永続効果

モンスターの効果はいくつかの種類にわかれており、永続効果はフィールド上に表側表示で存在する時に効果が発揮される効果を指す。フィールド上に召喚した時や表側表示になった時に効果が適用されるが、その効果はチェーンブロックには乗らない。つまり、その永続効果にチェーンして「天罰」などを発動する事はできない。永続効果モンスターがフィールド上から離れると永続効果は失われる。

[天罰]

Q08 「N・グラン・モール」の効果発動タイミング

裏側表示の「N・グラン・モール」に攻撃をした場合、その攻撃を受ける「N・グラン・モール」の効果は発動できますか？

[N・グラン・モール]

A 「N・グラン・モール」の効果はバトルフェイズのダメージステップの始めにその効果が発動します。裏側表示の「N・グラン・モール」が攻撃を受け、表側表示になったタイミングでは発動タイミングを逃しています。したがって、裏側表示の「N・グラン・モール」に攻撃をした場合、その攻撃を受ける「N・グラン・モール」の効果は発動できません。

リバース効果の発動タイミング

裏側表示のリバース効果モンスターが攻撃を受けると、ダメージステップで表側表示になり、この戦闘によるダメージ計算を終えた後に"リバース効果"を持つ効果モンスターの効果が発動する。「N・グラン・モール」に攻撃されたリバース効果モンスターは、ダメージステップの始めに表側にならずに手札に戻されるため、リバース効果は発動しない。

Q09 特殊召喚モンスターの召喚について

正規の方法で特殊召喚した後に墓地に送られた「ダーク・アームド・ドラゴン」を、墓地から「早すぎた埋葬」等の効果によって特殊召喚する事ができますか？

[ダーク・アームド・ドラゴン]

A09

「ダーク・アームド・ドラゴン」はテキストに記されている方法以外では、特殊召喚する事ができません。よって、墓地や、除外された所からの特殊召喚は行えません。

墓地からの召喚が可能な特殊召喚モンスター

"通常召喚できない"モンスターはテキストに記載された正規の手段で特殊召喚され、その後フィールドから墓地に送られた場合には「死者蘇生」などで特殊召喚できる。ただし「ダーク・アームド」のように"～場合のみ"特殊召喚されるモンスターは、基本的に墓地から特殊召喚する事はできない。

特殊召喚モンスターの召喚例

[カオス・ソーサラー]

特殊召喚が可能な例

①墓地から光属性と闇属性のモンスターを1体ずつ除外して手札からフィールド上に特殊召喚。

↓

②相手の「死者への手向け」の効果によって破壊され、墓地に送られる。

↓

③「死者蘇生」の効果で墓地からフィールド上に特殊召喚。

特殊召喚が不可能な例

①「おろかな埋葬」でデッキから墓地に送られる。

↓

②「死者蘇生」の効果で墓地からフィールド上に特殊召喚。

↓

③正規の手順をふんでいないため、特殊召喚できない。

Q10 「ドリルロイド」VS リバース効果

「ドリルロイド」が裏側守備表示モンスターを攻撃した場合、相手モンスターは裏側表示のまま破壊されますか？

[ドリルロイド]

A10

「ドリルロイド」が裏側守備表示モンスターを攻撃した場合、その攻撃対象のモンスターを表側守備表示にした後のダメージ計算前に「ドリルロイド」の効果が発動します。なお、リバース効果は「ドリルロイド」の効果処理後に発動されます。

裏側のまま破壊するカード

「ドリルロイド」とは違い、「一刀両断侍」のように裏側表示のまま相手モンスターを破壊するカードであればリバース効果は発動されない。

[一刀両断侍]

Q11 「レインボー・ルイン」の効果とは？

「虹の古代都市－レインボー・ルイン」の『●3枚以上：自分フィールド上の「宝玉獣」と名のついたモンスター1体を墓地へ送る事で、魔法・罠カードの発動を無効にし破壊する。』という効果について、その使用方法について詳細を教えて下さい。

[虹の古代都市－レインボー・ルイン]

効果 自分の魔法&罠カードゾーンに存在する「宝玉獣」と名のついたカードの数により以下の効果を得る。●1枚以上：このカードはカードの効果によっては破壊されない。●2枚以上：1ターンに1度だけプレイヤーが受ける戦闘ダメージを半分にする事ができる。●3枚以上：自分フィールド上の「宝玉獣」と名のついたモンスター1体を墓地へ送る事で、魔法・罠カードの発動を無効にし破壊する。●4枚以上：1ターンに1度だけ自分のメインフェイズ時に自分のデッキからカードを1枚ドローする事ができる。●5枚：1ターンに1度だけ自分のメインフェイズ時に魔法&罠カードゾーンに存在する「宝玉獣」と名のついたカード1枚を特殊召喚する事ができる。

A11

この効果は、魔法・罠カードの発動にチェーンして発動する事ができる効果です。墓地に送る表側表示の「宝玉獣」と名のついたモンスターは、この効果を発動する為のコストとなります。この効果のスペルスピードは『2』として扱われ、カウンター罠にチェーンして発

動する事はできません。また、ダメージステップで発動する事はできません

Q12 「フェルグラントドラゴン」の特殊召喚について

「フェルグラントドラゴン」の効果は自身の効果として発動し、墓地から自身を特殊召喚できるという効果ですか？

［フェルグラントドラゴン］

A12 「フェルグラントドラゴン」には、墓地から自身を特殊召喚するという効果はありません。「フェルグラントドラゴン」の『このカードはフィールド上から墓地に送られた場合のみ特殊召喚する事が可能になる。』という部分のテキストについては、「フェルグラントドラゴン」を他のカードの効果によって墓地から特殊召喚するための条件です。効果としての扱いではありません。

Q13 「ディメンション・ウォール」の発動タイミング

相手が直接攻撃を行った時に、「ディメンション・ウォール」を発動する事はできますか？

A13 相手が直接攻撃を行なった時に「ディメンション・ウォール」を発動し、その戦闘ダメージを相手に受けさせる事ができます。

Q14 儀式&融合召喚

儀式や融合による召喚を、「昇天の角笛」「神の宣告」で無効にする事はできますか？

［昇天の角笛］

A14 「昇天の角笛」の場合、他のカードの効果によって行われる融合や儀式によるモンスターの特殊召喚に対して発動させる事はできません。「神の宣告」の場合、魔法カード「融合」や儀式魔法カードの発動にチェーンして「神の宣告」を発動し、魔法カードの発動を無効にし破壊する事によって、結果的に儀式や融合によるモンスターの特殊召喚をさせない事ができます。

儀式&融合モンスターの墓地からの特殊召喚

他の特殊召喚モンスターと同様に、儀式や融合モンスターはデッキから直接墓地に送られるなどした場合には墓地からの特殊召喚はできない。ただし、「融合」魔法カードなど、正規の手段で特殊召喚され、その後フィールドから墓地に送られた場合には墓地から特殊召喚できる。

Q15 「光と闇の竜」について

「光と闇の竜」の効果の種別と効果処理の方法はどのようになりますか？

［光と闇の竜］

A15 『●このカードの属性は「闇」としても扱う。』
⇒永続効果です。フィールド上に表側表示で存在する限り適用される効果です
『●このカードがフィールド上に表側表示で存在する限り、効果モンスターの効果・魔法・罠カードの発動を無効にする。この効果でカードの発動を無効にする度に、このカードの攻撃力と守備力は500ポイントダウンする。』
⇒誘発即時効果です。効果モンスターの効果・魔法・罠カードの発動時に必ずチェーンして発動します。また、自身の攻撃力と守備力を500ポイントダウンさせる効果は、チェーンして発動した効果の発動を無効にする処理の際に適用され、500ポイントダウンします。この効果は同一チェーン上では1回のみ発動し、自身の効果に対してチェーンする事はありません。
『●このカードが破壊され墓地へ送られた時、自分の墓地に存在するモンスター1体を選択して発動する。自分フィールド上のカードを全て破壊する。選択したモンスター1体を自分フィールド上に特殊召喚する。』
⇒誘発効果です。自身が破壊され墓地に送られた時に、自分の墓地のモンスター1体を対象に必ず発動する効果です。効果処理によって、自分フィールド上のカードを全て破壊します。選択したモンスターは特殊召喚されます。

Q16 手札で発動する効果

「光と闇の竜」の『効果モンスターの効果・魔法・罠カードの発動を無効にする』効果によって、手札で発動する「冥府の使者ゴーズ」等の効果を無効にする事はできますか？

［冥府の使者ゴーズ］

A16 「光と闇の竜」の効果で、手札で発動する「冥府の使者ゴーズ」等の効果を無効にする事ができます。この場合、手札で発動を無効化された事になります。よって手札で効果を無効にされたカードは手札のままとなり、墓地に送られる事はありません。また、「冥府の使者ゴーズ」の場合、発動を無効にされた場合には、特殊召喚する効果を発動するタイミングを逃しますので、次の発動機会を待たなければ発動させる事はできません

Q17 「手札断殺」の発動条件は?

自分か相手の手札またはデッキの枚数が1枚以下の場合、「手札断殺」を発動する事はできますか?

[手札断殺]

A17

発動する「手札断殺」を含まずに、お互いの手札とデッキの枚数が2枚以上無い場合には、「手札断殺」を発動する事はできません。

Q18 「魂を削る死霊」の破壊タイミング

「魂を削る死霊」「ナイトメアを駆る死霊」が効果の対象となった時に、自身の効果によって破壊されるタイミングを教えて下さい。また「魂を削る死霊」等を対象にする魔法等の発動にチェーンして、「マジック・ジャマー」「王宮の勅命」等を発動した場合、「魂を削る死霊」等は破壊されますか?

A18

対象を選択した時点で破壊されるのではなく、対象を取る効果のカード1枚の効果処理が終了した時点で、「魂を削る死霊」等のモンスターは破壊されます。したがって、魔法カード等の発動に対して「マジック・ジャマー」等でその発動を無効にした場合、「魂を削る死霊」は破壊されません。「王宮の勅命」で魔法の効果を無効にした場合は、カードの発動自体は無効になりませんので「魂を削る死霊」は破壊されます。

Q19 「血の代償」に生け贄は必要?

「血の代償」の効果を使用して、高レベルモンスターを召喚する際に生け贄は必要ですか?

[血の代償]

A19

「血の代償」の効果は、通常召喚の機会を増やすだけです。したがって高レベルモンスターを召喚する際には、決められた数のモンスターを生け贄にする必要があります。

Q20 「宝玉獣」特有の効果

「宝玉獣 ルビー・カーバンクル」等の、『モンスターカードゾーン上で破壊された場合、墓地へ送らずに永続魔法カード扱いとして自分の魔法&罠カードゾーンに表側表示で置く』効果の処理方法を教えて下さい。

[宝玉獣 ルビー・カーバンクル]

A20

「宝玉獣」が、モンスターカードゾーン上で破壊され、カードが墓地に送られるような場合に、墓地に送るタイミングで、プレイヤーが任意に効果を適用させる事のできる効果です。この効果にはチェーンブロックは作られません。また、この効果を適用させ、永続魔法カード扱いとする場合、そのカードは墓地に送られた扱いにはなりません。モンスターカードゾーン上から魔法&罠カードゾーンに置かれる事になります。そのため「次元の裂け目」などでモンスターが除外されてしまう状況であっても、除外されずに魔法&罠カードゾーンに置く事ができます。

[次元の裂け目]

Q21 「ダイヤモンドガイ」の魔法発動効果

「D-HERO ダイヤモンドガイ」の『次の自分のターンのメインフェイズ時にその通常魔法カードの効果を発動する事ができる』という効果で、コストが必要な通常魔法の効果を発動する場合、コストを支払いますか?

[D-HERO ダイヤモンドガイ]

A21

「D-HERO ダイヤモンドガイ」の効果で墓地に送った通常魔法カードが、カード発動時にコストが必要なカードだった場合でも、墓地で発動する通常魔法の効果は魔法カードの発動ではない為、カード発動時に必要なコストを払う事はありません。

Q22 「次元誘爆」の発動条件

「次元誘爆」は、相手のモンスターが除外されていない場合や、相手のモンスターカードゾーンに空きが無い場合、自分のモンスターカードゾーンに空きが1つしかない場合に発動する事はできますか?

[次元誘爆]

ターが1体以上なければ「次元誘爆」を発動する事はできません。したがって、相手のモンスターが除外されていない場合は発動する事ができません。また、相手のモンスターカードゾーンに空きが無い場合にも発動する事はできません。モンスターカードゾーンの空きが1つのみの場合には、発動する事はできますが、選択できる除外されたモンスターは1体のみとなります。

Q23 “召喚された時”とは？

「魔導戦士 ブレイカー」の『召喚』に成功した時に発動する効果は、反転召喚・特殊召喚・セットした際に適用されますか？

[魔導戦士 ブレイカー]

A23 「魔導戦士 ブレイカー」の効果は、反転召喚・特殊召喚・セットした際には適用されません。手札から通常召喚の際に表側攻撃表示で『召喚』しなければ、その効果を発動しません。同様に「切り込み隊長」等の効果テキストに記載された“召喚された時”や“召喚に成功した時”とは手札からの通常召喚に成功した時を指します。

[切り込み隊長]

Q24 レベルモンスターの特殊召喚

「レベル調整」の効果で墓地の「ホルスの黒炎竜 LV8」や「アームド・ドラゴン LV7」「ハネクリボー LV10」等の『～の効果でのみ特殊召喚ができる。』という記載のある特殊召喚モンスターを特殊召喚する事はできますか？

[ホルスの黒炎竜 LV8]

A24 特定の条件のみで特殊召喚できる「LV」を持つモンスターの場合、一度正しい手順にて特殊召喚され、フィールドから墓地に送られている場合であれば、「レベル調整」の効果にて特殊召喚する事ができます。デッキや手札から直接墓地に送られた「ホルスの黒炎竜 LV8」等は「レベル調整」の効果の対象にする事はできません。「レベル調整」の『召喚条件を無視して特殊召喚する』は、「ホルスの黒炎竜 LV8」等の『特定の方法でのみ』でしか特殊召喚できないモンスターを、他の特殊召喚モンスターと同様に『一度正しい手順で特殊召喚した後にフィールドから墓地に送られている場合に、墓地からの特殊召喚ができる』ようになる効果です。

[レベル調整]

Q25 「冥府の使者ゴーズ」の特殊召喚条件は？

「魂を削る死霊」、「天空騎士パーシアス」、「首領・ザルーグ」等の、戦闘ダメージを与えた時に発動する効果にチェーンをして、「冥府の使者ゴーズ」を特殊召喚する事ができますか？

[冥府の使者ゴーズ]

A25 戦闘ダメージを与えた時に発動する効果が発動した場合、その効果にチェーンをして「冥府の使者ゴーズ」の効果を発動し、自身を特殊召喚する事ができます。

Q26 “対象を取る効果”とは？

「強制転移」を発動した時に「魂を削る死霊」を選択した場合、「魂を削る死霊」は破壊されますか？

A26 「強制転移」は対象を取らない効果です。したがって「魂を削る死霊」は破壊されません。

[強制転移]

対象を取る効果

効果の発動時に、効果が及ぶ目標を選択して効果を発動する効果のことを指し、不特定のカードに効果を与えるものや、効果の処理時に目標が決定される効果は「対象をとる効果」ではない。

Q27 「ダーク・フュージョン」と「ダーク・コーリング」

「ダーク・コーリング」によって特殊召喚されたモンスターは「ダーク・フュージョン」による融合召喚扱いとなりますが、「ダーク・フュージョン」で特殊召喚した場合の効果も適用されますか?

[ダーク・フュージョン]

[ダーク・コーリング]

A27 「ダーク・コーリング」によって特殊召喚されたモンスターには、「ダーク・フュージョン」の『このターン相手の魔法・罠・効果モンスターの効果の対象にならない』という効果は適用されません。

Q28 「ダーク・クルセイダー」の効果について

「ダーク・クルセイダー」の効果を1ターンに複数回発動する事はできますか? また、「ダーク・クルセイダー」の効果はいつまで適用されますか?

[ダーク・クルセイダー]

A28 「ダーク・クルセイダー」の効果は、同一ターン中に複数回効果を発動する事ができます。また、「ダーク・クルセイダー」がフィールドから離れたり、裏側表示になるまで攻撃力がアップする効果が適用されます。

Q29 「レインボー・ヴェール」の効果処理について

「レインボー・ヴェール」を装備した後、戦闘を行う相手モンスターの効果を無効化する効果の処理方法を教えてください。

[レインボー・ヴェール]

A29 「レインボー・ヴェール」を装備した後、相手モンスターと戦闘を行う場合に「レインボー・ヴェール」の効果が適用されます。「レインボー・ヴェール」を装備したモンスターが、攻撃宣言を行い攻撃対象に選択された時点でそのモンスターの効果が無効化されます。その際にチェーンブロックが作られる事はありません。また、効果を無効化する相手モンスターを対象に取る効果ではありません。「レインボー・ヴェール」で、効果を無効化する事ができるのは、フィールド上で効果を発動する効果モンスターの効果のみです。墓地に送られた時に効果を発動する「クリッター」等のモンスターの効果は無効化する事はできません。

Q30 「深淵の暗殺者」の効果について

「深淵の暗殺者」が手札から墓地に送られた場合、自分の墓地に存在するリバース効果モンスター1体を手札に戻す事ができますが、「深淵の暗殺者」を自身の効果で手札に戻す事はできますか?

[深淵の暗殺者]

A30 「深淵の暗殺者」の効果で、その効果を発動した「深淵の暗殺者」を選択する事はできません。

Q31 融合素材の代用

「魔人 ダーク・バルター」「ドラゴン・ウォリアー」「デス・デーモン・ドラゴン」などの『このモンスターの融合召喚は、上記のカードでしか行えない。』という効果を持つ融合モンスターを融合する時、「心眼の女神」等の融合素材モンスター1体の代わりにする事ができるカードを使用できますか?

[ドラゴン・ウォリアー]

A31

"上記のカードでしか行えない"と記載された融合モンスターの融合素材モンスター1体の代わりに、「沼地の魔獣王」や「心眼の女神」などの融合素材代用カードを使用する事はできません

Q32 破壊された「ブレイン・ジャッカー」の効果は？

「ブレイン・ジャッカー」が戦闘によって破壊が決定している場合、効果は発動しますか？ また発動する場合、チェーンブロックは作られますか？

[ブレイン・ジャッカー]

A32

「ブレイン・ジャッカー」が戦闘で破壊される場合、「ブレイン・ジャッカー」の効果が発動し、チェーンブロックが作られます。しかし、すでに破壊されてしまっているため「ブレイン・ジャッカー」の「リバース：このカードは装備カード扱いとなり、相手フィールド上モンスターに装備する」という効果を適用する事はできません

Q33 「The splendid VENUS」vs「人造人間－サイコ・ショッカー」

「The splendid VENUS」と「人造人間－サイコ・ショッカー」が存在する場合、罠カードを発動する事はできますか？

[The splendid VENUS] [人造人間－サイコ・ショッカー]

A33

「人造人間－サイコ・ショッカー」の効果が適用されている場合、罠カードのカードの発動自体ができません。「The splendid VENUS」が存在する場合であっても、罠カードを発動する事はできません。

Q34 維持コストと効果

「ユベル」のカードテキストにある『このカードは自分のエンドフェイズ時に自分フィールド上のモンスター1体を生け贄に捧げなければ破壊される。』とは、「ユベル」の効果ですか？ フィールド上に残す為の維持コストとなるのですか？

[ユベル]

A34

エンドフェイズ時に発動する効果となります

維持コストとは？

カードをフィールドに存在させるために必要なコスト。払えない時、払わなかった時にはそのカードは破壊される。「迅雷の魔王－スカル・デーモン」などが維持コストを持つモンスターであり、自分のスタンバイフェイズ毎に500ライフポイントを払う。払う事ができなくなった場合は破壊される。

[迅雷の魔王－スカル・デーモン]

Q35 攻守の変動はいつまで？

自身の効果によって攻撃力・守備力が半分になっている「可変機獣 ガンナードラゴン」が、裏側表示または除外された後に、フィールド上で表側表示になった場合、攻撃力・守備力はどのようになりますか？

[可変機獣 ガンナードラゴン]

A35

「可変機獣 ガンナードラゴン」の攻撃力・守備力は、カードに記載されている元々の数値になります

Q36 「霧の王」を生け贄に?

「霧の王」がフィールド上に表側表示で存在する限り、"いかなる場合による生け贄も行う事ができなくなる"と記載がありますが、「霧の王」を生け贄に捧げて生け贄召喚をする事ができますか?
また、魔法・罠カードの発動コストとして「霧の王」を生け贄に捧げる事はできますか?

[霧の王]

A36

「霧の王」の効果が適用されている状態ですので、「霧の王」を生け贄にしても生け贄召喚は行えません。また、「霧の王」を、コストとして生け贄にする効果の発動もできません。

Q37 融合モンスターは手札に戻る?

モンスターが「ハネハネ」等の効果によって手札に戻る場合、融合モンスターも手札に戻りますか?

[ハネハネ]

A37

融合モンスターが手札に戻る場合は、手札には戻らずに融合デッキに戻ります。

Q38 「早すぎた埋葬」の再利用

「早すぎた埋葬」がモンスターに装備されている状態で、「ハリケーン」や「トルネード・バード」等で装備されている「早すぎた埋葬」を手札に戻した場合、装備されていたモンスターは破壊されますか?

[早すぎた埋葬]

A38

「早すぎた埋葬」が破壊されず、手札に戻る場合には、装備モンスターが破壊される事はありません。「早すぎた埋葬」は手札に戻り、装備モンスターはフィールドに残ったままとなります。

Q39 効果を写すモンスターについて

「ファントム・オブ・カオス」が「ホルスの黒炎竜 LV6」の効果を得ている時に、「ホルスの黒炎竜 LV8」を特殊召喚できる効果を発動する事ができますか?

[ファントム・オブ・カオス]

A39

エンドフェイズ時に、「ファントム・オブ・カオス」が「ホルスの黒炎竜 LV6」としての効果を発動し、「ホルスの黒炎竜 LV8」を特殊召喚する事ができます。ただし、「クリッター」などの墓地で発動する効果をコピーした場合、墓地では「ファントム・オブ・カオス」の効果がなくなってしまっているためデッキからモンスターを手札に加える効果は発動しません。

Q40 同じATKのモンスターがいる場合

「地割れ」「地砕き」を使用した時に攻撃力・守備力が同じ数値のモンスターが複数体存在していた場合、どのモンスターを破壊するのですか?

[地砕き]

A40

「地割れ」「地砕き」を使用したプレイヤーが、その複数のモンスターの中から破壊するモンスターを1体を選びます。なお、この場合でも「地割れ」「地砕き」の効果は対象を取る効果としては扱いません。

Q41 「大寒波」の処理方法

DL3収録の「大寒波」の"プレイすることはできない"という効果の『プレイ』とはどのような行動を指しますか? 魔法・罠カードをセットしたり、セットしてある魔法・罠カードを発動する事はできますか? また、既に発動している魔法・罠カードに影響はありますか?

[大寒波]

「大寒波」の効果適用時、魔法・罠カードを発動したり、セットする事ができなくなります。また、既にセットしてあった魔法・罠カードを発動する事もできません。既にフィールド上で効果を発動している魔法・罠カードには影響はありません。しかし、「零式魔導粉砕機」「血の代償」等の様にチェーンブロックの作られる効果の使用は「プレイ」になりますので、その効果を使用する事はできません。

Q42 「エクゾディオス」の勝利条件

「究極封印神エクゾディオス」以外の効果等で墓地に送られている「封印されし」と名のついたカードが墓地に存在したうえで、「封印されし」と名のついたカードが5種類揃った場合、デュエルに勝利する事はできますか？

[究極封印神エクゾディオス]

A42 「封印されし」と名のついたカード5種類とも、「究極封印神エクゾディオス」の効果で墓地に送られていなければデュエルに勝利する事はできません。

Q43 「ネフティスの鳳凰神」の発動条件

「ネフティスの鳳凰神」が手札やデッキから破壊された場合、スタンバイフェイズ時に自身を特殊召喚する効果を発動する事はできますか？

[ネフティスの鳳凰神]

A43 「ネフティスの鳳凰神」がカード効果によって手札やデッキから破壊された場合でも、スタンバイフェイズ時に墓地にて自身を特殊召喚する効果を発動します。

手札で破壊されても発動する効果

「このカードが破壊され墓地へ送られた時、」のように、破壊される場所が特定されていないカードは手札で破壊されても効果を発動する事ができる。

[光と闇の竜]　[ダンディライオン]

Q44 「ハーピィ・レディ」の投入可能枚数

同名カードとして扱う「ハーピィ・レディ1」等は「ハーピィ・レディ」と合わせて何枚デッキに入れられますか？

[ハーピィ・レディ]

[ハーピィ・レディ1]

A44 合計3枚までとなります。「ハーピィ・レディ1」をデッキに1枚入れている場合、他の「ハーピィ・レディ」等は2枚まで入れる事ができます。

Q45 「死皇帝の陵墓」による召喚について

「死皇帝の陵墓」の効果によって1000ライフポイントを支払い「氷帝メビウス」を通常召喚した場合、「氷帝メビウス」の「このカードの生け贄召喚に成功した時、フィールド上の魔法・罠カードを2枚まで破壊する事ができる。」という効果を発動する事はできますか？

[死皇帝の陵墓]

A45 「死皇帝の陵墓」の効果によって通常召喚した場合、その召喚は生け贄召喚として扱われないので、「死皇帝の陵墓」の効果によって通常召喚した「氷帝メビウス」はその効果を発動できません。

[氷帝メビウス]

Q46 「ハイドロゲドン」の効果について

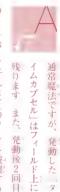
「ハイドロゲドン」が同じ攻撃力のモンスターと戦闘を行ない、互いに戦闘で破壊され墓地に送られた場合、『自分のデッキから「ハイドロゲドン」1体を特殊召喚する事ができる』という効果を発動する事はできますか?

[ハイドロゲドン]

A46 「ハイドロゲドン」自身が戦闘によって破壊される場合は、『自分のデッキから「ハイドロゲドン」1体を特殊召喚する事ができる』という効果を発動する事はできません

Q47 「タイムカプセル」はいつまで残る?

「タイムカプセル」のカードは発動後フィールド上に残りますか? また、フィールドに残る場合、2回目のスタンバイフェイズより前にこのカードが破壊されたら、効果はなくなりますか?

[タイムカプセル]

A47 通常魔法ですが、発動した「タイムカプセル」はフィールド上に残ります また、発動後2回目のスタンバイフェイズにこのカードを破壊する前に破壊されたのであれば、このカードの効果によって除外されているカードは除外されたままとなります

「封印の黄金櫃」との違い

一見「タイムカプセル」と同じ効果を持っているように見える「封印の黄金櫃」だが、発動後は墓地に送られる。この事により、発動時に「マジック・ジャマー」などで効果を無効にされない限り、効果を無効にされることはない。

[封印の黄金櫃]

Q48 除外された「ネフティスの鳳凰神」は?

「ネフティスの鳳凰神」が効果によって破壊された後、除外された場合その効果を発動する事はできますか?

[ネフティスの鳳凰神]

A48 「ネフティスの鳳凰神」は墓地にて発動する効果になります 効果によって破壊された後、除外された場合、次の自分のスタンバイフェイズ時に特殊召喚する効果を発動する事はできません

Q49 「エンジェル07」の効果について

「エンジェル07」の効果によって、既に適用されているモンスター効果は無効化されますか?

[エンジェル07]

A49 既に適用されているモンスター効果は、「エンジェル07」の効果によって無効化される事はありません。

V-JUMP SPECIAL BOOK
YU-GI-OH! OFFICIAL CARD GAME
DUELMONSTERS
MASTER GUIDE 2
CHAPTER 07 OCG ALL CARDLIST
page from 217 to 263

OCG ALL CARDLIST

オフィシャルカードゲームオールカードリスト

2004年9月から現在までに登場した、OCGカードを発売順にリスト形式ですべて掲載!!キミの持っていないカードを探し出し、OCGコンプリートを達成するのだッ!!

AST-AE038 BURST STREAM OF DESTRUCTION
AST-AE039 MONSTER GATE
AST-AE040 AMPLIFIER
AST-AE041 WEAPON CHANGE
AST-AE042 THE SANCTUARY IN THE SKY
AST-AE043 EARTHQUAKE
AST-AE044 TALISMAN OF TRAP SEALING
AST-AE045 GOBLIN THIEF
AST-AE046 BACKFIRE
AST-AE047 MICRO RAY
AST-AE048 LIGHT OF JUDGMENT
AST-AE049 TALISMAN OF SPELL SEALING
AST-AE050 WALL OF REVEALING LIGHT
AST-AE051 SOLAR RAY
AST-AE052 NINJITSU ART OF TRANSFORMATION
AST-AE053 BECKONING LIGHT
AST-AE054 DRAINING SHIELD
AST-AE055 ARMOR BREAK
AST-AE056 GIGOBYTE
AST-AE057 MOKEY MOKEY
AST-AE058 KOZAKY
AST-AE059 FIEND SCORPION
AST-AE060 PHARAOH'S SERVANT
AST-AE061 PHARAONIC PROTECTOR
AST-AE062 SPIRIT OF THE PHARAOH
AST-AE063 THEBAN NIGHTMARE
AST-AE064 ASWAN APPARITION
AST-AE065 PROTECTOR OF THE SANCTUARY
AST-AE066 NUBIAN GUARD
AST-AE067 LEGACY HUNTER
AST-AE068 DESERTAPIR
AST-AE069 SAND GAMBLER
AST-AE070 3-HUMP LACOODA
AST-AE071 GHOST KNIGHT OF JACKAL
AST-AE072 ABSORBING KID FROM THE SKY
AST-AE073 ELEPHANT STATUE OF BLESSING
AST-AE074 ELEPHANT STATUE OF DISASTER
AST-AE075 SPIRIT CALLER
AST-AE076 EMISSARY OF THE AFTERLIFE
AST-AE077 GRAVE PROTECTOR
AST-AE078 DOUBLE COSTON
AST-AE079 REGENERATING MUMMY
AST-AE080 NIGHT ASSAILANT
AST-AE081 MAN-THRO' TRO'
AST-AE082 KING OF THE SWAMP

MASTER GUIDE

2004年9月28日発売

MG1-JP001 死霊ゾーマ
MG1-JP002 地縛霊の誘い

ANCIENT SANCTUARY

2004年10月14日発売

AST-AE001 GOGIGA GAGAGIGO
AST-AE002 WARRIOR OF ZERA
AST-AE003 SEALMASTER MEISEI
AST-AE004 MYSTICAL SHINE BALL
AST-AE005 METAL ARMORED BUG
AST-AE006 THE AGENT OF JUDGMENT - SATURN
AST-AE007 THE AGENT OF WISDOM - MERCURY
AST-AE008 THE AGENT OF CREATION - VENUS
AST-AE009 THE AGENT OF FORCE - MARS
AST-AE010 THE UNHAPPY GIRL
AST-AE011 SOUL-ABSORBING BONE TOWER
AST-AE012 THE KICK MAN
AST-AE013 VAMPIRE LADY
AST-AE014 STONE STATUE OF THE AZTECS
AST-AE015 ROCKET JUMPER
AST-AE016 AVATAR OF THE POT
AST-AE017 LEGENDARY JUJITSU MASTER
AST-AE018 GEAR GOLEM THE MOVING FORTRESS
AST-AE019 KA-2 DES SCISSORS
AST-AE020 NEEDLE BURROWER
AST-AE021 SONIC JAMMER
AST-AE022 BLOWBACK DRAGON
AST-AE023 ZABORG THE THUNDER MONARCH
AST-AE024 ATOMIC FIREFLY
AST-AE025 MERMAID KNIGHT
AST-AE026 PIRANHA ARMY
AST-AE027 TWO THOUSAND NEEDLES
AST-AE028 DISC FIGHTER
AST-AE029 ARCANE ARCHER OF THE FOREST
AST-AE030 LADY NINJA YAE
AST-AE031 GOBLIN KING
AST-AE032 SOLAR FLARE DRAGON
AST-AE033 WHITE MAGICIAN PIKERU
AST-AE034 ARCHLORD ZERATO
AST-AE035 OPTI-CAMOUFLAGE ARMOR
AST-AE036 MYSTIK WOK
AST-AE037 ENEMY CONTROLLER

FET-JP002	神竜 ラグナロク
FET-JP003	格闘ねずみ チュー助
FET-JP004	甲虫装甲騎士
FET-JP005	ネフティスの鳳凰神
FET-JP006	ネフティスの導き手
FET-JP007	アルティメット・インセクト LV5
FET-JP008	サイレント・ソードマン LV5
FET-JP009	地帝グランマーグ
FET-JP010	エレメント・ヴァルキリー
FET-JP011	エレメント・デビル
FET-JP012	本気ギレパンダ
FET-JP013	またたびキャット
FET-JP014	百獣王 ベヒーモス
FET-JP015	ビッグホーン・マンモス
FET-JP016	カンガルー・チャンプ
FET-JP017	ハイエナ
FET-JP018	ブレードラビット
FET-JP019	機械犬マロン
FET-JP020	ブラッド・マジシャン－煉獄の魔術師－
FET-JP021	賢者ケイローン
FET-JP022	剣聖－ネイキッド・ギア・フリード
FET-JP023	重装武者－ベン・ケイ
FET-JP024	闇の住人 シャドウキラー
FET-JP025	番兵ゴーレム
FET-JP026	暴れ牛鬼
FET-JP027	融合呪印生物－光
FET-JP028	融合呪印生物－闇
FET-JP029	融合呪印生物－地
FET-JP030	暴風小僧
FET-JP031	炎を支配する者
FET-JP032	火炎鳥
FET-JP033	レスキューキャット
FET-JP034	ブレイン・ジャッカー
FET-JP035	ガトリング・ドラゴン
FET-JP036	竜魔人 キングドラグーン
FET-JP037	鳳凰神の羽根
FET-JP038	ポイズン・ファング
FET-JP039	魔法吸収
FET-JP040	ライトニング・ボルテックス
FET-JP041	デス・メテオ
FET-JP042	闇の護封剣
FET-JP043	螺旋槍殺
FET-JP044	拘束解除
FET-JP045	遠心分離フィールド
FET-JP046	契約の履行

AST-AE083	EMISSARY OF THE OASIS
AST-AE084	SPECIAL HURRICANE
AST-AE085	ORDER TO CHARGE
AST-AE086	SWORD OF THE SOUL-EATER
AST-AE087	DUST BARRIER
AST-AE088	SOUL REVERSAL
AST-AE089	SPELL ECONOMICS
AST-AE090	BLESSINGS OF THE NILE
AST-AE091	7
AST-AE092	LEVEL LIMIT - AREA B
AST-AE093	ENCHANTING FITTING ROOM
AST-AE094	THE LAW OF THE NORMAL
AST-AE095	DARK MAGIC ATTACK
AST-AE096	DELTA ATTACKER
AST-AE097	THOUSAND ENERGY
AST-AE098	TRIANGLE POWER
AST-AE099	THE THIRD SARCOPHAGUS
AST-AE100	THE SECOND SARCOPHAGUS
AST-AE101	THE FIRST SARCOPHAGUS
AST-AE102	DORA OF FATE
AST-AE103	JUDGMENT OF THE DESERT
AST-AE104	HUMAN-WAVE TACTICS
AST-AE105	CURSE OF ANUBIS
AST-AE106	DESERT SUNLIGHT
AST-AE107	DES COUNTERBLOW
AST-AE108	LABYRINTH OF NIGHTMARE
AST-AE109	SOUL RESURRECTION
AST-AE110	ORDER TO SMASH
AST-AE111	MAZERA DEVILLE
AST-AE000	THE END OF ANUBIS

LIMITED EDITION 7

2004年10月21日受付開始

LE7-JP001	キャッスル・ゲート
LE7-JP002	所有者の刻印
LE7-JP003	カース・オブ・ヴァンパイア
LE7-JP004	ユニオン・アタック

遊☆戯☆王 デュエルモンスターズ THE MOVIE 試写会プレゼント

2004年11月16日配布

MOV-JP001	ワタポン

FLAMING ETERNITY

2004年11月25日発売

FET-JP001	スペースマンボウ

BE2-JP029	融合解除
BE2-JP030	フュージョン・ゲート
BE2-JP031	疫病ウィルス　ブラックダスト
BE2-JP032	奇跡の発掘
BE2-JP033	怨霊の湿地帯
BE2-JP034	ブレイドナイト
BE2-JP035	ベビードラゴン
BE2-JP036	暗黒の竜王
BE2-JP037	牛魔人
BE2-JP038	時の魔術師
BE2-JP039	闇・道化師のサギー
BE2-JP040	壺魔人
BE2-JP041	幻想師・ノー・フェイス
BE2-JP042	クリッター
BE2-JP043	グレート・モス
BE2-JP044	クリボー
BE2-JP045	千年竜
BE2-JP046	闇魔界の覇王
BE2-JP047	カタパルト・タートル
BE2-JP048	ケンタウロス
BE2-JP049	ミノケンタウロス
BE2-JP050	マーダーサーカス
BE2-JP051	ドリーム・ピエロ
BE2-JP052	剣の女王
BE2-JP053	火炎地獄
BE2-JP054	地雷蜘蛛
BE2-JP055	シャドウ・グール
BE2-JP056	ガーゴイル・パワード
BE2-JP057	TM-1ランチャースパイダー
BE2-JP058	サンダー・ドラゴン
BE2-JP059	雷仙人
BE2-JP060	スーパースター
BE2-JP061	キャノン・ソルジャー
BE2-JP062	ムカムカ
BE2-JP063	悪魔の調理師
BE2-JP064	スター・ボーイ
BE2-JP065	ミリス・レディエント
BE2-JP066	黒き森のウィッチ
BE2-JP067	リトル・キメラ
BE2-JP068	ブレードフライ
BE2-JP069	双頭の雷龍
BE2-JP070	見習い魔女
BE2-JP071	幻獣王ガゼル
BE2-JP072	リボルバー・ドラゴン
BE2-JP073	神の宣告

FET-JP047	再融合
FET-JP048	百獣大行進
FET-JP049	クロスカウンター
FET-JP050	ポールポジション
FET-JP051	罰ゲーム!
FET-JP052	威嚇する咆哮
FET-JP053	鳳翼の爆風
FET-JP054	ゴブリンのやりくり上手
FET-JP055	キャトルミューティレーション
FET-JP056	本陣強襲
FET-JP057	D.D.ダイナマイト
FET-JP058	魔のデッキ破壊ウイルス
FET-JP059	エレメンタルバースト
FET-JP060	強引な安全協定

BEGINNER'S EDITION 2

2004年12月9日発売

BE2-JP001	昇霊術師　ジョウゲン
BE2-JP002	霊滅術師　カイクウ
BE2-JP003	魂を喰らう者　バズー
BE2-JP004	ダーク・ネクロフィア
BE2-JP005	神聖なる魂
BE2-JP006	水の精霊　アクエリア
BE2-JP007	岩の精霊　タイタン
BE2-JP008	俊足のギラザウルス
BE2-JP009	トルネード・バード
BE2-JP010	ダーク・ヒーロー　ゾンバイア
BE2-JP011	魔力吸収球体
BE2-JP012	異星の最終戦士
BE2-JP013	沈黙の邪悪霊
BE2-JP014	王宮の号令
BE2-JP015	フォースフィールド
BE2-JP016	死霊の巣
BE2-JP017	墓荒らしの報い
BE2-JP018	カウンターパンチ
BE2-JP019	無差別破壊
BE2-JP020	裸の王様
BE2-JP021	ウィジャ盤
BE2-JP022	死のメッセージ「E」
BE2-JP023	死のメッセージ「A」
BE2-JP024	死のメッセージ「T」
BE2-JP025	死のメッセージ「H」
BE2-JP026	暗黒の扉
BE2-JP027	ポルターガイスト
BE2-JP028	サイクロンレーザー

BE2-JP119	トゥーン・ヂェミナイ・エルフ
BE2-JP120	トゥーン・仮面魔道士
BE2-JP121	トゥーンのもくじ
BE2-JP122	トゥーン・ディフェンス
BE2-JP123	インセクト女王
BE2-JP124	冥界の魔王　ハ・デス
BE2-JP125	魔人　ダーク・バルター
BE2-JP126	レッサー・デーモン
BE2-JP127	憑依するブラッド・ソウル
BE2-JP128	ハ・デスの使い魔
BE2-JP129	スカル・ナイト
BE2-JP130	ツインヘッド・ケルベロス
BE2-JP131	レッド・サイクロプス
BE2-JP132	冥王の咆哮
BE2-JP133	死の演算盤
BE2-JP134	冥界流傀儡術
BE2-JP135	魂粉砕
BE2-JP136	ダブルトラップ
BE2-JP137	無敗将軍　フリード
BE2-JP138	切り込み隊長
BE2-JP139	ドラゴン・ウォリアー
BE2-JP140	戦士ダイ・グレファー
BE2-JP141	聖なる守り手
BE2-JP142	辺境の大賢者
BE2-JP143	ならず者傭兵部隊

BE2-JP074	マジック・ジャマー
BE2-JP075	盗賊の七つ道具
BE2-JP076	昇天の角笛
BE2-JP077	右手に盾を左手に剣を
BE2-JP078	『攻撃』封じ
BE2-JP079	薄幸の美少女
BE2-JP080	追い剥ぎゴブリン
BE2-JP081	聖なるバリア－ミラーフォース－
BE2-JP082	磁力の指輪
BE2-JP083	痛み分け
BE2-JP084	大嵐
BE2-JP085	エレキッズ
BE2-JP086	天使の生き血
BE2-JP087	闇をかき消す光
BE2-JP088	イースター島のモアイ
BE2-JP089	フレンドシップ
BE2-JP090	邪悪なるワーム・ビースト
BE2-JP091	タイガー・アックス
BE2-JP092	アックス・レイダー
BE2-JP093	メカ・ハンター
BE2-JP094	ヂェミナイ・エルフ
BE2-JP095	天使の施し
BE2-JP096	二頭を持つキング・レックス
BE2-JP097	心眼の女神
BE2-JP098	ランプの魔人
BE2-JP099	機械王
BE2-JP100	デビル・フランケン
BE2-JP101	竜殺者
BE2-JP102	ニードルワーム
BE2-JP103	ドッペルゲンガー
BE2-JP104	メタモルポット
BE2-JP105	ペンギン・ソルジャー
BE2-JP106	王宮のお触れ
BE2-JP107	魔力の棘
BE2-JP108	革命
BE2-JP109	融合賢者
BE2-JP110	絶対防御将軍
BE2-JP111	疾風の暗黒騎士ガイア
BE2-JP112	翻弄するエルフの剣士
BE2-JP113	太陽の戦士
BE2-JP114	コマンド・ナイト
BE2-JP115	カイザー・シーホース
BE2-JP116	ヴァンパイア・ロード
BE2-JP117	トゥーン・ゴブリン突撃部隊
BE2-JP118	トゥーン・キャノン・ソルジャー

BE2-JP189	盗人の煙玉
BE2-JP190	強制転移
BE2-JP191	霊子エネルギー固定装置
BE2-JP192	セカンド・チャンス
BE2-JP193	天変地異
BE2-JP194	盗賊の極意
BE2-JP195	ジェノサイド・ウォー
BE2-JP196	マジック・ガードナー
BE2-JP197	鎖付き爆弾
BE2-JP198	ロスト
BE2-JP199	バブル・クラッシュ
BE2-JP200	王宮の弾圧
BE2-JP201	奈落の落とし穴
BE2-JP202	シモッチによる副作用
BE2-JP203	不吉な占い
BE2-JP204	スピリットの誘い
BE2-JP205	はたき落とし
BE2-JP206	ラストバトル!
BE2-JP207	王虎ワンフー
BE2-JP208	バード・フェイス
BE2-JP209	クルーエル
BE2-JP210	アーマード・フライ
BE2-JP211	海神の巫女
BE2-JP212	X・E・N・O
BE2-JP213	グラッジ
BE2-JP214	モイスチャー星人
BE2-JP215	ゴラ・タートル
BE2-JP216	一刀両断侍
BE2-JP217	砂塵の悪霊
BE2-JP218	王族親衛隊
BE2-JP219	さまようミイラ
BE2-JP220	大神官デ・ザード
BE2-JP221	スカラベの大群
BE2-JP222	イナゴの軍勢
BE2-JP223	ジャイアントマミー
BE2-JP224	守護者スフィンクス
BE2-JP225	ピラミッド・タートル
BE2-JP226	ダイス・ポット
BE2-JP227	黒蠍盗掘団
BE2-JP228	首領・ザルーグ
BE2-JP229	不死王リッチー
BE2-JP230	生者の書－禁断の呪術－
BE2-JP231	太陽の書
BE2-JP232	月の書
BE2-JP233	悪夢の蜃気楼

BE2-JP144	デーモン・テイマー
BE2-JP145	ドラゴン・ライダー
BE2-JP146	連合軍
BE2-JP147	増援
BE2-JP148	光の護封陣
BE2-JP149	戦士の生還
BE2-JP150	非常食
BE2-JP151	タイラント・ドラゴン
BE2-JP152	スピア・ドラゴン
BE2-JP153	スピリット・ドラゴン
BE2-JP154	デス・デーモン・ドラゴン
BE2-JP155	グランド・ドラゴン
BE2-JP156	グレイ・ウィング
BE2-JP157	軍隊竜
BE2-JP158	ドラゴンの宝珠
BE2-JP159	巨竜の羽ばたき
BE2-JP160	火竜の火炎弾
BE2-JP161	スタンピング・クラッシュ
BE2-JP162	超再生能力
BE2-JP163	竜の逆鱗
BE2-JP164	バーストブレス
BE2-JP165	エメラルド・ドラゴン
BE2-JP166	ファイバーポッド
BE2-JP167	ナーガ
BE2-JP168	ノーブル・ド・ノワール
BE2-JP169	雷電娘々
BE2-JP170	オプション
BE2-JP171	お注射天使リリー
BE2-JP172	リーフ・フェアリー
BE2-JP173	天空騎士パーシアス
BE2-JP174	ドル・ドラ
BE2-JP175	磨破羅魏
BE2-JP176	因幡之白兎
BE2-JP177	八汰烏
BE2-JP178	雷帝神
BE2-JP179	八俣大蛇
BE2-JP180	偉大天狗
BE2-JP181	竜宮之姫
BE2-JP182	火之迦具土
BE2-JP183	阿修羅
BE2-JP184	不死之炎鳥
BE2-JP185	エレメントの泉
BE2-JP186	明鏡止水の心
BE2-JP187	伝説の都 アトランティス
BE2-JP188	融合武器ムラサメブレード

SD1-JP022	停戦協定
SD1-JP023	ドラゴンの宝珠
SD1-JP024	竜の逆鱗
SD1-JP025	無謀な欲張り
SD1-JP026	亜空間物質転送装置
SD1-JP027	トラップ・ジャマー
SD1-JP028	アヌビスの呪い

STRUCTURE DECK
－アンデットの脅威－

2004年12月9日発売

SD2-JP001	ヴァンパイアジェネシス
SD2-JP002	達人キョンシー
SD2-JP003	ヴァンパイア・ロード
SD2-JP004	砂塵の悪霊
SD2-JP005	ピラミッド・タートル
SD2-JP006	魂を削る死霊
SD2-JP007	闇より出でし絶望
SD2-JP008	龍骨鬼
SD2-JP009	精気を吸う骨の塔
SD2-JP010	ヴァンパイア・レディ
SD2-JP011	ダブルコストン
SD2-JP012	再生ミイラ
SD2-JP013	強奪
SD2-JP014	サイクロン
SD2-JP015	ハリケーン
SD2-JP016	抹殺の使徒
SD2-JP017	強欲な壺
SD2-JP018	生還の宝札
SD2-JP019	大嵐
SD2-JP020	強制転移
SD2-JP021	生者の書－禁断の呪術－
SD2-JP022	ミイラの呼び声
SD2-JP023	リロード
SD2-JP024	砂塵の大竜巻
SD2-JP025	激流葬
SD2-JP026	マジック・ジャマー
SD2-JP027	無謀な欲張り
SD2-JP028	強制脱出装置

遊☆戯☆王 デュエルモンスターズ 光のピラミッド小説版

2004年12月15日発売

MOV-EN001	BLUE-EYES SHINING DRAGON
MOV-EN002	SORCERER OF DARK MAGIC
MOV-EN003	WATAPON
MOV-EN004	PYRAMID OF LIGHT

BE2-JP234	財宝への隠し通路
BE2-JP235	ミイラの呼び声
BE2-JP236	おくびょうかぜ
BE2-JP237	ピラミッドパワー
BE2-JP238	ツタン仮面
BE2-JP239	旅人の試練
BE2-JP240	底なし流砂
BE2-JP241	王家の呪い
BE2-JP242	つり天井
BE2-JP243	黄金の邪神像
BE2-JP244	呪われた棺
BE2-JP245	ニードル・ウォール
BE2-JP246	ダスト・シュート
BE2-JP247	無謀な欲張り
BE2-JP248	王家の財宝
BE2-JP249	究極完全態・グレート・モス
BE2-JP250	イリュージョンの儀式

STRUCTURE DECK
デラックスセット Volume.2

2004年12月9日発売

SDX-JP002	ヴィクトリー・ドラゴン

STRUCTURE DECK
－ドラゴンの力－

2004年12月9日発売

SD1-JP001	真紅眼の闇竜
SD1-JP002	真紅眼の黒竜
SD1-JP003	サファイアドラゴン
SD1-JP004	ドル・ドラ
SD1-JP005	アームド・ドラゴン LV3
SD1-JP006	アームド・ドラゴン LV5
SD1-JP007	黒竜の雛
SD1-JP008	エレメント・ドラゴン
SD1-JP009	仮面竜
SD1-JP010	強奪
SD1-JP011	サイクロン
SD1-JP012	抹殺の使徒
SD1-JP013	早すぎた埋葬
SD1-JP014	光の護封剣
SD1-JP015	強欲な壺
SD1-JP016	大嵐
SD1-JP017	スタンピング・クラッシュ
SD1-JP018	強制転移
SD1-JP019	リロード
SD1-JP020	四次元の墓
SD1-JP021	リビングデッドの呼び声

SD3-JP021	大嵐
SD3-JP022	悪夢の拷問部屋
SD3-JP023	リロード
SD3-JP024	レベル制限B地区
SD3-JP025	与奪の首飾り
SD3-JP026	デス・メテオ
SD3-JP027	砂塵の大竜巻
SD3-JP028	リビングデッドの呼び声
SD3-JP029	強欲な瓶
SD3-JP030	八式対魔法多重結界
SD3-JP031	バックファイア

BOOSTER PACK COLLECTOR'S TIN 2005

2005年1月20日発売

BPT-JP003	エンド・オブ・アヌビス

THE LOST MILLENNIUM

2005年2月24日発売

TLM-JP001	E・HERO フェザーマン
TLM-JP002	E・HERO バーストレディ
TLM-JP003	E・HERO クレイマン
TLM-JP004	E・HERO スパークマン
TLM-JP005	ハネクリボー
TLM-JP006	古代の機械巨人
TLM-JP007	古代の機械獣
TLM-JP008	古代の機械兵士
TLM-JP009	ミレニアム・スコーピオン
TLM-JP010	アルティメット・インセクト LV7
TLM-JP011	ロストガーディアン
TLM-JP012	ヒエラコスフィンクス
TLM-JP013	クリオスフィンクス
TLM-JP014	モアイ迎撃砲
TLM-JP015	メガロック・ドラゴン
TLM-JP016	ダミー・ゴーレム
TLM-JP017	グレイヴ・オージャ
TLM-JP018	マイン・ゴーレム
TLM-JP019	モンク・ファイター
TLM-JP020	マスターモンク
TLM-JP021	ガーディアン・スタチュー
TLM-JP022	メデューサ・ワーム
TLM-JP023	異次元の生還者
TLM-JP024	ミドル・シールド・ガードナー
TLM-JP025	白い忍者
TLM-JP026	地霊使いアウス
TLM-JP027	水霊使いエリア

PREMIUM PACK 8

2004年12月18日〜19日限定発売

PP8-JP001	E・HERO フェザーマン
PP8-JP002	E・HERO バーストレディ
PP8-JP003	E・HERO フレイム・ウィングマン
PP8-JP004	ブラッド・サッカー
PP8-JP005	威圧する魔眼

Vジャンプ 2月特大号

2004年12月18日発売

VJC-JP008	E・HERO フレイム・ウィングマン

遊戯王 デュエルモンスターズ インターナショナル2

2004年12月30日発売

DI2-JP001	サイレント・ソードマン LV7
DI2-JP002	正義の味方 カイバーマン
DI2-JP003	精神操作

「遊戯王 デュエルモンスターズ インターナショナル2」攻略本

2005年1月7日発売

DI2-JPB01	サイレント・ソードマン LV7

STRUCTURE DECK ―灼熱の大地―

2005年1月20日発売

SD3-JP001	ヘルフレイムエンペラー
SD3-JP002	グレート・アンガス
SD3-JP003	火炎木人18
SD3-JP004	UFOタートル
SD3-JP005	リトル・キメラ
SD3-JP006	インフェルノ
SD3-JP007	灼熱ゾンビ
SD3-JP008	プロミネンス・ドラゴン
SD3-JP009	超熱血球児
SD3-JP010	逆巻く炎の精霊
SD3-JP011	炎帝テスタロス
SD3-JP012	爆炎集合体　ガイヤ・ソウル
SD3-JP013	きつね火
SD3-JP014	強奪
SD3-JP015	サイクロン
SD3-JP016	バーニングブラッド
SD3-JP017	抹殺の使徒
SD3-JP018	早すぎた埋葬
SD3-JP019	強欲な壺
SD3-JP020	死者への手向け

EE2-JP006	赤い忍者
EE2-JP007	速攻の黒い忍者
EE2-JP008	爆風トカゲ
EE2-JP009	強欲な壺の精霊
EE2-JP010	凶悪犯－チョップマン
EE2-JP011	大盤振舞侍
EE2-JP012	異次元の偵察機
EE2-JP013	怒れる類人猿
EE2-JP014	放浪の勇者　フリード
EE2-JP015	鬼ゴブリン
EE2-JP016	混沌の呪術師
EE2-JP017	カオス・ネクロマンサー
EE2-JP018	カオスライダー　グスタフ
EE2-JP019	インフェルノ
EE2-JP020	フェンリル
EE2-JP021	ギガンテス
EE2-JP022	シルフィード
EE2-JP023	カオス・ソーサラー
EE2-JP024	紅蓮魔獣　ダ・イーザ
EE2-JP025	カオス・ソルジャー－開闢の使者－
EE2-JP026	ドリラゴ
EE2-JP027	レクンガ
EE2-JP028	ロードポイズン
EE2-JP029	ボーガニアン
EE2-JP030	グラナドラ
EE2-JP031	風魔手裏剣
EE2-JP032	凡骨の意地
EE2-JP033	野性解放
EE2-JP034	おジャマ・デルタハリケーン!!
EE2-JP035	つまずき
EE2-JP036	カオス・エンド
EE2-JP037	カオス・シールド
EE2-JP038	カオス・グリード
EE2-JP039	異次元の指名者
EE2-JP040	異次元の境界線
EE2-JP041	リサイクル
EE2-JP042	原初の種
EE2-JP043	サンダー・クラッシュ
EE2-JP044	次元の歪み
EE2-JP045	リロード
EE2-JP046	魂吸収
EE2-JP047	大火葬
EE2-JP048	残骸爆破
EE2-JP049	封魔の呪印
EE2-JP050	バベル・タワー

TLM-JP028	火霊使いヒータ
TLM-JP029	風霊使いウィン
TLM-JP030	電池メン－単三型
TLM-JP031	デス・ウォンバット
TLM-JP032	ワイトキング
TLM-JP033	大邪神 レシェフ
TLM-JP034	精霊術師 ドリアード
TLM-JP035	E・HERO フレイム・ウィングマン
TLM-JP036	E・HERO サンダー・ジャイアント
TLM-JP037	天よりの宝札
TLM-JP038	洗脳－ブレインコントロール
TLM-JP039	受け継がれる力
TLM-JP040	ダブルアタック
TLM-JP041	充電器
TLM-JP042	ゴッドハンド・スマッシュ
TLM-JP043	ドリアードの祈り
TLM-JP044	大邪神の儀式
TLM-JP045	伝説の黒帯
TLM-JP046	ニトロユニット
TLM-JP047	うごめく影
TLM-JP048	鉄壁の布陣
TLM-JP049	ヒーロー・シグナル
TLM-JP050	ピケルの読心術
TLM-JP051	岩盤爆破
TLM-JP052	コザッキーの自爆装置
TLM-JP053	融合失敗
TLM-JP054	レベル変換実験室
TLM-JP055	岩投げアタック
TLM-JP056	墓場からの誘い
TLM-JP057	トークン謝肉祭
TLM-JP058	魔力終了宣告
TLM-JP059	王宮の陥落
TLM-JP060	孤高の格闘家

「遊☆戯☆王 R」1巻

2005年3月4日発売

YR1-JP001	冥王竜ヴァンダルギオン

EXPERT EDITION Volume.2

2005年3月17日発売

EE2-JP001	おジャマ・イエロー
EE2-JP002	おジャマ・ブラック
EE2-JP003	魂虎
EE2-JP004	ビッグ・コアラ
EE2-JP005	デス・カンガルー

EE2-JP096	光と闇の洗礼
EE2-JP097	サルベージ
EE2-JP098	超進化薬
EE2-JP099	アリの増殖
EE2-JP100	大地讃頌
EE2-JP101	翡翠の蟲笛
EE2-JP102	破壊指輪
EE2-JP103	悪魔の手鏡
EE2-JP104	強制脱出装置
EE2-JP105	ヒーロー見参
EE2-JP106	自爆スイッチ
EE2-JP107	暗黒の呪縛
EE2-JP108	門前払い
EE2-JP109	DNA移植手術
EE2-JP110	追い剥ぎゾンビ
EE2-JP111	トラップ・ジャマー
EE2-JP112	暗黒の侵略者
EE2-JP113	ゴギガ・ガガギゴ
EE2-JP114	ゼラの戦士
EE2-JP115	封印師 メイセイ
EE2-JP116	神聖なる球体
EE2-JP117	鉄鋼装甲虫
EE2-JP118	裁きの代行者 サターン
EE2-JP119	英知の代行者 マーキュリー
EE2-JP120	創造の代行者 ヴィーナス
EE2-JP121	力の代行者 マーズ
EE2-JP122	薄幸の乙女
EE2-JP123	精気を吸う骨の塔
EE2-JP124	ザ・キックマン
EE2-JP125	ヴァンパイア・レディ
EE2-JP126	アステカの石像
EE2-JP127	ロケット・ジャンパー
EE2-JP128	壺魔神
EE2-JP129	伝説の柔術家
EE2-JP130	機動砦のギア・ゴーレム
EE2-JP131	KA-2 デス・シザース
EE2-JP132	ニードルバンカー
EE2-JP133	ソニックジャマー
EE2-JP134	ブローバック・ドラゴン
EE2-JP135	雷帝ザボルグ
EE2-JP136	原子ホタル
EE2-JP137	マーメイド・ナイト
EE2-JP138	軍隊ピラニア
EE2-JP139	針二千本
EE2-JP140	円盤闘士

EE2-JP051	宇宙の収縮
EE2-JP052	連鎖除外
EE2-JP053	重力解除
EE2-JP054	邪悪なるバリア －ダーク・フォース－
EE2-JP055	エナジー・ドレイン
EE2-JP056	混沌帝龍 －終焉の使者－
EE2-JP057	ギガ・ガガギゴ
EE2-JP058	暗黒の狂犬
EE2-JP059	ネオバグ
EE2-JP060	暗黒の海竜兵
EE2-JP061	ジェノサイドキングサーモン
EE2-JP062	火炎木人18
EE2-JP063	燃える藻
EE2-JP064	火口に潜む者
EE2-JP065	灼熱ゾンビ
EE2-JP066	混沌の黒魔術師
EE2-JP067	幻影のゴラ亀
EE2-JP068	暗黒のマンティコア
EE2-JP069	ステルスバード
EE2-JP070	聖鳥クレイン
EE2-JP071	激昂のミノタウルス
EE2-JP072	首領亀
EE2-JP073	バルーン・リザード
EE2-JP074	暗黒ドリケラトプス
EE2-JP075	ハイパーハンマーヘッド
EE2-JP076	暗黒恐獣
EE2-JP077	対空放花
EE2-JP078	棘の妖精
EE2-JP079	代打バッター
EE2-JP080	髑髏顔　天道虫
EE2-JP081	インセクト・プリンセス
EE2-JP082	水陸両用バグロス Mk-3
EE2-JP083	魚雷魚
EE2-JP084	海竜－ダイダロス
EE2-JP085	暗黒大要塞鯱
EE2-JP086	砲弾ヤリ貝
EE2-JP087	不意打ち又佐
EE2-JP088	守護天使　ジャンヌ
EE2-JP089	マンジュ・ゴッド
EE2-JP090	月風魔
EE2-JP091	龍骨鬼
EE2-JP092	グリフォンの羽根帚
EE2-JP093	迷える仔羊
EE2-JP094	地砕き
EE2-JP095	次元融合

EE2-JP186	恵みの像
EE2-JP187	災いの像
EE2-JP188	魂を呼ぶ者
EE2-JP189	冥界の使者
EE2-JP190	グレイヴ・キーパー
EE2-JP191	ダブルコストン
EE2-JP192	再生ミイラ
EE2-JP193	深淵の暗殺者
EE2-JP194	人投げトロール
EE2-JP195	沼地の魔神王
EE2-JP196	オアシスの使者
EE2-JP197	スペシャルハリケーン
EE2-JP198	突撃指令
EE2-JP199	魂喰らいの魔刀
EE2-JP200	砂塵の結界
EE2-JP201	リバースソウル
EE2-JP202	魔力倹約術
EE2-JP203	ナイルの恵み
EE2-JP204	7
EE2-JP205	レベル制限B地区
EE2-JP206	魔の試着部屋
EE2-JP207	弱肉一色
EE2-JP208	黒・魔・導
EE2-JP209	デルタ・アタッカー
EE2-JP210	サウザンドエナジー
EE2-JP211	トライアングルパワー
EE2-JP212	第三の棺
EE2-JP213	第二の棺
EE2-JP214	第一の棺
EE2-JP215	運命のドラ
EE2-JP216	砂漠の裁き
EE2-JP217	人海戦術
EE2-JP218	アヌビスの呪い
EE2-JP219	砂漠の光
EE2-JP220	デスカウンター
EE2-JP221	悪夢の迷宮
EE2-JP222	蘇りし魂
EE2-JP223	玉砕指令
EE2-JP224	エンド・オブ・アヌビス

STRUCTURE DECK
―海竜神の怒り―

2005年3月17日発売

SD4-JP001	海竜神－ネオダイダロス
SD4-JP002	レインボー・フィッシュ
SD4-JP003	暗黒の海竜兵

EE2-JP141	深緑の魔弓使い
EE2-JP142	女忍者ヤエ
EE2-JP143	キングゴブリン
EE2-JP144	プロミネンス・ドラゴン
EE2-JP145	白魔導士ピケル
EE2-JP146	大天使ゼラート
EE2-JP147	光学迷彩アーマー
EE2-JP148	神秘の中華なべ
EE2-JP149	エネミーコントローラー
EE2-JP150	滅びの爆裂疾風弾
EE2-JP151	モンスターゲート
EE2-JP152	電脳増幅器
EE2-JP153	ウェポンチェンジ
EE2-JP154	天空の聖域
EE2-JP155	アースクエイク
EE2-JP156	罠封印の呪符
EE2-JP157	盗人ゴブリン
EE2-JP158	バックファイア
EE2-JP159	ミクロ光線
EE2-JP160	裁きの光
EE2-JP161	魔法封印の呪符
EE2-JP162	光の護封壁
EE2-JP163	ソーラーレイ
EE2-JP164	忍法　変化の術
EE2-JP165	光の召集
EE2-JP166	ドレインシールド
EE2-JP167	アーマーブレイク
EE2-JP168	デビルマゼラ
EE2-JP169	ギゴバイト
EE2-JP170	もけもけ
EE2-JP171	コザッキー
EE2-JP172	デビルスコーピオン
EE2-JP173	ファラオのしもべ
EE2-JP174	王家の守護者
EE2-JP175	スピリッツ・オブ・ファラオ
EE2-JP176	ナイトメアテーベ
EE2-JP177	アスワンの亡霊
EE2-JP178	神殿を守る者
EE2-JP179	ヌビアガード
EE2-JP180	レガシーハンター
EE2-JP181	砂バク
EE2-JP182	サンド・ギャンブラー
EE2-JP183	みつこぶラクーダ
EE2-JP184	ジャッカルの霊騎士
EE2-JP185	吸収天児

SOD-AE003	SKULL DOG MARRON
SOD-AE004	GOBLIN CALLIGRAPHER
SOD-AE005	ULTIMATE INSECT LV1
SOD-AE006	HORUS THE BLACK FLAME DRAGON LV4
SOD-AE007	HORUS THE BLACK FLAME DRAGON LV6
SOD-AE008	HORUS THE BLACK FLAME DRAGON LV8
SOD-AE009	DARK MIMIC LV1
SOD-AE010	DARK MIMIC LV3
SOD-AE011	MYSTIC SWORDSMAN LV2
SOD-AE012	MYSTIC SWORDSMAN LV4
SOD-AE013	ARMED DRAGON LV3
SOD-AE014	ARMED DRAGON LV5
SOD-AE015	ARMED DRAGON LV7
SOD-AE016	HORUS' SERVANT
SOD-AE017	RED-EYES B. CHICK
SOD-AE018	MALICE DOLL OF DEMISE
SOD-AE019	NINJA GRANDMASTER SASUKE
SOD-AE020	RAFFLESIA SEDUCTION
SOD-AE021	ULTIMATE BASEBALL KID
SOD-AE022	MOBIUS THE FROST MONARCH
SOD-AE023	ELEMENT DRAGON
SOD-AE024	ELEMENT SOLDIER
SOD-AE025	HOWLING INSECT
SOD-AE026	MASKED DRAGON
SOD-AE027	MIND ON AIR
SOD-AE028	UNSHAVEN ANGLER
SOD-AE029	THE TROJAN HORSE
SOD-AE030	NOBLEMAN-EATER BUG
SOD-AE031	ENRAGED MUKA MUKA
SOD-AE032	HADE-HANE
SOD-AE033	PENUMBRAL SOLDIER LADY
SOD-AE034	OJAMA KING
SOD-AE035	MASTER OF OZ
SOD-AE036	SANWITCH
SOD-AE037	DARK FACTORY OF MASS PRODUCTION
SOD-AE038	HAMMER SHOT
SOD-AE039	MIND WIPE
SOD-AE040	ABYSSAL DESIGNATOR
SOD-AE041	LEVEL UP!
SOD-AE042	INFERNO FIRE BLAST
SOD-AE043	ECTOPLASMER
SOD-AE044	THE GRAVEYARD IN THE FOURTH DIMENSION
SOD-AE045	TWO-MAN CELL BATTLE
SOD-AE046	BIG WAVE SMALL WAVE
SOD-AE047	FUSION WEAPON

SD4-JP004	スペースマンボウ
SD4-JP005	グリズリーマザー
SD4-JP006	スター・ボーイ
SD4-JP007	同族感染ウィルス
SD4-JP008	フェンリル
SD4-JP009	水陸両用バグロス Mk-3
SD4-JP010	海竜-ダイダロス
SD4-JP011	マーメイド・ナイト
SD4-JP012	氷帝メビウス
SD4-JP013	ヒゲアンコウ
SD4-JP014	忍び寄るデビルマンタ
SD4-JP015	強奪
SD4-JP016	サイクロン
SD4-JP017	早すぎた埋葬
SD4-JP018	強欲な壺
SD4-JP019	大嵐
SD4-JP020	伝説の都 アトランティス
SD4-JP021	強制転移
SD4-JP022	リロード
SD4-JP023	サルベージ
SD4-JP024	ハンマーシュート
SD4-JP025	大波小波
SD4-JP026	砂塵の大竜巻
SD4-JP027	リビングデッドの呼び声
SD4-JP028	グラヴィティ・バインド-超重力の網-
SD4-JP029	竜巻海流壁
SD4-JP030	激流葬
SD4-JP031	八式対魔法多重結界
SD4-JP032	心鎮壷

MASTER COLLECTION

2005年3月17日発売

MC1-JP001	ホルスの黒炎竜 LV8
MC1-JP002	創世神
MC1-JP003	ネフティスの鳳凰神
MC1-JP004	古代の機械巨人

Vジャンプ 6月号

2005年4月21日発売

VJC-JP009	邪神ドレッド・ルート

SOUL OF THE DUELIST

2005年4月21日発売

SOD-AE001	CHARCOAL INPACHI
SOD-AE002	NEO AQUA MADOOR

CRV-JP025	ドイツ
CRV-JP026	デスガエル
CRV-JP027	悪魂邪苦止
CRV-JP028	引きガエル
CRV-JP029	ディノインフィニティ
CRV-JP030	電池メン－単二型
CRV-JP031	黒魔導師クラン
CRV-JP032	D・D・M
CRV-JP033	スチームジャイロイド
CRV-JP034	ユーフォロイド・ファイター
CRV-JP035	サイバー・ツイン・ドラゴン
CRV-JP036	サイバー・エンド・ドラゴン
CRV-JP037	パワー・ボンド
CRV-JP038	融合回収
CRV-JP039	ミラクル・フュージョン
CRV-JP040	龍の鏡
CRV-JP041	システム・ダウン
CRV-JP042	死の合唱
CRV-JP043	謙虚な壺
CRV-JP044	シエンの間者
CRV-JP045	進化する翼

SOD-AE048	RITUAL WEAPON
SOD-AE049	TAUNT
SOD-AE050	ABSOLUTE END
SOD-AE051	SPIRIT BARRIER
SOD-AE052	NINJITSU ART OF DECOY
SOD-AE053	ENERVATING MIST
SOD-AE054	HEAVY SLUMP
SOD-AE055	GREED
SOD-AE056	MIND CRUSH
SOD-AE057	NULL AND VOID
SOD-AE058	GORGON'S EYE
SOD-AE059	CEMETARY BOMB
SOD-AE060	HALLOWED LIFE BARRIER

Vジャンプ 7月号 定期購読カード

2005年５月21日受付開始

VJC-JP010	ミュータント・ハイブレイン
VJC-JP011	聖導騎士イシュザーク

CYBERNETIC REVOLUTION

2005年５月26日発売

CRV-JP001	サイクロイド
CRV-JP002	ソイツ
CRV-JP003	マッド・ロブスター
CRV-JP004	ジェリービーンズマン
CRV-JP005	ハネクリボー LV10
CRV-JP006	パトロイド
CRV-JP007	ジャイロイド
CRV-JP008	スチームロイド
CRV-JP009	ドリルロイド
CRV-JP010	ユーフォロイド
CRV-JP011	ジェット・ロイド
CRV-JP012	フレンドッグ
CRV-JP013	ダーク・カタパルター
CRV-JP014	E・HERO バブルマン
CRV-JP015	サイバー・ドラゴン
CRV-JP016	サイバネティック・マジシャン
CRV-JP017	サイバネティック・サイクロプス
CRV-JP018	メカニカル・ハウンド
CRV-JP019	サイバーデーモン
CRV-JP020	ゴブリンエリート部隊
CRV-JP021	巨大戦艦 クリスタル・コア
CRV-JP022	G・コザッキー
CRV-JP023	不屈闘士レイレイ
CRV-JP024	守護霊アイリン

SD5-JP028	泉の精霊
SD5-JP029	リロード
SD5-JP030	ライトニング・ボルテックス
SD5-JP031	闇の護封剣
SD5-JP032	拘束解除
SD5-JP033	リビングデッドの呼び声
SD5-JP034	マジック・ジャマー
SD5-JP035	王宮のお触れ
SD5-JP036	鎖付き爆弾

LIMITED EDITION 8

2005年6月21日受付開始

LE8-JP001	アルカナ ナイトジョーカー
LE8-JP002	召喚僧サモンプリースト
LE8-JP003	方舟の選別
LE8-JP004	闇よりの罠

WJ&VJ特別編集増刊「ジャンプヒーローズ」

2005年6月30日発売

JHS-JP001	テュアラティン

2005年世界選手権 日本代表最終選考会参加賞

2005年7月3日配布

WCPS-AE503	FIREWING PEGASUS

遊戯王 デュエルモンスターズ NIGHTMARE TROUBADOUR

2005年7月21日発売

NTR-JP001	サイレント・マジシャン LV4
NTR-JP002	サイレント・マジシャン LV8
NTR-JP003	マジシャンズ・サークル

「遊戯王 デュエルモンスターズ NIGHTMARE TROUBADOUR」攻略本

2005年7月21日発売

NTR-JPB01	マジシャンズ・クロス

RISE OF DESTINY

2005年7月21日発売

RDS-AE001	WOODBORG INPACHI
RDS-AE002	MIGHTY GUARD
RDS-AE003	BOKOICHI THE FREIGHTENING CAR
RDS-AE004	HARPIE GIRL
RDS-AE005	THE CREATOR
RDS-AE006	THE CREATOR INCARNATE
RDS-AE007	ULTIMATE INSECT LV3
RDS-AE008	MYSTIC SWORDSMAN LV6

CRV-JP046	バブル・シャッフル
CRV-JP047	スパークガン
CRV-JP048	摩天楼 −スカイスクレイパー−
CRV-JP049	ファイアーダーツ
CRV-JP050	地霊術−「鉄」
CRV-JP051	水霊術−「葵」
CRV-JP052	火霊術−「紅」
CRV-JP053	風霊術−「雅」
CRV-JP054	ライバル登場!
CRV-JP055	マジカル・エクスプロージョン
CRV-JP056	ライジング・エナジー
CRV-JP057	異次元の落とし穴
CRV-JP058	徴兵令
CRV-JP059	ディメンション・ウォール
CRV-JP060	反撃準備

STRUCTURE DECK −戦士の伝説−

2005年6月15日発売

SD5-JP001	ギルフォード・ザ・レジェンド
SD5-JP002	荒野の女戦士
SD5-JP003	闇魔界の戦士 ダークソード
SD5-JP004	ゴブリン突撃部隊
SD5-JP005	鉄の騎士 ギア・フリード
SD5-JP006	疾風の暗黒騎士ガイア
SD5-JP007	翻弄するエルフの剣士
SD5-JP008	コマンド・ナイト
SD5-JP009	切り込み隊長
SD5-JP010	ならず者傭兵部隊
SD5-JP011	異次元の女戦士
SD5-JP012	不意打ち又佐
SD5-JP013	ミスティック・ソードマン LV2
SD5-JP014	ミスティック・ソードマン LV4
SD5-JP015	忍者マスター SASUKE
SD5-JP016	剣聖−ネイキッド・ギア・フリード
SD5-JP017	重装武者−ベン・ケイ
SD5-JP018	神剣−フェニックスブレード
SD5-JP019	強奪
SD5-JP020	サイクロン
SD5-JP021	ハリケーン
SD5-JP022	稲妻の剣
SD5-JP023	大嵐
SD5-JP024	増援
SD5-JP025	戦士の生還
SD5-JP026	融合武器ムラサメブレード
SD5-JP027	破邪の大剣−バオウ

RDS-AE054	MIND HAXORZ
RDS-AE055	FUH-RIN-KA-ZAN
RDS-AE056	CHAIN BURST
RDS-AE057	PIKERU'S CIRCLE OF ENCHANTMENT
RDS-AE058	SPELL PURIFICATION
RDS-AE059	ASTRAL BARRIER
RDS-AE060	COVERING FIRE

2005年世界選手権賞品

2005年8月7日配布

WCS-EN501	KING OF DESTRUCTION - XEXEX
WCS-EN502	QUEEN OF FATE - ETERNIA

ELEMENTAL ENERGY

2005年8月11日発売

EEN-JP001	暗黒界の騎士 ズール
EEN-JP002	V−タイガー・ジェット
EEN-JP003	ブレード・スケーター
EEN-JP004	クィーンズ・ナイト
EEN-JP005	ジャックス・ナイト
EEN-JP006	キングス・ナイト
EEN-JP007	E・HERO エッジマン
EEN-JP008	E・HERO ワイルドマン
EEN-JP009	リボーン・ゾンビ
EEN-JP010	地獄戦士
EEN-JP011	W−ウィング・カタパルト
EEN-JP012	炎獄魔人ヘル・バーナー
EEN-JP013	ハイドロゲドン
EEN-JP014	オキシゲドン
EEN-JP015	ウォーター・ドラゴン
EEN-JP016	エトワール・サイバー
EEN-JP017	巨大戦艦 テトラン
EEN-JP018	ナノブレイカー
EEN-JP019	連弾の魔術師
EEN-JP020	暗黒界の尖兵 ベージ
EEN-JP021	暗黒界の狩人 ブラウ
EEN-JP022	暗黒界の狂王 ブロン
EEN-JP023	暗黒界の軍神 シルバ
EEN-JP024	暗黒界の武神 ゴルド
EEN-JP025	暗黒界の斥候 スカー
EEN-JP026	憑依装着−アウス
EEN-JP027	憑依装着−エリア
EEN-JP028	憑依装着−ヒータ
EEN-JP029	憑依装着−ウィン
EEN-JP030	VW−タイガー・カタパルト

RDS-AE009	SILENT SWORDSMAN LV3
RDS-AE010	NIGHTMARE PENGUIN
RDS-AE011	HEAVY MECH SUPPORT PLATFORM
RDS-AE012	PERFECT MACHINE KING
RDS-AE013	ELEMENT MAGICIAN
RDS-AE014	ELEMENT SAURUS
RDS-AE015	ROC FROM THE VALLEY OF HAZE
RDS-AE016	SASUKE SAMURAI #4
RDS-AE017	HARPIE LADY 1
RDS-AE018	HARPIE LADY 2
RDS-AE019	HARPIE LADY 3
RDS-AE020	RAGING FLAME SPRITE
RDS-AE021	THESTALOS THE FIRESTORM MONARCH
RDS-AE022	EAGLE EYE
RDS-AE023	TACTICAL ESPIONAGE EXPERT
RDS-AE024	INVASION OF FLAMES
RDS-AE025	CREEPING DOOM MANTA
RDS-AE026	PITCH-BLACK WARWOLF
RDS-AE027	MIRAGE DRAGON
RDS-AE028	GAIA SOUL THE COMBUSTIBLE COLLECTIVE
RDS-AE029	FOX FIRE
RDS-AE030	BIG CORE
RDS-AE031	FUSILIER DRAGON, THE DUAL-MODE BEAST
RDS-AE032	DEKOICHI THE BATTLECHANTED LOCOMOTIVE
RDS-AE033	A-TEAM: TRAP DISPOSAL UNIT
RDS-AE034	HOMUNCULUS THE ALCHEMIC BEING
RDS-AE035	DARK BLADE THE DRAGON KNIGHT
RDS-AE036	MOKEY MOKEY KING
RDS-AE037	SERIAL SPELL
RDS-AE038	HARPIES' HUNTING GROUND
RDS-AE039	TRIANGLE ECSTASY SPARK
RDS-AE040	NECKLACE OF COMMAND
RDS-AE041	MACHINE DUPLICATION
RDS-AE042	FLINT
RDS-AE043	MOKEY MOKEY SMACKDOWN
RDS-AE044	BACK TO SQUARE ONE
RDS-AE045	MONSTER REINCARNATION
RDS-AE046	BALLISTA OF RAMPART SMASHING
RDS-AE047	LIGHTEN THE LOAD
RDS-AE048	MALICE DISPERSION
RDS-AE049	TRAGEDY
RDS-AE050	DIVINE WRATH
RDS-AE051	XING ZHEN HU
RDS-AE052	RARE METALMORPH
RDS-AE053	FRUITS OF KOZAKY'S STUDIES

SD6-JP004	ヂェミナイ・エルフ
SD6-JP005	聖なる魔術師
SD6-JP006	熟練の黒魔術師
SD6-JP007	見習い魔術師
SD6-JP008	カオス・マジシャン
SD6-JP009	魔導戦士 ブレイカー
SD6-JP010	王立魔法図書館
SD6-JP011	月読命
SD6-JP012	カオス・ソーサラー
SD6-JP013	白魔導士ピケル
SD6-JP014	ブラッド・マジシャン－煉獄の魔術師－
SD6-JP015	黒魔導師クラン
SD6-JP016	連弾の魔術師
SD6-JP017	マジックブラスト
SD6-JP018	サイクロン
SD6-JP019	抹殺の使徒
SD6-JP020	早すぎた埋葬
SD6-JP021	光の護封剣
SD6-JP022	魔導師の力
SD6-JP023	大嵐
SD6-JP024	拡散する波動
SD6-JP025	リロード
SD6-JP026	黒・魔・導
SD6-JP027	魔法吸収
SD6-JP028	ライトニング・ボルテックス
SD6-JP029	ディメンション・マジック
SD6-JP030	死のマジック・ボックス
SD6-JP031	悪夢の鉄檻
SD6-JP032	リビングデッドの呼び声
SD6-JP033	八式対魔法多重結界
SD6-JP034	漆黒のパワーストーン
SD6-JP035	天罰
SD6-JP036	魔法の筒

DUEL DISK

2005年10月13日発売

DD1-JP001	ブロックマン

遊戯王 デュエルモンスターズGX めざせデュエルキング！

2005年10月13日発売

GX1-JP001	E・HERO ネクロダークマン
GX1-JP002	ハネクリボー
GX1-JP003	ヒーロー・ヘイロー

EEN-JP031	VWXYZ－ドラゴン・カタパルトキャノン
EEN-JP032	サイバー・ブレイダー
EEN-JP033	E・HERO ランパートガンナー
EEN-JP034	E・HERO テンペスター
EEN-JP035	E・HERO ワイルドジャギーマン
EEN-JP036	E・HERO シャイニング・フレア・ウィングマン
EEN-JP037	貪欲な壺
EEN-JP038	暗黒界の雷
EEN-JP039	レベル調整
EEN-JP040	おジャマジック
EEN-JP041	おジャマッスル
EEN-JP042	フェザー・ショット
EEN-JP043	ボンディング－H2O
EEN-JP044	ヘル・アライアンス
EEN-JP045	アームド・チェンジャー
EEN-JP046	ブランチ
EEN-JP047	ボスラッシュ
EEN-JP048	暗黒界に続く結界通路
EEN-JP049	ヒーローバリア
EEN-JP050	ヘル・ブラスト
EEN-JP051	暗黒よりの軍勢
EEN-JP052	闇の取引
EEN-JP053	二者一両損
EEN-JP054	ふるい落とし
EEN-JP055	同姓同名同盟
EEN-JP056	ゲットライド！
EEN-JP057	ヘル・ポリマー
EEN-JP058	フェザー・ウィンド
EEN-JP059	融合禁止エリア
EEN-JP060	レベル制限A地区

Vジャンプスペシャルブック「ザ・ヴァリュアブル・ブック8」

2005年8月25日発売

VB8-JP001	破壊竜ガンドラ
VB8-JP002	死霊騎士デスカリバー・ナイト

Vジャンプ11月号

2005年9月21日発売

VJC-JP012	ホワイト・ホーンズ・ドラゴン

STRUCTURE DECK
－魔法使いの裁き－

2005年9月22日発売

SD6-JP001	黒魔導の執行官
SD6-JP002	魔導獣 ケルベロス
SD6-JP003	ブラック・マジシャン

DUELISTPACK ー万丈目編ー

2005年10月20日

DP2-JP001	V－タイガー・ジェット
DP2-JP002	おジャマ・グリーン
DP2-JP003	おジャマ・イエロー
DP2-JP004	おジャマ・ブラック
DP2-JP005	X－ヘッド・キャノン
DP2-JP006	Y－ドラゴン・ヘッド
DP2-JP007	Z－メタル・キャタピラー
DP2-JP008	W－ウィング・カタパルト
DP2-JP009	炎獄魔人ヘル・バーナー
DP2-JP010	アームド・ドラゴン LV3
DP2-JP011	アームド・ドラゴン LV5
DP2-JP012	アームド・ドラゴン LV7
DP2-JP013	アームド・ドラゴン LV10
DP2-JP014	XYZ－ドラゴン・キャノン
DP2-JP015	おジャマ・キング
DP2-JP016	VW－タイガー・カタパルト
DP2-JP017	VWXYZ－ドラゴン・カタパルトキャノン
DP2-JP018	おジャマ・デルタハリケーン!!
DP2-JP019	レベル調整
DP2-JP020	おジャマジック
DP2-JP021	おジャマッスル
DP2-JP022	ヘル・アライアンス
DP2-JP023	アームド・チェンジャー
DP2-JP024	打ち出の小槌
DP2-JP025	地獄の暴走召喚
DP2-JP026	防御輪
DP2-JP027	おジャマトリオ
DP2-JP028	ヘル・ブラスト
DP2-JP029	ヘル・ポリマー
DP2-JP030	復活の墓穴

FLAMING ETERNITY

2005年10月20日発売

FET-AE001	SPACE MAMBO
FET-AE002	DIVINE DRAGON RAGNAROK
FET-AE003	CHU-SKE THE MOUSE FIGHTER
FET-AE004	INSECT KNIGHT
FET-AE005	SACRED PHOENIX OF NEPHTHYS
FET-AE006	HAND OF NEPHTHYS
FET-AE007	ULTIMATE INSECT LV5
FET-AE008	SILENT SWORDSMAN LV5
FET-AE009	GRANMARG THE ROCK MONARCH

「遊戯王 デュエルモンスターズGX めざせデュエルキング！」攻略本

2005年10月13日発売

GX1-JPB01	E・HERO マッドボールマン

DUELISTPACK ー十代編ー

2005年10月20日発売

DP1-JP001	E・HERO フェザーマン
DP1-JP002	E・HERO バーストレディ
DP1-JP003	E・HERO クレイマン
DP1-JP004	E・HERO スパークマン
DP1-JP005	ハネクリボー
DP1-JP006	ハネクリボー LV10
DP1-JP007	フレンドッグ
DP1-JP008	ダーク・カタパルター
DP1-JP009	E・HERO バブルマン
DP1-JP010	E・HERO フレイム・ウィングマン
DP1-JP011	E・HERO サンダー・ジャイアント
DP1-JP012	E・HERO ランパートガンナー
DP1-JP013	E・HERO スチーム・ヒーラー
DP1-JP014	融合
DP1-JP015	融合賢者
DP1-JP016	戦士の生還
DP1-JP017	フェザー・ショット
DP1-JP018	進化する翼
DP1-JP019	バブル・シャッフル
DP1-JP020	スパークガン
DP1-JP021	摩天楼 －スカイスクレイパー－
DP1-JP022	バースト・リターン
DP1-JP023	バブル・ショット
DP1-JP024	バブルイリュージョン
DP1-JP025	ヒーロー見参
DP1-JP026	ドレインシールド
DP1-JP027	攻撃の無力化
DP1-JP028	ヒーロー・シグナル
DP1-JP029	フェザー・ウィンド
DP1-JP030	クレイ・チャージ

FET-AE055	BEAST SOUL SWAP
FET-AE056	ASSAULT ON GHQ
FET-AE057	D.D. DYNAMITE
FET-AE058	DECK DEVASTATION VIRUS
FET-AE059	ELEMENTAL BURST
FET-AE060	FORCED CEASEFIRE

Vジャンプ10月号 定期購読カード

2005年10月21日受付開始

VJC-JP014	森の番人グリーン・バブーン
VJC-JP015	デスサイズ・キラー

SHADOW OF INFINITY

2005年11月17日発売

SOI-JP001	神炎皇ウリア
SOI-JP002	降雷皇ハモン
SOI-JP003	幻魔皇ラビエル
SOI-JP004	E・HERO バブルマン・ネオ
SOI-JP005	ヒーロー・キッズ
SOI-JP006	サイバー・バリア・ドラゴン
SOI-JP007	サイバー・レーザー・ドラゴン
SOI-JP008	古代の歯車
SOI-JP009	古代の機械砲台
SOI-JP010	プロト・サイバー・ドラゴン
SOI-JP011	瞬着ボマー
SOI-JP012	機械王－プロトタイプ
SOI-JP013	巨大戦艦 カバード・コア
SOI-JP014	異次元への案内人
SOI-JP015	チェイン・スラッシャー
SOI-JP016	封魔の伝承者
SOI-JP017	天下人 紫炎
SOI-JP018	寄生体ダニー
SOI-JP019	ゴキポン
SOI-JP020	静寂虫
SOI-JP021	電動刃虫
SOI-JP022	オオアリクイクイアリ
SOI-JP023	セイバー・ビートル
SOI-JP024	デビルドーザー
SOI-JP025	黄泉ガエル
SOI-JP026	悪魔ガエル
SOI-JP027	魔法の国の王女－ピケル
SOI-JP028	魔法の国の王女－クラン
SOI-JP029	記憶破壊者
SOI-JP030	増幅する悪意
SOI-JP031	グラスファントム

FET-AE010	ELEMENT VALKYRIE
FET-AE011	ELEMENT DOOM
FET-AE012	MAJI-GIRE PANDA
FET-AE013	CATNIPPED KITTY
FET-AE014	BEHEMOTH THE KING OF ALL ANIMALS
FET-AE015	BIG-TUSKED MAMMOTH
FET-AE016	KANGAROO CHAMP
FET-AE017	HYENA
FET-AE018	BLADE RABBIT
FET-AE019	MECHA-DOG MARRON
FET-AE020	BLAST MAGICIAN
FET-AE021	CHIRON THE MAGE
FET-AE022	GEARFRIED THE SWORDMASTER
FET-AE023	ARMED SAMURAI - BEN KEI
FET-AE024	SHADOWSLAYER
FET-AE025	GOLEM SENTRY
FET-AE026	ABARE USHIONI
FET-AE027	THE LIGHT - HEX-SEALED FUSION
FET-AE028	THE DARK - HEX-SEALED FUSION
FET-AE029	THE EARTH - HEX-SEALED FUSION
FET-AE030	WHIRLWIND PRODIGY
FET-AE031	FLAME RULER
FET-AE032	FIREBIRD
FET-AE033	RESCUE CAT
FET-AE034	BRAIN JACKER
FET-AE035	GATLING DRAGON
FET-AE036	KING DRAGUN
FET-AE037	A FEATHER OF THE PHOENIX
FET-AE038	POISON FANGS
FET-AE039	SPELL ABSORPTION
FET-AE040	LIGHTNING VORTEX
FET-AE041	METEOR OF DESTRUCTION
FET-AE042	SWORDS OF CONCEALING LIGHT
FET-AE043	SPIRAL SPEAR STRIKE
FET-AE044	RELEASE RESTRAINT
FET-AE045	CENTRIFUGAL FIELD
FET-AE046	FULFILLMENT OF THE CONTRACT
FET-AE047	RE-FUSION
FET-AE048	THE BIG MARCH OF ANIMALS
FET-AE049	CROSS COUNTER
FET-AE050	POLE POSITION
FET-AE051	PENALTY GAME!
FET-AE052	THREATENING ROAR
FET-AE053	PHOENIX WING WIND BLAST
FET-AE054	GOOD GOBLIN HOUSEKEEPING

EE3-JP007	ホルスの黒炎竜 LV6
EE3-JP008	ホルスの黒炎竜 LV8
EE3-JP009	暗黒のミミック LV1
EE3-JP010	暗黒のミミック LV3
EE3-JP011	ミスティック・ソードマン LV2
EE3-JP012	ミスティック・ソードマン LV4
EE3-JP013	アームド・ドラゴン LV3
EE3-JP014	アームド・ドラゴン LV5
EE3-JP015	アームド・ドラゴン LV7
EE3-JP016	ホルスのしもべ
EE3-JP017	黒竜の雛
EE3-JP018	怨念のキラードール
EE3-JP019	忍者マスター SASUKE
EE3-JP020	幻惑のラフレシア
EE3-JP021	超熱血球児
EE3-JP022	氷帝メビウス
EE3-JP023	エレメント・ドラゴン
EE3-JP024	エレメント・ソルジャー
EE3-JP025	共鳴虫
EE3-JP026	仮面竜
EE3-JP027	マインド・オン・エア
EE3-JP028	ヒゲアンコウ
EE3-JP029	トロイホース
EE3-JP030	使徒喰い虫
EE3-JP031	激昂のムカムカ
EE3-JP032	派手ハネ

SOI-JP032	サンドモス
SOI-JP033	神竜－エクセリオン
SOI-JP034	破滅の女神ルイン
SOI-JP035	終焉の王デミス
SOI-JP036	ガエル・サンデス
SOI-JP037	ヒーローハート
SOI-JP038	磁力の召喚円 LV2
SOI-JP039	古代の機械工場
SOI-JP040	古代の採掘機
SOI-JP041	幻魔の殉教者
SOI-JP042	サイクロン・ブーメラン
SOI-JP043	継承の印
SOI-JP044	王女の試練
SOI-JP045	フォトン・ジェネレーター・ユニット
SOI-JP046	エンド・オブ・ザ・ワールド
SOI-JP047	古代の機械城
SOI-JP048	輪廻転生
SOI-JP049	スーパージュニア対決!
SOI-JP050	ミラクル・キッズ
SOI-JP051	アタック・リフレクター・ユニット
SOI-JP052	ダメージ・コンデンサー
SOI-JP053	因果切断
SOI-JP054	ロスト・ネクスト
SOI-JP055	ジェネレーション・チェンジ
SOI-JP056	全弾発射
SOI-JP057	成功確率0%
SOI-JP058	オプションハンター
SOI-JP059	ゴブリンのその場しのぎ
SOI-JP060	誤作動

ACADEMY DUEL DISK
(限定版)

2005年12月1日発売

DD2-JP001	E・HERO スチーム・ヒーラー
DD2-JP002	ヒーロースピリッツ
DD2-JP003	アームド・ドラゴン LV10
DD2-JP004	埋蔵金の地図

EXPERT EDITION
Volume 3

2005年12月8日発売

EE3-JP001	大木炭18
EE3-JP002	ネオアクア・マドール
EE3-JP003	骨犬マロン
EE3-JP004	スカゴブリン
EE3-JP005	アルティメット・インセクト LV1
EE3-JP006	ホルスの黒炎竜 LV4

EE3-JP078	ハーピィ・レディ2
EE3-JP079	ハーピィ・レディ3
EE3-JP080	逆巻く炎の精霊
EE3-JP081	炎帝テスタロス
EE3-JP082	イーグル・アイ
EE3-JP083	華麗なる潜入工作員
EE3-JP084	侵略の炎
EE3-JP085	忍び寄るデビルマンタ
EE3-JP086	漆黒の戦士 ワーウルフ
EE3-JP087	ミラージュ・ドラゴン
EE3-JP088	爆炎集合体 ガイヤ・ソウル
EE3-JP089	きつね火
EE3-JP090	巨大戦艦 ビッグ・コア
EE3-JP091	可変機獣 ガンナードラゴン
EE3-JP092	魔装機関車　デコイチ
EE3-JP093	トラップ処理班 Aチーム
EE3-JP094	錬金生物 ホムンクルス
EE3-JP095	闇魔界の竜騎士 ダークソード
EE3-JP096	キング・もけもけ
EE3-JP097	連続魔法
EE3-JP098	ハーピィの狩場
EE3-JP099	トライアングル・X・スパーク
EE3-JP100	与奪の首飾り
EE3-JP101	機械複製術
EE3-JP102	フリント
EE3-JP103	怒れるもけもけ
EE3-JP104	振り出し
EE3-JP105	死者転生
EE3-JP106	城壁壊しの大槍
EE3-JP107	軽量化
EE3-JP108	邪気退散
EE3-JP109	断頭台の惨劇
EE3-JP110	天罰
EE3-JP111	心鎮壷
EE3-JP112	レアメタル化・魔法反射装甲
EE3-JP113	コザッキーの研究成果
EE3-JP114	マインド・ハック
EE3-JP115	風林火山
EE3-JP116	連鎖炸薬
EE3-JP117	ピケルの魔法陣
EE3-JP118	魔力浄化
EE3-JP119	アストラルバリア
EE3-JP120	援護射撃
EE3-JP121	スペースマンボウ
EE3-JP122	神竜 ラグナロク
EE3-JP033	月の女戦士
EE3-JP034	おジャマ・キング
EE3-JP035	マスター・オブ・OZ
EE3-JP036	クリッチー
EE3-JP037	闇の量産工場
EE3-JP038	ハンマーシュート
EE3-JP039	記憶抹消
EE3-JP040	深淵の指名者
EE3-JP041	レベルアップ!
EE3-JP042	黒炎弾
EE3-JP043	エクトプラズマー
EE3-JP044	四次元の墓
EE3-JP045	ツーマンセルバトル
EE3-JP046	大波小波
EE3-JP047	フュージョン・ウェポン
EE3-JP048	リチュアル・ウェポン
EE3-JP049	挑発
EE3-JP050	絶体絶命
EE3-JP051	スピリットバリア
EE3-JP052	忍法　空蝉の術
EE3-JP053	衰弱の霧
EE3-JP054	大暴落
EE3-JP055	グリード
EE3-JP056	マインドクラッシュ
EE3-JP057	無効
EE3-JP058	ゴーゴンの眼
EE3-JP059	セメタリー・ボム
EE3-JP060	ホーリーライフバリアー
EE3-JP061	人造木人18
EE3-JP062	マイティガード
EE3-JP063	魔貨物車両　ボコイチ
EE3-JP064	ハーピィ・ガール
EE3-JP065	創世神
EE3-JP066	創世者の化身
EE3-JP067	アルティメット・インセクト LV3
EE3-JP068	ミスティック・ソードマン LV6
EE3-JP069	サイレント・ソードマン LV3
EE3-JP070	ペンギン・ナイトメア
EE3-JP071	強化支援メカ・ヘビーウェポン
EE3-JP072	パーフェクト機械王
EE3-JP073	エレメント・マジシャン
EE3-JP074	エレメント・ザウルス
EE3-JP075	霞の谷の大怪鳥
EE3-JP076	一撃必殺侍
EE3-JP077	ハーピィ・レディ1

EE3-JP168	百獣大行進
EE3-JP169	クロスカウンター
EE3-JP170	ポールポジション
EE3-JP171	罰ゲーム!
EE3-JP172	威嚇する咆哮
EE3-JP173	鳳翼の爆風
EE3-JP174	ゴブリンのやりくり上手
EE3-JP175	キャトルミューティレーション
EE3-JP176	本陣強襲
EE3-JP177	D.D.ダイナマイト
EE3-JP178	魔のデッキ破壊ウイルス
EE3-JP179	エレメンタルバースト
EE3-JP180	強引な安全協定
EE3-JP181	E・HERO フェザーマン
EE3-JP182	E・HERO バーストレディ
EE3-JP183	E・HERO クレイマン
EE3-JP184	E・HERO スパークマン
EE3-JP185	ハネクリボー
EE3-JP186	古代の機械巨人
EE3-JP187	古代の機械獣
EE3-JP188	古代の機械兵士
EE3-JP189	ミレニアム・スコーピオン
EE3-JP190	アルティメット・インセクト LV7
EE3-JP191	ロストガーディアン
EE3-JP192	ヒエラコスフィンクス
EE3-JP193	クリオスフィンクス
EE3-JP194	モアイ迎撃砲
EE3-JP195	メガロック・ドラゴン
EE3-JP196	ダミー・ゴーレム
EE3-JP197	グレイヴ・オージャ
EE3-JP198	マイン・ゴーレム
EE3-JP199	モンク・ファイター
EE3-JP200	マスターモンク
EE3-JP201	ガーディアン・スタチュー
EE3-JP202	メデューサ・ワーム
EE3-JP203	異次元の生還者
EE3-JP204	ミドル・シールド・ガードナー
EE3-JP205	白い忍者
EE3-JP206	地霊使いアウス
EE3-JP207	水霊使いエリア
EE3-JP208	火霊使いヒータ
EE3-JP209	風霊使いウィン
EE3-JP210	電池メン－単三型
EE3-JP211	デス・ウォンバット
EE3-JP212	ワイトキング

EE3-JP123	格闘ねずみ チュー助
EE3-JP124	甲虫装甲騎士
EE3-JP125	ネフティスの鳳凰神
EE3-JP126	ネフティスの導き手
EE3-JP127	アルティメット・インセクト LV5
EE3-JP128	サイレント・ソードマン LV5
EE3-JP129	地帝グランマーグ
EE3-JP130	エレメント・ヴァルキリー
EE3-JP131	エレメント・デビル
EE3-JP132	本気ギレパンダ
EE3-JP133	またたびキャット
EE3-JP134	百獣王 ベヒーモス
EE3-JP135	ビッグホーン・マンモス
EE3-JP136	カンガルー・チャンプ
EE3-JP137	ハイエナ
EE3-JP138	ブレードラビット
EE3-JP139	機械犬マロン
EE3-JP140	ブラッド・マジシャン－煉獄の魔術師－
EE3-JP141	賢者ケイローン
EE3-JP142	剣聖－ネイキッド・ギア・フリード
EE3-JP143	重装武者－ベン・ケイ
EE3-JP144	闇の住人 シャドウキラー
EE3-JP145	番兵ゴーレム
EE3-JP146	暴れ牛鬼
EE3-JP147	融合呪印生物－光
EE3-JP148	融合呪印生物－闇
EE3-JP149	融合呪印生物－地
EE3-JP150	暴風小僧
EE3-JP151	炎を支配する者
EE3-JP152	火炎鳥
EE3-JP153	レスキューキャット
EE3-JP154	ブレイン・ジャッカー
EE3-JP155	ガトリング・ドラゴン
EE3-JP156	竜魔人 キングドラグーン
EE3-JP157	鳳凰神の羽根
EE3-JP158	ポイズン・ファング
EE3-JP159	魔法吸収
EE3-JP160	ライトニング・ボルテックス
EE3-JP161	デス・メテオ
EE3-JP162	闇の護封剣
EE3-JP163	螺旋槍殺
EE3-JP164	拘束解除
EE3-JP165	遠心分離フィールド
EE3-JP166	契約の履行
EE3-JP167	再融合

SD7-JP015	サンドモス
SD7-JP016	断層地帯
SD7-JP017	サイクロン
SD7-JP018	早すぎた埋葬
SD7-JP019	光の護封剣
SD7-JP020	右手に盾を左手に剣を
SD7-JP021	打ち出の小槌
SD7-JP022	ハンマーシュート
SD7-JP023	エクトプラズマー
SD7-JP024	洗脳－ブレインコントロール
SD7-JP025	うごめく影
SD7-JP026	和睦の使者
SD7-JP027	血の代償
SD7-JP028	マジック・ドレイン
SD7-JP029	追い剥ぎゴブリン
SD7-JP030	旅人の試練
SD7-JP031	無謀な欲張り
SD7-JP032	強制脱出装置

週刊少年ジャンプ2号

2005年12月12日発売

WJC-JP005	E・HERO ネオス

PREMIUM PACK 9

2005年12月17日～18日先行発売／2006年3月16日発売

PP9-JP001	E・HERO エリクシーラー
PP9-JP002	クリボーを呼ぶ笛
PP9-JP003	督戦官コヴィントン
PP9-JP004	マシンナーズ・ソルジャー
PP9-JP005	マシンナーズ・スナイパー
PP9-JP006	マシンナーズ・ディフェンダー
PP9-JP007	マシンナーズ・フォース
PP9-JP008	ランサー・ドラゴニュート
PP9-JP009	アックス・ドラゴニュート
PP9-JP010	ミスト・ボディ

Vジャンプ 2月号

2005年12月17日発売

VJC-JP013	ダンディライオン

EE3-JP213	大邪神 レシェフ
EE3-JP214	精霊術師 ドリアード
EE3-JP215	E・HERO フレイム・ウィングマン
EE3-JP216	E・HERO サンダー・ジャイアント
EE3-JP217	天よりの宝札
EE3-JP218	洗脳－ブレインコントロール
EE3-JP219	受け継がれる力
EE3-JP220	ダブルアタック
EE3-JP221	充電器
EE3-JP222	ゴッドハンド・スマッシュ
EE3-JP223	ドリアードの祈り
EE3-JP224	大邪神の儀式
EE3-JP225	伝説の黒帯
EE3-JP226	ニトロユニット
EE3-JP227	うごめく影
EE3-JP228	鉄壁の布陣
EE3-JP229	ヒーロー･シグナル
EE3-JP230	ピケルの読心術
EE3-JP231	岩盤爆破
EE3-JP232	コザッキーの自爆装置
EE3-JP233	融合失敗
EE3-JP234	レベル変換実験室
EE3-JP235	岩投げアタック
EE3-JP236	墓場からの誘い
EE3-JP237	トークン謝肉祭
EE3-JP238	魔力終了宣告
EE3-JP239	王宮の陥落
EE3-JP240	孤高の格闘家

STRUCTURE DECK
―守護神の砦―

2005年12月8日発売

SD7-JP001	守護神エクゾード
SD7-JP002	グレート・スピリット
SD7-JP003	巨大ネズミ
SD7-JP004	磨破羅魏
SD7-JP005	守護者スフィンクス
SD7-JP006	ギガンテス
SD7-JP007	アステカの石像
SD7-JP008	番兵ゴーレム
SD7-JP009	ヒエラコスフィンクス
SD7-JP010	クリオスフィンクス
SD7-JP011	モアイ迎撃砲
SD7-JP012	メガロック・ドラゴン
SD7-JP013	ガーディアン・スタチュー
SD7-JP014	メデューサ・ワーム

TLM-AE039	GIFT OF THE MARTYR
TLM-AE040	DOUBLE ATTACK
TLM-AE041	BATTERY CHARGER
TLM-AE042	KAMINOTE BLOW
TLM-AE043	DORIADO'S BLESSING
TLM-AE044	FINAL RITUAL OF THE ANCIENTS
TLM-AE045	LEGENDARY BLACK BELT
TLM-AE046	NITRO UNIT
TLM-AE047	SHIFTING SHADOWS
TLM-AE048	IMPENETRABLE FORMATION
TLM-AE049	HERO SIGNAL
TLM-AE050	PIKERU'S SECOND SIGHT
TLM-AE051	MINEFIELD ERUPTION
TLM-AE052	KOZAKY'S SELF-DESTRUCT BUTTON
TLM-AE053	MISPOLYMERIZATION
TLM-AE054	LEVEL CONVERSION LAB
TLM-AE055	ROCK BOMBARDMENT
TLM-AE056	GRAVE LURE
TLM-AE057	TOKEN FEASTEVIL
TLM-AE058	SPELL-STOPPING STATUTE
TLM-AE059	ROYAL SURRENDER
TLM-AE060	LONE WOLF

ENEMY OF JUSTICE

2006年2月16日

EOJ-JP001	D-HERO デビルガイ
EOJ-JP002	D-HERO ダイハードガイ
EOJ-JP003	D-HERO ダイヤモンドガイ
EOJ-JP004	D-HERO ドレッドガイ
EOJ-JP005	サイバー・チュチュ
EOJ-JP006	サイバー・ジムナティクス
EOJ-JP007	サイバー・プリマ
EOJ-JP008	サイバー・ジラフ
EOJ-JP009	サイバー・フェニックス
EOJ-JP010	サーチライトメン
EOJ-JP011	ビクトリー・バイパー XX03
EOJ-JP012	疾風鳥人ジョー
EOJ-JP013	ハーピィズペット仔竜
EOJ-JP014	光神機－閃空
EOJ-JP015	光神機－桜火
EOJ-JP016	光神機－轟龍
EOJ-JP017	ロイヤルナイツ
EOJ-JP018	緑光の宣告者
EOJ-JP019	紫光の宣告者
EOJ-JP020	豊穣のアルテミス

BOOSTER PACK COLLECTOR'S TIN 2006

2006年1月19日発売

BPT-JP004	E・HERO スチーム・ヒーラー

THE LOST MILLENNIUM

2006年1月19日発売

TLM-AE001	ELEMENTAL HERO AVIAN
TLM-AE002	ELEMENTAL HERO BURSTINATRIX
TLM-AE003	ELEMENTAL HERO CLAYMAN
TLM-AE004	ELEMENTAL HERO SPARKMAN
TLM-AE005	WINGED KURIBOH
TLM-AE006	ANCIENT GEAR GOLEM
TLM-AE007	ANCIENT GEAR BEAST
TLM-AE008	ANCIENT GEAR SOLDIER
TLM-AE009	MILLENNIUM SCORPION
TLM-AE010	ULTIMATE INSECT LV7
TLM-AE011	LOST GUARDIAN
TLM-AE012	HIERACOSPHINX
TLM-AE013	CRIOSPHINX
TLM-AE014	MOAI INTERCEPTOR CANNONS
TLM-AE015	MEGAROCK DRAGON
TLM-AE016	DUMMY GOLEM
TLM-AE017	GRAVE OHJA
TLM-AE018	MINE GOLEM
TLM-AE019	MONK FIGHTER
TLM-AE020	MASTER MONK
TLM-AE021	GUARDIAN STATUE
TLM-AE022	MEDUSA WORM
TLM-AE023	D.D. SURVIVOR
TLM-AE024	MID SHIELD GARDNA
TLM-AE025	WHITE NINJA
TLM-AE026	AUSSA THE EARTH CHARMER
TLM-AE027	ERIA THE WATER CHARMER
TLM-AE028	HIITA THE FIRE CHARMER
TLM-AE029	WYNN THE WIND CHARMER
TLM-AE030	BATTERYMAN AA
TLM-AE031	DES WOMBAT
TLM-AE032	KING OF THE SKULL SERVANTS
TLM-AE033	RESHEF THE DARK BEING
TLM-AE034	ELEMENTAL MISTRESS DORIADO
TLM-AE035	ELEMENTAL HERO FLAME WINGMAN
TLM-AE036	ELEMENTAL HERO THUNDER GIANT
TLM-AE037	CARD OF SANCTITY
TLM-AE038	BRAIN CONTROL

E06-JP003	ヘリオス・デュオ・メギストス

「遊戯王 デュエルモンスターズ エキスパート2006」攻略本 世界王者への挑戦状

2006年2月23日発売

E06-JPB01	ヘリオス・トリス・メギストス

遊戯王 ワールドチャンピオンシップ2006セット

2006年2月23日発売

W6S-JP001	真紅眼の闇竜
W6S-JP002	ヴァンパイアジェネシス
W6S-JP003	ヘルフレイムエンペラー
W6S-JP004	海竜神－ネオダイダロス

デュエルマスターズガイド

2006年3月15日発売

DMG-JP001	E・HERO バーストレディ

STRUCTURE DECK －烈風の覇者－

2006年3月16日発売

SD8-JP001	神鳥シムルグ
SD8-JP002	ソニック・シューター
SD8-JP003	音速ダック
SD8-JP004	ハーピィ・ガール
SD8-JP005	ニュート
SD8-JP006	ドラゴンフライ
SD8-JP007	ハーピィ・レディ三姉妹
SD8-JP008	ブレードフライ
SD8-JP009	バード・フェイス
SD8-JP010	シルフィード
SD8-JP011	女忍者ヤエ
SD8-JP012	霞の谷の大怪鳥
SD8-JP013	ハーピィ・レディ1
SD8-JP014	ハーピィ・レディ2
SD8-JP015	ハーピィ・レディ3
SD8-JP016	疾風鳥人ジョー
SD8-JP017	ハーピィズペット仔竜
SD8-JP018	手札抹殺
SD8-JP019	サイクロン
SD8-JP020	抹殺の使徒
SD8-JP021	万華鏡－華麗なる分身－
SD8-JP022	大嵐
SD8-JP023	リロード
SD8-JP024	ハーピィの狩場
SD8-JP025	トライアングル・X・スパーク
SD8-JP026	ライトニング・ボルテックス

EOJ-JP021	救済のレイヤード
EOJ-JP022	閃光の追放者
EOJ-JP023	裁きを下す者－ボルテニス
EOJ-JP024	ガード・ドッグ
EOJ-JP025	真空イタチ
EOJ-JP026	荒ぶるアウス
EOJ-JP027	逆巻くエリア
EOJ-JP028	燃え盛るヒータ
EOJ-JP029	吹き荒れるウィン
EOJ-JP030	電池メン－単一型
EOJ-JP031	超電磁稼動ボルテック・ドラゴン
EOJ-JP032	E・HERO フェニックスガイ
EOJ-JP033	E・HERO シャイニング・フェニックスガイ
EOJ-JP034	E・HERO セイラーマン
EOJ-JP035	E・HERO ワイルド・ウィングマン
EOJ-JP036	E・HERO ネクロイド・シャーマン
EOJ-JP037	ミスフォーチュン
EOJ-JP038	H－ヒートハート
EOJ-JP039	E－エマージェンシーコール
EOJ-JP040	R－ライトジャスティス
EOJ-JP041	O－オーバーソウル
EOJ-JP042	ヒーローフラッシュ!!
EOJ-JP043	パワーカプセル
EOJ-JP044	光神化
EOJ-JP045	ガードペナルティ
EOJ-JP046	グランドクロス
EOJ-JP047	次元の裂け目
EOJ-JP048	幽獄の時計塔
EOJ-JP049	ライフチェンジャー
EOJ-JP050	エレメンタル・チャージ
EOJ-JP051	デステニー・デストロイ
EOJ-JP052	デステニー・シグナル
EOJ-JP053	D－タイム
EOJ-JP054	D－シールド
EOJ-JP055	ゴッドバードアタック
EOJ-JP056	エレメンタル・アブソーバー
EOJ-JP057	マクロコスモス
EOJ-JP058	奇跡の光臨
EOJ-JP059	鎊割れゆく斧
EOJ-JP060	キックバック

遊戯王デュエルモンスターズ エキスパート2006

2006年2月23日発売

E06-JP001	黄金のホムンクルス
E06-JP002	原始太陽ヘリオス

YSD-JP019	E・HERO エッジマン
YSD-JP020	昼夜の大火事
YSD-JP021	黒いペンダント
YSD-JP022	ガイアパワー
YSD-JP023	早すぎた埋葬
YSD-JP024	レッド・ポーション
YSD-JP025	地割れ
YSD-JP026	死者への手向け
YSD-JP027	大嵐
YSD-JP028	戦士の生還
YSD-JP029	闇の量産工場
YSD-JP030	死者転生
YSD-JP031	洗脳－ブレインコントロール
YSD-JP032	援軍
YSD-JP033	城壁
YSD-JP034	迎撃準備
YSD-JP035	砂塵の大竜巻
YSD-JP036	強欲な瓶
YSD-JP037	炸裂装甲
YSD-JP038	強制脱出装置
YSD-JP039	セメタリー・ボム
YSD-JP040	魔法の筒
※YSD-JPS01	E・HERO スパークマン

CYBERNETIC REVOLUTION

2006年4月20日発売

CRV-AE001	CYCROID
CRV-AE002	SOITSU
CRV-AE003	MAD LOBSTER
CRV-AE004	JERRY BEANS MAN
CRV-AE005	WINGED KURIBOH LV10
CRV-AE006	PATROID
CRV-AE007	GYROID
CRV-AE008	STEAMROID
CRV-AE009	DRILLROID
CRV-AE010	UFOROID
CRV-AE011	JETROID
CRV-AE012	WROUGHTWEILER
CRV-AE013	DARK CATAPULTER
CRV-AE014	ELEMENTAL HERO BUBBLEMAN
CRV-AE015	CYBER DRAGON
CRV-AE016	CYBERNETIC MAGICIAN
CRV-AE017	CYBERNETIC CYCLOPEAN
CRV-AE018	MECHANICAL HOUND
CRV-AE019	CYBER ARCHFIEND

SD8-JP027	ヒステリック・パーティー
SD8-JP028	アクアの合唱
SD8-JP029	砂塵の大竜巻
SD8-JP030	リビングデッドの呼び声
SD8-JP031	マジック・ジャマー
SD8-JP032	呪われた棺
SD8-JP033	無謀な欲張り
SD8-JP034	炸裂装甲
SD8-JP035	忍法　変化の術
SD8-JP036	ゴッドバードアタック

MASTER COLLECTION Volume 2

2006年3月16日発売

MC2-JP001	サイバー・エンド・ドラゴン
MC2-JP002	E・HERO シャイニング・フレア・ウィングマン
MC2-JP003	幻魔皇ラビエル
MC2-JP004	E・HERO シャイニング・フェニックスガイ

Vジャンプ 5月号 定期購読カード

2006年3月20日受付開始

VJMP-JP018	グリード・クエーサー
VJMP-JP019	闇紅の魔導師
VJMP-JP022	怨念の魂 業火
VJMP-JP023	アイス・ブリザード・マスター

STARTER DECK

※はスペシャル版のみです。

2006年3月23日発売

YSD-JP001	幻獣王ガゼル
YSD-JP002	戦士ダイ・グレファー
YSD-JP003	エメラルド・ドラゴン
YSD-JP004	闇魔界の戦士 ダークソード
YSD-JP005	サファイアドラゴン
YSD-JP006	ゼラの戦士
YSD-JP007	E・HERO フェザーマン
YSD-JP008	E・HERO バーストレディ
YSD-JP009	E・HERO クレイマン
YSD-JP010	E・HERO スパークマン
YSD-JP011	スケルエンジェル
YSD-JP012	聖なる魔術師
YSD-JP013	クリボー
YSD-JP014	剣の女王
YSD-JP015	スピア・ドラゴン
YSD-JP016	魂を呼ぶ者
YSD-JP017	トロイホース
YSD-JP018	ミラージュ・ドラゴン

ACADEMY DUEL DISK
(通常版)

2006年4月27日発売

ADD-JP001	E・HERO フェザーマン

POWER OF THE DUELIST

2006年5月18日発売

POTD-JP001	E・HERO ネオス
POTD-JP002	セイバーザウルス
POTD-JP003	N・アクア・ドルフィン
POTD-JP004	N・フレア・スカラベ
POTD-JP005	N・ブラック・パンサー
POTD-JP006	C・ドルフィーナ
POTD-JP007	星見鳥ラリス
POTD-JP008	サブマリンロイド
POTD-JP009	キューキューロイド
POTD-JP010	デコイロイド
POTD-JP011	レスキューロイド
POTD-JP012	D-HERO ダブルガイ
POTD-JP013	D-HERO ディフェンドガイ
POTD-JP014	D-HERO ドグマガイ
POTD-JP015	D-HERO ダガーガイ
POTD-JP016	D-HERO ドゥームガイ
POTD-JP017	D-HERO ダッシュガイ
POTD-JP018	暗黒プテラ
POTD-JP019	暗黒ステゴ
POTD-JP020	究極恐獣
POTD-JP021	奇跡のジュラシック・エッグ
POTD-JP022	ベビケラサウルス
POTD-JP023	バイトロン
POTD-JP024	エーリアン・グレイ
POTD-JP025	エーリアン・スカル
POTD-JP026	エーリアン・ハンター
POTD-JP027	エーリアン・ウォリアー
POTD-JP028	エーリアン・マザー
POTD-JP029	宇宙獣ガンギル
POTD-JP030	円盤ムスキー
POTD-JP031	E・HERO アクア・ネオス
POTD-JP032	E・HERO フレア・ネオス
POTD-JP033	E・HERO ブラック・ネオス
POTD-JP034	キメラテック・オーバー・ドラゴン
POTD-JP035	レスキューキューロイド
POTD-JP036	スーパービークロイド－ジャンボドリル
POTD-JP037	コンタクト
POTD-JP038	フェイク・ヒーロー

CRV-AE020	GOBLIN ELITE ATTACK FORCE
CRV-AE021	B.E.S. CRYSTAL CORE
CRV-AE022	GIANT KOZAKY
CRV-AE023	INDOMITABLE FIGHTER LEI LEI
CRV-AE024	PROTECTIVE SOUL AILIN
CRV-AE025	DOITSU
CRV-AE026	DES FROG
CRV-AE027	T.A.D.P.O.L.E.
CRV-AE028	POISON DRAW FROG
CRV-AE029	TYRANNO INFINITY
CRV-AE030	BATTERYMAN C
CRV-AE031	EBON MAGICIAN CURRAN
CRV-AE032	D.D.M. - DIFFERENT DIMENSION MASTER
CRV-AE033	STEAM GYROID
CRV-AE034	UFOROID FIGHTER
CRV-AE035	CYBER TWIN DRAGON
CRV-AE036	CYBER END DRAGON
CRV-AE037	POWER BOND
CRV-AE038	FUSION RECOVERY
CRV-AE039	MIRACLE FUSION
CRV-AE040	DRAGON'S MIRROR
CRV-AE041	SYSTEM DOWN
CRV-AE042	DES CROAKING
CRV-AE043	POT OF GENEROSITY
CRV-AE044	SHIEN'S SPY
CRV-AE045	TRANSCENDENT WINGS
CRV-AE046	BUBBLE SHUFFLE
CRV-AE047	SPARK BLASTER
CRV-AE048	SKYSCRAPER
CRV-AE049	FIRE DARTS
CRV-AE050	SPIRITUAL EARTH ART - KUROGANE
CRV-AE051	SPIRITUAL WATER ART - AOI
CRV-AE052	SPIRITUAL FIRE ART - KURENAI
CRV-AE053	SPIRITUAL WIND ART - MIYABI
CRV-AE054	A RIVAL APPEARS!
CRV-AE055	MAGICAL EXPLOSION
CRV-AE056	RISING ENERGY
CRV-AE057	D.D. TRAP HOLE
CRV-AE058	CONSCRIPTION
CRV-AE059	DIMENSION WALL
CRV-AE060	PREPARE TO STRIKE BACK

Vジャンプ 6月号

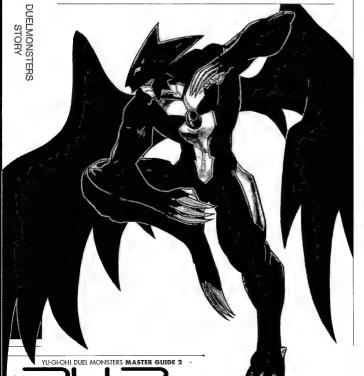
2006年4月21日発売

VJC-JP016	トイ・マジシャン

SD09-JP014	究極恐獣
SD09-JP015	奇跡のジュラシック・エッグ
SD09-JP016	ベビケラサウルス
SD09-JP017	大進化薬
SD09-JP018	テールスイング
SD09-JP019	ジュラシックワールド
SD09-JP020	セベクの祝福
SD09-JP021	フォース
SD09-JP022	催眠術
SD09-JP023	サイクロン
SD09-JP024	巨大化
SD09-JP025	大嵐
SD09-JP026	ライトニング・ボルテックス
SD09-JP027	打ち出の小槌
SD09-JP028	狩猟本能
SD09-JP029	生存本能
SD09-JP030	大噴火
SD09-JP031	大地震
SD09-JP032	マジックアーム・シールド
SD09-JP033	攻撃の無力化
SD09-JP034	ゴブリンのその場しのぎ
SD09-JP035	誤作動
SD09-JP036	化石発掘

2006年世界選手権 日本代表最終選考会参加賞

2006年7月2日配布

WCPS-AE603	SEIYARYU

POTD-JP039	コーリング・マジック
POTD-JP040	ビークロイド・コネクション・ゾーン
POTD-JP041	D−スピリッツ
POTD-JP042	オーバーロード・フュージョン
POTD-JP043	旋風剣
POTD-JP044	未来融合−フューチャー・フュージョン
POTD-JP045	魂の共有−コモンソウル
POTD-JP046	ネオスペース
POTD-JP047	死皇帝の陵墓
POTD-JP048	ダーク・シティ
POTD-JP049	デステニー・ミラージュ
POTD-JP050	D−チェーン
POTD-JP051	ミステリーサークル
POTD-JP052	運命の分かれ道
POTD-JP053	大気圏外射撃
POTD-JP054	王宮の重税
POTD-JP055	ワンダーガレージ
POTD-JP056	スーパーチャージ
POTD-JP057	サイバー・サモン・ブラスター
POTD-JP058	化石発掘
POTD-JP059	人造天使
POTD-JP060	洗脳光線

LIMITED EDITION 9
アルティメットセブンパック

2006年5月21日受付開始

LE09-JP001	サイバー・ダイナソー
LE09-JP002	竜の騎士
LE09-JP003	パペット・キング
LE09-JP004	ゼータ・レティキュラント

STRUCTURE DECK
ー恐竜の鼓動ー

2006年6月22日発売

SD09-JP001	超伝導恐獣
SD09-JP002	大くしゃみのカバザウルス
SD09-JP003	セイバーザウルス
SD09-JP004	猛進する剣角獣
SD09-JP005	俊足のギラザウルス
SD09-JP006	暗黒ドリケラトプス
SD09-JP007	ハイパーハンマーヘッド
SD09-JP008	暗黒恐獣
SD09-JP009	ディノインフィニティ
SD09-JP010	ハイドロゲドン
SD09-JP011	オキシゲドン
SD09-JP012	暗黒プテラ
SD09-JP013	暗黒ステゴ

EEN-AE043	BONDING - H2O
EEN-AE044	CHTHONIAN ALLIANCE
EEN-AE045	ARMED CHANGER
EEN-AE046	BRANCH!
EEN-AE047	BOSS RUSH
EEN-AE048	GATEWAY TO DARK WORLD
EEN-AE049	HERO BARRIER
EEN-AE050	CHTHONIAN BLAST
EEN-AE051	THE FORCES OF DARKNESS
EEN-AE052	DARK DEAL
EEN-AE053	SIMULTANEOUS LOSS
EEN-AE054	WEED OUT
EEN-AE055	THE LEAGUE OF UNIFORM NOMENCLATURE
EEN-AE056	ROLL OUT!
EEN-AE057	CHTHONIAN POLYMER
EEN-AE058	FEATHER WIND
EEN-AE059	NON-FUSION AREA
EEN-AE060	LEVEL LIMIT - AREA A

週刊少年ジャンプ35号

2006年7月31日発売

WJMP-JP006	E・HERO オーシャン

2006年世界選手権賞品

2006年8月6日配布

WCPS-EN601	TESTAMENT OF THE ARCANE LORDS
WCPS-EN602	ARMAMENT OF THE LETHAL LORDS

CYBERDARK IMPACT

2006年8月10日発売

CDIP-JP001	サイバー・ダーク・ホーン
CDIP-JP002	サイバー・ダーク・エッジ
CDIP-JP003	サイバー・ダーク・キール
CDIP-JP004	サイバー・オーガ
CDIP-JP005	サイバー・エスパー
CDIP-JP006	魅惑の女王 LV3
CDIP-JP007	魅惑の女王 LV5
CDIP-JP008	魅惑の女王 LV7
CDIP-JP009	漆黒の魔王 LV4
CDIP-JP010	漆黒の魔王 LV6
CDIP-JP011	漆黒の魔王 LV8
CDIP-JP012	迷走悪魔
CDIP-JP013	暴鬼
CDIP-JP014	フレイム・オーガ
CDIP-JP015	スナイプストーカー

ELEMENTAL ENERGY

2006年7月20日発売

EEN-AE001	ZURE, KNIGHT OF DARK WORLD
EEN-AE002	V-TIGER JET
EEN-AE003	BLADE SKATER
EEN-AE004	QUEEN'S KNIGHT
EEN-AE005	JACK'S KNIGHT
EEN-AE006	KING'S KNIGHT
EEN-AE007	ELEMENTAL HERO BLADEDGE
EEN-AE008	ELEMENTAL HERO WILDHEART
EEN-AE009	REBORN ZOMBIE
EEN-AE010	CHTHONIAN SOLDIER
EEN-AE011	W-WING CATAPULT
EEN-AE012	INFERNAL INCINERATOR
EEN-AE013	HYDROGEDDON
EEN-AE014	OXYGEDDON
EEN-AE015	WATER DRAGON
EEN-AE016	ETOILE CYBER
EEN-AE017	B.E.S. TETRAN
EEN-AE018	NANOBREAKER
EEN-AE019	RAPID-FIRE MAGICIAN
EEN-AE020	BEIIGE, VANGUARD OF DARK WORLD
EEN-AE021	BROWW, HUNTSMAN OF DARK WORLD
EEN-AE022	BRRON, MAD KING OF DARK WORLD
EEN-AE023	SILLVA, WARLORD OF DARK WORLD
EEN-AE024	GOLDD, WU-LORD OF DARK WORLD
EEN-AE025	SCARR, SCOUT OF DARK WORLD
EEN-AE026	FAMILIAR-POSSESSED - AUSSA
EEN-AE027	FAMILIAR-POSSESSED - ERIA
EEN-AE028	FAMILIAR-POSSESSED - HIITA
EEN-AE029	FAMILIAR-POSSESSED - WYNN
EEN-AE030	VW-TIGER CATAPULT
EEN-AE031	VWXYZ-DRAGON CATAPULT CANNON
EEN-AE032	CYBER BLADER
EEN-AE033	ELEMENTAL HERO RAMPART BLASTER
EEN-AE034	ELEMENTAL HERO TEMPEST
EEN-AE035	ELEMENTAL HERO WILDEDGE
EEN-AE036	ELEMENTAL HERO SHINING FLARE WINGMAN
EEN-AE037	POT OF AVARICE
EEN-AE038	DARK WORLD LIGHTNING
EEN-AE039	LEVEL MODULATION
EEN-AE040	OJAMAGIC
EEN-AE041	OJAMUSCLE
EEN-AE042	FEATHER SHOT

Vジャンプ10月号

2006年8月19日発売

VJMP-JP017　E・HERO エアーマン

ザ・ヴァリュアブル・ブック9

2006年8月24日発売

VB09-JP001　ネクロフェイス
VB09-JP002　封印の黄金櫃

「遊☆戯☆王 R」3巻

2006年9月4日発売

YR03-JP001　冥府の使者ゴーズ

遊戯王 デュエルモンスターズGX TAG FORCE

2006年9月14日発売

GX02-JP001　幻獣クロスウィング
GX02-JP002　幻獣ワイルドホーン
GX02-JP003　幻獣サンダーペガス

「遊戯王 デュエルモンスターズGX TAGFORCE」攻略本

2006年9月14日発売

GX02-JPB01　幻獣ロックリザード

STRUCTURE DECK —機械の叛乱—

2006年9月14日発売

SD10-JP001　古代の機械巨竜
SD10-JP002　古代の機械合成獣
SD10-JP003　古代の機械工兵
SD10-JP004　起動兵士デッドリボルバー
SD10-JP005　メカ・ハンター
SD10-JP006　グリーン・ガジェット
SD10-JP007　レッド・ガジェット
SD10-JP008　イエロー・ガジェット
SD10-JP009　キャノン・ソルジャー
SD10-JP010　機動砦のギア・ゴーレム
SD10-JP011　強化支援メカ・ヘビーウェポン
SD10-JP012　古代の機械巨人
SD10-JP013　古代の機械獣
SD10-JP014　古代の機械兵士
SD10-JP015　古代の歯車
SD10-JP016　古代の機械砲台
SD10-JP017　古代の整備場
SD10-JP018　古代の機械戦車
SD10-JP019　古代の機械爆弾

CDIP-JP016　連爆魔人
CDIP-JP017　虚無魔人
CDIP-JP018　深淵の結界像
CDIP-JP019　豪雨の結界像
CDIP-JP020　業火の結界像
CDIP-JP021　烈風の結界像
CDIP-JP022　干ばつの結界像
CDIP-JP023　閃光の結界像
CDIP-JP024　虚無の統括者
CDIP-JP025　地母神アイリス
CDIP-JP026　ライトニングパニッシャー
CDIP-JP027　女王親衛隊
CDIP-JP028　コンボファイター
CDIP-JP029　コンボマスター
CDIP-JP030　獣人アレス
CDIP-JP031　突撃ライノス
CDIP-JP032　ストーム・シューター
CDIP-JP033　エーリアン・ベーダー
CDIP-JP034　エーリアン・マーズ
CDIP-JP035　鎧黒竜－サイバー・ダーク・ドラゴン
CDIP-JP036　サイバー・オーガ・2
CDIP-JP037　侵食細胞「A」
CDIP-JP038　封魔一閃
CDIP-JP039　限定解除
CDIP-JP040　簡易融合
CDIP-JP041　カウンタークリーナー
CDIP-JP042　リニアキャノン
CDIP-JP043　連鎖爆撃
CDIP-JP044　奇跡の蘇生
CDIP-JP045　一陣の風
CDIP-JP046　レベルダウン!?
CDIP-JP047　縮退回路
CDIP-JP048　ポジションチェンジ
CDIP-JP049　爆導索
CDIP-JP050　ストレートフラッシュ
CDIP-JP051　ジャスティブレイク
CDIP-JP052　リバースディメンション
CDIP-JP053　チェーン・ヒーリング
CDIP-JP054　チェーン・ブラスト
CDIP-JP055　バイロード・サクリファイス
CDIP-JP056　トロイボム
CDIP-JP057　積み上げる幸福
CDIP-JP058　サイバー・シャドー・ガードナー
CDIP-JP059　虚無を呼ぶ呪文
CDIP-JP060　昇天の黒角笛

DP03-JP025	ライトイレイザー
DP03-JP026	異次元からの埋葬
DP03-JP027	ヒーローバリア
DP03-JP028	ミラクル・キッズ
DP03-JP029	エッジ・ハンマー
DP03-JP030	キッズ・ガード

DUELIST PACK ーヘルカイザー編ー

2006年10月26日発売

DP04-JP001	サイバー・ドラゴン
DP04-JP002	サイバー・バリア・ドラゴン
DP04-JP003	サイバー・レーザー・ドラゴン
DP04-JP004	プロト・サイバー・ドラゴン
DP04-JP005	サイバー・ジラフ
DP04-JP006	サイバー・フェニックス
DP04-JP007	サイバー・ダーク・ホーン
DP04-JP008	サイバー・ダーク・エッジ
DP04-JP009	サイバー・ダーク・キール
DP04-JP010	ヘル・ドラゴン
DP04-JP011	サイバー・ツイン・ドラゴン
DP04-JP012	サイバー・エンド・ドラゴン
DP04-JP013	キメラテック・オーバー・ドラゴン
DP04-JP014	鎧黒竜－サイバー・ダーク・ドラゴン
DP04-JP015	サイクロン
DP04-JP016	リミッター解除
DP04-JP017	融合解除
DP04-JP018	強制転移
DP04-JP019	タイムカプセル
DP04-JP020	パワー・ボンド
DP04-JP021	フォトン・ジェネレーター・ユニット
DP04-JP022	オーバーロード・フュージョン
DP04-JP023	未来融合－フューチャー・フュージョン
DP04-JP024	無情の抹殺
DP04-JP025	リビングデッドの呼び声
DP04-JP026	トラップ・ジャマー
DP04-JP027	アタック・リフレクター・ユニット
DP04-JP028	リターンソウル
DP04-JP029	ダメージ・ポラリライザー
DP04-JP030	フュージョン・ガード

DUELIST PACK ーエド編ー

2006年10月26日発売

DP05-JP001	D-HERO デビルガイ
DP05-JP002	D-HERO ダイハードガイ
DP05-JP003	D-HERO ダイヤモンドガイ

SD10-JP020	古代の機械掌
SD10-JP021	古代の機械工場
SD10-JP022	古代の採掘機
SD10-JP023	古代の機械城
SD10-JP024	サイクロン
SD10-JP025	リミッター解除
SD10-JP026	大嵐
SD10-JP027	エネミーコントローラー
SD10-JP028	ウェポンチェンジ
SD10-JP029	機械複製術
SD10-JP030	貪欲な壺
SD10-JP031	機動砦 ストロング・ホールド
SD10-JP032	血の代償
SD10-JP033	炸裂装甲
SD10-JP034	ミクロ光線
SD10-JP035	レアメタル化・魔法反射装甲
SD10-JP036	援護射撃
SD10-JP037	ゲットライド!

DUELIST PACK ー十代編2ー

2006年10月26日発売

DP03-JP001	E・HERO ネオス
DP03-JP002	E・HERO エッジマン
DP03-JP003	E・HERO ワイルドマン
DP03-JP004	ヒーロー・キッズ
DP03-JP005	N・アクア・ドルフィン
DP03-JP006	N・フレア・スカラベ
DP03-JP007	N・ブラック・パンサー
DP03-JP008	C・ドルフィーナ
DP03-JP009	カードガンナー
DP03-JP010	E・HERO ワイルドジャギーマン
DP03-JP011	E・HERO ワイルド・ウィングマン
DP03-JP012	E・HERO アクア・ネオス
DP03-JP013	E・HERO フレア・ネオス
DP03-JP014	E・HERO ブラック・ネオス
DP03-JP015	サイクロン・ブーメラン
DP03-JP016	H－ヒートハート
DP03-JP017	E－エマージェンシーコール
DP03-JP018	R－ライトジャスティス
DP03-JP019	O－オーバーソウル
DP03-JP020	ヒーローフラッシュ!!
DP03-JP021	コンタクト
DP03-JP022	フェイク・ヒーロー
DP03-JP023	魂の共有－コモンソウル
DP03-JP024	ネオスペース

SOI-AE016	DISCIPLE OF THE FORBIDDEN SPELL
SOI-AE017	TENKABITO SHIEN
SOI-AE018	PARASITIC TICKY
SOI-AE019	GOKIPON
SOI-AE020	SILENT INSECT
SOI-AE021	CHAINSAW INSECT
SOI-AE022	ANTEATEREATINGANT
SOI-AE023	SABER BEETLE
SOI-AE024	DOOM DOZER
SOI-AE025	TREEBORN FROG
SOI-AE026	BEELZE FROG
SOI-AE027	PRINCESS PIKERU
SOI-AE028	PRINCESS CURRAN
SOI-AE029	MEMORY CRUSHER
SOI-AE030	MALICE ASCENDANT
SOI-AE031	GRASS PHANTOM
SOI-AE032	SAND MOTH
SOI-AE033	DIVINE DRAGON - EXCELION
SOI-AE034	RUIN, QUEEN OF OBLIVION
SOI-AE035	DEMISE, KING OF ARMAGEDDON
SOI-AE036	D.3.S. FROG
SOI-AE037	HERO HEART
SOI-AE038	MAGNET CIRCLE LV2
SOI-AE039	ANCIENT GEAR FACTORY
SOI-AE040	ANCIENT GEAR DRILL
SOI-AE041	PHANTASMAL MARTYRS
SOI-AE042	CYCLONE BOOMERANG
SOI-AE043	SYMBOL OF HERITAGE
SOI-AE044	TRIAL OF THE PRINCESSES
SOI-AE045	PHOTON GENERATOR UNIT
SOI-AE046	END OF THE WORLD
SOI-AE047	ANCIENT GEAR CASTLE
SOI-AE048	SAMSARA
SOI-AE049	SUPER JUNIOR CONFRONTATION
SOI-AE050	MIRACLE KIDS
SOI-AE051	ATTACK REFLECTOR UNIT
SOI-AE052	DAMAGE CONDENSER
SOI-AE053	KARMA CUT
SOI-AE054	NEXT TO BE LOST
SOI-AE055	GENERATION SHIFT
SOI-AE056	FULL SALVO
SOI-AE057	SUCCESS PROBABILITY 0%
SOI-AE058	OPTION HUNTER
SOI-AE059	GOBLIN OUT OF THE FRYING PAN
SOI-AE060	MALFUNCTION

DP05-JP004	D-HERO ドレッドガイ
DP05-JP005	D-HERO ダブルガイ
DP05-JP006	D-HERO ディフェンドガイ
DP05-JP007	D-HERO ドグマガイ
DP05-JP008	D-HERO ダガーガイ
DP05-JP009	D-HERO ドゥームガイ
DP05-JP010	D-HERO ダッシュガイ
DP05-JP011	D-HERO ディアボリックガイ
DP05-JP012	E・HERO フェニックスガイ
DP05-JP013	E・HERO シャイニング・フェニックスガイ
DP05-JP014	ミスフォーチュン
DP05-JP015	ガードペナルティ
DP05-JP016	幽獄の時計塔
DP05-JP017	D－スピリッツ
DP05-JP018	旋風剣
DP05-JP019	ダーク・シティ
DP05-JP020	デステニー・ドロー
DP05-JP021	オーバー・デステニー
DP05-JP022	エレメンタル・チャージ
DP05-JP023	デステニー・デストロイ
DP05-JP024	デステニー・シグナル
DP05-JP025	D－タイム
DP05-JP026	D－シールド
DP05-JP027	デステニー・ミラージュ
DP05-JP028	D－チェーン
DP05-JP029	D－カウンター
DP05-JP030	エターナル・ドレッド

SHADOW OF INFINITY

2006年10月26日発売

SOI-AE001	URIA, LORD OF SEARING FLAMES
SOI-AE002	HAMON, LORD OF STRIKING THUNDER
SOI-AE003	RAVIEL, LORD OF PHANTASMS
SOI-AE004	ELEMENTAL HERO NEO BUBBLEMAN
SOI-AE005	HERO KID
SOI-AE006	CYBER BARRIER DRAGON
SOI-AE007	CYBER LASER DRAGON
SOI-AE008	ANCIENT GEAR
SOI-AE009	ANCIENT GEAR CANNON
SOI-AE010	PROTO-CYBER DRAGON
SOI-AE011	ADHESIVE EXPLOSIVE
SOI-AE012	MACHINE KING PROTOTYPE
SOI-AE013	B.E.S. COVERED CORE
SOI-AE014	D.D. GUIDE
SOI-AE015	CHAIN THRASHER

STON-JP034 E・HERO エアー・ネオス
STON-JP035 E・HERO グラン・ネオス
STON-JP036 E・HERO グロー・ネオス
STON-JP037 古のルール
STON-JP038 暗黒界の取引
STON-JP039 ネオス・フォース
STON-JP040 漆黒の名馬
STON-JP041 「A」細胞散布爆弾
STON-JP042 ツイスター
STON-JP043 合成魔術
STON-JP044 覚醒の証
STON-JP045 高等儀式術
STON-JP046 カードトレーダー
STON-JP047 紫炎の霞城
STON-JP048 摩天楼2－ヒーローシティ
STON-JP049 英雄変化－リフレクター・レイ
STON-JP050 ヒーロー・メダル
STON-JP051 六武衆推参！
STON-JP052 お家おとりつぶし
STON-JP053 閃光弾
STON-JP054 転生の予言
STON-JP055 融合体駆除装置
STON-JP056 儀式降臨封印の書
STON-JP057 正統なる血統
STON-JP058 疾風！凶殺陣
STON-JP059 夜霧のスナイパー
STON-JP060 畳返し

遊戯王 デュエルモンスターズGX SPIRIT SUMMONER

2006年11月30日発売

GX03-JP001 ブレイン・クラッシャー
GX03-JP002 ハンター・アウル
GX03-JP003 マスクド・チョッパー

「遊戯王 デュエルモンスターズGX SPIRIT SUMMONER」攻略本 マスター・オブ・スピリット

2006年11月30日発売

GX03-JPB01 ウィングド・ライノ

週刊少年ジャンプ2号

2006年12月11日発売

WJMP-JP007 モザイク・マンティコア

STRUCTURE DECK ―閃光の波動―

2006年12月14日発売

SD11-JP001 天空勇士ネオパーシアス

「遊☆戯☆王 GX」1巻

2006年9月4日発売

YG01-JP001 光と闇の竜

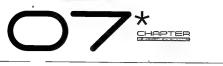
ACADEMY DUEL DISK スペシャルセット

2006年11月9日発売

ADDS-JP001 サイバー・ドラゴン
ADDS-JP002 サイバー・エンド・ドラゴン

STRIKE OF NEOS

2006年11月16日発売

STON-JP001 ジェネティック・ワーウルフ
STON-JP002 フロストザウルス
STON-JP003 スパイラルドラゴン
STON-JP004 N・エア・ハミングバード
STON-JP005 N・グラン・モール
STON-JP006 N・グロー・モス
STON-JP007 六武衆－ヤイチ
STON-JP008 六武衆－カモン
STON-JP009 六武衆－ヤリザ
STON-JP010 六武衆－ニサシ
STON-JP011 六武衆－ザンジ
STON-JP012 六武衆－イロウ
STON-JP013 大将軍 紫炎
STON-JP014 紫炎の足軽
STON-JP015 静寂の聖者
STON-JP016 平穏の賢者
STON-JP017 暗黒界の魔神 レイン
STON-JP018 暗黒界の刺客 カーキ
STON-JP019 暗黒界の策士 グリン
STON-JP020 フュージョニストキラー
STON-JP021 エレクトリック・ワーム
STON-JP022 パペット・プラント
STON-JP023 傀儡虫
STON-JP024 D.D.クロウ
STON-JP025 サイレントアビス
STON-JP026 ヘルプロミネンス
STON-JP027 レイジアース
STON-JP028 デスサイクロン
STON-JP029 シャインスピリッツ
STON-JP030 ダークネスソウル
STON-JP031 エーリアン・サイコ
STON-JP032 ライカン・スロープ
STON-JP033 覚醒戦士 クーフーリン

PP10-JP002	E・HERO クノスペ
PP10-JP003	E・HERO ブルーメ
PP10-JP004	E・HERO ザ・ヒート
PP10-JP005	E・HERO レディ・オブ・ファイア
PP10-JP006	E・HERO ジ・アース
PP10-JP007	E・HERO フレイム・ブラスト
PP10-JP008	ブルーメンブラット
PP10-JP009	HERO' S ボンド
PP10-JP010	アース・グラビティ

Vジャンプ 2月号

2006年12月16日発売

VJMP-JP020	邪神アバター

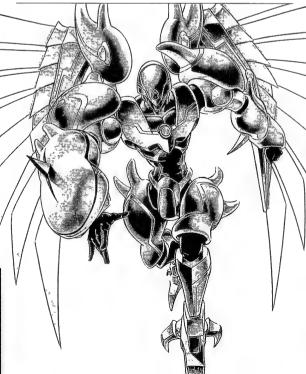
BOOSTER PACK COLLECTORS TIN 2007

2007年1月18日発売

BPCT-JP005	F・G・D

ENEMY OF JUSTICE

2007年1月18日発売

EOJ-AE001	DESTINY HERO - DOOM LORD
EOJ-AE002	DESTINY HERO - CAPTAIN TENACIOUS
EOJ-AE003	DESTINY HERO - DIAMOND DUDE
EOJ-AE004	DESTINY HERO - DREADMASTER
EOJ-AE005	CYBER TUTU

SD11-JP002	天空聖者メルティウス
SD11-JP003	智天使ハーヴェスト
SD11-JP004	勝利の導き手フレイヤ
SD11-JP005	コーリング・ノヴァ
SD11-JP006	ホーリー・ジェラル
SD11-JP007	ジェルエンデュオ
SD11-JP008	デュナミス・ヴァルキリア
SD11-JP009	シャインエンジェル
SD11-JP010	神聖なる魂
SD11-JP011	天空騎士パーシアス
SD11-JP012	守護天使 ジャンヌ
SD11-JP013	力の代行者 マーズ
SD11-JP014	吸収天児
SD11-JP015	ロイヤルナイツ
SD11-JP016	豊穣のアルテミス
SD11-JP017	救済のレイヤード
SD11-JP018	裁きを下す者−ボルテニス
SD11-JP019	サイクロン
SD11-JP020	抹殺の使徒
SD11-JP021	早すぎた埋葬
SD11-JP022	光の護封剣
SD11-JP023	大嵐
SD11-JP024	テラ・フォーミング
SD11-JP025	ダグラの剣
SD11-JP026	天空の聖域
SD11-JP027	ライトニング・ボルテックス
SD11-JP028	打ち出の小槌
SD11-JP029	女神の加護
SD11-JP030	万能地雷グレイモヤ
SD11-JP031	攻撃の無力化
SD11-JP032	神の宣告
SD11-JP033	マジック・ジャマー
SD11-JP034	盗賊の七つ道具
SD11-JP035	光の召集
SD11-JP036	天罰

ジャンプフェスタ2007 大会限定配布

2006年12月16〜17日配布

JF07-JP001	ボルテック・コング
JF07-JP002	ボタニカル・ライオ
JF07-JP003	グラヴィティ・ベヒモス

PREMIUM PACK 10

2006年12月16日〜17日先行発売／2007年3月8日発売

PP10-JP001	E・HERO フォレストマン

EOJ-AE051	DESTRUCTION OF DESTINY
EOJ-AE052	DESTINY SIGNAL
EOJ-AE053	D - TIME
EOJ-AE054	D - SHIELD
EOJ-AE055	ICARUS ATTACK
EOJ-AE056	ELEMENTAL ABSORBER
EOJ-AE057	MACRO COSMOS
EOJ-AE058	MIRACULOUS DESCENT
EOJ-AE059	SHATTERED AXE
EOJ-AE060	FORCED BACK

Vジャンプ 3月号

2007年1月20日発売

VJMP-JP021	邪神イレイザー

FORCE OF THE BREAKER

2007年2月15日発売

FOTB-JP001	宝玉獣 ルビー・カーバンクル
FOTB-JP002	宝玉獣 アメジスト・キャット
FOTB-JP003	宝玉獣 エメラルド・タートル
FOTB-JP004	宝玉獣 トパーズ・タイガー
FOTB-JP005	宝玉獣 アンバー・マンモス
FOTB-JP006	宝玉獣 コバルト・イーグル
FOTB-JP007	宝玉獣 サファイア・ペガサス
FOTB-JP008	ヴォルカニック・デビル
FOTB-JP009	ヴォルカニック・バレット
FOTB-JP010	ヴォルカニック・バックショット
FOTB-JP011	ヴォルカニック・リボルバー
FOTB-JP012	ヴォルカニック・エッジ
FOTB-JP013	ヴォルカニック・ハンマー
FOTB-JP014	E・HERO キャプテン・ゴールド
FOTB-JP015	墓守の司令官
FOTB-JP016	アトランティスの戦士
FOTB-JP017	キラーザウルス
FOTB-JP018	天空の使者 ゼラディアス
FOTB-JP019	ジェネラルデーモン
FOTB-JP020	ハーピィ・クィーン
FOTB-JP021	天魔神 エンライズ
FOTB-JP022	天魔神 ノーレラス
FOTB-JP023	天魔神 インヴィシル
FOTB-JP024	忍者義賊ゴエゴエ
FOTB-JP025	結界術師 メイコウ
FOTB-JP026	風帝ライザー
FOTB-JP027	プレートクラッシャー
FOTB-JP028	龍脈に棲む者

EOJ-AE006	CYBER GYMNAST
EOJ-AE007	CYBER PRIMA
EOJ-AE008	CYBER KIRIN
EOJ-AE009	CYBER PHOENIX
EOJ-AE010	SEARCHLIGHTMAN
EOJ-AE011	VICTORY VIPER XX03
EOJ-AE012	SWIFT BIRDMAN JOE
EOJ-AE013	HARPIE'S PET BABY DRAGON
EOJ-AE014	MAJESTIC MECH - SENKU
EOJ-AE015	MAJESTIC MECH - OHKA
EOJ-AE016	MAJESTIC MECH - GORYU
EOJ-AE017	ROYAL KNIGHT
EOJ-AE018	HERALD OF GREEN LIGHT
EOJ-AE019	HERALD OF PURPLE LIGHT
EOJ-AE020	BOUNTIFUL ARTEMIS
EOJ-AE021	LAYARD THE LIBERATOR
EOJ-AE022	BANISHER OF THE RADIANCE
EOJ-AE023	VOLTANIS THE ADJUDICATOR
EOJ-AE024	GUARD DOG
EOJ-AE025	WHIRLWIND WEASEL
EOJ-AE026	AVALANCHING AUSSA
EOJ-AE027	RAGING ERIA
EOJ-AE028	BLAZING HIITA
EOJ-AE029	STORMING WYNN
EOJ-AE030	BATTERYMAN D
EOJ-AE031	SUPER-ELECTROMAGNETIC VOLTECH DRAGON
EOJ-AE032	ELEMENTAL HERO PHOENIX ENFORCER
EOJ-AE033	ELEMENTAL HERO SHINING PHOENIX ENFORCER
EOJ-AE034	ELEMENTAL HERO MARINER
EOJ-AE035	ELEMENTAL HERO WILD WINGMAN
EOJ-AE036	ELEMENTAL HERO NECROID SHAMAN
EOJ-AE037	MISFORTUNE
EOJ-AE038	H - HEATED HEART
EOJ-AE039	E - EMERGENCY CALL
EOJ-AE040	R - RIGHTEOUS JUSTICE
EOJ-AE041	O - OVERSOUL
EOJ-AE042	HERO FLASH!!
EOJ-AE043	POWER CAPSULE
EOJ-AE044	CELESTIAL TRANSFORMATION
EOJ-AE045	GUARD PENALTY
EOJ-AE046	GRAND CONVERGENCE
EOJ-AE047	DIMENSIONAL FISSURE
EOJ-AE048	CLOCK TOWER PRISON
EOJ-AE049	LIFE EQUALIZER
EOJ-AE050	ELEMENTAL RECHARGE

SD12-JP011	ジャイアント・オーク
SD12-JP012	ステルスバード
SD12-JP013	怨念のキラードール
SD12-JP014	悪夢再び
SD12-JP015	サクリファイス・ソード
SD12-JP016	シールドクラッシュ
SD12-JP017	悪夢の鉄檻
SD12-JP018	サイクロン
SD12-JP019	ハリケーン
SD12-JP020	巨大化
SD12-JP021	抹殺の使徒
SD12-JP022	大嵐
SD12-JP023	エクトプラズマー
SD12-JP024	貪欲な壺
SD12-JP025	打ち出の小槌
SD12-JP026	闇のデッキ破壊ウイルス
SD12-JP027	死のデッキ破壊ウイルス
SD12-JP028	魔のデッキ破壊ウイルス
SD12-JP029	魔法の筒
SD12-JP030	自業自得
SD12-JP031	邪悪なるバリア　－ダーク・フォース－
SD12-JP032	ディメンション・ウォール

遊戯王 デュエルモンスターズ WORLD CHAMPIONSHIP 2007

2007年3月15日発売

WC07-JP001	マジック・ストライカー
WC07-JP002	ボマー・ドラゴン
WC07-JP003	D-HERO ディスクガイ

「遊戯王 デュエルモンスターズ WORLD CHAMPIONSHIP 2007」攻略本 Road to Final

2007年3月15日発売

WC07-JPB01	D-HERO Bloo-D

MASTER COLLECTION Volume 3

2007年3月15日発売

MC03-JP001	E・HERO ブラック・ネオス
MC03-JP002	鎧黒竜－サイバー・ダーク・ドラゴン
MC03-JP003	E・HERO エアー・ネオス
MC03-JP004	ヴォルカニック・デビル

Vジャンプ5月号 定期購読カード

2007年3月21日受付開始

VJMP-JP026	アーマロイドガイデンゴー
VJMP-JP027	闇の侯爵ベリアル
VJMP-JP032	神機王ウル

FOTB-JP029	マグナ・スラッシュドラゴン
FOTB-JP030	グラビ・クラッシュドラゴン
FOTB-JP031	ファイヤー・ソウル
FOTB-JP032	宝玉の導き
FOTB-JP033	レア・ヴァリュー
FOTB-JP034	宝玉の恵み
FOTB-JP035	宝玉の氾濫
FOTB-JP036	宝玉の契約
FOTB-JP037	幸運の鉄斧
FOTB-JP038	トルネード
FOTB-JP039	クレイジー・ファイヤー
FOTB-JP040	ブレイズ・キャノン
FOTB-JP041	ブレイズ・キャノン－トライデント
FOTB-JP042	フィールドバリア
FOTB-JP043	「A」細胞増殖装置
FOTB-JP044	異界空間－Aゾーン
FOTB-JP045	虹の古代都市－レインボー・ルイン
FOTB-JP046	誘発召喚
FOTB-JP047	ラスト・リゾート
FOTB-JP048	宝玉の祈り
FOTB-JP049	ヴォルカニック・チャージ
FOTB-JP050	魔の取引
FOTB-JP051	中央突破
FOTB-JP052	究極・背水の陣
FOTB-JP053	義賊の入門書
FOTB-JP054	義賊の極意書
FOTB-JP055	閃光のバリア　－シャイニング・フォース－
FOTB-JP056	押し売りゴブリン
FOTB-JP057	押し売りゾンビ
FOTB-JP058	集団催眠
FOTB-JP059	ジェムフラッシュエナジー
FOTB-JP060	ファイヤー・ウォール

STRUCTURE DECK －暗闇の呪縛－

2007年3月8日発売

SD12-JP001	魔王ディアボロス
SD12-JP002	死王リッチーロード
SD12-JP003	闇王プロメティス
SD12-JP004	ミストデーモン
SD12-JP005	疫病狼
SD12-JP006	ゴブリンゾンビ
SD12-JP007	アックス・ドラゴニュート
SD12-JP008	キラー・トマト
SD12-JP009	闇の仮面
SD12-JP010	魂を削る死霊

「遊☆戯☆王 R」4巻

2007年4月4日発売

YR04-JP001 エンジェル07

Vジャンプ6月号

2007年4月21日発売

VJMP-JP024 The big SATURN

トーナメントパック2007 Vol.1

2007年の5月～6月までの大会等の参加賞、または賞品

TP01-JP001	トークン
TP01-JP002	ボルテック・コング
TP01-JP003	プチリュウ
TP01-JP004	タイム・イーター
TP01-JP005	ウェザー・レポート
TP01-JP006	ヤドカリュー
TP01-JP007	スフィンクス・アンドロジュネス
TP01-JP008	暗黒火炎龍
TP01-JP009	酸の嵐
TP01-JP010	ヘル・テンペスト
TP01-JP011	あまのじゃくの呪い
TP01-JP012	異次元からの帰還

TACTICAL EVOLUTION

2007年5月12日発売

TAEV-JP001	エーリアン・ソルジャー
TAEV-JP002	ヴォルカニック・ラット
TAEV-JP003	暗黒界の番兵 レンジ
TAEV-JP004	ハウンド・ドラゴン
TAEV-JP005	ヴェノム・コブラ
TAEV-JP006	究極宝玉神 レインボー・ドラゴン
TAEV-JP007	C・パンテール
TAEV-JP008	C・チッキー
TAEV-JP009	C・ピニー
TAEV-JP010	C・ラーバ
TAEV-JP011	C・モーグ
TAEV-JP012	ネクロ・ガードナー
TAEV-JP013	毒蛇神ヴェノミナーガ
TAEV-JP014	毒蛇王ヴェノミノン
TAEV-JP015	ヴェノム・スネーク
TAEV-JP016	ヴェノム・ボア
TAEV-JP017	ヴェノム・サーペント
TAEV-JP018	E・HERO アナザー・ネオス
TAEV-JP019	ヘルカイザー・ドラゴン

VJMP-JP033 赤鬼

STARTER DECK2007

※はスペシャル版のみです。

2007年3月21日発売

YSD2-JP001	E・HERO ネオス
YSD2-JP002	サイバティック・ワイバーン
YSD2-JP003	機械軍曹
YSD2-JP004	岩石の巨兵
YSD2-JP005	忍犬ワンダードッグ
YSD2-JP006	E・HERO クレイマン
YSD2-JP007	E・HERO スパークマン
YSD2-JP008	V－タイガー・ジェット
YSD2-JP009	巨大ネズミ
YSD2-JP010	人喰い虫
YSD2-JP011	闇の仮面
YSD2-JP012	デス・コアラ
YSD2-JP013	聖鳥クレイン
YSD2-JP014	スチームロイド
YSD2-JP015	ドリルロイド
YSD2-JP016	E・HERO ワイルドマン
YSD2-JP017	N・フレア・スカラベ
YSD2-JP018	サブマリンロイド
YSD2-JP019	暗黒ステゴ
YSD2-JP020	N・エア・ハミングバード
YSD2-JP021	スケープ・ゴート
YSD2-JP022	悪魔のくちづけ
YSD2-JP023	突進
YSD2-JP024	ハリケーン
YSD2-JP025	早すぎた埋葬
YSD2-JP026	大嵐
YSD2-JP027	地砕き
YSD2-JP028	洗脳－ブレインコントロール
YSD2-JP029	打ち出の小槌
YSD2-JP030	摩天楼－スカイスクレイパー－
YSD2-JP031	攻撃の無力化
YSD2-JP032	砂塵の大竜巻
YSD2-JP033	リビングデッドの呼び声
YSD2-JP034	落とし穴
YSD2-JP035	強欲な瓶
YSD2-JP036	マジック・ジャマー
YSD2-JP037	炸裂装甲
YSD2-JP038	蘇りし魂
YSD2-JP039	魔法の筒
YSD2-JP040	ジャスティブレイク
※YSD2-JPS01	E・HERO ネクロダークマン

TAEV-JP065	コクーン・ヴェール
TAEV-JP066	スネーク・ホイッスル
TAEV-JP067	ダメージ=レプトル
TAEV-JP068	蛇神の勅命
TAEV-JP069	蛇神降臨
TAEV-JP070	反撃の毒牙
TAEV-JP071	ヴェノム・スプラッシュ
TAEV-JP072	凡人の施し
TAEV-JP073	破滅へのクイック・ドロー
TAEV-JP074	シールドスピア
TAEV-JP075	ストライク・ショット
TAEV-JP076	マジック・キャプチャー
TAEV-JP077	トラップ・キャプチャー
TAEV-JP078	ギフトカード
TAEV-JP079	強欲な贈り物
TAEV-JP080	カウンター・カウンター

LIMITED EDITION 10
CHAOS BLACK
2007年5月21日受付開始

LE10-JP001	混沌幻魔アーミタイル
LE10-JP002	青氷の白夜龍
LE10-JP003	アルカナフォースEX－THE LIGHT RULER
LE10-JP004	カードブロッカー

LIMITED EDITION 10
HOLY WHITE
2007年5月21日受付開始

LE10-JP005	The splendid VENUS
LE10-JP006	神獣王バルバロス
LE10-JP007	デモニック・モーター・Ω
LE10-JP008	コールド・エンチャンター

TAEV-JP020	水面のアレサ
TAEV-JP021	幸運の笛吹き
TAEV-JP022	ヴァリュアブル・アーマー
TAEV-JP023	巨人ゴーグル
TAEV-JP024	サンライズ・ガードナー
TAEV-JP025	魔族召喚師
TAEV-JP026	灼熱王パイロン
TAEV-JP027	シャドウ・ダイバー
TAEV-JP028	フリントロック
TAEV-JP029	グラビティ・ボール
TAEV-JP030	幻影コオロギ
TAEV-JP031	水晶の占い師
TAEV-JP032	ネオスペース・コンダクター
TAEV-JP033	氷炎の双竜
TAEV-JP034	デザート・ツイスター
TAEV-JP035	儀式の供物
TAEV-JP036	カミソーリトカゲ
TAEV-JP037	ホーリーフレーム
TAEV-JP038	ダークフレーム
TAEV-JP039	ゾンビ・マスター
TAEV-JP040	N・マリン・ドルフィン
TAEV-JP041	E・HERO マリン・ネオス
TAEV-JP042	E・HERO ダーク・ブライトマン
TAEV-JP043	E・HERO マグマ・ネオス
TAEV-JP044	おジャマ・ナイト
TAEV-JP045	ホープ・オブ・フィフス
TAEV-JP046	リバース・オブ・ネオス
TAEV-JP047	コンバート・コンタクト
TAEV-JP048	コクーン・パーティ
TAEV-JP049	NEX
TAEV-JP050	コクーン・リボーン
TAEV-JP051	ヴェノム・スワンプ
TAEV-JP052	スネーク・レイン
TAEV-JP053	ヴェノム・ショット
TAEV-JP054	サイバーダーク・インパクト!
TAEV-JP055	フリント・アタック
TAEV-JP056	二重召喚
TAEV-JP057	召喚師のスキル
TAEV-JP058	鹵獲装置
TAEV-JP059	守護神の矛
TAEV-JP060	戦線復活の代償
TAEV-JP061	下克上の首飾り
TAEV-JP062	折れ竹光
TAEV-JP063	異次元トンネル－ミラーゲート－
TAEV-JP064	ヒーロー逆襲

トーナメントパック2007 Vol.2

2007年の7月～9月までの大会等の参加賞、または賞品

TP02-JP001	トークン
TP02-JP002	ボタニカル・ライオ
TP02-JP003	フェアリー・ドラゴン
TP02-JP004	炎の精霊 イフリート
TP02-JP005	パトロール・ロボ
TP02-JP006	チェミナイ・デビル
TP02-JP007	アンドロ・スフィンクス
TP02-JP008	カルボナーラ戦士
TP02-JP009	戦士抹殺
TP02-JP010	魔法石の採掘
TP02-JP011	メタル化・魔法反射装甲
TP02-JP012	偽物のわな

GLADIATOR'S ASSAULT

2007年7月21日発売

GLAS-JP001	六武衆の侍従
GLAS-JP002	雲魔物－スモークボール
GLAS-JP003	E-HERO マリシャス・エッジ
GLAS-JP004	E-HERO ヘル・ゲイナー
GLAS-JP005	雲魔物－アイ・オブ・ザ・タイフーン
GLAS-JP006	雲魔物－ゴースト･フォッグ
GLAS-JP007	雲魔物－ニンバスマン
GLAS-JP008	雲魔物－羊雲
GLAS-JP009	雲魔物－ポイズン・クラウド
GLAS-JP010	雲魔物－アシッド・クラウド
GLAS-JP011	雲魔物－キロスタス
GLAS-JP012	雲魔物－アルトス
GLAS-JP013	雲魔物－タービュランス
GLAS-JP014	トラックロイド
GLAS-JP015	ステルスロイド
GLAS-JP016	エクスプレスロイド
GLAS-JP017	剣闘獣アレクサンデル
GLAS-JP018	剣闘獣スパルティクス
GLAS-JP019	剣闘獣ムルミロ
GLAS-JP020	剣闘獣ベストロウリィ
GLAS-JP021	剣闘獣ラクエル
GLAS-JP022	剣闘獣ホプロムス
GLAS-JP023	剣闘獣ディカエリィ
GLAS-JP024	剣闘獣セクトル
GLAS-JP025	スレイブ・エイプ
GLAS-JP026	スパルタクァの呪術師
GLAS-JP027	インフィニティ・ダーク

STRUCTURE DECK
－巨竜の復活－

2007年6月23日発売

SD13-JP001	フェルグラントドラゴン
SD13-JP002	ダークブレイズドラゴン
SD13-JP003	創世の預言者
SD13-JP004	デコイドラゴン
SD13-JP005	メタモルポット
SD13-JP006	カイザー・シーホース
SD13-JP007	タイラント・ドラゴン
SD13-JP008	八俣大蛇
SD13-JP009	魂を削る死霊
SD13-JP010	異次元竜　トワイライトゾーンドラゴン
SD13-JP011	守護天使　ジャンヌ
SD13-JP012	深淵の暗殺者
SD13-JP013	仮面竜
SD13-JP014	創世神
SD13-JP015	創世者の化身
SD13-JP016	炎を支配する者
SD13-JP017	光神機－轟龍
SD13-JP018	トレード・イン
SD13-JP019	おろかな埋葬
SD13-JP020	浅すぎた墓穴
SD13-JP021	早すぎた埋葬
SD13-JP022	生還の宝札
SD13-JP023	巨竜の羽ばたき
SD13-JP024	テラ・フォーミング
SD13-JP025	神秘の中華なべ
SD13-JP026	軽量化
SD13-JP027	ライトニング・ボルテックス
SD13-JP028	フォース
SD13-JP029	死皇帝の陵墓
SD13-JP030	ツイスター
SD13-JP031	邪神の大災害
SD13-JP032	リビングデッドの呼び声
SD13-JP033	マジック・ジャマー
SD13-JP034	亜空間物質転送装置
SD13-JP035	アヌビスの裁き
SD13-JP036	ゴブリンのやりくり上手

2007年世界選手権 日本代表最終選考会参加賞

2007年6月30日配布

WCPS-AE703	TESTAMENT OF THE ARCANE LORDS

GLAS-JP073	神速の具足
GLAS-JP074	諸刃の活人剣術
GLAS-JP075	エネルギー吸収板
GLAS-JP076	細胞爆破ウイルス
GLAS-JP077	デストラクト・サークル－A
GLAS-JP078	亜空間ジャンプ装置
GLAS-JP079	ミス・リバイブ
GLAS-JP080	不運なリポート

週刊少年ジャンプ35号

2007年7月30日発売

WJMP-JP008	究極封印神エクゾディオス

2007年世界選手権賞品

2007年7月30日配布

WCPS-EN701	CHIMAERA, THE MASTER OF BEASTS
WCPS-EN702	EMPEROR OF LIGHTNING

「遊☆戯☆王 GX」2巻

2007年8月3日発売

YG02-JP001	ライオウ

遊戯王デュエルモンスターズGX CARD ALMANAC

2007年8月9日発売

YDB1-JP001	ブリザード・ドラゴン
YDB1-JP002	メタル・シューター
YDB1-JP003	デス・モスキート

Vジャンプ 10月号

2007年8月21日発売

VJMP-JP025	キメラテック・フォートレス・ドラゴン

ザ・ヴァリュアブル・ブック10

2007年8月24日発売

VB10-JP001	霧の王
VB10-JP002	フォッシル・ダイナ パキケファロ

EXPERT EDITION Volume 4

2007年9月22日発売

EE04-JP001	サイクロイド
EE04-JP002	ソイツ
EE04-JP003	マッド・ロブスター
EE04-JP004	ジェリービーンズマン
EE04-JP005	ハネクリボー LV10
EE04-JP006	パトロイド

GLAS-JP028	マジック・スライム
GLAS-JP029	古代の機械騎士
GLAS-JP030	ゴブリン暗殺部隊
GLAS-JP031	伝説の賭博師
GLAS-JP032	紫炎の老中 エニシ
GLAS-JP033	六武衆の御霊代
GLAS-JP034	エーリアン・テレパス
GLAS-JP035	エーリアン・ヒュプノ
GLAS-JP036	E・HERO カオス・ネオス
GLAS-JP037	E・HERO プラズマヴァイスマン
GLAS-JP038	E-HERO インフェルノ・ウィング
GLAS-JP039	E-HERO ライトニング・ゴーレム
GLAS-JP040	E-HERO ダーク・ガイア
GLAS-JP041	スーパービークロイドーステルス・ユニオン
GLAS-JP042	超合魔獣ラプテノス
GLAS-JP043	剣闘獣ゲオルディアス
GLAS-JP044	剣闘獣へラクレイノス
GLAS-JP045	コンタクト・アウト
GLAS-JP046	思い出のブランコ
GLAS-JP047	ダーク・フュージョン
GLAS-JP048	ダイヤモンドダスト・サイクロン
GLAS-JP049	召喚雲
GLAS-JP050	宝札雲
GLAS-JP051	フォッグ・コントロール
GLAS-JP052	雲魔物のスコール
GLAS-JP053	スペシャル・デュアル・サモン
GLAS-JP054	剣闘獣の檻－コロッセウム
GLAS-JP055	剣闘獣の闘器ハルバード
GLAS-JP056	剣闘獣の闘器グラディウス
GLAS-JP057	剣闘獣の闘器マニカ
GLAS-JP058	休息する剣闘獣
GLAS-JP059	グラディアル・リターン
GLAS-JP060	魂を吸う竹光
GLAS-JP061	六武衆の理
GLAS-JP062	「A」細胞培養装置
GLAS-JP063	オーバーリミット
GLAS-JP064	進入禁止!No Entry!!
GLAS-JP065	ナチュラル・ディザスター
GLAS-JP066	暴風雨
GLAS-JP067	上昇気流
GLAS-JP068	化石岩の解放
GLAS-JP069	閃光を吸い込むマジック・ミラー
GLAS-JP070	暗闇を吸い込むマジック・ミラー
GLAS-JP071	ディザーム
GLAS-JP072	パリィ

EE04-JP052	火霊術－「紅」
EE04-JP053	風霊術－「雅」
EE04-JP054	ライバル登場!
EE04-JP055	マジカル・エクスプロージョン
EE04-JP056	ライジング・エナジー
EE04-JP057	異次元の落とし穴
EE04-JP058	徴兵令
EE04-JP059	ディメンション・ウォール
EE04-JP060	反撃準備
EE04-JP061	暗黒界の騎士 ズール
EE04-JP062	V－タイガー・ジェット
EE04-JP063	ブレード・スケーター
EE04-JP064	クィーンズ・ナイト
EE04-JP065	ジャックス・ナイト
EE04-JP066	キングス・ナイト
EE04-JP067	E・HERO エッジマン
EE04-JP068	E・HERO ワイルドマン
EE04-JP069	リボーン・ゾンビ
EE04-JP070	地獄戦士
EE04-JP071	W－ウィング・カタパルト
EE04-JP072	炎獄魔人ヘル・バーナー
EE04-JP073	ハイドロゲドン
EE04-JP074	オキシゲドン
EE04-JP075	ウォーター・ドラゴン
EE04-JP076	エトワール・サイバー
EE04-JP077	巨大戦艦 テトラン
EE04-JP078	ナノブレイカー
EE04-JP079	連弾の魔術師
EE04-JP080	暗黒界の尖兵 ベージ
EE04-JP081	暗黒界の狩人 ブラウ
EE04-JP082	暗黒界の狂王 ブロン
EE04-JP083	暗黒界の軍神 シルバ
EE04-JP084	暗黒界の武神 ゴルド
EE04-JP085	暗黒界の斥候 スカー
EE04-JP086	憑依装着－アウス
EE04-JP087	憑依装着－エリア
EE04-JP088	憑依装着－ヒータ
EE04-JP089	憑依装着－ウィン
EE04-JP090	VW－タイガー・カタパルト
EE04-JP091	VWXYZ－ドラゴン・カタパルトキャノン
EE04-JP092	サイバー・ブレイダー
EE04-JP093	E・HERO ランパートガンナー
EE04-JP094	E・HERO テンペスター
EE04-JP095	E・HERO ワイルドジャギーマン
EE04-JP096	E・HERO シャイニング・フレア・ウィングマン

EE04-JP007	ジャイロイド
EE04-JP008	スチームロイド
EE04-JP009	ドリルロイド
EE04-JP010	ユーフォロイド
EE04-JP011	ジェット・ロイド
EE04-JP012	フレンドッグ
EE04-JP013	ダーク・カタパルター
EE04-JP014	E・HERO バブルマン
EE04-JP015	サイバー・ドラゴン
EE04-JP016	サイバネティック・マジシャン
EE04-JP017	サイバネティック・サイクロプス
EE04-JP018	メカニカル・ハウンド
EE04-JP019	サイバーデーモン
EE04-JP020	ゴブリンエリート部隊
EE04-JP021	巨大戦艦 クリスタル・コア
EE04-JP022	G・コザッキー
EE04-JP023	不屈闘士レイレイ
EE04-JP024	守護霊アイリン
EE04-JP025	ドイツ
EE04-JP026	デスガエル
EE04-JP027	悪魂邪苦止
EE04-JP028	引きガエル
EE04-JP029	ディノインフィニティ
EE04-JP030	電池メン－単二型
EE04-JP031	黒魔導師クラン
EE04-JP032	D・D・M
EE04-JP033	スチームジャイロイド
EE04-JP034	ユーフォロイド・ファイター
EE04-JP035	サイバー・ツイン・ドラゴン
EE04-JP036	サイバー・エンド・ドラゴン
EE04-JP037	パワー・ボンド
EE04-JP038	融合回収
EE04-JP039	ミラクル・フュージョン
EE04-JP040	龍の鏡
EE04-JP041	システム・ダウン
EE04-JP042	死の合唱
EE04-JP043	謙虚な壷
EE04-JP044	シエンの間者
EE04-JP045	進化する翼
EE04-JP046	バブル・シャッフル
EE04-JP047	スパークガン
EE04-JP048	摩天楼 －スカイスクレイパー－
EE04-JP049	ファイアーダーツ
EE04-JP050	地霊術－「鉄」
EE04-JP051	水霊術－「葵」

OCG COMPLETE DATA
TREND DECK ANALYZE
WORLD CHAMPIONSHIP HISTORY
DUEL TACTICS THEORY
STORY
RULE SOS
OCG ALL CARD

EE04-JP142	オオアリクイクイアリ
EE04-JP143	セイバー・ビートル
EE04-JP144	デビルドーザー
EE04-JP145	黄泉ガエル
EE04-JP146	悪魔ガエル
EE04-JP147	魔法の国の王女－ピケル
EE04-JP148	魔法の国の王女－クラン
EE04-JP149	記憶破壊者
EE04-JP150	増幅する悪意
EE04-JP151	グラスファントム
EE04-JP152	サンドモス
EE04-JP153	神竜－エクセリオン
EE04-JP154	破滅の女神ルイン
EE04-JP155	終焉の王デミス
EE04-JP156	ガエル・サンデス
EE04-JP157	ヒーローハート
EE04-JP158	磁力の召喚円 LV2
EE04-JP159	古代の機械工場
EE04-JP160	古代の採掘機
EE04-JP161	幻魔の殉教者
EE04-JP162	サイクロン・ブーメラン
EE04-JP163	継承の印
EE04-JP164	王女の試練
EE04-JP165	フォトン・ジェネレーター・ユニット
EE04-JP166	エンド・オブ・ザ・ワールド

EE04-JP097	貪欲な壺
EE04-JP098	暗黒界の雷
EE04-JP099	レベル調整
EE04-JP100	おジャマジック
EE04-JP101	おジャマッスル
EE04-JP102	フェザー・ショット
EE04-JP103	ボンディング－H2O
EE04-JP104	ヘル・アライアンス
EE04-JP105	アームド・チェンジャー
EE04-JP106	ブランチ
EE04-JP107	暗黒界に続く結界通路
EE04-JP108	ボスラッシュ
EE04-JP109	ヒーローバリア
EE04-JP110	ヘル・ブラスト
EE04-JP111	暗黒よりの軍勢
EE04-JP112	闇の取引
EE04-JP113	二者一両損
EE04-JP114	ふるい落とし
EE04-JP115	同姓同名同盟
EE04-JP116	ゲットライド!
EE04-JP117	ヘル・ポリマー
EE04-JP118	フェザー・ウィンド
EE04-JP119	融合禁止エリア
EE04-JP120	レベル制限A地区
EE04-JP121	神炎皇ウリア
EE04-JP122	降雷皇ハモン
EE04-JP123	幻魔皇ラビエル
EE04-JP124	E・HERO バブルマン・ネオ
EE04-JP125	ヒーロー・キッズ
EE04-JP126	サイバー・バリア・ドラゴン
EE04-JP127	サイバー・レーザー・ドラゴン
EE04-JP128	古代の歯車
EE04-JP129	古代の機械砲台
EE04-JP130	プロト・サイバー・ドラゴン
EE04-JP131	瞬着ボマー
EE04-JP132	機械王－プロトタイプ
EE04-JP133	巨大戦艦 カバード・コア
EE04-JP134	異次元への案内人
EE04-JP135	チェイン・スラッシャー
EE04-JP136	封魔の伝承者
EE04-JP137	天下人 紫炎
EE04-JP138	寄生体ダニー
EE04-JP139	ゴキポン
EE04-JP140	静寂虫
EE04-JP141	電動刃虫

EE04-JP212	E・HERO フェニックスガイ
EE04-JP213	E・HERO シャイニング・フェニックスガイ
EE04-JP214	E・HERO セイラーマン
EE04-JP215	E・HERO ワイルド・ウィングマン
EE04-JP216	E・HERO ネクロイド・シャーマン
EE04-JP217	ミスフォーチュン
EE04-JP218	H－ヒートハート
EE04-JP219	E－エマージェンシーコール
EE04-JP220	R－ライトジャスティス
EE04-JP221	O－オーバーソウル
EE04-JP222	ヒーローフラッシュ!!
EE04-JP223	パワーカプセル
EE04-JP224	光神化
EE04-JP225	ガードペナルティ
EE04-JP226	グランドクロス
EE04-JP227	次元の裂け目
EE04-JP228	幽獄の時計塔
EE04-JP229	ライフチェンジャー
EE04-JP230	エレメンタル・チャージ
EE04-JP231	デステニー・デストロイ
EE04-JP232	デステニー・シグナル
EE04-JP233	D－タイム
EE04-JP234	D－シールド
EE04-JP235	ゴッドバードアタック
EE04-JP236	エレメンタル・アブソーバー
EE04-JP237	マクロコスモス
EE04-JP238	奇跡の光臨
EE04-JP239	罅割れゆく斧
EE04-JP240	キックバック
EE04-JP241	サテライト・キャノン
EE04-JP242	ギルフォード・ザ・ライトニング
EE04-JP243	イグザリオン・ユニバース
EE04-JP244	D.D.アサイラント
EE04-JP245	正義の味方 カイバーマン

遊戯王 デュエルモンスターズGX TAG FORCE 2

2007年９月27日発売

GX04-JP001	マッド・リローダー
GX04-JP002	魔宮の賄賂
GX04-JP003	カオス・バースト

「遊戯王デュエルモンスターズGX TAGFORCE 2」攻略本 マスタータッグデュエリスト

2007年９月27日発売

GX04-JPB01	ファントム・オブ・カオス

EE04-JP167	古代の機械城
EE04-JP168	輪廻転生
EE04-JP169	スーパージュニア対決!
EE04-JP170	ミラクル・キッズ
EE04-JP171	アタック・リフレクター・ユニット
EE04-JP172	ダメージ・コンデンサー
EE04-JP173	因果切断
EE04-JP174	ロスト・ネクスト
EE04-JP175	ジェネレーション・チェンジ
EE04-JP176	全弾発射
EE04-JP177	成功確率0%
EE04-JP178	オプションハンター
EE04-JP179	ゴブリンのその場しのぎ
EE04-JP180	誤作動
EE04-JP181	D-HERO デビルガイ
EE04-JP182	D-HERO ダイハードガイ
EE04-JP183	D-HERO ダイヤモンドガイ
EE04-JP184	D-HERO ドレッドガイ
EE04-JP185	サイバー・チュチュ
EE04-JP186	サイバー・ジムナティクス
EE04-JP187	サイバー・プリマ
EE04-JP188	サイバー・ジラフ
EE04-JP189	サイバー・フェニックス
EE04-JP190	サーチライトメン
EE04-JP191	ビクトリー・バイパー XX03
EE04-JP192	疾風鳥人ジョー
EE04-JP193	ハーピィズペット仔竜
EE04-JP194	光神機－閃空
EE04-JP195	光神機－桜火
EE04-JP196	光神機－轟龍
EE04-JP197	ロイヤルナイツ
EE04-JP198	緑光の宣告者
EE04-JP199	紫光の宣告者
EE04-JP200	豊穣のアルテミス
EE04-JP201	救済のレイヤード
EE04-JP202	閃光の追放者
EE04-JP203	裁きを下す者－ボルテニス
EE04-JP204	ガード・ドッグ
EE04-JP205	真空イタチ
EE04-JP206	荒ぶるアウス
EE04-JP207	逆巻くエリア
EE04-JP208	燃え盛るヒータ
EE04-JP209	吹き荒れるウィン
EE04-JP210	電池メン－単一型
EE04-JP211	超電磁稼動ボルテック・ドラゴン

DP06-JP028	ヒーロー逆襲
DP06-JP029	オーバーリミット
DP06-JP030	ヒーローズルール2

DUELISTPACK ーヨハン編ー

2007年10月20日発売

DP07-JP001	宝玉獣 ルビー・カーバンクル
DP07-JP002	宝玉獣 アメジスト・キャット
DP07-JP003	宝玉獣 エメラルド・タートル
DP07-JP004	宝玉獣 トパーズ・タイガー
DP07-JP005	宝玉獣 アンバー・マンモス
DP07-JP006	宝玉獣 コバルト・イーグル
DP07-JP007	宝玉獣 サファイア・ペガサス
DP07-JP008	究極宝玉神 レインボー・ドラゴン
DP07-JP009	幻銃士
DP07-JP010	グレイブ・スクワーマー
DP07-JP011	トーチ・ゴーレム
DP07-JP012	マグナ・スラッシュドラゴン
DP07-JP013	グラビ・クラッシュドラゴン
DP07-JP014	ツイスター
DP07-JP015	宝玉の導き
DP07-JP016	レア・ヴァリュー
DP07-JP017	宝玉の恵み
DP07-JP018	宝玉の氾濫
DP07-JP019	宝玉の契約
DP07-JP020	フィールドバリア
DP07-JP021	虹の古代都市ーレインボー・ルイン
DP07-JP022	手札断殺
DP07-JP023	宝玉の解放
DP07-JP024	宝玉の樹
DP07-JP025	激流葬
DP07-JP026	誘発召喚
DP07-JP027	ラスト・リゾート
DP07-JP028	宝玉の祈り
DP07-JP029	カウンター・ジェム
DP07-JP030	宝玉の双璧

LIMITED EDITION 11

2007年10月20日受付開始

LE11-JP001	レッドアイズ・ダークネスメタルドラゴン
LE11-JP002	地球巨人 ガイア・プレート
LE11-JP003	竜脚獣ブラキオン
LE11-JP004	軍神ガープ
LE11-JP005	光神テテュス

トーナメントパック2007 Vol.3

2007年の10月〜12月までの大会等の参加賞、または賞品

TP03-JP001	デス・ヴォルストガルフ
TP03-JP002	グラヴィティ・ベヒモス
TP03-JP003	タートル・タイガー
TP03-JP004	デス・ラクーダ
TP03-JP005	風の精霊 ガルーダ
TP03-JP006	リターン・ゾンビ
TP03-JP007	スフィンクス・テーレイア
TP03-JP008	ファミリア・ナイト
TP03-JP009	カオス・ウィザード
TP03-JP010	神の息吹
TP03-JP011	鎖付きブーメラン
TP03-JP012	八汰烏の骸

DUELISTPACK ー十代編3ー

2007年10月20日発売

DP06-JP001	N・エア・ハミングバード
DP06-JP002	N・グラン・モール
DP06-JP003	N・グロー・モス
DP06-JP004	E・HERO キャプテン・ゴールド
DP06-JP005	ネクロ・ガードナー
DP06-JP006	E・HERO アナザー・ネオス
DP06-JP007	E-HERO マリシャス・エッジ
DP06-JP008	E-HERO ヘル・ゲイナー
DP06-JP009	E-HERO ヘル・ブラット
DP06-JP010	アーマー・ブレイカー
DP06-JP011	E・HERO プラズマヴァイスマン
DP06-JP012	E-HERO インフェルノ・ウィング
DP06-JP013	E-HERO ライトニング・ゴーレム
DP06-JP014	E-HERO ダーク・ガイア
DP06-JP015	E-HERO ワイルド・サイクロン
DP06-JP016	E-HERO ヘル・スナイパー
DP06-JP017	E-HERO マリシャス・デビル
DP06-JP018	摩天楼2ーヒーローシティ
DP06-JP019	ホープ・オブ・フィフス
DP06-JP020	リバース・オブ・ネオス
DP06-JP021	コンバート・コンタクト
DP06-JP022	思い出のブランコ
DP06-JP023	ダーク・フュージョン
DP06-JP024	ダーク・コーリング
DP06-JP025	融合破棄
DP06-JP026	ヒーロー・メダル
DP06-JP027	異次元トンネルーミラーゲートー

PTDN-JP043	E・HERO ストーム・ネオス
PTDN-JP044	レインボー・ネオス
PTDN-JP045	レインボー・ヴェール
PTDN-JP046	超融合
PTDN-JP047	ヴィシャス・クロー
PTDN-JP048	インスタント・ネオスペース
PTDN-JP049	蜃気楼の筒
PTDN-JP050	マジック・クロニクル
PTDN-JP051	次元誘爆
PTDN-JP052	サイバネティック・ゾーン
PTDN-JP053	終わりの始まり
PTDN-JP054	ダーク・バースト
PTDN-JP055	終焉の焔
PTDN-JP056	フォース・リリース
PTDN-JP057	サモンチェーン
PTDN-JP058	アシッドレイン
PTDN-JP059	六武衆の結束
PTDN-JP060	剣闘獣の闘器デーモンズシールド
PTDN-JP061	剣闘訓練所
PTDN-JP062	暗黒界の書物
PTDN-JP063	虹の行方
PTDN-JP064	レインボー・ライフ
PTDN-JP065	デモンバルサム・シード
PTDN-JP066	ヘイト・バスター
PTDN-JP067	チェーン・マテリアル
PTDN-JP068	アルケミー・サイクル
PTDN-JP069	サイバネティック・ヒドゥン・テクノロジー
PTDN-JP070	闇霊術－「欲」
PTDN-JP071	闇の幻影
PTDN-JP072	闇次元の解放
PTDN-JP073	二重の落とし穴
PTDN-JP074	強烈なはたき落とし
PTDN-JP075	召喚制限－猛突するモンスター
PTDN-JP076	ハンディキャップマッチ!
PTDN-JP077	毒蛇の供物
PTDN-JP078	決戦の火蓋
PTDN-JP079	転生断絶
PTDN-JP080	罰則金

アカデミーデュエルディスク オシリスレッド

2007年11月23日発売

ADDR-JP001	E・HERO プリズマー
ADDR-JP002	カードエクスクルーダー
ADDR-JP003	アームズ・ホール
ADDR-JP004	アサルト・アーマー

PHANTOM DARKNESS

2007年11月23日発売

PTDN-JP001	剣闘獣アンダル
PTDN-JP002	海皇の長槍兵
PTDN-JP003	究極宝玉神 レインボー・ダーク・ドラゴン
PTDN-JP004	サクリファイス・ロータス
PTDN-JP005	スプリット・D・ローズ
PTDN-JP006	ユベル
PTDN-JP007	ユベル－Das Abscheulich Ritter
PTDN-JP008	ユベル－Das Extremer Traurig Drachen
PTDN-JP009	アーマード・サイバーン
PTDN-JP010	サイバー・ヴァリー
PTDN-JP011	サイバー・ウロボロス
PTDN-JP012	ヴォルカニック・カウンター
PTDN-JP013	ファイヤー・トルーパー
PTDN-JP014	D-HERO ダンクガイ
PTDN-JP015	D-HERO ディパーテッドガイ
PTDN-JP016	ダーク・ホルス・ドラゴン
PTDN-JP017	ダーク・クリエイター
PTDN-JP018	ダーク・ネフティス
PTDN-JP019	ダーク・アームド・ドラゴン
PTDN-JP020	ダーク・クルセイダー
PTDN-JP021	終末の騎士
PTDN-JP022	終焉の精霊
PTDN-JP023	黒曜岩竜
PTDN-JP024	プリーステス・オーム
PTDN-JP025	デュアル・ランサー
PTDN-JP026	ギガプラント
PTDN-JP027	未来サムライ
PTDN-JP028	悪シノビ
PTDN-JP029	不死武士
PTDN-JP030	戦士ラーズ
PTDN-JP031	剣闘獣ダリウス
PTDN-JP032	プリズンクインデーモン
PTDN-JP033	暗黒ヴェロキ
PTDN-JP034	超古深海王シーラカンス
PTDN-JP035	メガキャノン・ソルジャー
PTDN-JP036	ザ・カリキュレーター
PTDN-JP037	コアラッコ
PTDN-JP038	ブルーサンダーT45
PTDN-JP039	電磁蚊
PTDN-JP040	ガイアフレーム
PTDN-JP041	ウィンドフレーム
PTDN-JP042	N・ティンクル・モス

SD14-JP026	天よりの宝札
SD14-JP027	洗脳－ブレインコントロール
SD14-JP028	次元の裂け目
SD14-JP029	トルネード
SD14-JP030	エンペラー・オーダー
SD14-JP031	異次元からの帰還
SD14-JP032	砂塵の大竜巻
SD14-JP033	死霊の巣
SD14-JP034	神の宣告
SD14-JP035	黄金の邪神像
SD14-JP036	マクロコスモス
SD14-JP037	カウンター・カウンター

週刊少年ジャンプ3号

2007年12月17日発売

WJMP-JP009	エンペラー・ストゥム

Vジャンプ 2月号

2007年12月21日発売

VJMP-JP028	光帝クライス

ADDR-JP005	イービル・ブラスト

遊戯王 デュエルモンスターズ WORLD CHAMPIONSHIP 2008

2007年11月29日発売

WC08-JP001	ディープ・ダイバー
WC08-JP002	強者の苦痛
WC08-JP003	次元幽閉

「遊戯王 デュエルモンスターズ WORLD CHAMPIONSHIP 2008」攻略本 Complete Edition

2007年11月29日発売

WC08-JPB01	エア・サーキュレーター

遊戯王 デュエルモンスターズGX TAG FORCE EVOLUTION

2007年12月6日発売

GX05-JP001	堕天使ナース－レフィキュル
GX05-JP002	ダーク・キュア
GX05-JP003	サディスティック・ポーション

STRUCTURE DECK －帝王の降臨－

2007年12月15日発売

SD14-JP001	邪帝ガイウス
SD14-JP002	次元合成師
SD14-JP003	カイザー・サクリファイス
SD14-JP004	異次元の戦士
SD14-JP005	炎の女暗殺者
SD14-JP006	光の追放者
SD14-JP007	異次元の偵察機
SD14-JP008	カオスライダー グスタフ
SD14-JP009	雷帝ザボルグ
SD14-JP010	氷帝メビウス
SD14-JP011	炎帝テスタロス
SD14-JP012	地帝グランマーグ
SD14-JP013	異次元の生還者
SD14-JP014	D・D・M
SD14-JP015	閃光の追放者
SD14-JP016	風帝ライザー
SD14-JP017	D・D・R
SD14-JP018	収縮
SD14-JP019	クロス・ソウル
SD14-JP020	抹殺の使徒
SD14-JP021	魂の解放
SD14-JP022	ビッグバン・シュート
SD14-JP023	次元の歪み
SD14-JP024	魂吸収
SD14-JP025	エネミーコントローラー

LIGHT OF DESTRUCTION

2008年２月23日発売

LODT-JP001　オネスト
LODT-JP002　クロス・ポーター
LODT-JP003　ミラクル・フリッパー
LODT-JP004　D-HERO ドレッドサーヴァント
LODT-JP005　ヴォルカニック・クイーン
LODT-JP006　人造人間－サイコ・リターナー
LODT-JP007　人造人間－サイコ・ロード
LODT-JP008　アルカナフォース0－THE FOOL
LODT-JP009　アルカナフォースⅠ－THE MAGICIAN
LODT-JP010　アルカナフォースⅢ－THE EMPRESS
LODT-JP011　アルカナフォースⅣ－THE EMPEROR
LODT-JP012　アルカナフォースⅥ－THE LOVERS
LODT-JP013　アルカナフォースⅦ－THE CHARIOT
LODT-JP014　アルカナフォースXIV－TEMPERANCE
LODT-JP015　アルカナフォースXVIII－THE MOON
LODT-JP016　アルカナフォースXXI－THE WORLD
LODT-JP017　アルカナフォースEX－THE DARK RULER
LODT-JP018　ライトロード・パラディン ジェイン
LODT-JP019　ライトロード・マジシャン ライラ
LODT-JP020　ライトロード・ウォリアー ガロス
LODT-JP021　ライトロード・サモナー ルミナス
LODT-JP022　ライトロード・ハンター ライコウ
LODT-JP023　ライトロード・ビースト ウォルフ
LODT-JP024　ライトロード・エンジェル ケルビム
LODT-JP025　ライトロード・ドラゴン グラゴニス
LODT-JP026　裁きの龍
LODT-JP027　ダーク・ヴァルキリア
LODT-JP028　イレカエル
LODT-JP029　貫ガエル
LODT-JP030　充電池メン
LODT-JP031　電池メン－業務用
LODT-JP032　電池メン－ボタン型
LODT-JP033　ゴブリン偵察部隊
LODT-JP034　惑星からの物体A
LODT-JP035　ディスクライダー
LODT-JP036　黄金の天道虫
LODT-JP037　ダッカー
LODT-JP038　ワイト夫人
LODT-JP039　始祖神鳥シムルグ
LODT-JP040　雲魔物－ストーム・ドラゴン
LODT-JP041　ファントム・ドラゴン
LODT-JP042　Dragoon D-END

PREMIUM PACK 11

2007年12月22日～23日先行発売／2008年２月１日発売

PP11-JP001　E・HERO ボルテック
PP11-JP002　シャトルロイド
PP11-JP003　ネイビィロイド
PP11-JP004　馬頭鬼
PP11-JP005　邪龍アナンタ
PP11-JP006　アテナ
PP11-JP007　ヘカテリス
PP11-JP008　神の居城－ヴァルハラ

ジャンプフェスタ2008 限定配布カード

2007年12月22～23日配布

JF08-JP001　六武衆の師範
JF08-JP002　ヴォルカニック・ロケット
JF08-JP003　デュアル・サモナー

トーナメントパック2007 Vol.4

2008年の１月～３月までの大会等の参加賞、または賞品

TP04-JP001　マシュマロン
TP04-JP002　メテオ・ブラック・ドラゴン
TP04-JP003　妖精の贈りもの
TP04-JP004　メテオ・ドラゴン
TP04-JP005　ゲール・ドグラ
TP04-JP006　レアメタル・ドラゴン
TP04-JP007　闇・道化師のペーテン
TP04-JP008　黒き人食い鮫
TP04-JP009　魔法効果の矢
TP04-JP010　マシュマロンのメガネ
TP04-JP011　雷鳴
TP04-JP012　硫酸のたまった落とし穴

DUELIST PACK COLLECTION

2008年１月12日発売

DPC1-JP001　ユベル

Vジャンプ 3月号

2008年１月21日発売

VJMP-JP029　ダーク・シムルグ

Vジャンプ 4月号

2008年２月21日発売

VJMP-JP030　獣神機王バルバロスUr

YSD3-JP005	大木炭18
YSD3-JP006	ハーピィ・ガール
YSD3-JP007	スパイラルドラゴン
YSD3-JP008	暗黒界の番兵 レンジ
YSD3-JP009	海皇の長槍兵
YSD3-JP010	ロードランナー
YSD3-JP011	ジャンク・シンクロン
YSD3-JP012	スピード・ウォリアー
YSD3-JP013	炎龍
YSD3-JP014	マジカルフィシアリスト
YSD3-JP015	ものマネ幻想師
YSD3-JP016	UFOタートル
YSD3-JP017	キラー・トマト
YSD3-JP018	切り込み隊長
YSD3-JP019	ならず者傭兵部隊
YSD3-JP020	シンクロ・ヒーロー
YSD3-JP021	精神同調波
YSD3-JP022	コモンメンタルワールド
YSD3-JP023	治療の神 ディアン・ケト
YSD3-JP024	火炎地獄
YSD3-JP025	降格処分
YSD3-JP026	死者転生
YSD3-JP027	ライトニング・ボルテックス
YSD3-JP028	ツイスター
YSD3-JP029	トルネード
YSD3-JP030	二重召喚
YSD3-JP031	戦線復活の代償
YSD3-JP032	くず鉄のかかし
YSD3-JP033	ミニチュアライズ
YSD3-JP034	六芒星の呪縛
YSD3-JP035	補充要員
YSD3-JP036	落とし穴
YSD3-JP037	炸裂装甲
YSD3-JP038	天罰
YSD3-JP039	ゴブリンのやりくり上手
YSD3-JP040	正統なる血統
YSD3-JP041	ジャンク・ウォリアー
YSD3-JP042	大地の騎士ガイアナイト
YSD3-JP043	ギガンテック・ファイター

LODT-JP043	古代の機械究極巨人
LODT-JP044	剣闘獣ガイザレス
LODT-JP045	ヒーロー・マスク
LODT-JP046	スペーシア・ギフト
LODT-JP047	終焉の地
LODT-JP048	D－フォーメーション
LODT-JP049	魔法の歯車
LODT-JP050	カップ・オブ・エース
LODT-JP051	光の結界
LODT-JP052	ソーラー・エクスチェンジ
LODT-JP053	ジャスティス・ワールド
LODT-JP054	湿地草原
LODT-JP055	急速充電器
LODT-JP056	漏電
LODT-JP057	救援光
LODT-JP058	閃光の宝札
LODT-JP059	能力調整
LODT-JP060	デッキロック
LODT-JP061	リボーンリボン
LODT-JP062	黄金色の竹光
LODT-JP063	リミット・リバース
LODT-JP064	ヒーロー・ブラスト
LODT-JP065	虹の引力
LODT-JP066	D－フォーチュン
LODT-JP067	逆転する運命
LODT-JP068	死神の巡遊
LODT-JP069	アルカナコール
LODT-JP070	ライト・リサイレンス
LODT-JP071	閃光のイリュージョン
LODT-JP072	デストラクション・ジャマー
LODT-JP073	フロッグ・バリア
LODT-JP074	携帯型バッテリー
LODT-JP075	グラディアル・チェンジ
LODT-JP076	アグレッシブ・クラウディアン
LODT-JP077	血の沼地
LODT-JP078	ラッキー・チャンス!
LODT-JP079	サモンリミッター
LODT-JP080	ダイスインパクト

STARTER DECK 2008

2008年3月15日発売

YSD3-JP001	チューン・ウォリアー
YSD3-JP002	ウォーター・スピリット
YSD3-JP003	アックス・レイダー
YSD3-JP004	闇魔界の戦士 ダークソード

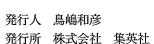
V-JUMP SPECIAL BOOK

YU-GI-OH! OFFICIAL CARD GAME DUEL MONSTERS

MASTER GUIDE 2

マスターガイド

2008年3月31日　第1刷発行
2010年7月12日　第9刷発行
Vジャンプ編集部　編

発行人　鳥嶋和彦
発行所　株式会社　集英社

〒101-8050
東京都千代田区一ツ橋2丁目5番10号
電話・東京　03（3230）6330（編集部）
03（3230）6191（販売部）
03（3230）6080（読者係）

印刷所　共同印刷株式会社

Printed in Japan

◉ 企画・構成・編集
株式会社ウェッジホールディングス
（内田正宏・菅原達之・中本匡洋・斉藤龍太）

◉ デザイン
有限会社バナナグローブスタジオ
（阿部亮爾・松原明仁・木村修子・BGS制作部）

◉ DTP
株式会社ビーワークス
（高野元太・岡部由佳・沼上聡美・岡崎優・坂内香織）

◉ 協力
株式会社コナミデジタルエンタテインメント

注意！

『遊☆戯☆王オフィシャルカードゲーム　デュエルモンスターズ』及び
『遊☆戯☆王ファイブディーズ　オフィシャルカードゲーム』についてのお問い合わせは編集部では一切お答えできません。
お問い合わせは遊☆戯☆王OCG事務局　ナビダイヤル　0570-001-573（平日…11時〜19時、土・日・祝日…10時〜18時）
ナビダイヤルをご利用いただけない方：03-5771-0518